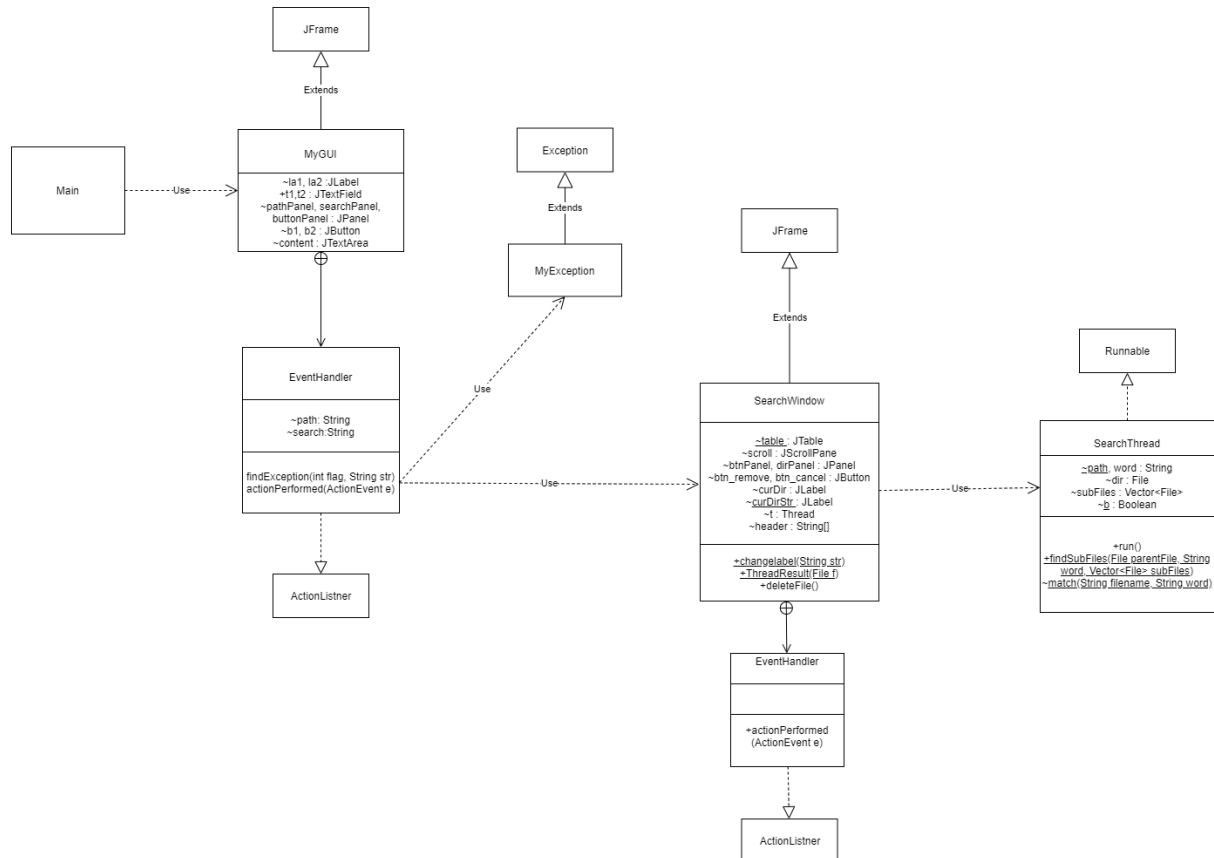


# HW4 보고서

## 1. Class Diagram



## 2. 주요 클래스의 속성 및 메소드

### 2.1 MyGUI 클래스

처음 프로그램을 실행하였을 때, 메인함수에서 생성되는 객체이다. JFrame을 상속받았으며, 생성자로 기본 GUI를 만든다.

내부 클래스로 EventHandler를 가지고 있다. 버튼 "검색"을 눌렀을 경우의 액션을 구현한 클래스이다. 각종 예외에 대해 throw MyException을 하여 예외처리를 하였다. 모든게 정상적일 경우, SearchWindow 객체를 생성한다.

### 2.2 SearchWindow 클래스

검색을 할 때 화면을 구성하는 클래스이다. 생성자로 GUI화면을 만든다. 검색은 SearchThread객체로 스레드를 만들어 검색을 한다. 검색이 될 때마다 ThreadResult가 호출되어 파일정보를 Table에 보여준다.

