

B U R G E R

NOTE

PROJECT PROPOSAL PRESENTATION 2 0 2 0 . 1 0 . 3 0 . F R I

사용자 인터페이스 설계-가반

팀 이름 : 삼겹살

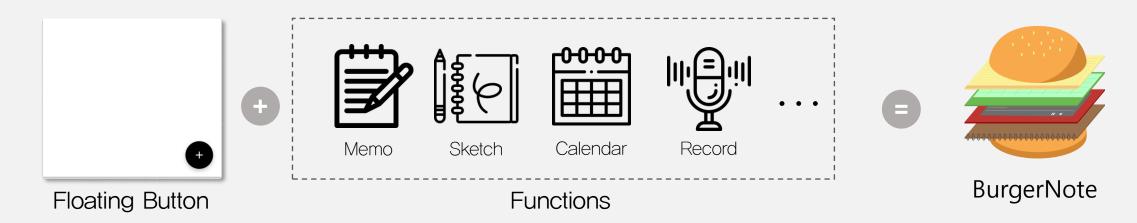
INDEX

- 1. Concept
- 2. Comparative Analysis
- 3. UX Scenario
- 4. Technical Analysis
- 5. Library
- 6. Plan / Task Force





즉각성이라는 속성에 초점을 맞춰 메모, 스케치, 일정관리, 음성 녹음 등의 기능을 갖춘 생산성 앱

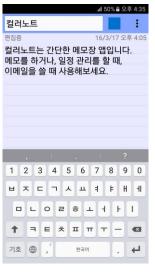


1. CONCEPT



메모, 일정, 녹음, 스케치 등의 생산성을 가진 기능을 다른 앱과 함께 멀티태스킹, 즉각적인 작업을 요구로 하는 사람들을 위한 어플리케이션

A. 컬러 노트 (가독성 측면)



〈메모 화면〉



〈화면 위젯 화면〉



〈메모 리스트 화면〉



〈캘린더 화면〉



〈컨텐츠 옵션 화면〉

- 간단한 메모의 기능을 가지고 있지만 다양한 카테고리를 색깔 별로 분류할 수 있고 이러한 메모들을 위젯으로 사용하여 확인 가능.
- ▶ 캘린더는 일정의 내용 대신 색깔로 분류된 태그로 일별로 배치.
- ▶ 메모나 일정 등이 위젯과 함께 연계하여 즉각성을 가지고 있고 인앱 화면에서 메모나 캘린더가 색깔 별로 분류되어 리스트로 나와 있어 가독성이 좋음.



B. Floating Notes (동시성 측면)



〈플로팅 메모창 화면〉



〈백그라운드에서 작동하는 메모 화면〉



〈전화 통화와 동시에 메모창이 있는 화면〉

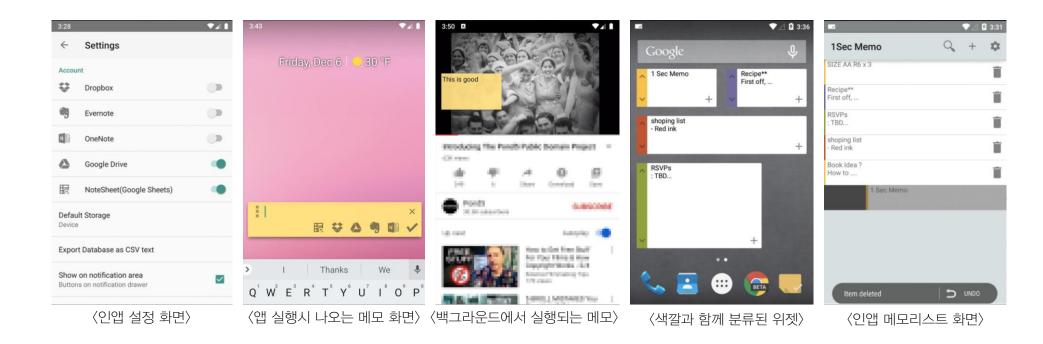


〈메모 창에 있는 설정탭〉

- ▶ 컬러노트와 마찬가지로 위젯으로 사용 가능하며 다른 앱이 작동되고 있는 백그라운드 서비스에서 작동.
- ▶ 기능은 노트 하나만을 가지고 있어 필기나 간단한 메모 정도의 기능만을 사용 가능.
- ▶ 플로팅으로 떠있는 메모 창 화면의 투명도를 각각 다르게 설정하여 배치 가능.

