

To Coffee

Presentación Final

QUIÉNES SOMOS

*Detrás del desarrollo de
“To Coffee”*

*Estudiantes de Duoc
Plaza Oeste*

*Ingeniería en
Informática*

***Camila Paredes
Suárez***



***Daniel Acuña
Fernández***



Tabla de Contenidos

QUIÉNES SOMOS

RESTRICCIONES

DIAGRAMA DE
PROCESOS

FACTIBILIDAD
TÉCNICA

CONTEXTO

TECNOLOGÍA

METODOLOGÍA

RESULTADO DE LA
SOLUCIÓN

PROBLEMÁTICA

BASE DE DATOS

RESULTADO
ESPERADO

PROYECCIONES
LABORALES

SOLUCIÓN

TOPOLOGÍA

RESULTADO
OBTENIDO

PROYECCIONES A
FUTURO

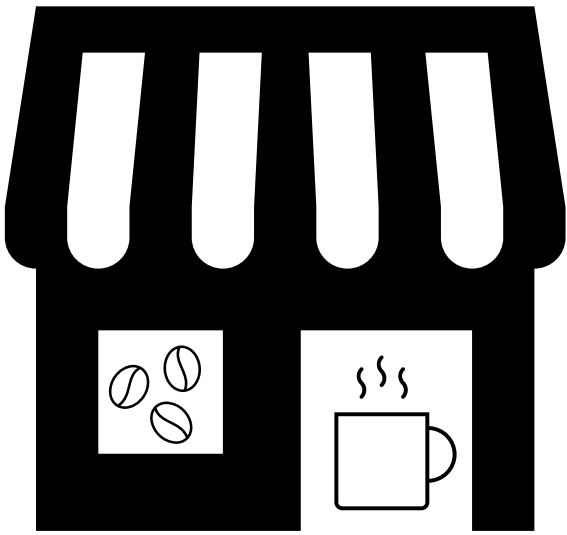
ALCANCE

DIAGRAMA DE
DESPLIEGUE

ROLES DENTRO DEL
PROYECTO

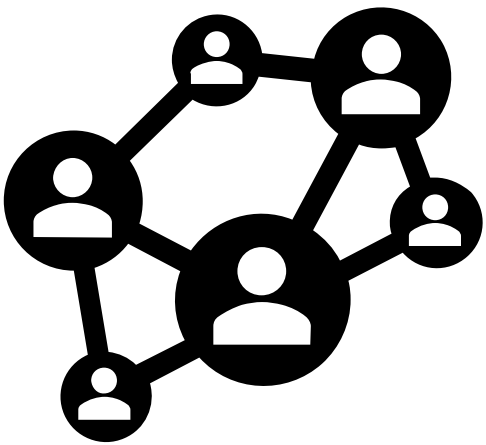
CIERRE

CONTEXTO

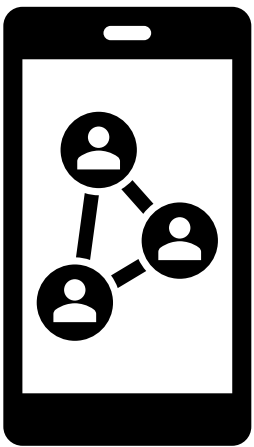


Fuente: OIC
(International Coffee Organization)

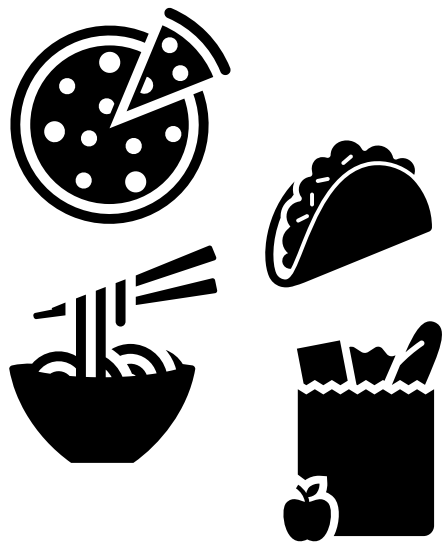
Fuente: RocketLab
(Reporte crecimiento digital)



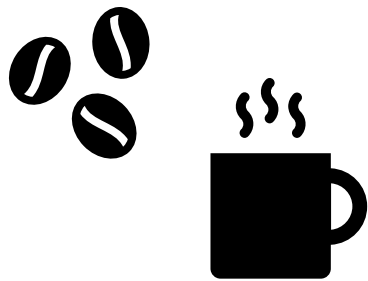
**Chile cuenta con
18 millones de
usuarios de
internet**



**28.84 millones
de conexiones
de telefonía
celular**

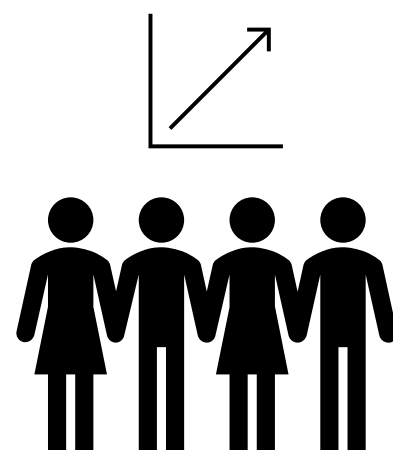
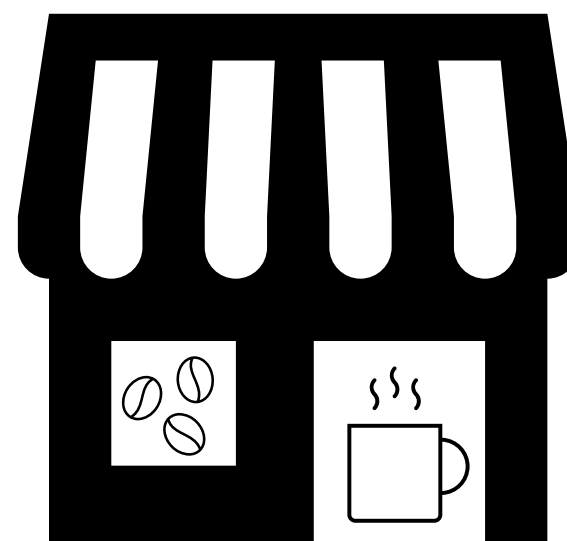


**9,7 Millones
de descargas
en App's**

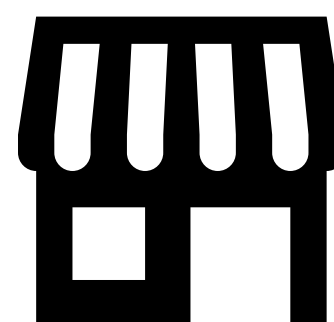


**En septiembre
de 2024,
aumentaron las
exportaciones
de Sudamérica
en un 30,8 %**

CONTEXTO



Más del 90% de los hogares en Chile consume café, con un crecimiento del 8,7% en ventas.



