

Produto de Vetores

(1) Produto Escalar (ou Produto Interno)

Seja $Oxyz$ sistema de coordenadas cartesianas ortogonais no espaço com base canônica $B = \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$. Sejam $\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$ e $\vec{v} = (x_2, y_2, z_2)$ vetores com coordenadas em $Oxyz$. Definimos o **produto escalar** (ou o **produto interno**) de \vec{u} e \vec{v} como sendo o número real

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2.$$

O produto escalar de \vec{u} e \vec{v} também costuma ser indicado por $\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle$.

Exemplo: Dados $\vec{u} = (2, -2, 0)$ e $\vec{v} = (-1, 4, 1)$, determine:

(a) $\vec{u} \cdot \vec{v} = (2, -2, 0) \cdot (-1, 4, 1) = -2 - 8 + 0 = -10$

(b) $\vec{u} \cdot \vec{u} = (2, -2, 0) \cdot (2, -2, 0) = 4 + 4 + 0 = 8$

(c) $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (2\vec{u} - \vec{v}) = (1, 2, 1) \cdot (5, -8, -1) = 5 - 16 - 1 = -12$

Propriedades do Produto Escalar

Sejam \vec{u} , \vec{v} e \vec{w} vetores no espaço e $\alpha \in \mathbb{R}$.

$$(1) \vec{u} \cdot \vec{0} = 0;$$

$$(2) \vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u} \text{ (comutativa);}$$

$$(3) \vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w} \text{ (distributiva);}$$

$$(4) \alpha (\vec{u} \cdot \vec{v}) = (\alpha \vec{u}) \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot (\alpha \vec{v}) \text{ (associatividade em relação ao produto por escalar);}$$

$$(5) \vec{u} \cdot \vec{u} \geq 0 \text{ e, além disso, } \vec{u} \cdot \vec{u} = 0 \text{ se, somente se, } \vec{u} = \vec{0};$$

$$(6) \|\vec{u}\|^2 = \vec{u} \cdot \vec{u}, \text{ ou seja, } \|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}}.$$

Exemplos:

(1) Sabendo que $\|\vec{u}\| = 4$, $\|\vec{v}\| = 2$ e $\vec{u} \cdot \vec{v} = 3$, calcule $(3\vec{u} - 2\vec{v}) \cdot (-\vec{u} + 4\vec{v})$.

Solução: Temos que

$$\begin{aligned}(3\vec{u} - 2\vec{v}) \cdot (-\vec{u} + 4\vec{v}) &= 3\vec{u} \cdot (-\vec{u} + 4\vec{v}) - 2\vec{v} \cdot (-\vec{u} + 4\vec{v}) \\&= -3\vec{u} \cdot \vec{u} + 12\vec{u} \cdot \vec{v} + 2\vec{v} \cdot \vec{u} - 8\vec{v} \cdot \vec{v} \\&= -3\|\vec{u}\|^2 + 14\vec{u} \cdot \vec{v} - 8\|\vec{v}\|^2 \\&= -3(4)^2 + 14(3) - 8(2)^2 \\&= -48 + 42 - 32 \\&= -38\end{aligned}$$

(2) Mostre que:

(a) $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2 \vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$

(b) $\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 - 2 \vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$

(c) $(\vec{u} + \vec{v})(\vec{u} - \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2$

Solução:

(a) Temos que

$$\begin{aligned}\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 &= (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) \\ &= \vec{u} \cdot (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{v} \cdot (\vec{u} + \vec{v}) \\ &= \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v} \\ &= \|\vec{u}\|^2 + 2 \vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2\end{aligned}$$

(2) Mostre que:

$$\text{(a)} \quad \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2 \vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$$

$$\text{(b)} \quad \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 - 2 \vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$$

$$\text{(c)} \quad (\vec{u} + \vec{v})(\vec{u} - \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2$$

Solução:

(b) Temos que

$$\begin{aligned} \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 &= (\vec{u} - \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) \\ &= \vec{u} \cdot (\vec{u} - \vec{v}) - \vec{v} \cdot (\vec{u} - \vec{v}) \\ &= \vec{u} \cdot \vec{u} - \vec{u} \cdot \vec{v} - \vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v} \\ &= \|\vec{u}\|^2 - 2 \vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2 \end{aligned}$$

