Equações lineares

Uma equação linear é uma equação que pode ser colocada na forma padrão:

$$a_1x_1 + a_2x_2 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n = b$$

Em que:

 $x_1, x_2, x_3, \ldots, x_n$ são as incógnitas ou variáveis; $a_1, a_2, a_3, \ldots, a_n$ são números reais chamados coeficientes; e b é um número real chamado termo independente.

Exemplos:

- 1.1. A equação 2x + y = 2 é uma equação linear com duas variáveis (x e y).
- 1.2. A equação $x^2 5x + 6 = 0$ não é uma equação linear, pois não pode ser escrita na forma padrão, já que apresenta o termo x^2 .
- 1.3. A equação x + xy 7 = 0 também não é uma equação linear, pois apresenta o termo xy, o que impede a colocação na forma padrão.

Exemplos:

- 1.4 A equação 2x + y = 2 tem uma solução dada pelo par ordenado (0, 2), pois 2(0) + 2 = 2, mas o par (1, 3) não é solução da equação, pois $2(1) + 3 = 5 \neq 2$.
- 1.5 A equação x + 2y 4z + t = 3 tem uma solução (3, 2, 1, 0), mas (1, 2, 4, 5) não é solução da equação linear.

- Uma equação linear ax = b, com uma incógnita x e coeficientes a e b ∈ \mathbb{R} , pode apresentar como solução uma das três possibilidades:
 - I. Se $a \ne 0$, a equação possui solução única $x = \frac{b}{a}$;
 - II. Se a = 0, mas $b \neq 0$, a equação não tem solução;
 - III. Se a = 0 e b = 0, a equação apresenta infinitas soluções.
- Uma equação linear, com n incógnitas, na forma

$$0x_1 + 0x_2 + 0x_2 + \dots + 0x_n = b$$

é chamada de equação degenerada.

Teorema 1.1: uma equação degenerada $0x_1 + 0x_2 + 0x_2 + \dots + 0x_n = b$, com n incógnitas e b um número real:

- I. Não tem solução, se $b \neq 0$;
- II. Tem infinitas soluções, se b = 0.

```
1.6.
    3×+1= ++7
       2x=6
         X=3
     Solvan Unica, S: 333
1.7
          X+2=X+5
           X-X=5-2
            0X = 3
             x=3 ) SEM = SOLVGA?
           5: 6
 1.3
           2x+4 = 2x+4
           2x-2x=4-4
             X= 0 ) INDETERMINAGAS
X= 0 ) INFINITAS SOLVGOES
              2X-3Y+Z = 5
1.9
              Isolando x, y ov z, meste caso z,
              Z=-2x+3y+5
            Tome X= X e Y= XL
          2= -2 \ulday +3 \ulday +5
      5: ?(x,y,z) = ( h, h2, -2h1+3h2+5)}; h, h2 ER.
     OU Seja, Intinitas soluções em função
  de 11, 12 aleatóbios.
          U+1x-y+1z=3+1x-Y+12+1
1.10)
           1x-1x+y-y-12+12 = 4-4
                  OX+OY+OZ = O
           Infinitus soluções, pois H(xixiz) Elk3
      Scare 0=0.

S=R3 OU S: (KIYIZ) = (MININS) ) NIER.
```

Sistemas de equações lineares

Um **sistema de** *m* **equações lineares e** *n* **incógnitas** é um conjunto finito de equações lineares representado na forma padrão:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

Em que:

 $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$ são incógnitas ou variáveis;

 \mathbf{a}_{ij} com $i \in \{1, 2, ..., m\}$ e $j \in \{1, 2, ..., n\}$ são os coeficientes das incógnitas; e

 b_1 , b_2 , b_3 , ..., b_m são os termos independentes.