El 40% de los consumidores también toman café en cafeterías y oficinas.

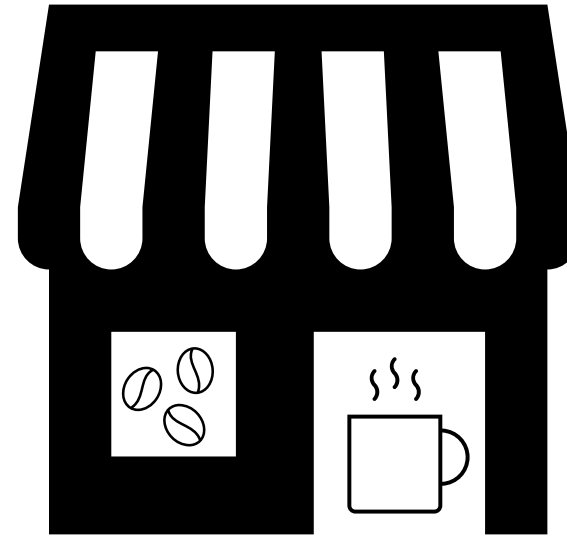


El mercado del café en Chile se proyecta a crecer un 98% para 2024.

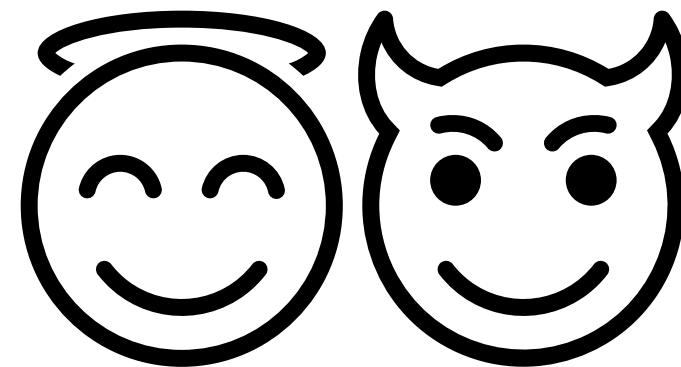
Fuente: Informe de la Asociación Nacional del Café de Chile (ANACAFÉ) sobre tendencias de consumo

Fuente: Artículos especializados sobre el mercado del café en Chile disponibles en Statista