(2) Mostre que:

$$\text{(a)} \quad \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2 \vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$$

$$\text{(b)} \quad \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 - 2 \vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$$

$$\text{(c)} \quad (\vec{u} + \vec{v})(\vec{u} - \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2$$

Solução:

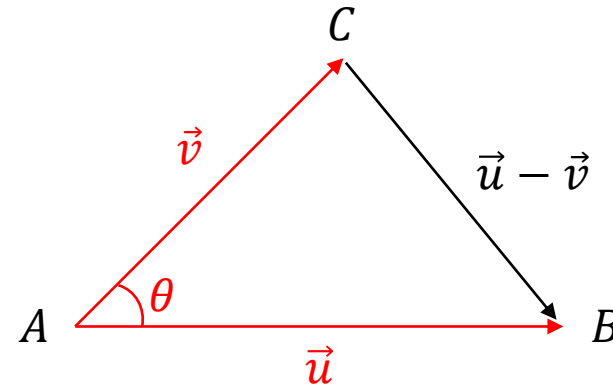
(c) Temos que

$$\begin{aligned} (\vec{u} + \vec{v})(\vec{u} - \vec{v}) &= \vec{u} \cdot (\vec{u} - \vec{v}) + \vec{v} \cdot (\vec{u} - \vec{v}) \\ &= \vec{u} \cdot \vec{u} - \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v} \cdot \vec{u} - \vec{v} \cdot \vec{v} \\ &= \vec{u} \cdot \vec{u} - \vec{v} \cdot \vec{v} \\ &= \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2 \end{aligned}$$

Proposição (interpretação geométrica do produto escalar): Sejam \vec{u} e \vec{v} vetores não nulos e $0 < \theta < \pi$ a medida, em radianos, do ângulo formado entre \vec{u} e \vec{v} . Então

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos \theta .$$

Demonstração: Considere o triângulo ABC abaixo:



Aplicando a Lei dos Cossenos, obtemos $\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$.

Vimos que $\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$.

Igualando as duas equações acima, temos que

$$\|\vec{u}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

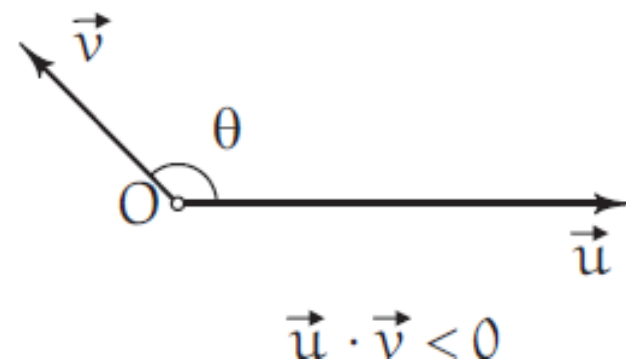
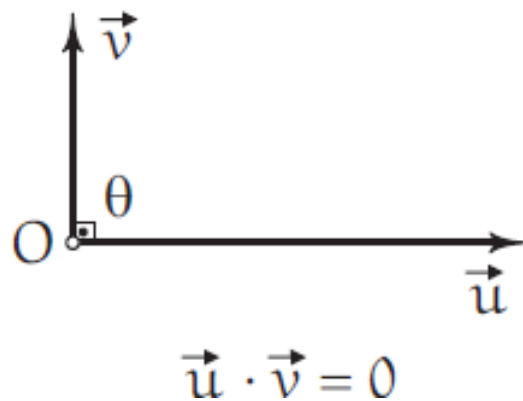
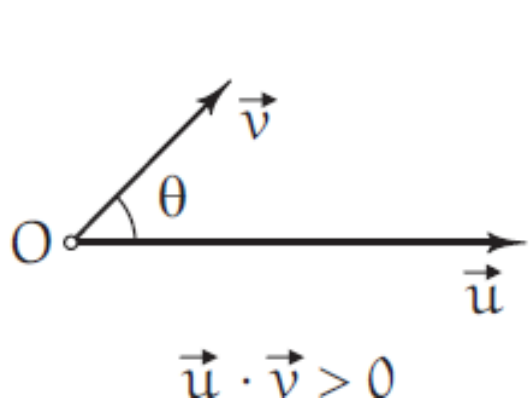
ou seja, $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos \theta$.



