

Programozás II. Gyakorlati Zh – MINTA

FOCI

A Falábúak Sc. futballcsapat játékosainak adatairól készítettünk egy bajnokságban statisztikát. A csapatban maximum 20 játékos lehet. A **jatekosok.txt** szöveges állományban a játékosok adatait a találhatja meg : jellel elválasztva az alábbiak szerint:

Kiss:1990:kapus:10:0:0

Nagy:2002:vedo:7:3:1

...

Az első adat a játékos neve, a 2. a játékos születési éve, a 3. a játékos posztja, a 4. a játékos mérkőzéseinek száma (mennyi meccset játszott az évben), az 5. az összes kapura lövésének száma, a 6. a játékos lőtt góljainak száma. Az adatok : jellel vannak elválasztva és minden játékosra vonatkozó érték új sorban található. A fájl első sora tartalmazza a játékosok számát.

Hozzon létre olyan adatszerkezetet mely alkalmas az adatok tárolására.

Készítsen egy **Labdarugo** nevű osztályt melynek két adattagja legyen, a csapatban lévőek száma és egy az adatokat tárolni képes tömb mutatója.

Az osztály az alábbi tagfüggvényekkel rendelkezzen:

- **Konstruktor** Meghatározza az állományban lévő adatok (sorok) számát. Tárterületet foglal a játékosok adatait tartalmazó **dinamikus** tömbnek, majd a dinamikus struktúratömbbe beolvassa az adatokat. A megnyitandó állomány nevét a főfüggvényből kapja meg!
- **Destruktor**, szabadítsa fel a dinamikus memóriát!
- **GET_ADATDB()** Adja vissza a fájlban lévő játékosok számát.
- **Osszesloves()**
Adja vissza mennyi lövési kísérlet volt összesen a csapatban, ebben az évben?
- **Legtobbgol()**
Adja vissza annak a játékosnak az adatait, aki a legtöbb gólt lőtte az évben.
- **Fiatalok()**
Listázza ki azoknak a játékosoknak az adatait, akik 1995 után születtek!
- **Kiir()**
A függvény minden adatot sorszámozva írjon ki a képernyőre táblázatos formában, minden struktúra egy sorba kerüljön (a sorszám 1-ről indul).
- **Egyforma()** A függvény visszatérési értéke bool legyen és adjon vissza igazat, ha volt legalább két olyan játékos aki ugyanannyi gólt szerzett, különben a visszatérési érték legyen hamis!

.