PROBLEMÁTICA



*Información
escasa y no
personalizada*



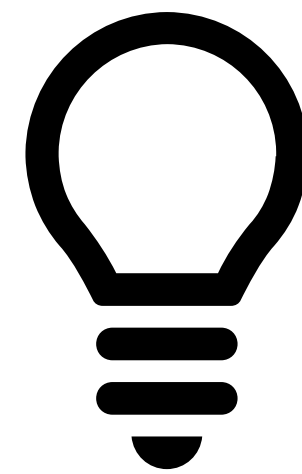
*Opiniones subjetivas y
dispersas*



*Recomendaciones
Limitadas*



SOLUCIÓN

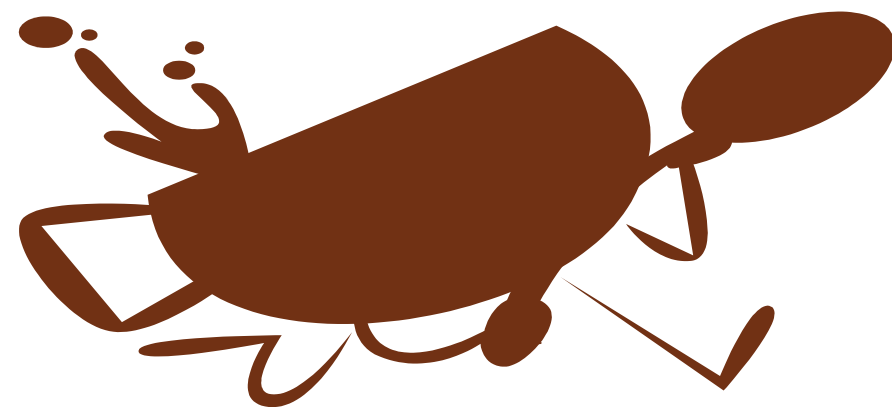


DuocUC 

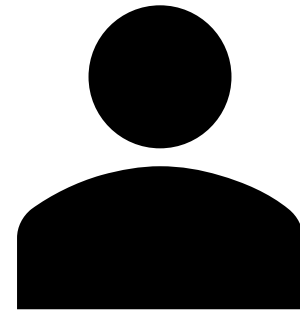
Sede
Plaza Oeste

TO COFFEE

*Plataforma que te
permite conectar
con cafeterías
cercanas*

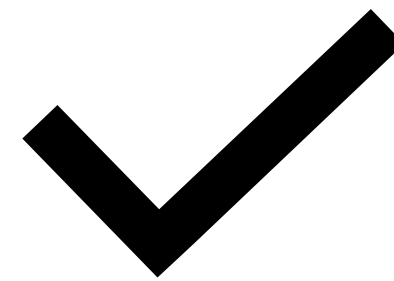


TO COFFEE



***Búsqueda de
cafeterías
cercanas según
la ubicación del
usuario***

TO COFFEE



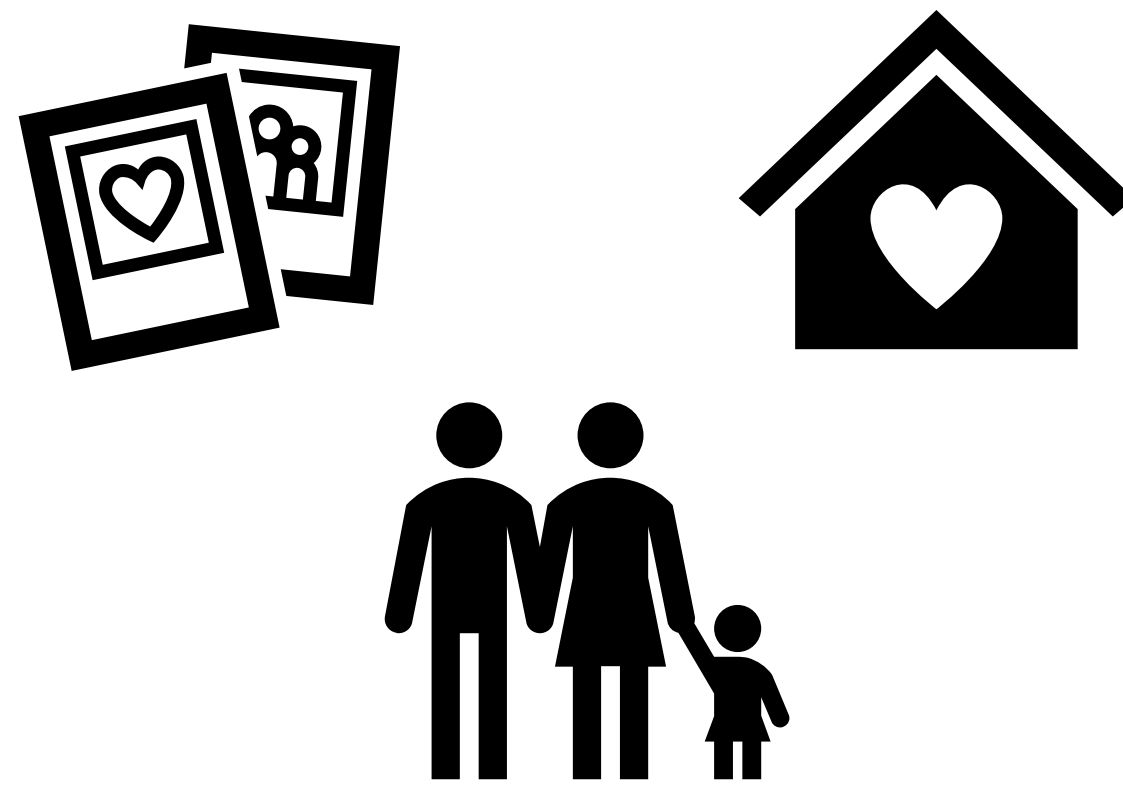
***Gestión de reseñas
verificadas***

TO COFFEE



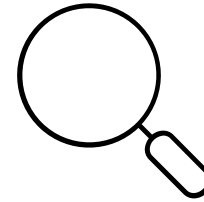
*Visualización
detallada sobre las
cafeterías*

TO COFFEE



***Preferencias
personalizadas basadas en
Recomendaciones por
reseña.***

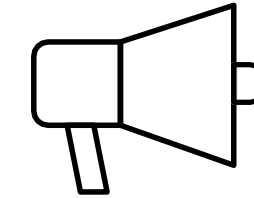
ALCANCE



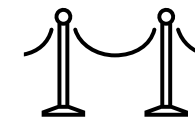
Facilitar la búsqueda de cafeterías cercanas mediante geolocalización precisa



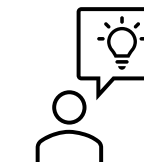
Ofrecer una plataforma para que las cafeterías logren gestionar su perfil



Proveer un espacio para que los usuarios dejen reseñas y recomendaciones



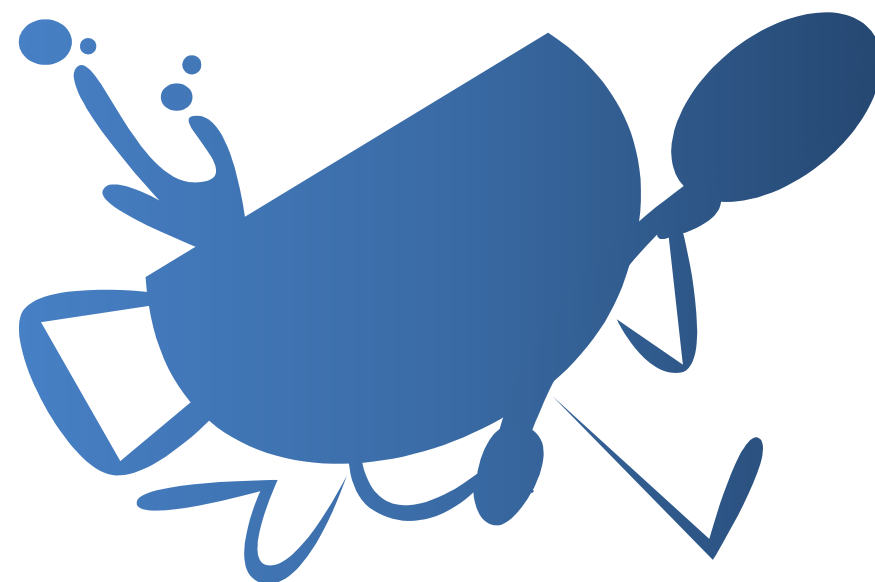
Ofrecer Suscripción premium para las cafeterías



Otorgar una experiencia del usuario mediante un diseño minimalista y fácil de usar



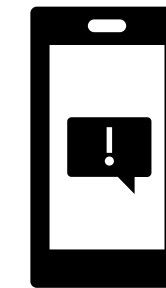
RESTRICCIONES



*No podrá ser usada
sin internet*



*El usuario no tiene una
comunicación directa con
la cafetería en el
prototipo inicial*