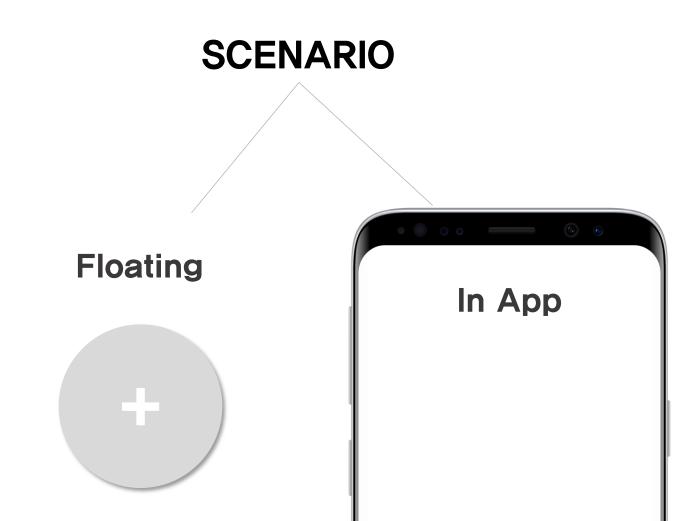


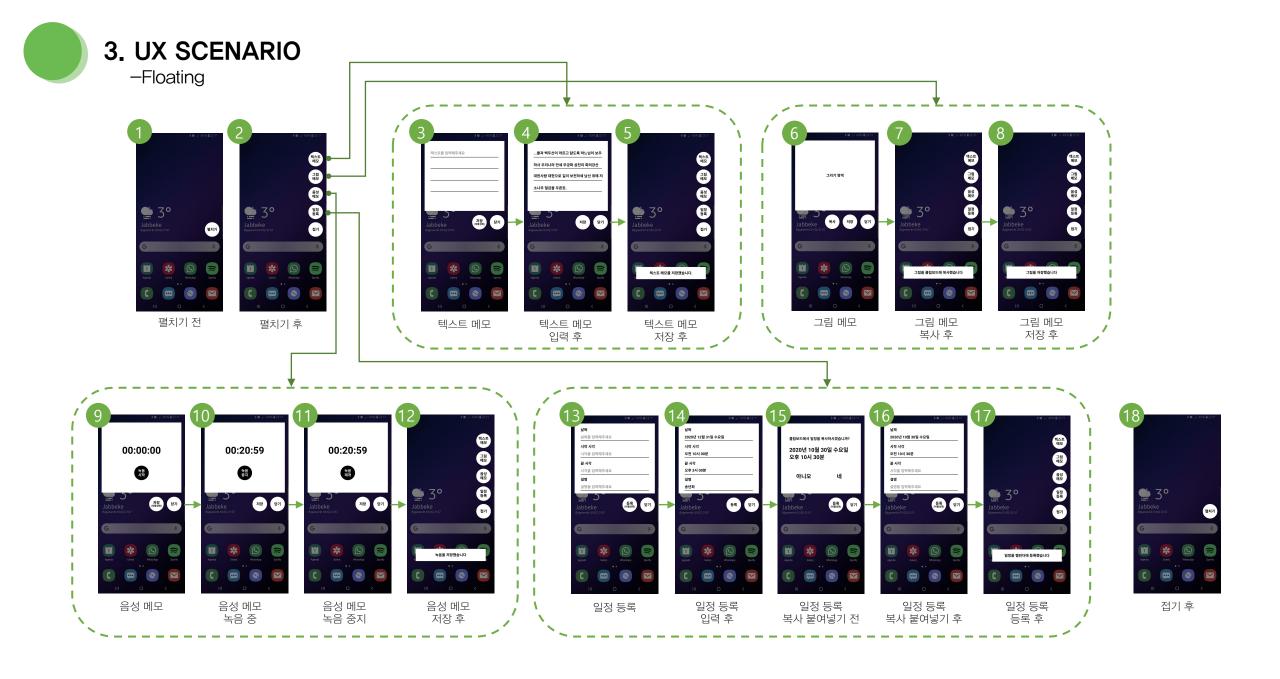
C. 1초 메모 (즉각성 측면)



- ▶ 즉각성이라는 부분에 가장 초점을 둔 앱.
- ▶ 앱 실행 → 노트 작성 → 버튼클릭 으로 구글드라이브, 드롭박스 등 다양한 클라우드로 바로 저장 가능.
- ▶ 인앱에서는 메모리스트가 조재하고 검색. 추가, 설정 기능이 배치되어 있음.

앱	가독성	동시성	즉각성
컬러노트	카테고리별로 색상구분 (상)	다른 앱 실행 중에는 수정 불가 (하)	위젯이나 앱을 실행시켜 메모를 작성 (중)
Floating Button	분류 기능 불가 (하)	투명도 설정이 가능하다는 점에서 동시성이 좋고 백그라운드에서 플 로팅 메모 화면 유지 (상)	앱을 실행시키기 위해서는 앱 리 스트에서 앱 아이콘을 눌러 실행 시켜야 한다. (하)
1초 메모	약간의 색을 추가하여 위젯, 리스트에서 확인 가능 (중)	백그라운드에서도 메모와 클라우 드 저장이 가능 (중)	팝업창 등의 버튼으로 실행시키고 단순에 클라우드 저장이 가능하다. (상)
Burger Note	메모와 일정 등록이 즉각적인만큼 최대한 간결하게 알 아 볼 수 있도 록 한다.	백그라운드에서 떠다니는 플로팅 버튼을 통해 다양한 기능을 다양 한 앱과 동시에 사용할 수 있도록 한다.	떠다니는 플로팅 버튼 하나를 통 해 즉각적인 메모 저장, 일정 관리, 그림, 음성메모 가능하도록 한다.



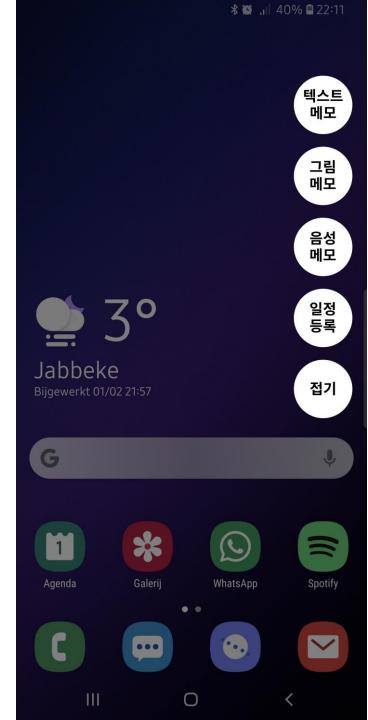


३ ⊚ ... 40% **2**22:11 Jabbeke 펼치기 G 0

펼치기 전

어플 실행 후 인앱 화면에서 나왔을 때의 화면입니다. 동그란 아이콘이 화면에 떠다니고 있습니다.