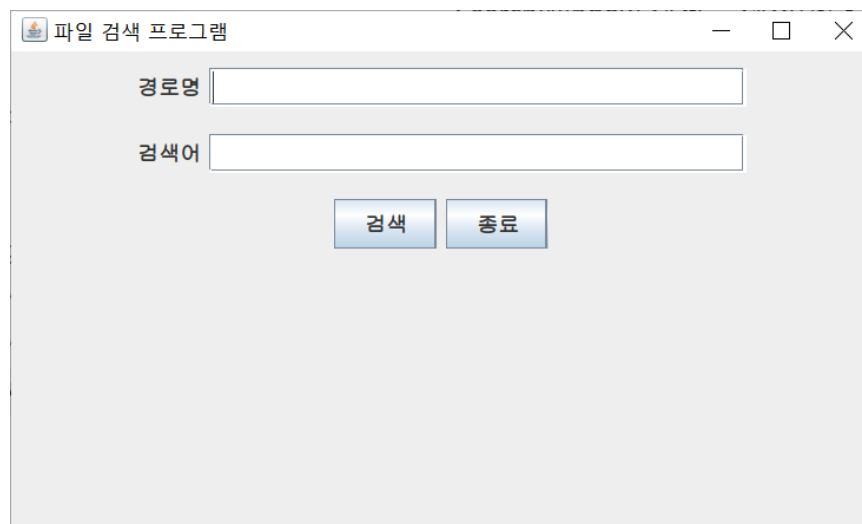
내부 클래스로 `EventHandler` 를 가지고 있다. 버튼 "파일 삭제" "검색 취소"를 눌렀을 경우의 액션을 구현한 클래스이다. "파일 삭제"를 누를 경우, `deletefile` 메소드를 호출하여 파일을 삭제하고 화면에 반영한다. "검색 취소"를 누를 경우, 실행중인 스레드를 join하여 중지시킨다.