*Debe iniciar sesión
para hacer uso de la
App*



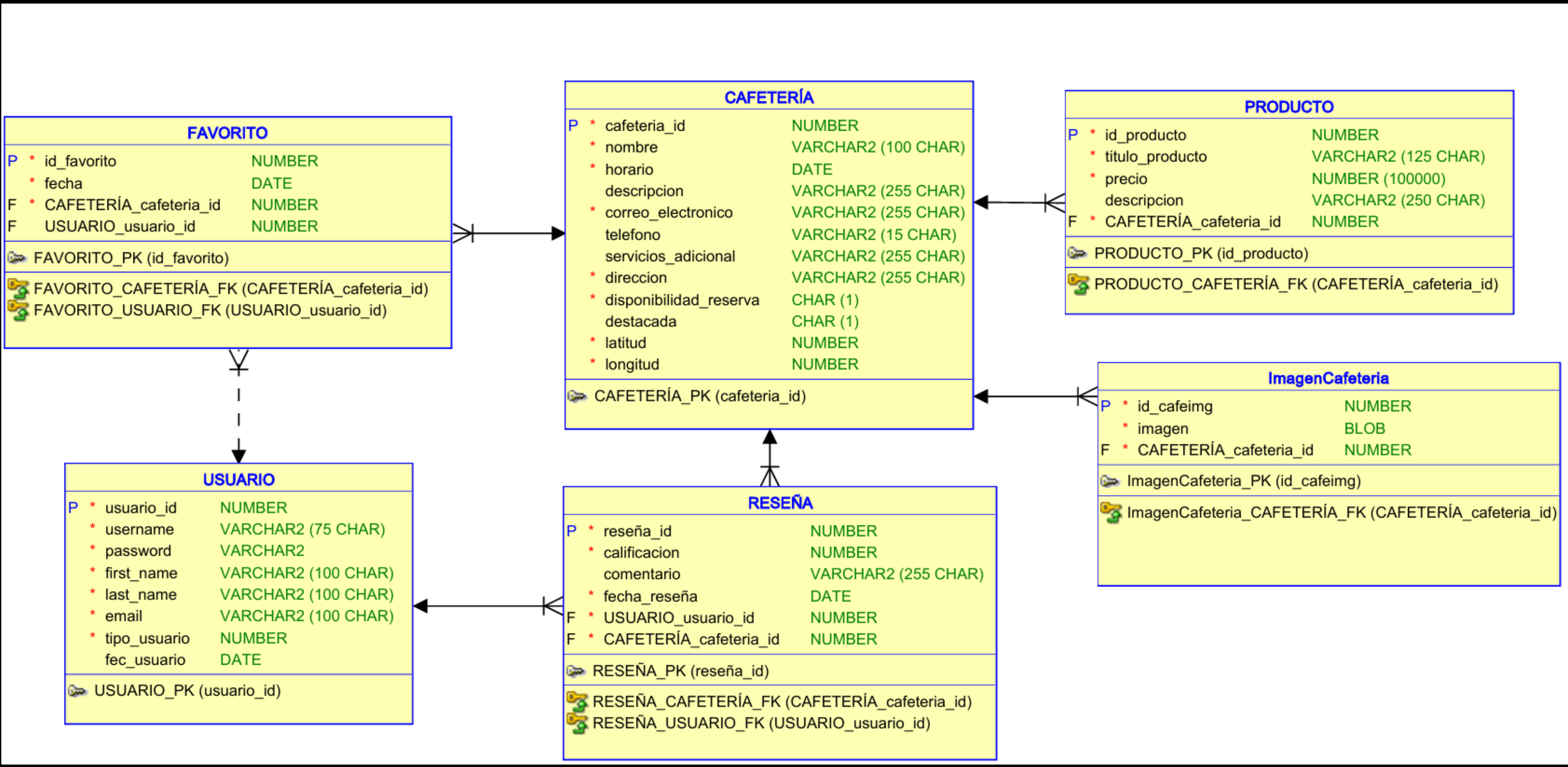
*No se podrá reservar
mesas en el prototipo
inicial*

