# Programozás I. Szekeres György

#### Követelmények

- Gyakorlati ZH
  - Számítógépen
  - o 60 pont
  - C++ program
- o Elméleti ZH
  - Előadás idejében
  - 2\*20 pont
  - Papír alapú teszt
- A gyakorlati jegy megszerzéséhez a Moodle anyagok tanulmányozása, és a tesztek 60% vagy annál jobb eredménnyel való teljesítése

#### Értékelés:

- 86-100% jeles (5)
- o 75-85% jó (4)
- 63-74% közepes (3)
- 50-62% elégséges (2)
- 0-50% elégtelen (1)

# Fejlesztőkörnyezet

- Visual Studio 2022
  - Create a new projet
  - Languages --> C++
  - Empty Project
  - Projekt neve, mentési helye
  - Project --> Add New Item [RMB]
  - C++ file (.cpp)

• Írja ki a konzolra a "Hello World" üzenetet

```
#include <iostream>
int main()
{
    std::cout << "Hello World";
    return 0;
}</pre>
```

- Írja ki a konzolra a "Hello World" üzenetet
- Használjon standard névteret

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
  cout << "Hello World";
  return 0;
}</pre>
```

- Írja ki a konzolra a "Heló Világ" üzenetet
- Használjon *standard* névteret
- Használjon ékezetes karaktereket

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
   setlocale(LC_ALL, "hun");
   cout << "Heló Világ";
   return 0;
}</pre>
```

- Írja ki a konzolra a "Hello World" üzenetet
- Használjon standard névteret
- Használjon ékezetes karaktereket
- Írja ki új sorba a n segítségével az alábbi üzenetet:
  - Ez az első programom!
- Majd ezután az endl segítségével írja ki a "Megírtam" üzenetet

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
  setlocale(LC_ALL, "hun");
  cout << "Heló Világ\n";</pre>
  cout << "Ez az első programom" << endl;</pre>
  cout << "Megírtam" << endl;</pre>
  return 0;
```

#### Változók használata

- deklarálással --> kezdőérték adása a változónak
  - o int x = 3;
- direkt értékadással
  - o int y;
  - 0 ...
  - o y = 3;
- beolvasással
  - o float r;
  - O ...
  - o cin >> r;
- számítással
  - $\circ$  z = (x + y) \* r;

- Írjon egy egyszerű programot, amely kiszámítja a következőket:
  - négyzet kerülete;
  - négyzet területe;
  - o ha tudjuk, hogy 15 cm-es az oldalak hossza!
- Az eredményt a következő minta alapján írja ki:
  - o "A négyzet kerülete xy cm, területe pedig yx cm^2."

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
  setlocale(LC_ALL, "hun");
  int a = 15;
  int kerulet, terulet;
  kerulet = 4 * a;
  terulet = a * a;
  cout << "A négyzet kerülete " << kerulet << " cm, területe pedig " << terulet << " cm^2." << endl;
  return 0;
```

• Az előző programot készítse el rövidebben!

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
  setlocale(LC_ALL, "hun");
  int a = 15;
  cout << "A négyzet kerülete " << 4 * a << " cm, területe pedig " << a * a << " cm^2." << endl;
  return 0;
```

- Írjon egy programot, amely a következő matematikai műveleteket elvégzi:
  - összeadás
  - kivonás
  - szorzás
  - o osztás
  - maradékos osztás
- Ezeket a műveleteket a következő számokkal végezze el: 10; 12

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
  setlocale(LC_ALL, "hun");
  int a = 10, b = 12;
  cout << "A változók értékei: " << a << " és " << b << endl;
  cout << "A változók összege: " << a + b << endl;</pre>
  cout << "A változók különbsége: " << a - b << endl;</pre>
  cout << "A változók szorzata: " << a * b << endl;</pre>
  cout << "A változók hányadosa: " << a / b << endl;</pre>
  cout << "A változók maradéka: " << a % b << endl;
  return 0;
```

- Számítsa ki egy 14" átmérőjű alumínium felni kerületét, és területét!
- Az eredményeket tárolja változókban!

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
  setlocale(LC_ALL, "hun");
  int atmero = 14, sugar, kerulet, terulet;
  int atvalt = 2.54;
  sugar = atmero / 2 * atvalt;
  kerulet = 2 * sugar * 3.14;
  terulet = sugar * sugar * 3.14;
  cout << "A felni sugarának hossza: " << sugar << " cm" << endl;</pre>
  cout << "A felni kerülete: " << kerulet << " cm" << endl;
  cout << "A felni területe: " << terulet << " cm^2" << endl;</pre>
  return 0;
```