

Programozás I.

Szekeres György

Eddig tanultuk

- Kiírás képernyőre
- Ékezetes karakterek kezelése
- Változók használata
- Matematikai műveletek
- Beolvasás konzolról
- Float, double, char
- If-else elágazás
- For ciklus
- While, do-while ciklusok
- Switch-case elágazás
- Tömbök
- Karakterkezelő függvények
- Többdimenziós tömbök
- Struktúrák
- String típus
- String osztály tagfüggvények
- Kiíratás
- Véletlenszám generálása

Fájlkezelés

- szükséges az *fstream* header állomány használata
- *ofstream*: adat írása fájlba
- *ifstream*: adat olvasása fájlból
- *fstream*: írás és olvasás egyszerre
- tagfüggvények használata az egyes műveletekhez

Tagfüggvények

- `filenév.open("állomány", mód);` - file megnyitás, `ofstream` és `ifstream`nél is, ha nincs `ofstream` automatikusan létrehozza üresen
- Módoak:
 - `ios::in` - megnyitás bevitelre
 - `ios::out` - megnyitás kivitelre
 - `ios::binary` - bináris módú megnyitás
 - `ios::ate` – a kezdeti pozíciót állítsd a file legvégére. Ha nincs értéke, akkor az aktuális pozíció a file legeleje lesz.
 - `ios::app` – minden kimeneti művelet a file végén történik, mellékelve a feldolgozott file tartalmát, csak a kimeneti műveletek esetén használható.
 - `ios::trunc` – ha a file meg van nyitva a kimeneti műveletek számára mielőtt létezne, a jelenlegi tartalmát törölni kell és helyette ki kell írni az újat.

Tagfüggvények

- `filenév.close()`: - fájl lezárása
- `filenév.is_open()`: - igaz értékkel tér vissza, ha a fájl nyitva van
- `filenév.eof()`: - megvizsgálja, hogy a fájl végén járunk-e, igaz értéket ad a végén
- `filenév.bad()`: - igaz értékkel tér vissza, ha az olvasás vagy az írás sikertelen
- `filenév.fail()`: - igazzal tér vissza mindazon esetekben, mint a `bad()`, de akkor is, amikor formátumhibát vétünk. Például betű jött a bemenetre, holott egész számot vártunk.
- `filenév.good()`: - a leggyakrabban használt jelző. Hamissal tér vissza mindazon esetekben, amikor az előző jelzők igazzal térnek vissza.
- `filenév.check()`: - ez nem ad visszatérési értéket, csak visszatér az alapállapotra. Főleg tesztelésre.

1. feladat

- Készítsünk egy file-t, mely vizsgálja a sikeres megnyitást, majd két sort ír egy txt-be.

1. feladat

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
int main()
{
    ofstream myfile("proba01.txt");
```

```
    if (myfile.is_open())
    {
        myfile << "Ez egy sor.\n"; //Ez a file-ba ír
        myfile << "Ez meg egy ujab.\n"; //Ez is
        myfile.close(); //Fájl lezárása
        cout << "A file megirasa befejezodott!"; //Ez már a
        képernyőre megy.
    }
    else cout << "A file megnyitasa sikertelen volt.";
    return 0;
}
```

2. feladat

- Olvassuk ki az előzőleg kiírt fájlt és írjuk ki. Vizsgáljuk a megnyitást!

2. feladat

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
using namespace std;
int main()
{
    string sor;
    ifstream myfile("proba01.txt");
    if (myfile.is_open())
    {
```

```
        while (myfile.good()) //tesztelés
        {
            getline(myfile, sor); //kiolvasás a file-ból
            cout << sor << endl; //kiírás a képernyőre
        }
        myfile.close();
    }
    else cout << "A file megnyitása sikertelen volt.";
    return 0;
}
```

3. feladat

- Egy 16 csapatos labdarúgó bajnokság egyik fordulójának eredményeit tároljuk a merkozes.txt állományban. Ebben a fordulóban nem biztos, hogy 8 mérkőzés volt, néhány meccs elmaradt a rossz időjárás miatt. Minden mérkőzés eredménye új sorban van és a gólok valamint csapatok száma szóközzel van elválasztva. (3 2 ute vac)
- Olvassa be a fájlt egy olyan adatszerkezetbe, amit az alábbi kérdésekhez fel tud használni és írassa ki hány mérkőzés volt a fordulóban!
 - Mennyi csapat nyert otthon?
 - Melyik csapat rúgta a legtöbb gólt?
 - Volt-e döntetlen?
 - Mennyi gólt lőtt az ute?

3. feladat

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
using namespace std;
struct fordulo
{
    int lott, kapott;
    string nev1, nev2;
};
int main()
{
    int i, j, db = 0, nyert = 0;
    fordulo A[8];
    ifstream be("merkozes.txt"); // Adatbevitel
```

```
    if (be.fail())
    {
        cout << "Hiba a fájl megnyitása során." << endl;
        system("pause");
        exit(1);
    }
    for (i = 0; i < 8 && !be.eof(); i++) // while( ) is jó
    {
        be >> A[i].lott;
        be >> A[i].kapott;
        be >> A[i].nev1;
        be >> A[i].nev2;

        db++;

        cout << A[i].lott << " " << A[i].kapott << " " << A[i].nev1 << " " << A[i].nev2
        << endl;
    }
```

3. feladat

```
cout << "\nA forduloban " << db << " merkozest játszottak." << endl;
be.close();
cout << endl;
// Mennyi csapat nyert otthon.
for (i = 0; i < db; i++)
    if (A[i].lott > A[i].kapott) nyert++;
cout << nyert << " csapat gyozott otthon." << endl;
// Melyik csapat rúgta a legtöbb gólt.
string maxcsapat;
int max = 0;
for (i = 0; i < db; i++)
{
```

```
    if (A[i].lott > max)
    {
        max = A[i].lott;
        maxcsapat = A[i].nev1;
    }
    if (A[i].kapott > max)
    {
        max = A[i].kapott;
        maxcsapat = A[i].nev2;
    }
}
cout << "\nA legtöbb golt a " << maxcsapat << " lotte." << endl;
```

3. feladat

```
// Volt-e döntetlen.
```

```
i = 0;
```

```
while (i < db && A[i].lott != A[i].kapott)
```

```
i++;
```

```
if (i < db) cout << "\nVolt dontetlen merkozes" << endl;
```

```
else cout<< "\nNem volt dontetlen merkozes." << endl;
```

```
// Mennyi gólt lőtt az ute
```

```
i = 0;
```

```
while (i < db && !(A[i].nev1 == "ute" || A[i].nev2 == "ute"))
```

```
i++;
```

```
if (A[i].nev1 == "ute")
```

```
cout <<endl<< A[i].lott << " golt lott az UTE." <<endl<< endl;
```

```
else cout <<endl<<A[i].kapott<<" golt lott az UTE" <<endl<<endl;
```

```
system("PAUSE");
```

```
return 0;
```

```
}
```