TECNOLOGÍA



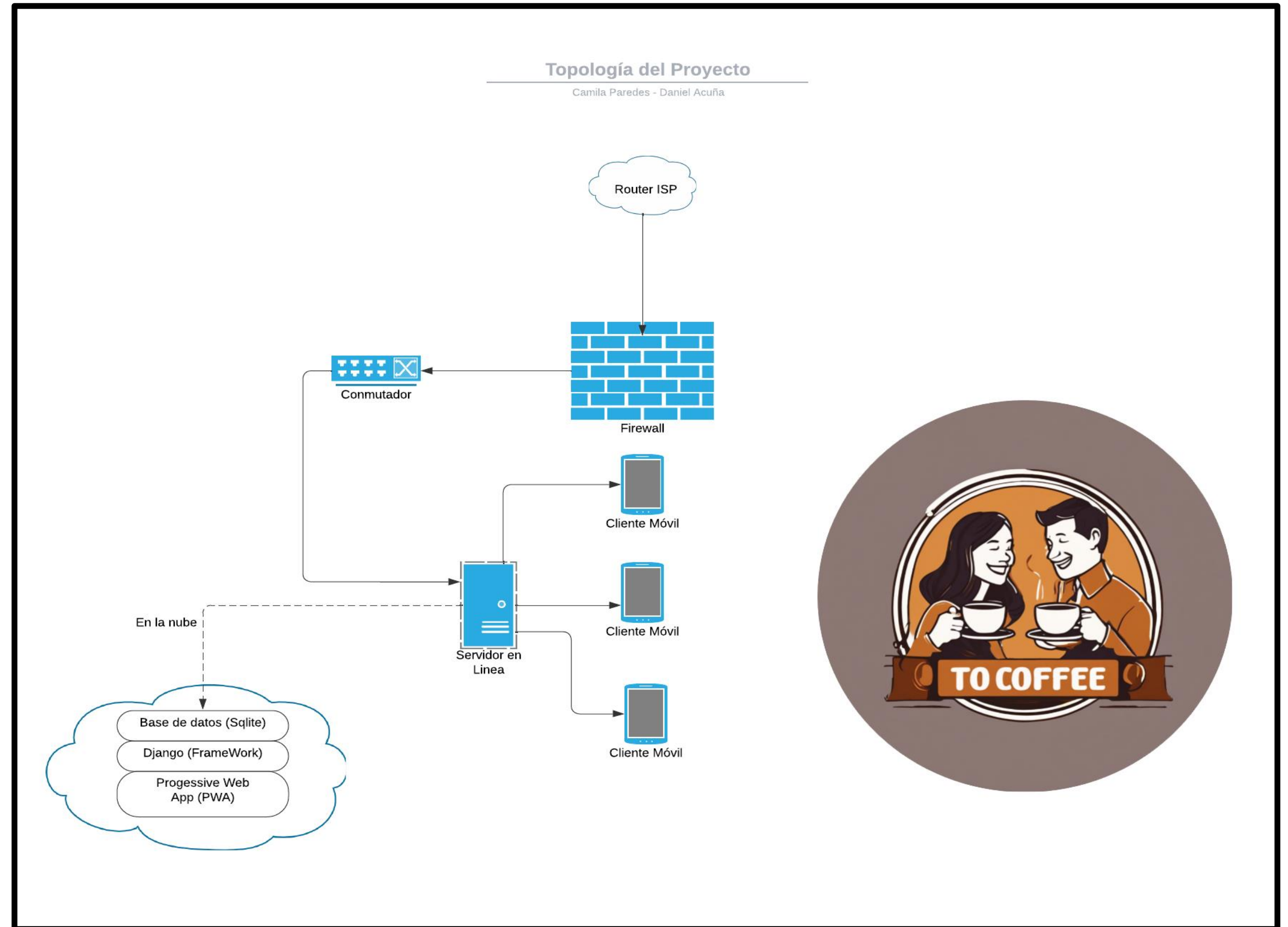


Interacción
entre las tablas



TOPOLOGÍA

**API REST /
CLIENTE - SERVIDOR**
ENFOQUE COMBINADO



