

# Programozás II.

3. labor

Szekeres György

mérnökstanár

# Tartalom

- Függvények
- Tömbargumentum
- Paraméterátadás
- Dinamikus tárkezelés

# Függvények

- Segítségükkel az ismétlődő feladatok egyszerűsíthetőek
- Fontos a típusuk:
  - void
  - struktúra
  - int/float/string...
- Void típus esetén nincs return, minden más esetben kötelező
- Pl:
  - void csere(int a, int b);
  - int szoroz(int a, int b);

# Függvények feladat 1

- Írjon egy programot, amely a főfüggvényében tartalmaz 2 tömböt.
- Írjon egy függvényt, amely kiszámítja az átlagukat!

# Megoldás

- Lásd 3.5.cpp

# Függvények feladat 2

- Írjon egy programot, amely bekér a felhasználótól 2 számot.
- Írassa ki a két változó értékét!
- Írjon egy függvényt, amely megcseréli a két változó értékét!
- Írassa ki az aktuális értékeket a csere után!

# Megoldás

- Lásd 3.7.cpp

# Függvények feladat 3

- Írjon egy programot, amely bekér a felhasználótól 2 számot.
- Írassa ki a két változó értékét!
- Írjon egy függvényt, amely megcseréli a két változó értékét!  
Mutatókkal végezze el a feladatot!
- Írassa ki az aktuális értékeket a csere után!



# Megoldás

- Lásd 3.9.cpp

# Függvények feladat 4

- Írjon egy programot, amely bekér a felhasználótól 2 számot.
- Írassa ki a két változó értékét!
- Írjon egy függvényt, amely megcseréli a két változó értékét!  
Referencia típussal végezze el a feladatot!
- Írassa ki az aktuális értékeket a csere után!

# Megoldás

- Lásd 3.11.cpp

# Függvények feladat 5

- Írjon egy programot, amely feltölti a főfüggvényben megadott dinamikus tömböt tanulók (számuk 1-10 lehet) egy dolgozatra kapott pontjaikkal (1-100) véletlen generátorral.
- Írassa ki a legnagyobb pontszámot!

# Megoldás

- Lásd 3.13.cpp

# Függvények feladat 6

- Írjon egy programot, amely ellenőrzötten bekéri egy csoport létszámát (max 15)
- Hozzon létre a tárolásra egy dinamikus tömböt
- Kérje be a csoport tagjainak a magasságát
- Írja ki a beolvasott adatokat
- Számítsa ki a magasság átlagát
- Rendezze a magasságokat növekvő sorba
- Mindenhez függvényt használjon!

# Megoldás

- Lásd 3.15.cpp

Köszönöm a figyelmet!