


## 2019 산업체 연계 종합설계 프로그램 참가신청서

<b>기업명</b>	모바일프론티어
<b>소재지</b>	경기도 의정부
<b>과제명</b>	자신의 얼굴로 자동 변경하는 콘텐츠 렌더링 솔루션 개발
<b>카테고리</b>	<input type="checkbox"/> 전자 <input type="checkbox"/> 전기 <input checked="" type="checkbox"/> IT <input type="checkbox"/> 기계 <input type="checkbox"/> 에너지 <input type="checkbox"/> 의료 <input type="checkbox"/> 건설 <input type="checkbox"/> 경제/금융 <input type="checkbox"/> 유통/물류 <input type="checkbox"/> 환경 <input type="checkbox"/> 문화 <input type="checkbox"/> 교육/연구 <input type="checkbox"/> 오락 <input type="checkbox"/> 기타
<b>과제 상세설명</b>	<p><b>&lt;개발의 필요성&gt;</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 최근 스마트 디바이스를 통해 구현되는 다양한 교육용 앱북이 증가하고 있으며 그 중에서도 유아용 교육 콘텐츠가 증가하고 있는 추세임</li> <li>- 관련 전문기관에서 발행한 논문에 따르면 유아는 그림책의 등장인물을 보면서 자기 자신에게 '나도 저렇게 되고 싶어', '나라면 저렇게 하지 않아' 라는 생각을 갖는다고 함</li> <li>- 특히, 12개월 영아의 경우 스마트디바이스 속 자신의 모습을 보았을 때 흥미를 느끼는 것을 시작으로 취학 전 아이들은 보호자의 스마트폰 갤러리 속 자신의 얼굴을 보는 것만으로도 즐거운 감정을 느낀다고 함</li> <li>- 유아 자신의 다양한 표정을 촬영하여 자동으로 자신이 주인공이 되는 콘텐츠를 제공함으로써 책을 기피하는 유아들에게 동화 등에 대한 흥미 및 관심을 높여줄 수 있으며, 인터랙티브 기능을 통해 콘텐츠의 실감성과 교육효과를 높일 수 있을 것으로 기대됨</li> </ul> <p><b>&lt;업계 현황 및 문제점&gt;</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1권의 도서(30페이지 내외)를 유아 콘텐츠로 제작 시 디자인 및 개발 총 2인으로 약 2주일의 시간이 소요됨</li> <li>- 상기 제작 된 유아 콘텐츠에서 주인공의 이미지를 수작업으로 변경할 경우 약 2일의 시간이 소요 되어 상당한 애로사항(개별 고객용 콘텐츠 제작 시 긴 소요시간과 이로 인한 높은 가격이 문제임)을 가지고 있음</li> </ul>
	<p><b>&lt;개발 내용&gt;</b></p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>- 유아 콘텐츠 내에서 상기 얼굴을 별도 렌더링을 통해 교체할 수 있도록 콘텐츠를 제작 한 후 유아의 사진을 촬영한 후 1분 이내에 유아가 주인공이 되는 콘텐츠로 렌더링 하여 유아가 즐길 수 있도록 개발함</p>
<b>기타 요구사항</b>	<p>* 자세한 내용은 언제든지 연락 부탁드립니다. 모바일프론티어 최원서 대표</p> <p>* <a href="http://www.smartleaflet.net">www.smartleaflet.net</a> / 1661-5108(휴대폰 착신) / <a href="mailto:rndtech@smartleaflet.net">rndtech@smartleaflet.net</a></p>

상기와 같이 공과대학 종합설계와의 연계를 위한 산업체 주제공모를 신청합니다.

2019 년    1월    30일

**성균관대학교 공학교육혁신선도센터장 귀하**