ARQUITECTURA DEL SOFTWARE

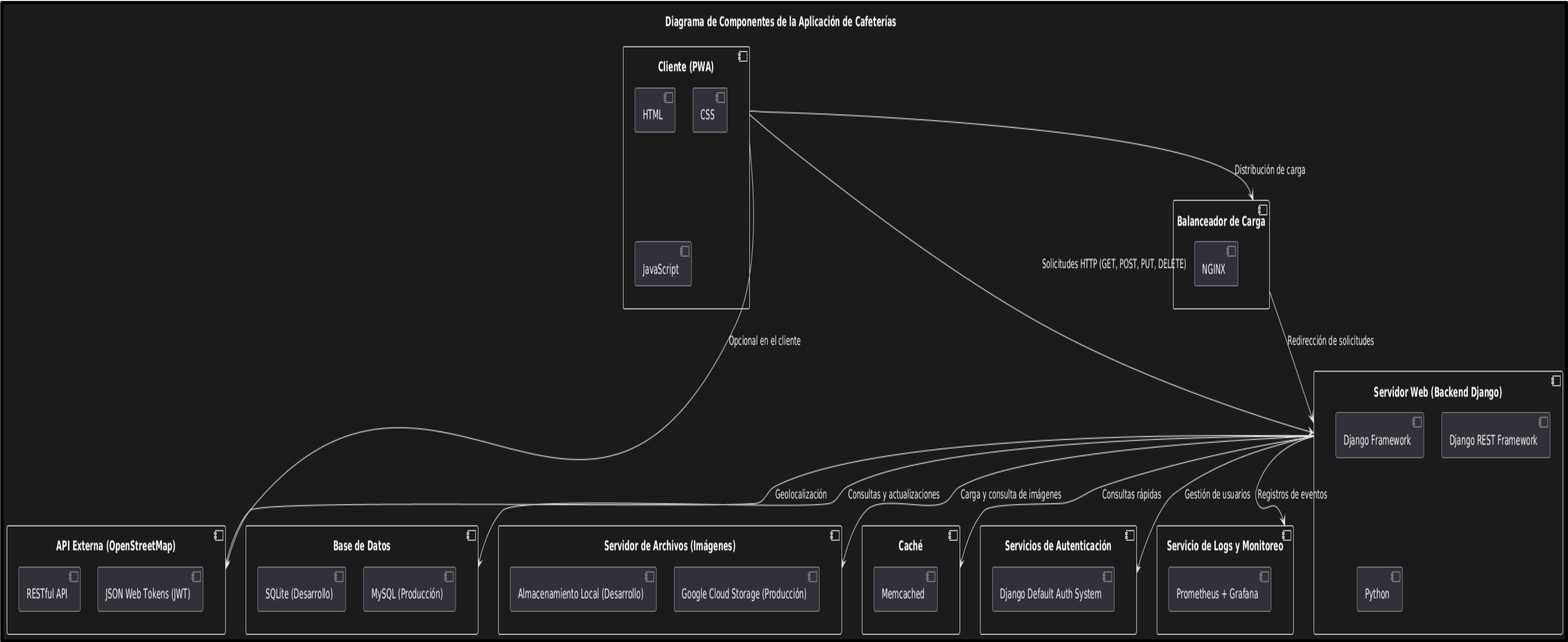
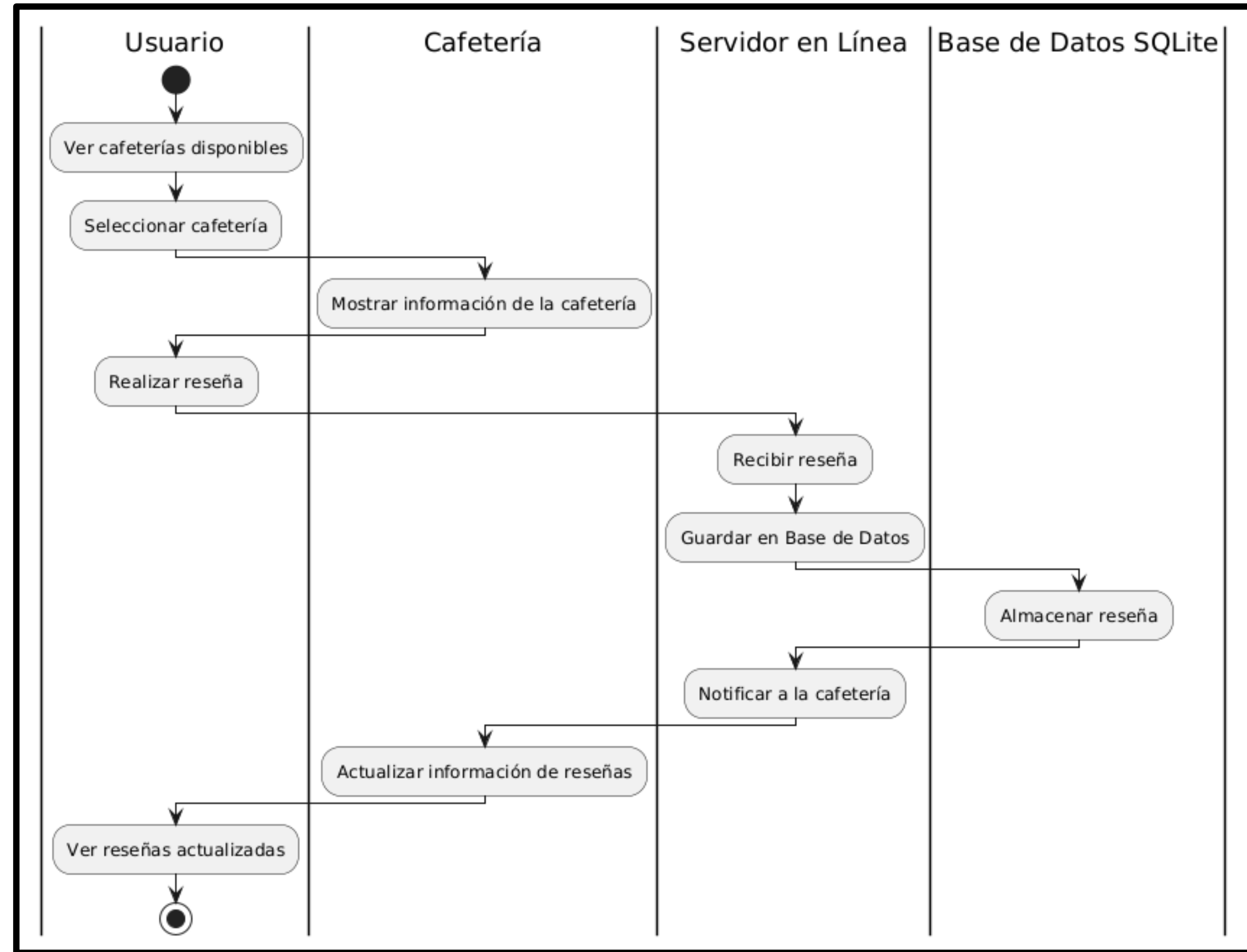
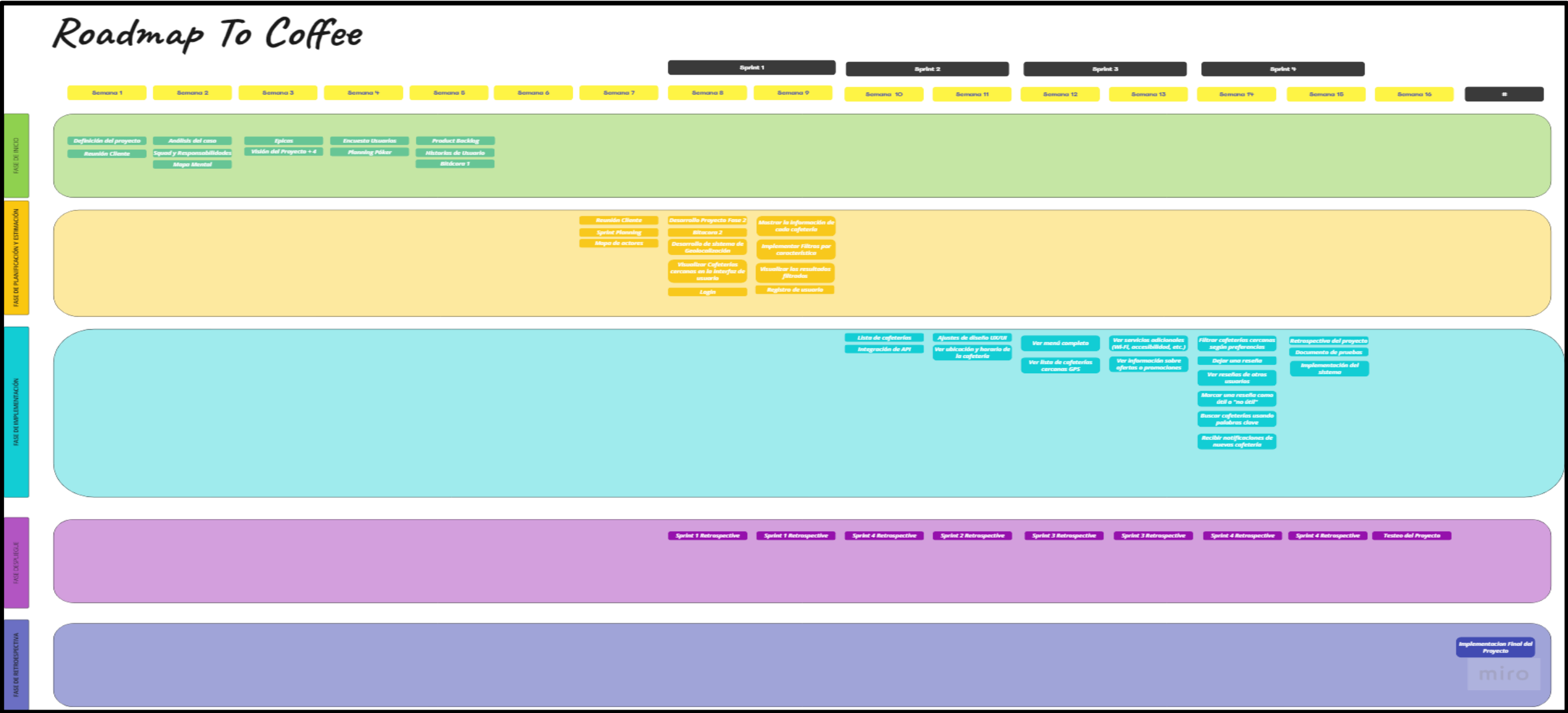