Observação:

Observemos que, nas condições da proposição acima, podemos deduzir

- (i) o ângulo entre \vec{u} e \vec{v} é agudo ou nulo se, e somente se, $\vec{u} \cdot \vec{v} > 0$;
- (ii) se o ângulo entre \vec{u} e \vec{v} for reto, então $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$;
- (iii) o ângulo entre \vec{u} e \vec{v} é obtuso ou raso se, e somente se, $\vec{u} \cdot \vec{v} < 0$.



Proposição (condição de ortogonalidade):

O vetor \vec{u} é ortogonal ao vetor \vec{v} se, e somente se, $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.

Cálculo do ângulo entre dois vetores

Sejam \vec{u} e \vec{v} vetores não nulos e θ o ângulo formado por eles.

Vimos que

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos \theta \Rightarrow \boxed{\cos \theta = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|}}$$

Essa fórmula permite calcular a medida do ângulo entre dois vetores não nulos.

Exemplo: Calcule o ângulo entre os vetores:

(a) $\vec{u} = (1, 1, 4)$ e $\vec{v} = (-1, 2, 2)$

(b) $\vec{u} = (2, 0, -3)$ e $\vec{v} = (1, 1, 1)$

Solução:

(a) Temos que: $\cos \theta = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} = \frac{(1,1,4) \cdot (-1,2,2)}{\sqrt{1^2+1^2+4^2} \cdot \sqrt{(-1)^2+2^2+2^2}} = \frac{-1+2+8}{\sqrt{18} \cdot \sqrt{9}} = \frac{9}{3\sqrt{2} \cdot 3} = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$.

Logo, $\theta = \arccos\left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right) = \frac{\pi}{4} \text{ rad} = 45^\circ$.

(b) Temos que: $\cos \theta = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} = \frac{(2,0,-3) \cdot (1,1,1)}{\sqrt{2^2+0^2+(-3)^2} \cdot \sqrt{1^2+1^2+1^2}} = \frac{2+0-3}{\sqrt{13} \cdot \sqrt{3}} = \frac{-1}{\sqrt{39}}$.

Logo, $\theta = \arccos\left(\frac{-1}{\sqrt{39}}\right)$.

Exercícios:

(1) Determine o valor x para que $\vec{u} \perp \vec{v}$ nos seguintes casos:

(a) $\vec{u} = (x, 0, 3)$ e $\vec{v} = (1, x, 3)$

(b) $\vec{u} = (-x, -1, 1)$ e $\vec{v} = (x, -3, 1)$

Solução:

(a) Para que os vetores \vec{u} e \vec{v} sejam ortogonais, devemos ter $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$, ou seja,

$$(x, 0, 3) \cdot (1, x, 3) = x + 0 + 9 = 0 \Rightarrow x = -9.$$

(b) Para que os vetores \vec{u} e \vec{v} sejam ortogonais, devemos ter $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$, ou seja,

$$(-x, -1, 1) \cdot (x, -3, 1) = -x^2 + 3 + 1 = 0 \Rightarrow x^2 = 4 \Rightarrow x = \pm 2.$$

(2) Determine \vec{u} tal que $\|\vec{u}\| = \sqrt{2}$, a medida do ângulo entre \vec{u} e $(1, -1, 0)$ seja 45° e $\vec{u} \perp (1, 1, 0)$.

Solução: Seja $\vec{u} = (x, y, z)$.

- De $\|\vec{u}\| = \sqrt{2}$, segue que: $\sqrt{x^2 + y^2 + z^2} = \sqrt{2} \Rightarrow x^2 + y^2 + z^2 = 2$.

- Como a medida do ângulo entre \vec{u} e $(1, -1, 0)$ é 45° , então

$$\cos 45^\circ = \frac{\vec{u} \cdot (1, -1, 0)}{\|\vec{u}\| \|(1, -1, 0)\|} \Rightarrow \frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{(x, y, z) \cdot (1, -1, 0)}{\sqrt{2} \cdot \sqrt{2}} \Rightarrow x - y = \sqrt{2}.$$

- Como $\vec{u} \perp (1, 1, 0)$, devemos ter $\vec{u} \cdot (1, 1, 0) = 0$, ou seja,

$$(x, y, z) \cdot (1, 1, 0) = 0 \Rightarrow x + y = 0.$$

Resolvendo o sistema

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 2 \\ x - y = \sqrt{2} \\ x + y = 0 \end{cases} \quad \text{obtemos } x = \frac{\sqrt{2}}{2}, y = -\frac{\sqrt{2}}{2} \text{ e } z = \pm 1.$$

Portanto, $\vec{u} = \left(\frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2}, 1\right)$ ou $\vec{u} = \left(\frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2}, -1\right)$.