이름	설명	터치 시
펼치기	어플의 기본 실행 상태입니다. 어플 아이 콘이 화면에 떠있는 상태입니다.	한 번 터치 : 〈 <i>펼친 후〉</i> 더블탭 : 〈인앱 - 설정〉화면 에서 체크해둔 기능 으로



펼친 후

〈*펼치기 전〉*에서 *[펼치기]* 버튼을 누른 후 화면입니다.

이름	설명	터치 시
텍스트 메모	텍스트 메모 기능을 실행시킵니다.	〈텍스트 메모〉
그림 메모	그림 메모 기능을 실행시킵니다.	〈그림 메모〉
음성 메모	음성 메모 기능을 실행시킵니다.	(음성 메모)
일정등록	일정등록 기능을 실행시킵니다.	if (클립보드의 내용 이 일정 양식일 때): 〈일정 등록 - 복붙 전〉 else: 〈일정 등록〉
접기	펼친 메뉴들을 접습니다.	〈펼치기 전〉



텍스트 메모

〈펼친 후〉 화면에서 *[텍스트 메모]* 버튼을 누른 후 화면입니다.

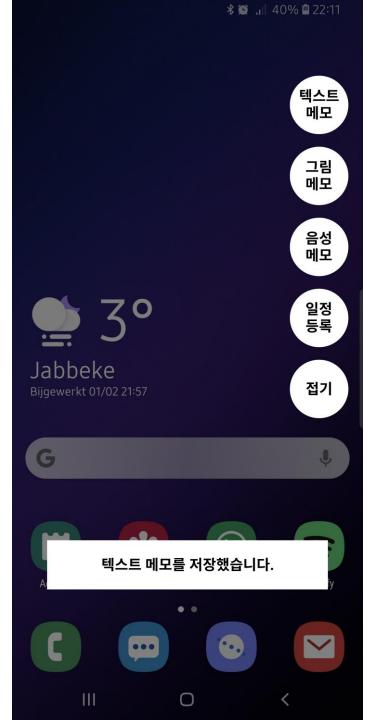
이름	설명	터치 시
텍스트 입력 영역	사용자가 타이핑하여 텍스트를 입력할 수 있습니다.	키보드가 올라옴.
저장	텍스트 내용이 비어있어 비활성화 되어있 습니다.	
닫기	텍스트 메모 화면을 닫는 버튼입니다.	〈펼친 후〉



텍스트 메모 – 입력 후

〈펼친 후〉 화면에서 [텍스트 메모] 버튼을 누른 후 입력을 마친 화면입니다.

이름	설명	터치 시
텍스트 입력 영역	사용자가 타이핑하여 텍스트를 입력할 수 있습니다.	키보드가 올라옴.
저장	텍스트 입력 영역의 메모를 텍스트로 어 플에 저장하는 버튼입니다.	텍스트 입력 영역의 메모를 텍스트로 어 플에 저장한 후 〈텍스트 메모 - 저장 후〉화면으로 이동
닫기	텍스트 메모 화면을 닫는 버튼입니다.	〈펼친 후〉



텍스트 메모 – 저장 후

〈텍스트 메모〉 화면에서 [저장] 버튼을 누른 후 화면입니다. 〈펼친 후〉 화면에서 토스트 메시지만이 추가된 상태입니다.

이름	설명	터치 시
메시지	텍스트 메모를 저장했다는 토스트 메시지 를 띄웁니다. 메시지는 n초 후 사라집니 다.	
그 외	<i>〈펼친 후〉</i> 화면과 동일함	



그림 메모

〈펼친 후〉 화면에서 [그림 메모] 버튼을 누른 후 화면입니다.

이름	설명	터치 시
그리기 영역	사용자의 터치에 따라 그림이 그려지는 영역입니다.	터치를 따라 그림이 그려짐
복사	그리기 영역의 그림을 이미지로 클립보드에 복사하는 버튼입니다.	그리기 영역의 그림 을 이미지로 클립보 드에 복사한 후 〈그림 메모 - 복사 후〉화면으로 이동
저장	그리기 영역의 그림을 이미지로 어플에 저장하는 버튼입니다.	그리기 영역의 그림 을 이미지로 어플에 저장한 후 〈그림 메모 - 저장 후〉화면으로 이동
닫기	그림 메모 화면을 닫는 버튼입니다.	〈펼친 후〉

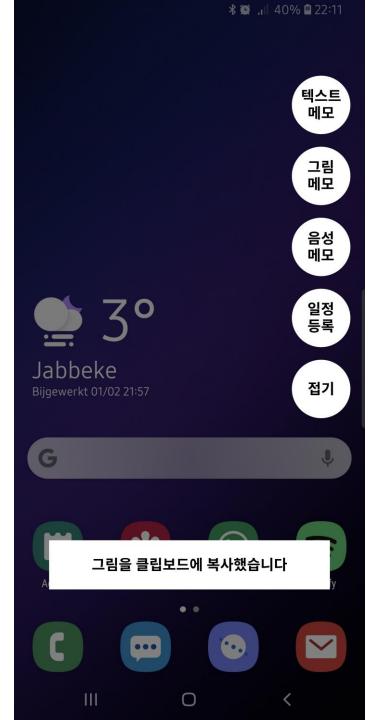


그림 메모 – 복사 후

〈그림 메모〉 화면에서 [복사] 버튼을 누른 후 화면입니다. 〈펼친 후〉 화면에서 토스트 메시지만이 추가된 상태입니다.