DIAGRAMA DE PROCESOS



METODOLOGÍA



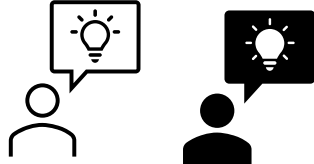
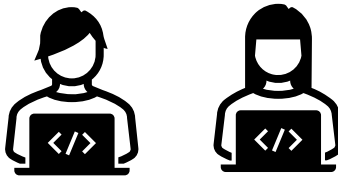
Inicio

Planificación

Implementación

Despliegue

Retrospectiva

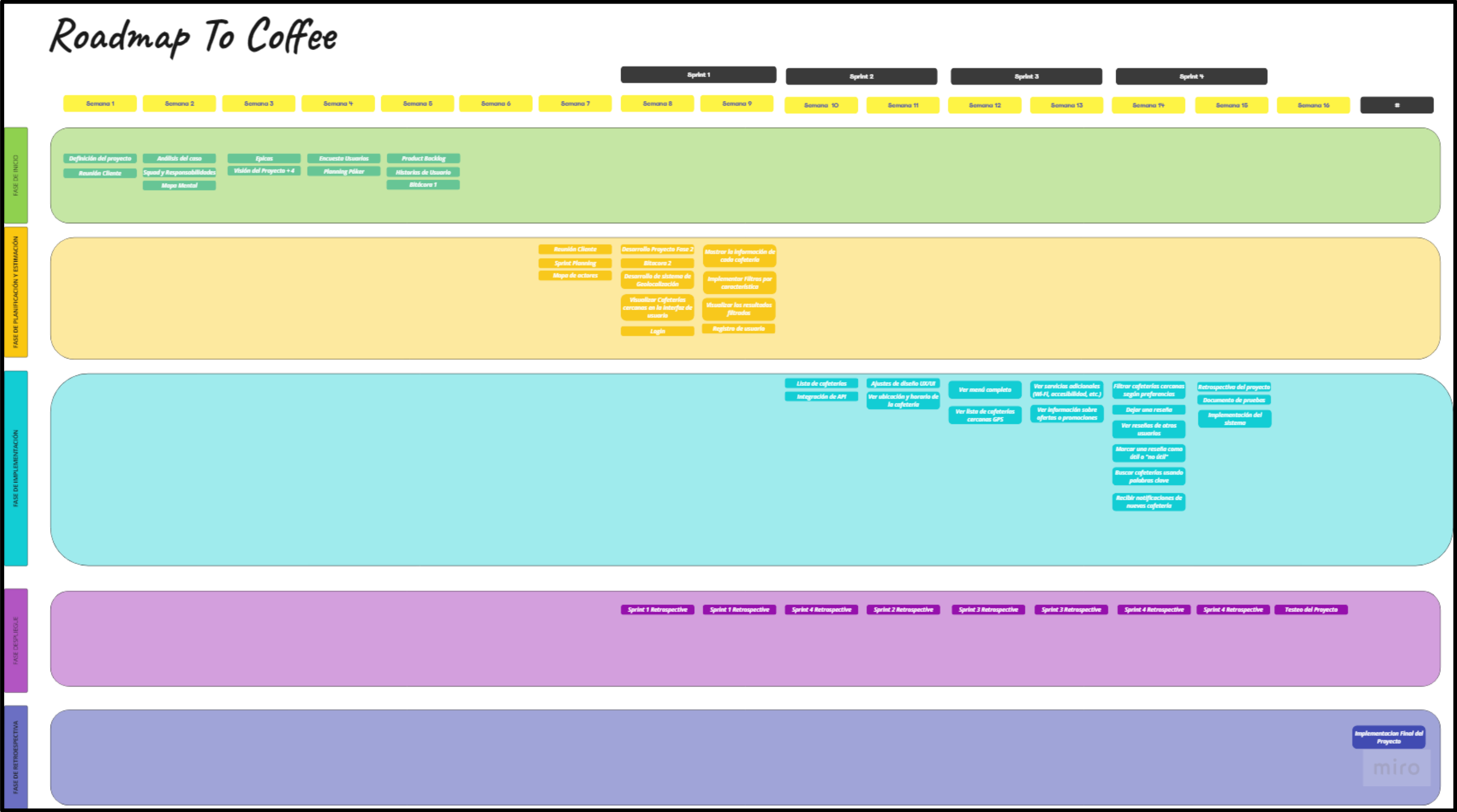


METODOLOGÍA DEL PROYECTO



Surgen 4 Sprints
(2 SEMANAS)

Dentro de la etapa de implementación



Objetivo: Resultado Esperado



1

SPRINT

Desarrollar y habilitar una funcionalidad que permita a los usuarios localizar cafeterías cercanas utilizando su ubicación actual mediante una API de mapas.

2

SPRINT

Crear un sistema que permita a los usuarios dejar reseñas verificadas sobre las cafeterías que han visitado.

3

SPRINT

Desarrollar una interfaz intuitiva y funcional que muestre información detallada de las cafeterías.

4

SPRINT

Implementar un sistema de reseñas y favoritos que permita al usuario tomar decisiones basadas.

Resultado Obtenido



1

SPRINT

- Instalación exitosa de Expo CLI y entorno de trabajo.
- Creación de un nuevo proyecto en React Native y desarrollo de la primera funcionalidad.

2

SPRINT

- Problemas con la validación de datos y errores de autorización.
- Continuamos con el seguimiento del desarrollo del sistema de la gestión de reseñas.

3

SPRINT

- Desarrollo pantalla principal para mostrar cafeterías y pruebas de la API de inicio de sesión.
- Persistencia de problemas con la comunicación entre Front-End y Back-End.
- Se toma la decisión de cambiar el lenguaje de programación de frontend de react a html y se integra pwa para app nativa

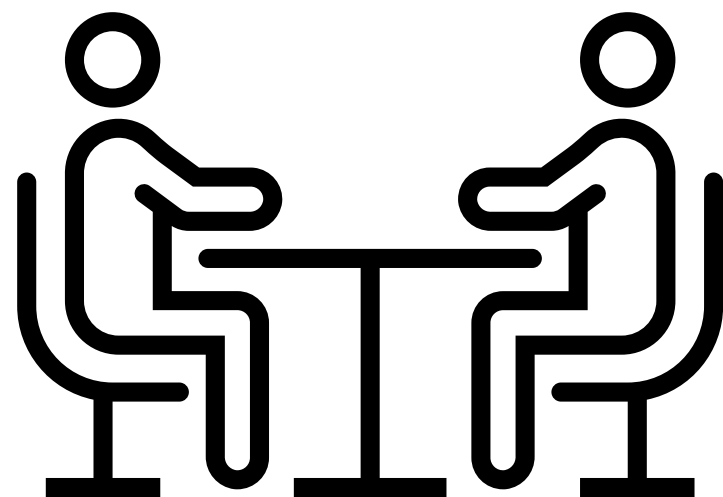
4

SPRINT

- Preparación de una bitácora final que documentó los problemas y desafíos enfrentados.
- Se comienza el desarrollo colectivo de redireccionar el proyecto con nuevas tecnologías.

ROLES EN EL PROYECTO

En el proyecto "To Coffee", cada miembro del equipo supe el desempeño de roles complementarios, que es clave para asegurar el éxito del desarrollo de la aplicación.



Daniel Acuña Fernández

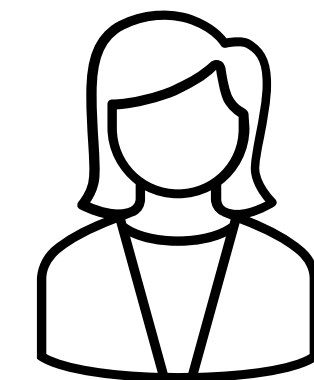
- **Desarrollador**
- ✓ **Tester QA**
- ✓ **DevOps**



Product Owner

Camila Paredes Suárez

- **Desarrolladora**
- ✓ **UX/UI Designer**
- ✓ **Data Analyst**
- ✓ **Marketing**