(3) Prove que as diagonais de um losango são perpendiculares entre si.

Solução: Recorde que um losango é um quadrilátero cujos lados têm o mesmo comprimento.

Seja $ABCD$ um losango, com diagonais AC e DB .

Considere os vetores $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ e $\vec{v} = \overrightarrow{AD}$. Logo, $\vec{u} + \vec{v} = \overrightarrow{AC}$ e $\vec{u} - \vec{v} = \overrightarrow{DB}$.

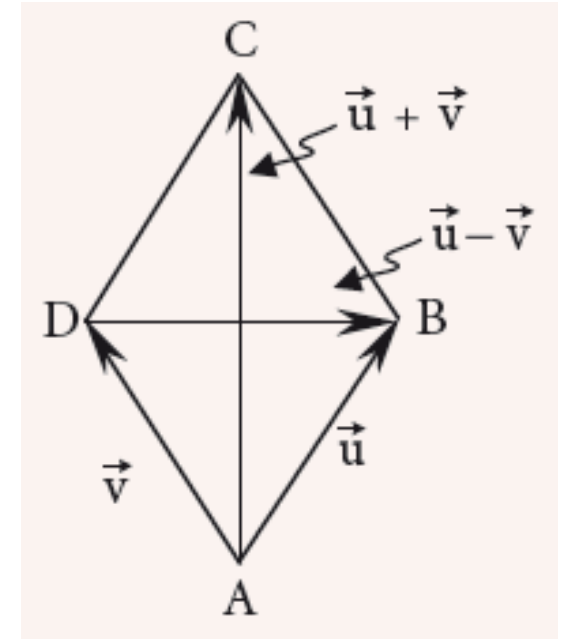
Devemos mostrar que \overrightarrow{AC} é ortogonal a \overrightarrow{DB} , ou seja,

$$\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{DB} = 0.$$

Temos que:

$$\begin{aligned} \overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{DB} &= (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) \\ &= \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2 \\ &= 0, \end{aligned}$$

pois, $\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\|$.



(4) Prove que o triângulo de vértices $A(2, 3, 1)$, $B(2, 1, -1)$ e $C(2, 2, -2)$ é um triângulo retângulo.

Solução: Sejam

$$\begin{aligned}\overrightarrow{AB} &= (0, -2, -2), \\ \overrightarrow{AC} &= (0, -1, -3), \\ \overrightarrow{BC} &= (0, 1, -1),\end{aligned}$$

vetores representando os lados do triângulo ABC .

Vamos mostrar que o produto escalar de dois desses vetores é nulo. De fato:

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = (0, -2, -2) \cdot (0, -1, -3) = 0 + 2 + 6 = 8 \neq 0$$

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{BC} = (0, -2, -2) \cdot (0, 1, -1) = 0 - 2 + 2 = 0.$$

Como $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{BC} = 0$, segue que o ângulo formado por esses vetores é reto e, logo, o triângulo ABC é retângulo, com ângulo reto no vértice B .

(5) (Desigualdade de Cauchy-Schwarz) Mostre que $|\vec{u} \cdot \vec{v}| \leq \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|$.

Solução: Temos que $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos \theta$, sendo θ a medida do ângulo entre \vec{u} e \vec{v} . Logo,

$$\begin{aligned} |\vec{u} \cdot \vec{v}| &= \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| |\cos \theta| \\ &= \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot |\cos \theta|. \end{aligned}$$

Como $-1 \leq \cos \theta \leq 1$, então $|\cos \theta| \leq 1$. Portanto,

$$|\vec{u} \cdot \vec{v}| = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot |\cos \theta| \leq \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot 1 = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|,$$

ou seja, $|\vec{u} \cdot \vec{v}| \leq \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|$.

(6) (Desigualdade Triangular) Mostre que $\|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$.