이름	설명	터치 시
메시지	그림을 클립보드에 복사했다는 토스트 메 시지를 띄웁니다. 메시지는 n초 후 사라 집니다.	
그 외	<i>〈펼친 후〉</i> 화면과 동일함	

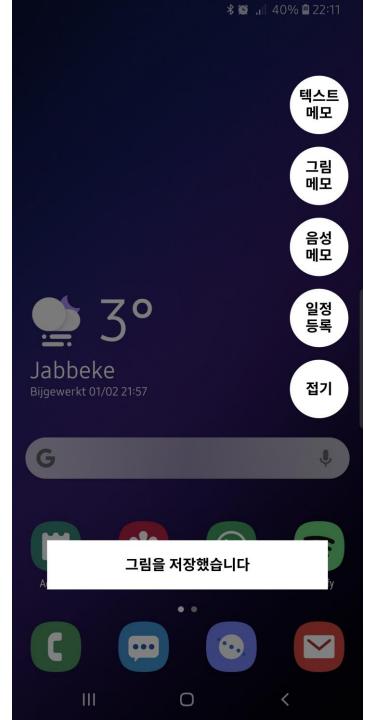


그림 메모 – 저장 후

〈그림 메모〉 화면에서 [저장] 버튼을 누른 후 화면입니다. 〈펼친 후〉 화면에서 토스트 메시지만이 추가된 상태입니다.

이름	설명	터치 시
메시지	그림을 어플에 저장했다는 토스트 메시지 를 띄웁니다. 메시지는 n초 후 사라집니 다.	
그 외	<i>〈펼친 후〉</i> 화면과 동일함	



음성 메모

〈*펼친 후*〉화면에서 [음성 메모] 버튼을 누른 후 화면입니다.

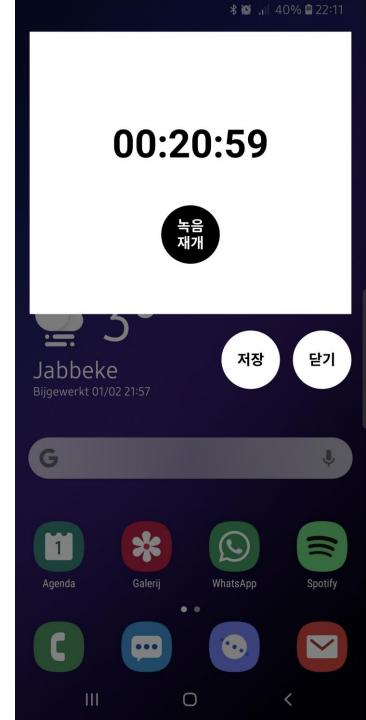
이름	설명	터치 시
시간 영역	녹음이 진행된 시간을 표시합니다.	
녹음 시작	녹음을 시작합니다. 동시에 시간 영역의 시간이 올라가기 시작합니다.	(녹음 중)
저장	아직 녹음이 이루어지지 않아 비활성화 되어있습니다.	
닫기	음성 메모 화면을 닫는 버튼입니다.	〈펼친 후〉



음성 메모 – 녹음 중

〈음성 메모〉 화면에서 [녹음 시작] 버튼을 누른 후 화면입니다.

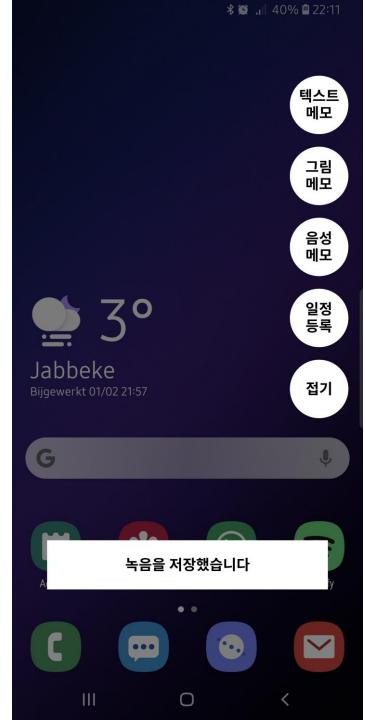
이름	설명	터치 시
시간 영역	녹음이 진행된 시간을 표시합니다. HH:MM:SS	
녹음 중지	녹음을 중지합니다. 시간 영역의 시간이 더이상 올라가지 않습니다.	〈음성 메모 - 녹음 중지〉
저장	지금까지 녹음한 음성을 어플에 저장합니 다.	지금까지 녹음한 음 성을 어플에 저장한 후 〈음성 메모- 저장 후〉화면으로 이동
닫기	음성 메모 화면을 닫는 버튼입니다.	〈펼친 후〉



음성 메모 – 녹음 중지

(음성 메모 - 녹음 중) 화면에서 [녹음 중지] 버튼을 누른 후 화면입니다.

이름	설명	터치 시
시간 영역	녹음이 진행된 시간을 표시합니다. HH:MM:SS	
녹음 재개	녹음을 재개합니다. 시간 영역의 시간이 다시 올라갑니다.	〈음성 메모 - 녹음 중〉
저장	지금까지 녹음한 음성을 어플에 저장합니 다.	지금까지 녹음한 음 성을 어플에 저장한 후 〈음성 메모- 저장 후〉화면으로 이동
닫기	음성 메모 화면을 닫는 버튼입니다.	〈펼친 후〉

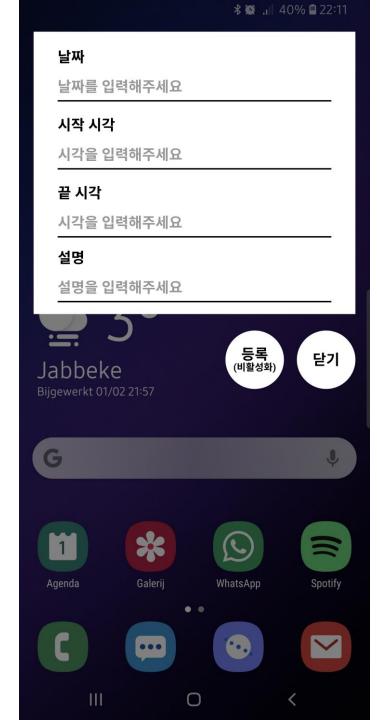


음성 메모 – 저장 후

〈음성 메모 - 녹음 중/중지〉화면에서 [저장] 버튼을 누른 후 화면입니다.

