

线上购票平台

项目背景

近年来，随着经济的不断发展，大众的审美品味也在不断提高，越来越多的线下娱乐形式逐渐进入大众的视野中，如音乐剧、话剧、演唱会、体育比赛等。

与此同时，不同剧院、不同发行方的作品往往呈现出分散宣传、分散发售、线下发售的形式，有时观众需要关注微信公众号、微博、剧院官网等多个渠道，获取售票信息，这给观众带来了十分不便的服务体验。

针对以上痛点，本项目将搭建一个线上购票平台，为各类线下娱乐形式提供售票服务，为用户提供演唱会、话剧、体育比赛、单口喜剧、Livehouse等品类的购票服务，支持活动宣传、查看活动的详细信息、选座、订票、出票等功能。



项目功能

本项目为采用以API主导连接的微服务架构搭建而成的现代Web网站

为用户提供各项演出、赛事等活动的票务信息服务：

- 检索并浏览各项票务信息
- 将心仪的票添加到购物车，支付并跟踪订单
- 对已完成的订单做出评价

同时平台管理员可以对平台信息进行处理：

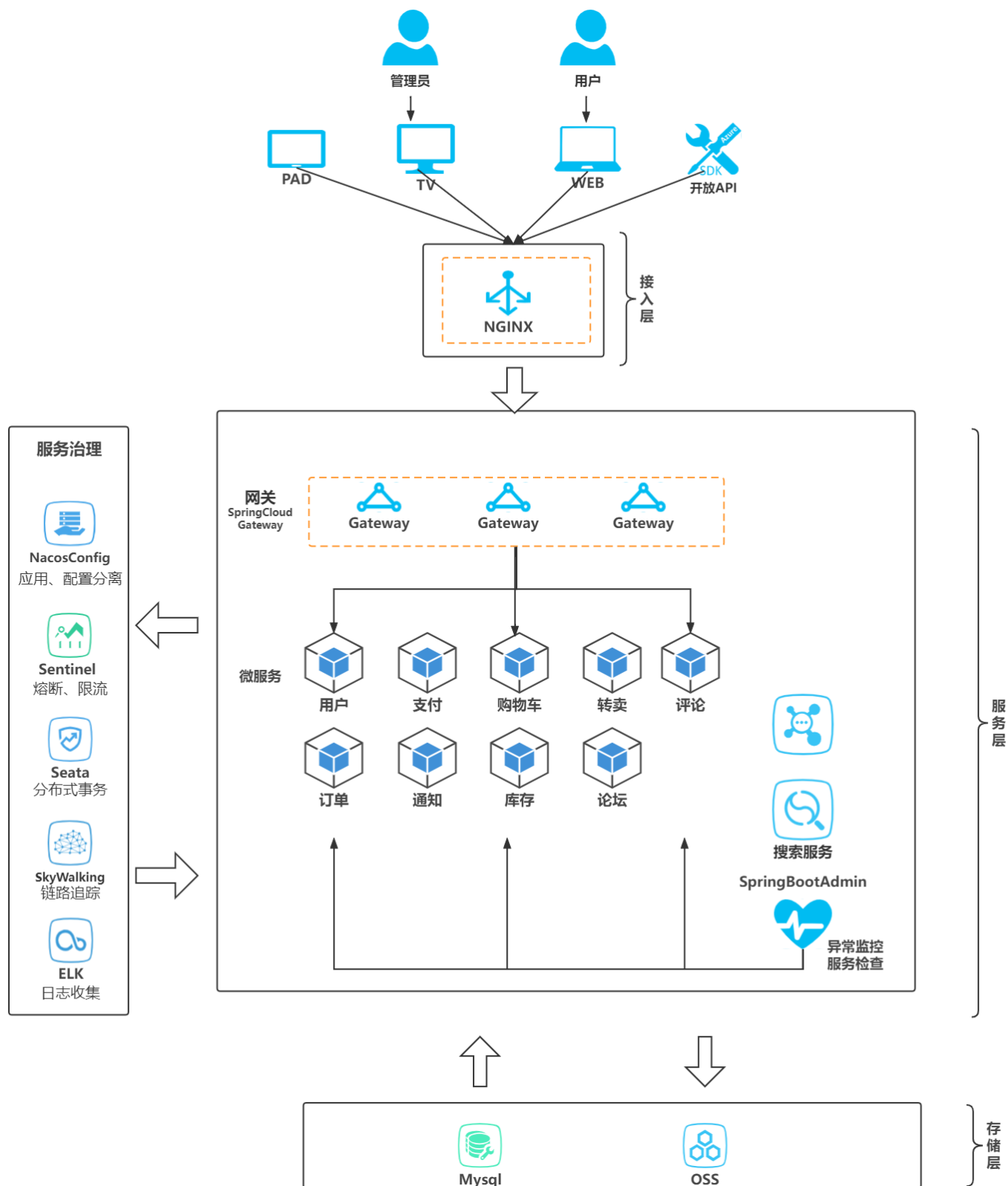
- 添加、删除、修改和查询订单

- 处理用户评论和订单

由于是面向服务架构的API后端，我们同样会开放API供其他用户使用：

- 支持不同的编程语言和框架
- 支持独立或分布式部署

项目架构



技术栈

- 前端框架：Vue3
- 后端框架：SpringBoot
- 微服务通信及治理：SpringCloud

- Api数据交互：Axios
- 服务部署：Docker
- Web代理服务器：Nginx
- 数据库：Mysql
- 版本管理工具：Github/Git
- 团队协作工具：YouTrack

时间线

第一步：明确需求，设计技术栈和项目的逻辑架构

第二步：建立开发环境，设计API

第三步：平行开发前后端

第四步：集成测试

第五步：完成制作最终演示，完善项目和开发手册等