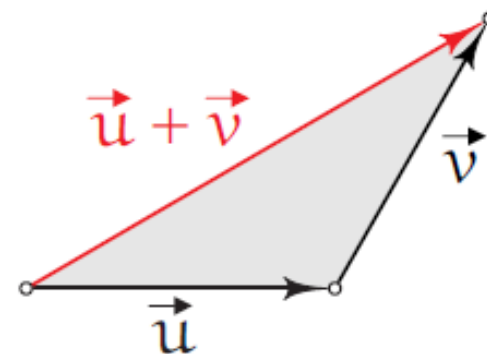
Solução: Temos que

$$\begin{aligned}\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 &= \|\vec{u}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2 \\ &\leq \|\vec{u}\|^2 + 2|\vec{u} \cdot \vec{v}| + \|\vec{v}\|^2.\end{aligned}$$

Pela Desigualdade de Cauchy-Schwarz, $|\vec{u} \cdot \vec{v}| \leq \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|$. Logo,

$$\begin{aligned}\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 &\leq \|\vec{u}\|^2 + 2|\vec{u} \cdot \vec{v}| + \|\vec{v}\|^2 \\ &\leq \|\vec{u}\|^2 + 2\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| + \|\vec{v}\|^2 \\ &= (\|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|)^2.\end{aligned}$$

Portanto, $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 \leq (\|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|)^2 \Rightarrow \|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$.



Observações:

- (i) Essa desigualdade confirma a propriedade geométrica de que, em um triângulo, a soma dos comprimentos de dois lados $(\|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|)$ é maior do que o comprimento do terceiro lado $(\|\vec{u} + \vec{v}\|)$.
- (ii) A igualdade ocorre quando \vec{u} e \vec{v} são paralelos e de mesmo sentido.

Ângulos Diretores e Cossenos Diretores de um Vetor

Seja o vetor $\vec{v} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ não nulo.

Ângulos diretores de \vec{v} são os ângulos α, β e γ que \vec{v} forma com os vetores \vec{i} , \vec{j} e \vec{k} , respectivamente.

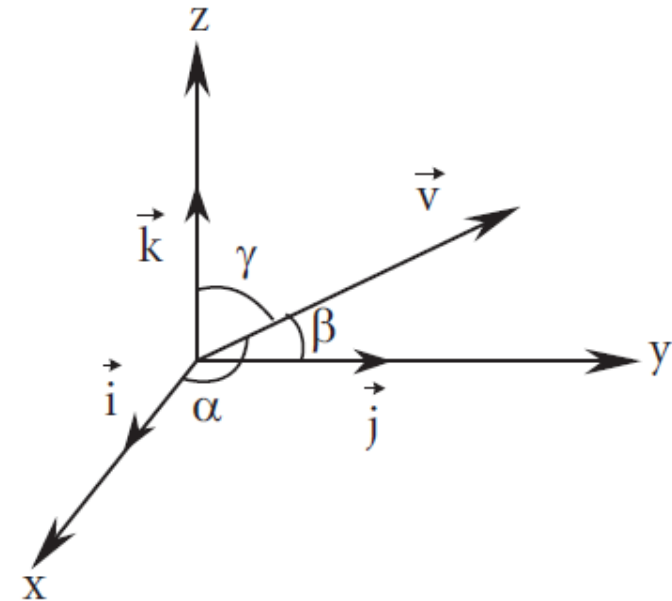
Cossenos diretores de \vec{v} são os cossenos de seus ângulos diretores.

O cálculo dos cossenos diretores são feitos utilizando a fórmula do ângulo entre vetores:

$$\cos \alpha = \frac{\vec{v} \cdot \vec{i}}{\|\vec{v}\| \|\vec{i}\|} = \frac{(x, y, z) \cdot (1, 0, 0)}{\|\vec{v}\| \cdot 1} = \frac{x}{\|\vec{v}\|}$$

$$\cos \beta = \frac{\vec{v} \cdot \vec{j}}{\|\vec{v}\| \|\vec{j}\|} = \frac{(x, y, z) \cdot (0, 1, 0)}{\|\vec{v}\| \cdot 1} = \frac{y}{\|\vec{v}\|}$$

$$\cos \gamma = \frac{\vec{v} \cdot \vec{k}}{\|\vec{v}\| \|\vec{k}\|} = \frac{(x, y, z) \cdot (0, 0, 1)}{\|\vec{v}\| \cdot 1} = \frac{z}{\|\vec{v}\|}$$



Observação:

Os cossenos diretores de \vec{v} são as componentes do versor de \vec{v} :

$$\frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|} = \frac{(x, y, z)}{\|\vec{v}\|} = \left(\frac{x}{\|\vec{v}\|}, \frac{y}{\|\vec{v}\|}, \frac{z}{\|\vec{v}\|} \right) = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma).$$

Como o versor é um vetor unitário, decorre imediatamente que:

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1.$$

Exemplos:

(1) Calcule os ângulos diretores de $\vec{v} = (1, -1, 0)$.

