Kartográfusok társasjáték

Elérendő és opcionális célok

Vida György Márk  
QOV8WM  
programtervező informatikus

Szakdolgozatom első nagy mérföldköve egy egyszemélyes játék, melyet a következő félévben bővítenék ki online játszhatóra.

Egyszemélyes játék elérendő céljai:

* Játéktér és játéktábla legenerálása
  + legalább 2 féle előre elkészített tábla
    - 11x11 darab négyzet alkotja
    - „Hegyek” mechanika
    - „Romok” mechanika
    - „Szakadék” mechanika
* Kártyák megtervezése, kivitelezése
  + Felfedezéskártyák
    - legalább 13 darab
  + Pontozókártyák
    - Legalább 16 darab, évszakonként 4-4
  + Rajtaütéskártyák
    - Legalább 4, minden évszakban szükség van 1-re
  + Hőskártyák
    - Legalább 4, minden évszakban szükség van 1-re
* Pénz mechanika
* Poliominók lehelyezése
  + Szabályosan lehet csak lehelyezni (Nem fedhetik egymást, kivéve a hőskártyákat)
  + Megfelelő lépések, akkor, ha nem lehetséges a poliominó lehelyezése
  + Időkorlát bevezetése
* Pontozás lefejlesztése

Egyszemélyes játék opcionális céljai (szeretnék minél többet elérni belőlük)

* Véletlenszerű térképgenerálás
  + Adott paraméterek (hegyek, romok száma stb.) szerint
* Képességek, és képességkártyák bevezetése
* Vulkán: egy új mechanika, mely új kártyákat és tereptípust von maga után

Ha kész az egyszemélyes mód, akkor a játék ki lesz terjesztve többszemélyesre.

Többszemélyes játék elérendő céljai:

* Profil létrehozása
  + Lehet követni az eddigi játszmák eredményét
* Szoba létrehozása
  + Szobanév megadása
  + Játékosok számának megadása
  + Térkép kiválasztása
* Többszemélyes játék
  + A játékosok minden körben egyszerre „rajzolhatnak” a rendelkezésre álló térképre
  + A kör akkor ér véget, ha mindenki rajzolt
  + Figyelembe kell venni, hogy ha valaki lecsatlakozik

Többszemélyes játék opcionális céljai:

* Szobához tartozó egyedi lapkombinációk megadása
* Szoba beállításainak mentése későbbi felhasználásra