〈*펼친 후*〉 화면에서 토스트 메시지만이 추가된 상태입니다.

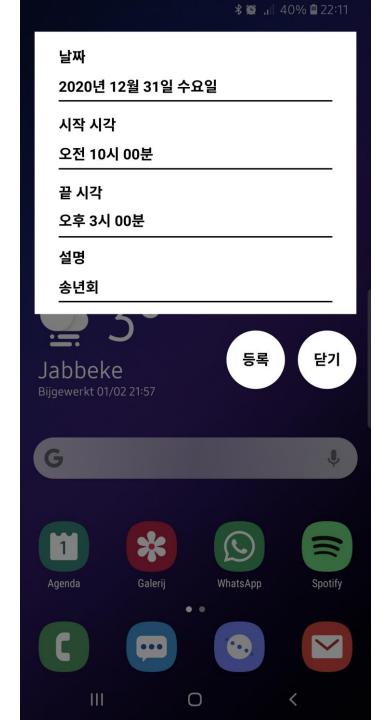
이름	설명	터치 시
메시지	음성 메모를 저장했다는 토스트 메시지를 띄웁니다. 메시지는 n초 후 사라집니다.	
그 외	<i>〈펼친 후〉</i> 화면과 동일함	



일정 등록

〈*펼친 후*〉화면에서 *[일정 등록]* 버튼을 누른 후 화면입니다.

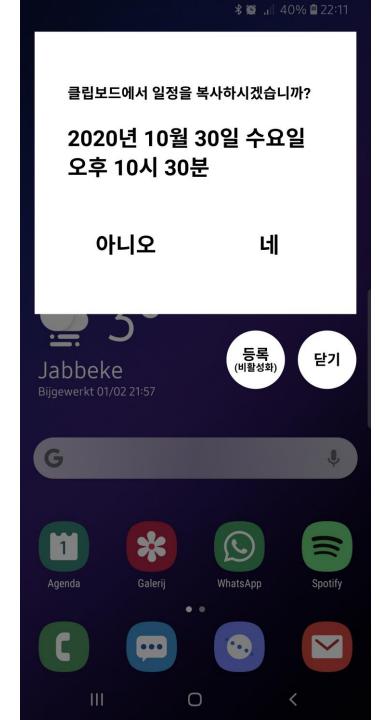
이름	설명	터치 시
날짜	일정의 날짜를 등록하는 영역입니다.	날짜 등록 폼이 열림
시작/끝 시 각	일정의 시작/끝 시각을 등록하는 영역입니다.	시각 등록 폼이 열림
설명	일정의 설명을 등록하는 영역입니다.	키보드가 올라옴
등록	일정을 등록하는 버튼입니다. 4가지 입력 이 모두 이루어지지 않았을 시 활성화 되 지 않습니다.	반응하지 않음
닫기	일정 등록 화면을 닫는 버튼입니다.	〈펼친 후〉



일정 등록 – 입력 후

(일정 등록) 화면에서 모든 입력을 마친 후 화면입니다.

이름	설명	터치 시
등록	일정을 등록하는 버튼입니다. 4가지 입력 이 모두 이루어졌으므로 활성화 됩니다.	일정을 구글 캘린더에 저장하고 <i>(일정)</i> 등록 - 등록 후 화 면으로 이동
그 외	<i>(일정 등록)</i> 화면과 동일함	



일정 등록 – 복붙 전

〈*펼친 후*〉화면에서 *[일정 등록]* 버튼을 누른 후 화면입니다.

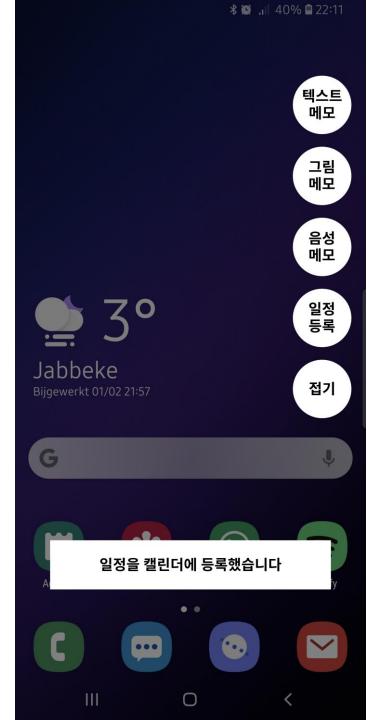
이름	설명	터치 시
날짜 및 시 간	클립보드에서 가져온 일정을 양식에 맞추어 출력합니다.	
아니오	클립보드에서 가져온 일정으로 입력 칸을 자동으로 완성시키지 않습니다.	〈일정 등록〉
네	클립보드에서 가져온 일정으로 입력 칸을 자동으로 완성시킵니다.	〈일정 등록 – 복붙 후〉
그 외	<i>(일정 등록)</i> 화면과 동일함	



일정 등록 – 복붙 후

〈일정 등록 - 복붙 전〉화면에서 [네] 버튼을 누른 후 화면입니다. 〈일정 등록〉에서 날짜, 시작 시각 입력이 자동으로채워진 상태입니다.