Solução: Temos que $\|\vec{v}\| = \sqrt{1^2 + (-1)^2 + 0^2} = \sqrt{2}$.

Logo:

$$\cos \alpha = \frac{x}{\|\vec{v}\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2} \Rightarrow \alpha = 45^\circ \left(\frac{\pi}{4} \text{ rad} \right)$$

$$\cos \beta = \frac{y}{\|\vec{v}\|} = \frac{-1}{\sqrt{2}} = -\frac{\sqrt{2}}{2} \Rightarrow \beta = 135^\circ \left(\frac{3\pi}{4} \text{ rad} \right)$$

$$\cos \gamma = \frac{z}{\|\vec{v}\|} = \frac{0}{\sqrt{2}} = 0 \Rightarrow \gamma = 90^\circ (0 \text{ rad})$$

(2) Os ângulos diretores de um vetor são $\alpha, 45^\circ$ e 60° . Determine α .

Solução: Como $\alpha, 45^\circ$ e 60° são ângulos diretores de um vetor, então

$$\cos^2 \alpha + \cos^2(45^\circ) + \cos^2(60^\circ) = 1.$$

Substituindo os valores de $\cos(45^\circ) = \frac{\sqrt{2}}{2}$ e $\cos(60^\circ) = \frac{1}{2}$, obtemos:

$$\cos^2 \alpha + \left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right)^2 + \left(\frac{1}{2}\right)^2 = 1 \Rightarrow \cos^2 \alpha = 1 - \frac{1}{2} - \frac{1}{4}$$

$$\Rightarrow \cos^2 \alpha = \frac{1}{4}$$

$$\Rightarrow \cos \alpha = \pm \frac{1}{2}$$

$$\Rightarrow \alpha = 60^\circ \text{ ou } \alpha = 120^\circ.$$

(3) Obter o vetor \vec{v} , sabendo que $\|\vec{v}\| = 4$, \vec{v} é ortogonal ao eixo Oz , forma ângulo de 60° com o vetor \vec{i} e ângulo obtuso com \vec{j} .

Solução: Como \vec{v} é ortogonal ao eixo Oz , então ele é paralelo ao plano xOy e possui a forma

$$\vec{v} = (x, y, 0).$$

De $\|\vec{v}\| = 4$, segue que $\sqrt{x^2 + y^2 + 0^2} = 4 \Rightarrow \sqrt{x^2 + y^2} = 4$.

Como ele forma um ângulo de 60° com o vetor \vec{i} , então

$$\cos 60^\circ = \frac{x}{\|\vec{v}\|} \Rightarrow \frac{1}{2} = \frac{x}{4} \Rightarrow x = 2.$$

Logo,

$$\sqrt{x^2 + y^2} = 4 \Rightarrow \sqrt{2^2 + y^2} = 4 \Rightarrow 4 + y^2 = 16 \Rightarrow y^2 = 12 \Rightarrow y = \pm 2\sqrt{3}.$$

Tendo em vista que β (ângulo de \vec{v} com \vec{j}) é obtuso ($90^\circ < \beta < 180^\circ$), na igualdade $\cos \beta = \frac{y}{\|\vec{v}\|}$, o valor de y é negativo. Portanto,