Se você observar bem, verá que podemos representar o sistema acima por meio de matrizes. Ou seja:

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$$

1. Matriz de coeficientes: matriz formada pelos coeficientes das incógnitas;

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

2. Matriz (vetor) das incógnitas: matriz coluna formada pelas incógnitas do sistema;

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

3. Matriz (vetor) dos termos independentes: matriz coluna formada pelos termos independentes do sistema;

$$\begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$$

4. Matriz aumentada: formada pelos coeficientes das incógnitas e pelos termos independentes.

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} & b_n \end{bmatrix}$$

Se chamarmos:

A = Matriz dos coeficientes;

X = Vetor das incógnitas;

B = Vetor de termos independentes.

Um sistema de equações lineares pode ser representado na notação matricial AX = B.

Exemplos

1.11. Dado o sistema:

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 - 6x_3 = 10 \\ 4x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 16 \\ 2x_1 + 8x_2 - 4x_3 = 24 \end{cases}$$

Temos:

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & -6 \\ 4 & 2 & 2 \\ 2 & 8 & -4 \end{bmatrix} \qquad \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \qquad \begin{bmatrix} 10 \\ 16 \\ 24 \end{bmatrix} \qquad \begin{bmatrix} 2 & 4 & -6 & 10 \\ 4 & 2 & 2 & 16 \\ 2 & 8 & -4 & 24 \end{bmatrix}$$

Matriz de Matriz (vetor) dos termos independentes Matriz (vetor)

Representação matricial:

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & -6 \\ 4 & 2 & 2 \\ 2 & 8 & -4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 16 \\ 24 \end{bmatrix}$$

1.12. Um sistema e sua representação matricial:

$$\begin{cases} x_1 + 4x_2 - 3x_3 + 2x_4 = 5 \\ x_3 - 4x_4 = 2 \end{cases} \quad \blacktriangleright \quad \begin{bmatrix} 1 & 4 & -3 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & -4 \end{bmatrix} \cdot \begin{vmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{vmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 2 \end{bmatrix}$$

1.13. Um sistema homogêneo e sua representação matricial:

Todo sistema linear homogêneo tem pelo menos uma solução denominada solução trivial. Assim, um sistema homogêneo com m equações lineares e n incógnitas tem, no mínimo, como solução a n-upla (0, 0, ..., 0).

Lembre-se de que um sistema de equações lineares pode ser:

- I. sistema possível ou compatível e determinado: admite-se solução única;
- II. sistema possível ou compatível e indeterminado: admitem-se infinitas soluções;
- III. sistema impossível ou incompatível: se não tem solução.

Observação 1.1: um sistema homogêneo é sempre possível, pois admite pelo menos a solução trivial.

REGRA DE CRANER > Serve somente pala sistemas de eq. lineales "quadrados", ou seje, com nesma qt. de equações e variavers. SISTEMAS LXL 2011 X + any = l-1 D= | and and and Dx = la au

1 au

Theref Colver des "x" pelos lesutados DY= an by $X = \frac{Dx}{D} \quad c \quad Y = \frac{Dy}{D}$

i) se Do \$0; sistema possivel e determinado, SDP, solvais Única.

(i) Se D=0 e Dx=0=DY, sistema possivel e indeterminado(SPI), infinitas solvações.

ini) se D=0 e (Dx to ov Dy to), sistema Impossivel, sem solução. CRAMER 3X3

$$D = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} Dx = \begin{vmatrix} b_{11} & a_{11} & a_{12} \\ b_{21} & a_{22} & a_{23} \\ b_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$

$$X = \frac{Dx}{D}$$
 $Y = \frac{Dx}{D}$ $Z = \frac{Dz}{D}$
Seave os mesmos padros de Solvéoès

do 2x2.

Pode set fellos com sisteras, (nxn)

Pode set fellos com sisteras, (nxn)

Com 173, seque o mosmo podia.

Teorema 1.2: se um sistema na forma escalonada apresentar a equação degenerada $0x_1 + 0x_2 + 0x_2 + ... + 0x_n = b$, então:

- I. Se b = 0, essa equação pode ser omitida do sistema sem modificar o conjunto solução;
- II. Se $b \neq 0$, o sistema não tem solução.