이름	설명	터치 시
날짜 / 시작 시각	〈일정 등록 - 복붙 전〉 화면에서 출력 된 클립보드에서 가져온 일정을 자동 완성 시킵니다.	<i>(일정 등록)</i> 화면과 동일.
그 외	<i>(일정 등록)</i> 화면과 동일.	



일정 등록 – 등록 후

〈일정 등록 - 입력 후〉 화면에서 [등록] 버튼을 누른 후 화면입니다.

(펼친 후) 화면에서 토스트 메시지만이 추가된 상태입니다.

이름	설명	터치 시
메시지	일정을 캘린더에 저장했다는 토스트 메시 지를 띄웁니다. 메시지는 n초 후 사라집 니다.	
그 외	<i>〈펼친 후〉</i> 화면과 동일함	



3. UX SCENARIO —In App

텍스트 메모 그림 메모 프래그먼트 프래그먼트 텍스트 메모 그림 메모 (실행 첫 화면) 동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대한 동해물과 백두산이 마르고 닮도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대. 우리나는 안내 무궁화 성천의 화막당산 대한사람 때문 모집 의 보전에는 동해결과 해당산이 교교 발도록 하느님이 보우하사 등에 함께 해당산이 하는데 한 사람이 내려가렴 때문 모집 네 보전에는 하는데 하는데 하는데 하는데 하는데 통해결과 해당산이 마고고 말도록 하느님이 보우하사 우리나라 안내 무궁화 성천의 화약당산 대한사람 때문 유대결과 해당산이 바고고 말도록 하느님이 보우하사 우리나라 안내 무궁화 성천의 하약강산 대한 수위사 유대결과 해당산이 바고고 말도록 하느님이 보우하사 우리나라 안내 무궁화 성천의 화약강산 대한 수위사 우리나라 안내 무궁화 성천의 화약강산 대한사람 때문 으로 집이 보전해서 보다를 받는데 보안된 대한 보다 되었다. 2020.03.10 동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대... 2020.03.10 우리나는 번째 무중화 장진의 화어없던 대안사업 내면? 오로 걸어 보전이 매르고 닿도록 하느님이 보우하사 공하세골과 백두산이 매르고 닿도록 하느님이 보우하나 우리나라 안세 무중화 상전의 화어없건 대안사업 대안 용세골과 백두산이 매르고 닿도록 하느님이 보우하사 우리나라 안세 무중화 삼전의 화어정간 대안사업 대안 으로 걸어 보전하세. 동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대... 2020.03.10 동해물과 백두산이 마르고 닮도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대... 2020.03.10 qwertyuiop 동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대... 2020.03.10 음성 메모 설정 텍스트 메모 그림 메모 음성 메모 삭제 설정 텍스트 메모 텍스트 메모 텍스트 메모 그림 메모 그림 메모 상세 -수정 리스트 상세 리스트 11 음성 메모 설정 11 11 00:50:00 더블랩 시 실행 기능 설정 텍스트 메모 2020.03.10 00:20:59 00:12:34 00:12:34 그림 메모 00:10:23 2020.03.10 재생 재개 재생 시작 재생 중지 일정 등록 M 설정 안함 00:04:00 11 2020.03.10 11 구글 아이디 변경 00:00:05 G Sign in with Google 2020.03.10 11 11 ш 삭제 삭제 삭제 텍스트 메모 음성 메모 설정 설정 음성 메모 음성 메모 음성 메모 음성 메모 음성 메모 111 설정 설정 프래그먼트 재생 중지 상세 재생 중 11 리스트 프래그먼트

텍스트 메모

동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대...

2020.03.10

동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대...

2020.03.10

동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대...

2020.03.10

동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대...

2020.03.10

동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대...

2020.03.10

			<u> </u>
텍스트	그림	음성	설정
메모	메모	메모	

텍스트 메모 - 리스트 (첫 실행 화면)

하단 네비에서 /텍스트 메모/버튼을 누른 후 화면입니다.

이름	설명	터치 시
상단 네비	페이지의 이름을 표시합니다	
텍스트 메모 리 스트	여태껏 저장한 텍스트 메모 리스트가 표시됩니다. 각 리스트 목록을 터치 시 반응합니다.	〈텍스트 메모 — 상세〉
하단 네비	각 리스트 페이지로 이동합니다.	각 리스트 페이지로 이동 함.

뒤로 가기

동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대한 으로 길이 보전하세.

동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대한 으로 길이 보전하세.

동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대한 으로 길이 보전하세.

동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대한 으로 길이 보전하세.

동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대한 으로 길이 보전하세.

동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대한 으로 길이 보전하세.

동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대한 으로 길이 보전하세.

2020.03.10

편집 삭제

텍스트 메모 - 상세

〈텍스트 메모 - 리스트〉에서 리스트 목록을 누른 후 화면입니다.

이름	설명	터치 시
뒤로 가기	이전 페이지로 이동합니다.	〈텍스트 메모 – 리스트〉
텍스트 메모 영 역	해당 텍스트 메모의 내용을 보여줍니다.	
편집	해당 텍스트 메모를 편집합니다.	〈텍스트 메모 – 수정〉
삭제	해당 텍스트 메모를 삭제합니다.	해당 텍스트 메모를 삭제 하고 <i>〈텍스트 메모 - 리스</i> <i>트〉</i> 로 이동함.