$$\vec{v} = (2, -2\sqrt{3}, 0).$$

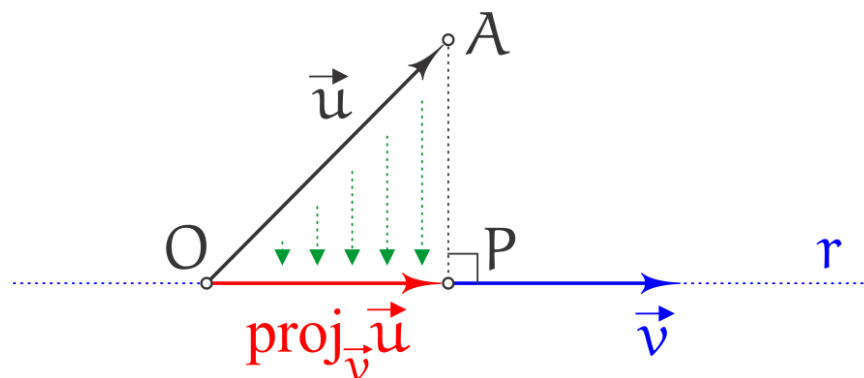
Projeção Ortogonal de um Vetor sobre Outro

Considere dois vetores \vec{u} e \vec{v} no espaço, sendo $\vec{v} \neq \vec{0}$. Tome ambos os vetores com a mesma origem O .

Sejam $\vec{u} = \overrightarrow{OA}$ e r a reta suporte de \vec{v} passando por O (ou seja, r é a reta paralela a \vec{v} passando por O).

Seja P a projeção ortogonal do ponto A na reta r , isto é, P é o pé da perpendicular baixada de A até a reta r .

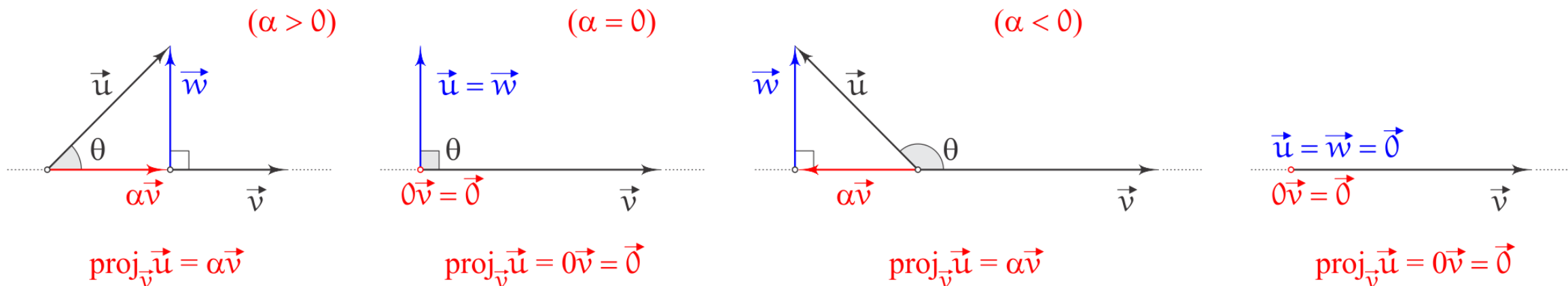
O vetor \overrightarrow{OP} é a **projeção ortogonal de \vec{u} na direção de \vec{v}** e é denotado por $proj_{\vec{v}} \vec{u}$.



Proposição (projeção ortogonal): Sejam \vec{u} vetor qualquer e $\vec{v} \neq \vec{0}$. Então, a projeção ortogonal de \vec{u} na direção de \vec{v} é o vetor dado por

$$\text{proj}_{\vec{v}} \vec{u} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \vec{v}.$$

Demonstração: Como a $\text{proj}_{\vec{v}} \vec{u}$ é um vetor paralelo a \vec{v} , então existe $\alpha \in \mathbb{R}$ tal que $\text{proj}_{\vec{v}} \vec{u} = \alpha \vec{v}$.



Seja $\vec{w} = \vec{u} - \alpha \vec{v}$. Temos que $\vec{w} \perp \vec{v}$, logo

$$\vec{w} \cdot \vec{v} = 0 \Rightarrow (\vec{u} - \alpha \vec{v}) \cdot \vec{v} = 0 \Rightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} - \alpha (\vec{v} \cdot \vec{v}) = 0 \Rightarrow \alpha = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2}.$$

Portanto, $\text{proj}_{\vec{v}} \vec{u} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \vec{v}$.



Exemplos:

(1) Calcule a projeção ortogonal de $\vec{u} = (1, -1, 2)$ na direção de $\vec{v} = (3, -1, 1)$.