Um sistema de equações lineares está na **forma triangular** se o número de equações é igual ao número de incógnitas e se tem a seguinte forma:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

Em que: $a_{ij} \neq 0$, $\forall i = j$

Você pode observar que a matriz dos coeficientes é uma matriz triangular superior.

Teorema 1.3: um sistema na forma escalonada pode apresentar:

- I. solução única se o número de variáveis for igual ao número de equações;
- II. infinitas soluções se o número de equações for menor que o número de variáveis. Nesse caso, teremos variáveis livres.

1.17 O SIStema tem folma fliangelal (24 -1111) Poltanto basta fazel 5Y+z=2 2X+4Y-z=11 5Y+(-3)=2 2X+4(1)-(-3)=11Z= -9/3 54=5 2x+4+3=11 2x +7= 11 1x= 4 5: {(2,1,-3)}

Productions user o metodo de Gruss-Jorgan, que consiste escalonal a matriz Armentida ate a matriz A sical escalonada.

$$\begin{pmatrix}
1 & 4 & -1 & | & 11 \\
0 & 5 & 1 & | & 2 \\
0 & 0 & 3 & 1 & -9
\end{pmatrix}$$

$$L_1 = L_1 + \frac{1}{3}L_3$$

$$L_2 = L_2 - \frac{1}{3}L_3$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 3 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} X = 2 \\ Y = 1 \\ Z = -3 \end{cases}$$

1.18)
$$\begin{cases} \lambda_{1}+4\chi_{3}-3\chi_{3}+2\chi_{4}=5 \\ \chi_{3}-4\chi_{4}=2 \end{cases} \times_{1}+4\chi_{1}-2\chi_{3}+2\chi_{4}=5 \\ \chi_{1}+4\chi_{2}-4\chi_{2}-4\chi_{2}+2\chi_{4}=5 \\ \chi_{1}+4\chi_{2}-4\chi_{2}-4\chi_{2}+2\chi_{4}=5 \\ \chi_{1}+4\chi_{2}-4\chi_{2}+4\chi_{4}=5 \\ \chi_{1}+4\chi_{2}-4\chi_{2}+4\chi_{4}=5 \\ \chi_{1}=-4\chi_{2}+4\chi_{2}+4\chi_{4}=5 \\ \chi_{2}=\chi_{1}=\chi_{2}+4\chi_{2}+4\chi_{2}=5 \\ \chi_{3}=\chi_{1}+4\chi_{2}+4\chi_{2}=1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \chi_{1}=-4\chi_{1}+4\chi_{2}+\chi_{1}+4\chi_{2}+2\chi_{2}+4\chi_{3}+4\chi_{4}=5 \\ \chi_{2}=\chi_{1}=\chi_{2}+4\chi_{2}+4\chi_{3}+4\chi_{4}=5 \\ \chi_{3}=\chi_{4}+4\chi_{4}+4\chi_{4}+4\chi_{4}+4\chi_{4}+2\chi_{4}=5 \\ \chi_{4}=-4\chi_{4}+4\chi_{4}+4\chi_{4}+4\chi_{4}+4\chi_{4}=5 \\ \chi_{5}=\chi_{1}+4\chi_{2}+4\chi_{4}+4\chi_{5}+4\chi_{4}=5 \\ \chi_{1}=\chi_{2}=\chi_{3}=\chi_{4}+4\chi_{4}+4\chi_{4}+4\chi_{4}+4\chi_{4}+4\chi_{4}=5 \\ \chi_{1}=\chi_{2}=\chi_{4}+4\chi_{4}+4\chi_{4}+4\chi_{4}+4\chi_{4}=5 \\ \chi_{1}=\chi_{2}=\chi_{4}+4\chi_{4}+4\chi_{4}+4\chi_{4}+4\chi_{4}=5 \\ \chi_{1}=\chi_{$$

80, por GAUSS-SORDAN.

