dandiaozhan.md 2020/11/14

## 单调栈

## Leetcode 84柱状图中的最大矩形

- 1. 找到每个柱形条左边和右边最近的比自己低的矩形条,然后用宽度乘上当前柱形条的高度作为备选答案。
- 2. 此类问题的经典做法是单调栈,维护一个单调递增的栈,如果当前柱形条i的高度比栈顶要低,则栈顶元素 cur 出栈。出栈后,cur 右边第一个比它低的柱形条就是i,左边第一个比它低的柱形条是当前栈中的 top。不断出栈直到栈为空或者柱形条i不再比 top 低。
- 3. 每个i都入栈
- 4. 最后append一个高度为-1的柱形条让所有柱子出栈

```
class Solution:
   def largestRectangleArea(self, heights: List[int]) -> int:
       stk = []
       heights.append(-1)
       n = len(heights)
       res=0
       for i in range(n):
          while stk and heights[stk[-1]]>heights[i]:
              cur=stk.pop()
              #如果栈中没有元素 说明cur左边没有比cur更小的了,则最左可以到0(最大宽度
=i-0=0)
              if stk:
              #所以当前最大矩形面积=
                  res=max(res,(i-stk[-1]-1)*heights[cur])
              #否则 当前高度的宽度=i(右边比cur小的有右边界界)-stk[-1](左边比cur小的
左边界)-1
              else:
                  res=max(res,i*heights[cur])
           stk.append(i)
       return res
```

## Leetcode 85最大矩形

## 则问题转化为84题

dandiaozhan.md 2020/11/14

逐行递归 对每一行

得到每行中每一列的高度heights[i][j]

- 1. 如果mat[i][j]==0则对当前行"柱子"高度heights[j]=0
- 2. 否则heights[i][j]=heights[i-1][j]+1

为了省空间 因为前一行heights[j]用完后对于下一行就是heights[i-1][j]+1,则heights[i-1][j]+1完全可以用一行来更新:

即heights[j] = heights[j]+1

```
class Solution:
   def maximalRectangle(self, matrix: List[List[str]]) -> int:
       if not matrix:
            return 0
       m,n = len(matrix),len(matrix[0])
       height = [0]*(n+1)
       res = 0
       for i in range(m):
           stk = []
           for j in range(n+1):
               #height[n]=0是哨兵 用来把所有柱子弄出来的 所以不用设值也不能设值
               if j<n:
                   if matrix[i][j]=='1':
                       height[j]+=1
                   else:
                       height[j]=0
               while stk and height[j]<height[stk[-1]]:</pre>
                   cur = stk.pop()
                   if stk:
                       res = max(res,(j-stk[-1]-1)*height[cur])
                   else:
                       res = max(res,j*height[cur])
               stk.append(j)
        return res
```