닫기 **편집** 저장 하기

동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대한 으로 길이 보전하세.

동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대한 으로 길이 보전하세.

동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대한 으로 길이 보전하세.

동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대한 으로 길이 보전하세.

동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대한 으로 길이 보전하세.

동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려강산 대한사람 대한 으로 길이 보전하세.



텍스트 메모 - 수정

〈텍스트 메모 - 상세〉에서 [편집] 버튼을 누른 후 화면입니다.

이름	설명	터치 시
닫기	변경 내용을 저장하지 않고 이전 페이지로 이동합 니다.	〈텍스트 메모 – 상세〉
저장하기	변경 내용을 저장하고 이전 페이지로 이동합니다.	〈텍스트 메모 - 상세〉
텍스트 입력 영역	사용자가 타이핑하여 텍스트를 입력할 수 있습니다.	키보드가 올라옴.

그림 메모



2020.03.10



2020.03.10

텍스트 그림 메모 메모	음성 메모	설정
-----------------	----------	----

그림 메모 – 리스트

하단 네비에서 [그림 메모] 버튼을 누른 후 화면입니다.

이름	설명	터치 시
상단 네비	페이지의 이름을 표시합니다	
그림 메모 리스 트	여태껏 저장한 그림 메모 리스트가 표시됩니다. 각 리스트 목록을 터치 시 반응합니다.	〈그림 메모 — 상세〉
하단 네비	각 리스트 페이지로 이동합니다.	각 리스트 페이지로 이동 함.

뒤로 가기



그림 메모 – 상세

*〈그림 메모 - 리스트〉*에서 리스트 목록을 누른 후 화면입니다.

이름	설명	터치 시
뒤로 가기	이전 페이지로 이동합니다.	〈그림 메모 – 리스트〉
그림 메모 영역	해당 그림 메모를 보여줍니다.	
삭제	해당 그림 메모를 삭제합니다.	해당 그림 메모를 삭제하 고 <i>(그림 메모 - 리스트)</i> 로 이동함.

삭제

음성 메모

00:50:00

2020.03.10

00:10:23

2020.03.10

00:04:00

2020.03.10

00:00:05

2020.03.10

텍스트 그림 음성 _{설정} 메모 메모 메모

음성 메모 - 리스트

하단 네비에서 [음성 메모] 버튼을 누른 후 화면입니다.

이름	설명	터치 시
상단 네비	페이지의 이름을 표시합니다	
음성 메모 리스 트	여태껏 저장한 음성 메모 리스트가 표시됩니다. 각 리스트 목록을 터치 시 반응합니다.	〈음성 메모 — 상세〉
하단 네비	각 리스트 페이지로 이동합니다.	각 리스트 페이지로 이동 함.

00:20:59



음성 메모 - 상세

*〈음성 메모 - 리스트〉*에서 리스트 목록을 누른 후 화면입니다.

이름	설명	터치 시
뒤로 가기	이전 페이지로 이동합니다.	〈음성 메모 – 리스트〉
시간 영역	해당 음성 메모의 길이를 보여줍니다.	
재생 시작	해당 음성 메모를 재생합니다.	음성을 재생하면서 <i>(음성 메모 - 재생 중)</i> 으로 이 동.
삭제	해당 음성 메모를 삭제합니다.	해당 음성 메모를 삭제하 고 <i>(음성 메모 - 리스트)</i> 로 이동함.

00:12:34



음성 메모 – 재생 중

(음성 메모 - 상세) 에서 *[재생 시작]* 버튼을 누른 후 화면 입니다.

이름	설명	터치 시
뒤로 가기	이전 페이지로 이동합니다.	(음성 메모 – 리스트)
시간 영역	지금까지 재생된 해당 음성 메모의 시간을 보여줍 니다.	
재생 중지	음성 메모 재생을 중지합니다.	음성 재생을 중지하면서 <i>(</i> 음성 메모 – 재생 중지) 로 이동.
삭제	해당 음성 메모를 삭제합니다.	해당 음성 메모를 삭제하 고 <i>(음성 메모 - 리스트)</i> 로 이동함.

00:12:34



음성 메모 – 재생 중지

〈음성 메모 - 재생 중〉에서 [재생 중지] 버튼을 누른 후 화면입니다.

이름	설명	터치 시
뒤로 가기	이전 페이지로 이동합니다.	〈음성 메모 – 리스트〉
시간 영역	지금까지 재생된 해당 음성 메모의 시간을 보여줍 니다.	
재생 재개	음성 메모 재생을 재개합니다.	음성 재생을 재개하면서 <i>(</i> 음성 메모 – 재생 중) 으 로 이동.
삭제	해당 음성 메모를 삭제합니다.	해당 음성 메모를 삭제하 고 <i>(음성 메모 - 리스트)</i> 로 이동함.

설정

더블탭 시 실행 기능 설정		
텍스트 메모		
그림 메모		
음성 메모		
일정 등록		
설정 안함		

구글 아이디 변경



G Sign in with Google

음성 메모 텍스트 그림 메모 설정 메모

설정

하단 네비에서 [설정] 버튼을 누른 후 화면입니다.

이름	설명	터치 시
상단 네비	페이지의 이름을 표시합니다	
기능별 체크박 스	〈 <i>펼치기 전〉</i> 화면에서 <i>[펼치기]</i> 버튼을 더블탭 했을 시 <i>〈해당 기능〉</i> 화면으로 이동하도록 설정합니다.	체크박스가 체크됨
설정 안함 체크 박스	〈 <i>펼치기 전〉</i> 화면에서 <i>[펼치기]</i> 버튼을 더블탭 했을 시 <i>〈펼친 후〉</i> 화면으로 이동하도록 설정합니다.	체크박스가 체크됨
구글 아이디 로 그인 버튼	캘린더를 연동시킬 구글 아이디로 로그인합니다.	구글 아이디 연동 창이 뜸
하단 네비	각 리스트 페이지로 이동합니다.	각 리스트 페이지로 이동 함.