$$\begin{cases} x_1 + 4x_1 - 3x_3 + 2x_4 = 5 \\ x_3 - 4x_4 = 2 \end{cases}$$
 $\begin{cases} 1 & 4 & -3 & 2 & | & 5 \\ 0 & 0 & 1 & -4 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 0 & | & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 0 & | & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 0 & | & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 0 & | & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 0 & | & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 0 & | & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 0 & | & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 0 & | & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 0 & | & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 0 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 0 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 0 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 0 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 0 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 0 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 0 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 0 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 0 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 0 & 0 & 1 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 2 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 2 & 0 & 0 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 2 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 2 & 0 & 0 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 2 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 2 & 0 & 0 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 2 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 2 & 0 & 0 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 2 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 2 & 0 & 0 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 2 & 2 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 2 & 0 & 0 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 2 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 2 & 0 & 0 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \end{cases}$
 $\begin{cases} 1 & 4 & 2 & 2 & | & 2 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 2 & 0 & 0 & | & 2 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 2 & 0 & 0 & | & 2 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 2 & 0 & 0 & | & 2 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 2 & 0 & 0 & | & 2 & | & 2 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 2 & 0 & 0 & | & 2 & | & 2 & | & 2 & | & 2 & | & 2 & | & 2 \\ 2 & 0 & 0 & | & 2$

Sistemas equivalentes

Dois sistemas de equações lineares são ditos **equivalentes** quando as equações envolvem as mesmas variáveis e admitem a mesma solução, ou seja, toda solução do primeiro é também solução do segundo e vice-versa. 1.19. Os sistemas S1 e S2 abaixo são equivalentes, já que possuem a mesma solução (10, 2)

$$S1 = \begin{cases} 3x_1 + 6x_2 = 42 \\ 2x_1 - 4x_2 = 12 \end{cases} \quad \text{e} \quad S2 = \begin{cases} x_1 + 2x_2 = 14 \\ x_1 - 2x_2 = 6 \end{cases}$$

Pois:

$$S1 = \begin{cases} 3 \cdot 10 + 6 \cdot 2 = 30 + 12 = 42 \\ 2 \cdot 10 - 4 \cdot 2 = 20 - 8 = 12 \end{cases} \quad e \quad S2 = \begin{cases} 10 + 2 \cdot 2 = 10 + 4 = 14 \\ 10 - 2 \cdot 2 = 10 - 4 = 6 \end{cases}$$

1.20. Considere os sistemas abaixo:

$$S3 = \begin{cases} 3x_1 + 2x_2 - x_3 = 0 \\ x_2 = 4 & e \end{cases} S4 = \begin{cases} 3x_1 + 2x_2 - x_3 = 0 \\ -3x_1 - x_2 + x_3 = 4 \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 = 4 \end{cases}$$

Observe que S3 está na forma triangular, se partirmos da última equação teremos o valor da variável x_3 = 2. Da segunda equação temos x_2 = 4, substituindo na primeira equação, obtemos:

$$3x_1 + 2 \cdot 4 - 2 = 0$$

$$3x_1 = -6 \Rightarrow x_1 = -2$$
, solução (-2, 4, 2)

Um sistema de m equações lineares E_i , i = 1, ..., m se transforma em um sistema equivalente quando se efetuam as seguintes operações elementares:

- I. Permutação de duas equações: $E_i \leftrightarrow E_j$, i = 1, ..., m e j = 1, ..., m;
- II. Multiplicação de uma equação por um número real k diferente de zero: $E_i = kE_i$, i = 1, ..., m;
- III. Substituição de uma equação por sua soma com outra previamente multiplicada por um número real k diferente de zero: $E_i = E_i + kE_j$, i = 1, ..., m e j = 1, ..., m.