### 2.3 `SearchThread` 클래스

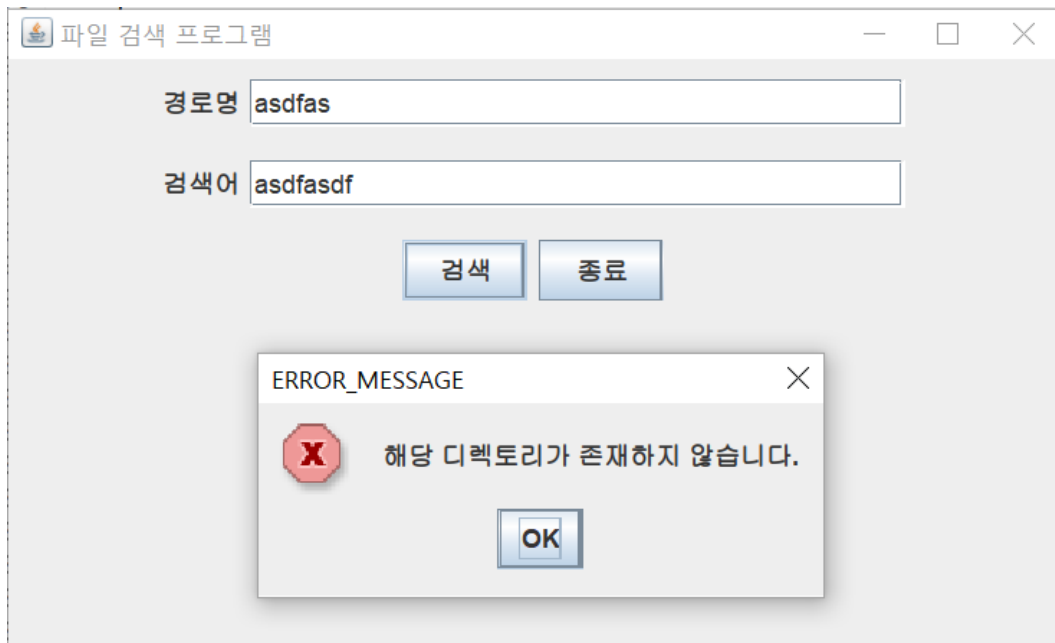
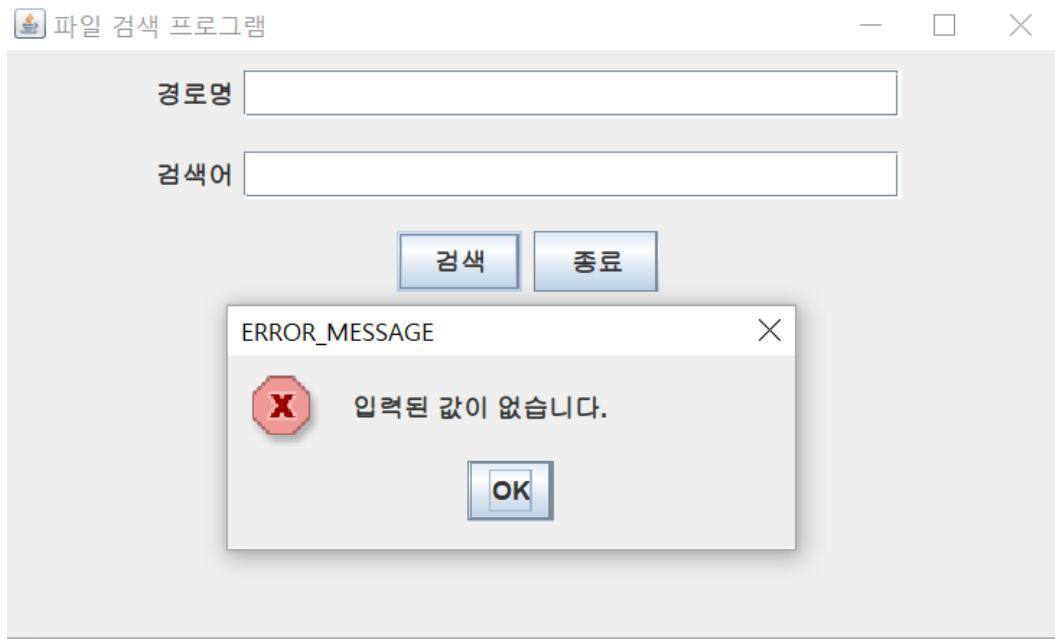
파일을 검색하는 스레드 객체이다. 이 객체가 처음 시작이 될 때, `findSubFiles` 메소드를 호출하여 재귀함수로 파일을 검색한다. 검색이 될때마다 `SearchWindow`의 static메소드인 `ThreadResult` 에 파일 정보를 넘겨주어, `SearchWindow`에서 Table에 한줄씩 붙여준다.