Solução: Temos que

$$\begin{aligned} \text{proj}_{\vec{v}} \vec{u} &= \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \vec{v} \\ &= \frac{(1, -1, 2) \cdot (3, -1, 1)}{(\sqrt{3^2 + (-1)^2 + 1^2})^2} (3, -1, 1) \\ &= \frac{6}{11} (3, -1, 1) \\ &= \left(\frac{18}{11}, -\frac{6}{11}, \frac{6}{11} \right). \end{aligned}$$

(2) Sejam os pontos $A(1, 2, -1)$, $B(-1, 0, -1)$ e $C(2, 1, 2)$.

(a) Mostre que o triângulo ABC é retângulo em A .

(b) Determine o ponto H , pé da altura relativa ao vértice A .

Solução:

(a) Para mostrar que o ângulo em A é reto, basta mostrar que os vetores \overrightarrow{AB} e \overrightarrow{AC} são ortogonais. Como $\overrightarrow{AB} = (-2, -2, 0)$ e $\overrightarrow{AC} = (1, -1, 3)$, temos

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = -2 + 2 + 0 = 0.$$

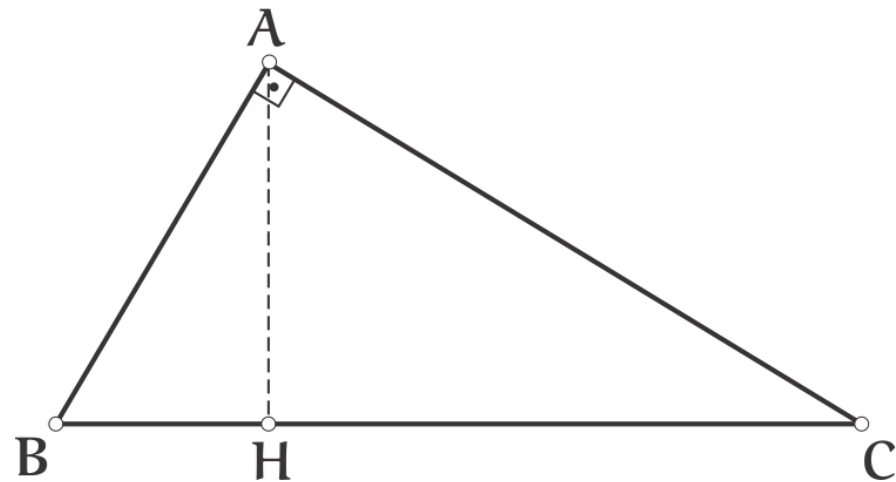
(b) Seja $H(x, y, z)$, então $\overrightarrow{BH} = \text{proj}_{\overrightarrow{BC}} \overrightarrow{BA}$.

Temos que:

$$\overrightarrow{BH} = (x + 1, y, z + 1) \text{ e } \text{proj}_{\overrightarrow{BC}} \overrightarrow{BA} = \frac{\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{BC}}{\|\overrightarrow{BC}\|^2} \overrightarrow{BC} = \frac{(2, 2, 0) \cdot (3, 1, 3)}{(\sqrt{3^2 + 1^2 + 3^2})^2} (3, 1, 3) = \frac{8}{19} (3, 1, 3) = \left(\frac{24}{19}, \frac{8}{19}, \frac{24}{19} \right).$$

$$\text{Logo, } (x + 1, y, z + 1) = \left(\frac{24}{19}, \frac{8}{19}, \frac{24}{19} \right) \Rightarrow x = \frac{5}{19}, y = \frac{8}{19} \text{ e } z = \frac{5}{19}.$$

$$\text{Portanto, } H \left(\frac{5}{19}, \frac{8}{19}, \frac{5}{19} \right).$$



Observação (produto escalar no plano): Todo o estudo feito em relação ao produto escalar com vetores no espaço é válido também com vetores no plano.

Considerando os vetores $\vec{u} = (x_1, y_1)$ e $\vec{v} = (x_2, y_2)$, temos:

(a) $\vec{u} \cdot \vec{v} = x_1x_2 + y_1y_2$;

(b) Validade das mesmas propriedades do produto escalar;

(c) Se θ é o ângulo entre $\vec{u} \neq 0$ e $\vec{v} \neq 0$, então $\cos \theta = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|}$;

(d) $\vec{u} \perp \vec{v}$ se, e somente se, $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$;

(e) $proj_{\vec{v}} \vec{u} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \vec{v}$.