Kartográfusok társasjáték

Szakdolgozat ütemterv

Vida György Márk  
QOV8WM  
Programtervező informatikus

Az ütemtervet illetően az egész projektet 2 nagyobb részre bontanám:

* Offline 1 játékos mód implementálása
* A kész 1 játékos mód kiterjesztése többjátékos módra

Ezen terv alapján előzetesen a következő lenne az ütemtervem:

**2022 Február**

* Kötelezően elérendő célok felállítása
* Opcionális célok felállítása
* Látványtervek, layout-tervek elkészítése

**2022 Március**

* Alap játékelemek implementálása (játéktér, kártyák stb)
* Kártyagenerálás és ezekkel kapcsolatos szabályok implementálása
* Expedíció, és rajtaütéskártyák tervezése

**2022 Április**

* Poliominók lehelyezésének implementálása
  + Figyelembe kell venni, milyen poliominók helyezhetőek le a táblára
  + Ha nincs lehetőség lehelyezni az adott poliominót, a játék szabályai szerint kell eljárni
  + Romok, hegyek és az idevonatkozó szabályok betartása

**2022 Május**

* Pontozókártyák tervezése
* Pontozási szabályok implementálása
  + A legtöbb pontozólap egyedi módon pontoz, ezek algoritmusait külön-külön kell megírni (pl.: lehelyezett elemek egymáshoz való viszonya, legnagyobb egybefüggő lefedett terület stb.)

**2022 Június**

* Feltételezhetően, itt már van egy játszható játék, ennek tesztelése
* Grafikai elemek implementálása

**2022 Július-Augusztus**

* A nyári hónapokra konkrét cél nincs, az eddigi munkát tökéletesíteném, és előkészíteném a többjátékos módra

**2022 Szeptember**

* Felhasználókezelés implementálása

**2022 Október**

* Szobák kezelése
* Többjátékos mód implementálása

**2022 November**

* Végső tesztelések