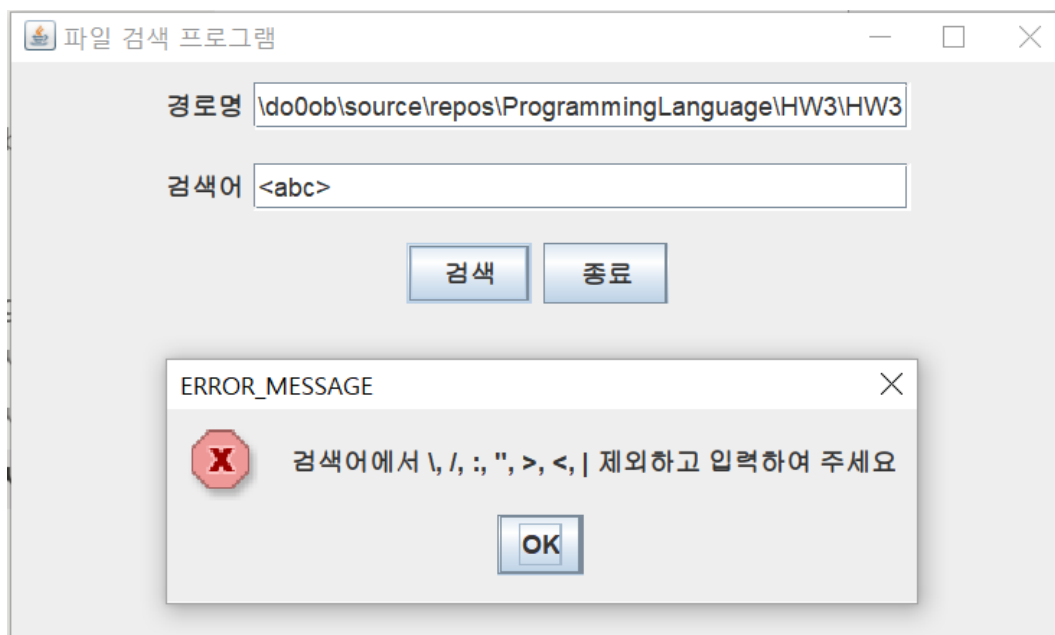
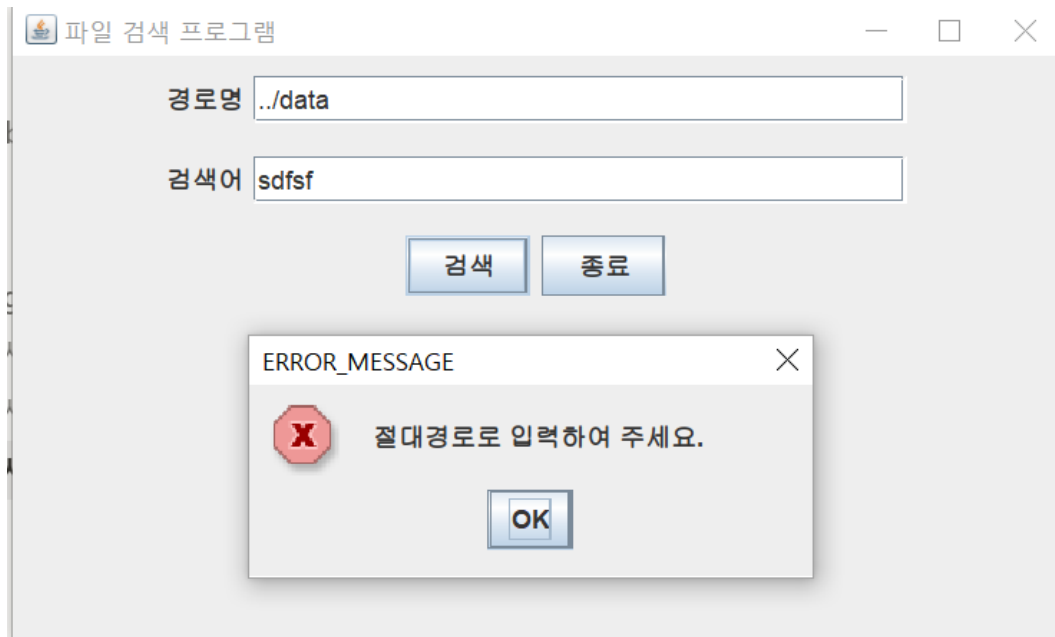
## 3. 실행 결과

