

---

1. Qual é o principal objetivo das metodologias ágeis?

- a) Tornar os projetos mais baratos.
- b) Garantir o cumprimento estrito de planos iniciais.
- c) Aumentar a flexibilidade e entregar valor contínuo ao cliente. (Correta)
- d) Substituir completamente o gerenciamento de projetos.

---

2. Qual destes é um dos valores do Manifesto Ágil?

- a) Processos acima de interações pessoais.
- b) Contratos rígidos acima de colaboração com o cliente.
- c) Documentação abrangente acima de software funcionando.
- d) Responder a mudanças acima de seguir um plano. (Correta)

---

3. Qual das seguintes opções não é uma metodologia ágil?

- a) Scrum.

- b) Kanban.
- c) Cascata (Waterfall). (Correta)
- d) XP (Extreme Programming).

---

4. No Scrum, quem é responsável por garantir que o time entenda e siga as práticas ágeis?

- a) Product Owner.
- b) Scrum Master. (Correta)
- c) Stakeholders.
- d) Desenvolvedores.

---

5. O que é um "Sprint" no contexto do Scrum?

- a) Um documento que descreve o projeto.
- b) Um intervalo de tempo fixo para completar um conjunto de tarefas. (Correta)
- c) Um método de priorização de tarefas.
- d) Uma reunião diária de status.

---

6. Qual é o principal objetivo do quadro Kanban?

- a) Maximizar a quantidade de trabalho em andamento (WIP).
- b) Organizar tarefas de acordo com prioridades do Product Owner.
- c) Visualizar o fluxo de trabalho e reduzir gargalos. (Correta)
- d) Definir sprints para o desenvolvimento iterativo.

---

7. Qual das opções abaixo descreve uma prática comum nas metodologias ágeis? a) Dividir o trabalho em ciclos curtos e iterativos. (Correta) b) Criar planos rígidos no início do projeto e segui-los estritamente. c) Garantir que todas as funcionalidades sejam entregues de uma só vez. d) Priorizar a documentação detalhada\_ sobre a entrega de software

---

8. Como as metodologias ágeis lidam com mudanças nos requisitos? a) Rejeitam mudanças após o planejamento

inicial. b) Permitem mudanças apenas se aprovadas pelos desenvolvedores. c) Aceitam mudanças como parte natural do processo, visando entregar valor ao cliente. (Correta) d) Congelam os requisitos durante cada fase do desenvolvimento

---

9. Qual das práticas é característica do Extreme Programming (XP)?

- a) Desenvolvimento em pares. (Correta)
- b) Sprints de 2 semanas.
- c) Criação de quadros visuais.
- d) Organização hierárquica rígida.

---

10. Qual é um dos principais benefícios das metodologias ágeis? a) Entregar todo o projeto de uma só vez. b) Reduzir custos ao eliminar reuniões frequentes. c) Adaptar-se rapidamente a mudanças e entregar valor contínuo ao cliente. (Correta) d) Substituir completamente a necessidade de planejamento.