Scrum Master



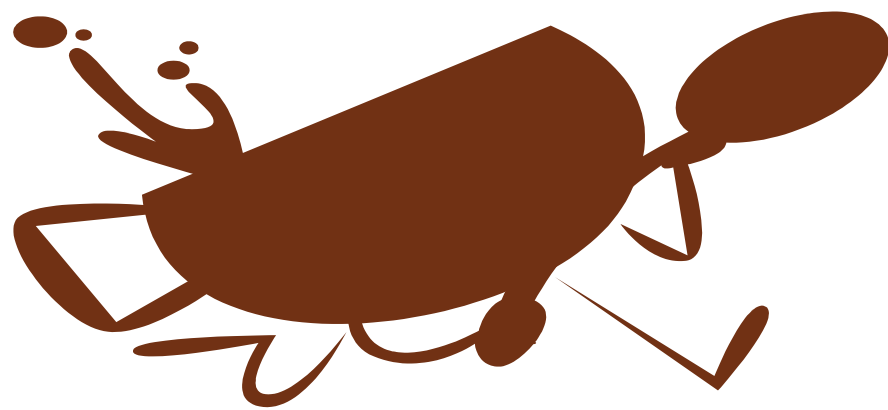


FACTIBILIDAD TÉCNICA

Competencias Involucradas

TO COFFEE

Resultados de la Solución



1:18 Voz WiFi 33

e2-97fe.ngrok-free.app

TO COFFEE

Iniciar sesión

Usuario

Contraseña

Iniciar sesión

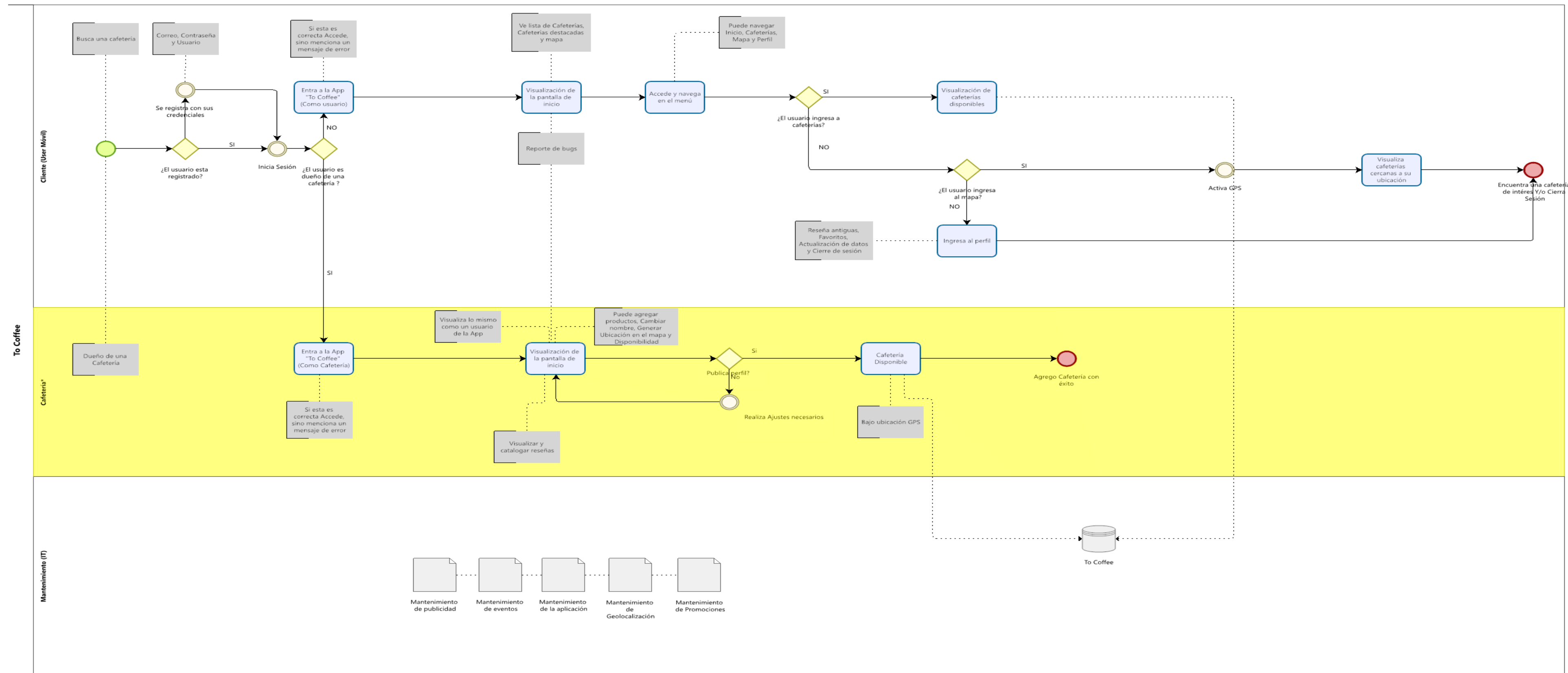
¿No tienes cuenta? Regístrate

¿Olvidaste tu contraseña?

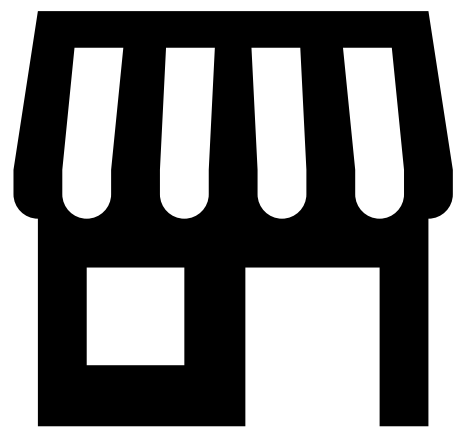


TO COFFEE

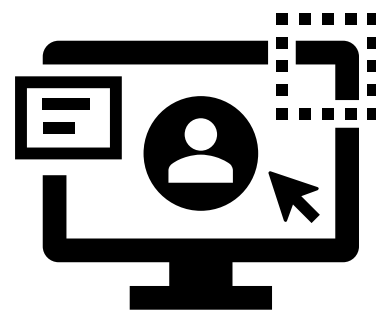
BPM



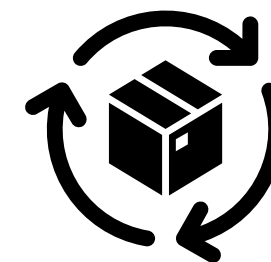
PROYECCIONES LABORALES



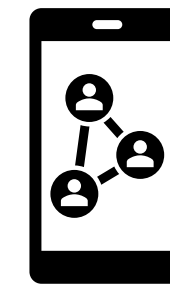
Nuevas Oportunidades



Desarrollo
de Software



Gestión de
Proyectos



Experiencia
de trabajo

To Coffee

PROYECCIONES A FUTURO

- *Base de datos (Mysql)*
- *Recomendaciones Personalizadas*
- *Migrar Servidor a la nube*
- *Comunidad*



Gracias por su Atención.
To Coffee

DuocUC  Sede
Plaza Oeste