### 3.1 처음 실행 화면

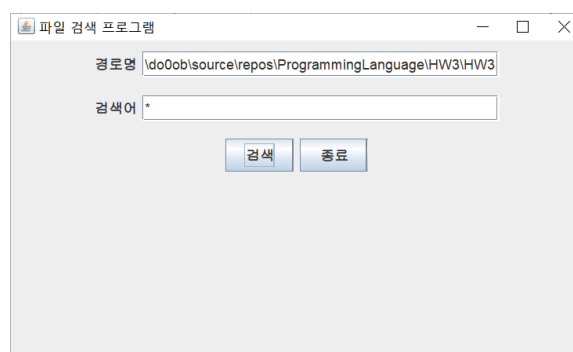


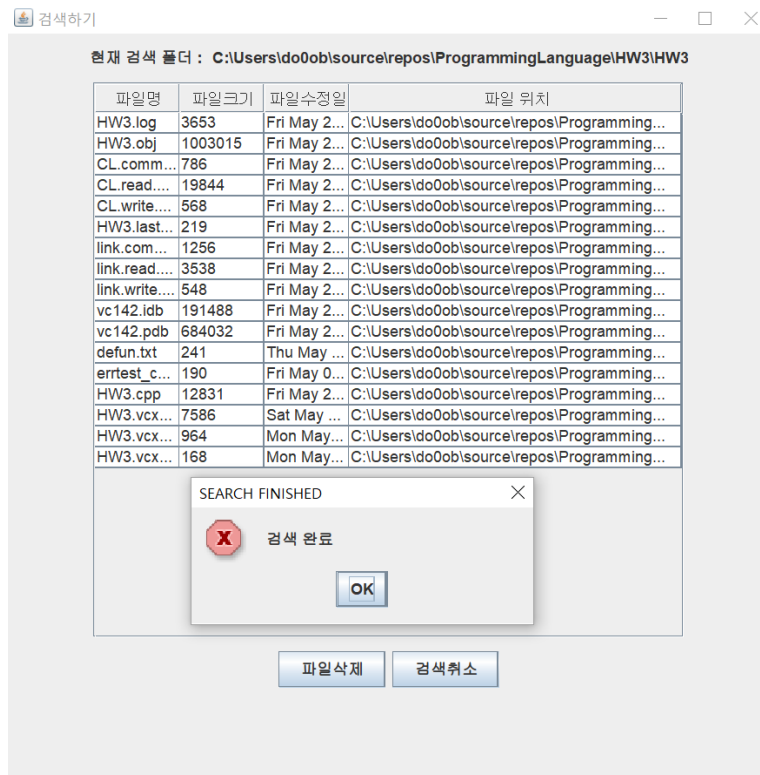
### 3.2 예외처리



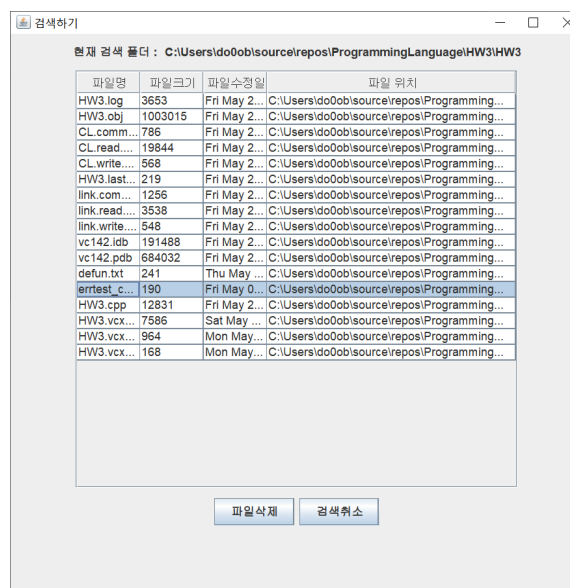


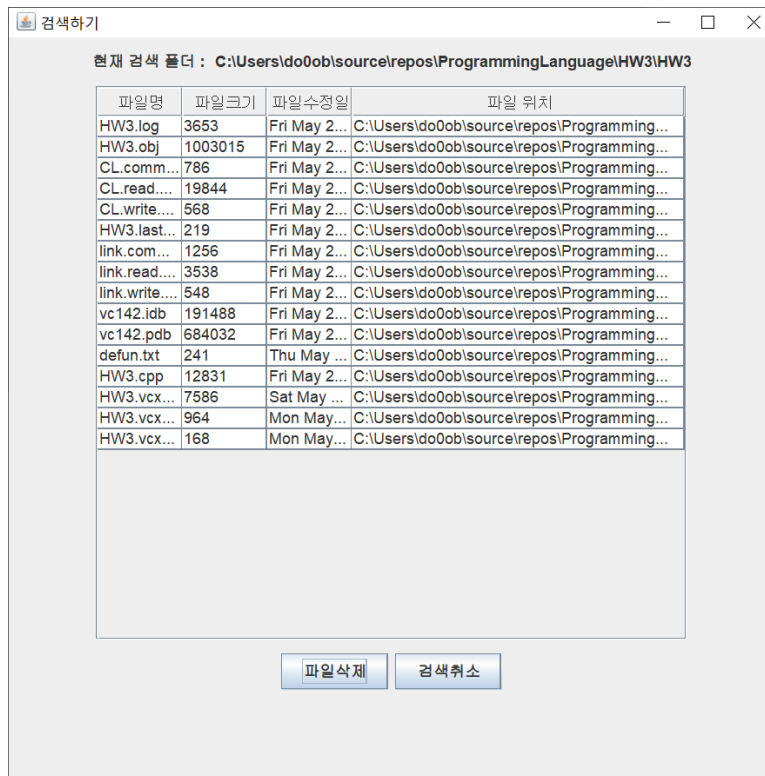
### 3.3 정상검색이 되었을 때





### 3.4 파일 선택 후 삭제 - errtest\_code.txt 삭제함





### 3.5 검색취소를 눌렀을 경우