플로팅 액션 버튼 Floating Action Button



- ▶ 액티비티의 View를 배치 플로팅 액션 버튼 View를 띄울 화면을 담당
- ► 서비스 컴포넌트에 bind 앱 프로세스가 종료돼 unbound가 되면 해당 서비스 컴포넌트도 종료되며 앱 완전 종료 (안드로이드 생명주기 인지)
- ▶ 서비스 컴포넌트의 권한 체크 ^{화면에 Overlay하는 권한 + 나머지 권한}
- ► **터치 이벤트 사용** 화면 최상단에서 모션이벤트 객체를 우선순위로 소모해야함
- ▶ 스레드 추가 스터디 예정 (백그라운드에서의 실행에서 스레드 추가 가능성 확인 Or 비동기 프로그래밍 패러다임 사용 가능성)

텍스트 메모 Text Memo Notepad

- ▶ **안드로이드 ViewGroup과 View 설계 -** text 입력 가능한 view로 구성
- ▶ 키보드(InputType 지정)에 입력 KeyEvent,Callback 인터페이스에서 콜백 메소드 구현
- ▶ 복사(클립보드 저장) Text이므로 Clipboard 프레임 워크 사용, Text 문자열을 Clip 객체로 사용
- ▶ 붙여넣기(클립보드 데이터 가져오기) PlainText(CharSequence)를 제공

그 림 메모 Sketch Memo



- ▶ **화면에 그림 그리기 -** android.graphics API와 Motion Event를 이용하여 구현
- ▶ 그림 복사 Clipboard 프레임 워크를 이용하여 URI를 제공하는 객체로 클립보드 안에 배치, (URI는 갤러리 or 앱 데이터 리소스 둘 중 하나 위치로)
- ► **붙여넣기** 만약, 앱 리소스 내에 있다면 콘텐츠 제공자 컴포넌트 이용 또는, 갤러리에 있다면 알아서 권한 여부 확인하고 가져가기

음성 메모 Voice Recored



- ▶ 음성 레코드 android.media API 이용
- ▶ 저장 미디어 파일 포맷으로 저장
- ▶ 붙여넣기- 앱 리소스 내에 있다면 콘텐츠 제공자 컴포넌트 이용 또는, 갤러리에 있다면 알아서 권한 여부 확인하고 가져가기
- ▶ **권한 -** RECORD_AUDIO, 저장소 접근 권한

일정등록 Schedule



- ▶ 직접 일정 입력 키보드로 입력(텍스트 메모와 같은 방식)
- ▶ 등록 text.format API를 이용하여 문자열을 format을 바꾸고 저장
- ▶ 복사(클립보드 저장) Clipboard 프레임 워크 이용 + 문자열로 format을 바꾸고 텍스트 객체로 저장
- ► 붙여넣기(클립보드에서 가져오기) 문자열 붙여넣기(문자열은 날짜, 시간으로 이미 규격을 정해줌)



파이어 베이스 Fire base

- ▶ for 캘린더 연동
- ▶ 인증 시스템 이용 "Authentication"
- ▶ 데이터저장 "DB" or "Storage" 중 하나



설 정 창 Opton Interface



▶ 기능별 Hide / Show



위험 분석

Risk Analysis

- 합업창이 아닌 원하는 위치에 Sub View들이 화면에 띄울 때, 서비스 컴포넌트와 인덴트 객체를 주고 받는 로직에 대한 어려움이 있다
- 서비스 컴포넌트로 플로팅 액션버튼을 구현할 때, 스레드를 추가하여 사용한다면 완전히 독립된 데이터를 사용하는 로직으로 시작 (공유 데이터에 대한 동기화 어려움 문제가 있기 때문)
- **3** 위치에 따른 화면 위치 조정

대 안 Alternative

생명주기를 확인하여 절차적인 프로그램 순서도를 미리 설계하여 진행 or 버블 API (스터디 예정) or 키보드 앱 만들어 삽입 (키보드 앱 만드는 사례는 존재)

(1) 과 동일, 생명 주기 확실한 인지

홈 화면 고정해상도와 비교하여 화면(액티비티) 띄울 위치 조정 or 사이드바로만 적용되도록 고정



난 이 도 분석

Low Middle High 플로팅 액션 버튼 설정 창 그림 메모 텍스트 메모 음성 메모 : 전체적인 로직을 담당 : grapic API 이용 : 로직에 따라서 난이도 변동 :android.media API or or 라이브러리 : String 작업 라이브러리 이용 : 생명주기 확실한 인지 : View 배치 및 View에 : 사례 다수 존재 :튜토리얼 영상(Youtube) : 모션이벤트 객체 소모 대한 터치 이벤트 적용 우선순위(depth) 구조 설계 : 인덴트 : 사례 다수 존재 : 사례 다수 존재 : 스마트폰마다 다른 해상도 호환성 유지 파이어 베이스 일정 등록 (켈린더 연동) : 서비스 컴포넌트 사용 : 구글 아이디 연동 : String 작업 : 혹시 모를 스레드 사용 : 사례 多지만 커스터마이징된 : date 객체 or 규격 설계 기능 직접 구현 : 정해진 규격대로만 : 동기화 작업(DB or Storage) 적용(아니면 Alarm)



6. PLAN / TASK FORCE



6. PLAN / TASK FORCE





END