1.21) Resolver pelo método de Gauss Eschever A como thangular $\begin{cases} 2x + 4y - 6z = 10 \\ 4x + 1y + 3z = 16 \\ 2x + 8y - 4z = 24 \end{cases} \begin{pmatrix} 2 & 4 & -6 & 1 & 10 \\ 4 & 2 & 2 & 1 & 16 \\ 2 & 8 & -4 & 1 & 10 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} L_1 = L_3 - 2(1) \\ -2 & 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$ 1 4 -6 1 10 \ l3=6 \ l3+4 \ \ 0 -6 1 14 1-4 \ \ \ 0 4 + 2 1 14 \) 0 4 -6 110 5=3 (2,3,1)

AGORA, POR GAUSS-JORDAN) 2× 144 -62=10

4× +24 +22=16

2× +84 -42=24 $\begin{pmatrix}
2 & 4 & -6 & 10 \\
0 & -6 & 14 & -4 \\
0 & 0 & 68 & 68
\end{pmatrix}
\begin{pmatrix}
4 = \frac{1}{2} & 1 \\
1 = \frac{1}{2} & 1 \\
0 & 1 & -\frac{3}{3} & 1 + \frac{1}{3} \\
0 & 0 & 1 & 1
\end{pmatrix}$ Li=L1+3L3 /1 2 0 8 / Li=L1-2L)

Li=L1+3L3 /0 1 0 3 / Li=L1-2L) $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} \chi = 1 \\ \chi = 3 \\ \chi = 3 \end{pmatrix}$ 5= 7 (2,3,1)}

```
1.25)
 \begin{cases} 2x_3 + 2x_3 + 3x_4 + 6x_5 = 14 \\ -2x_3 + 2x_5 = 12 \\ 2x_1 + 4x_2 - 5x_3 + 6x_4 - 5x_5 = -1 \end{cases}
  \begin{pmatrix} 1 & 2 & -5 & 3 & 6 & | 14 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -32 & | -6 \\ 0 & 0 & 5 & 0 & -12 & | -29 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_3 = L_3 = SL_3}
              -5 3 6 1 14 \ \( L_1 = \( L_1 - 6 \) 3

1 0 - 7/2 1 - 6 \\
0 0 1 1 2 \\
0 0 1 1 2 \\
0 0 1 1 2 \\
0 0 1 1 2 \\
0 0 1 1 2 \\
0 0 1 1 2 \\
0 0 1 1 2 \\
0 0 1 1 2 \\
0 0 1 1 2 \\
0 0 1 1 2 \\
0 0 1 1 2 \\
0 0 1 1 2 \\
0 0 1 1 2 \\
0 0 1 1 2 \\
0 0 1 1 2 \\
0 0 1 1 2 \\
0 0 1 1 2 1 2 2 2 2 3
  \begin{pmatrix} 1 & 2 & -5 & 3 & 0 & 12 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 11 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 12 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_1 = L_1 + 5 L_2}
              2 0 0 0 0 1 7 1
```

$$\begin{cases} x_{4} + \lambda x_{2} \\ x_{3} \end{cases} + 3x_{4} = 7 \\ x_{5} = 2 \end{cases}$$

$$x_{3} = 1, \quad x_{5} = 2, \quad x_{2} = \lambda_{1} \in x_{4} = \lambda_{2}$$

$$x_{4} + \lambda x_{2} + 3x_{4} = 7$$

$$x_{4} = 7 - 2\lambda_{1} - 3\lambda_{2}$$

$$S = 2 (7 - 2\lambda_{1} - 3\lambda_{2}, \lambda_{1}, \lambda_{1}, \lambda_{2}, \lambda_{2})$$

$$S = 3 (7 - 2\lambda_{1} - 3\lambda_{2}, \lambda_{1}, \lambda_{1}, \lambda_{2}, \lambda_{2})$$

$$S = 3 (7 - 2\lambda_{1} - 3\lambda_{2}, \lambda_{1}, \lambda_{1}, \lambda_{2}, \lambda_{2})$$

$$S = 3 (7 - 2\lambda_{1} - 3\lambda_{2}, \lambda_{1}, \lambda_{2}, \lambda_{2})$$

$$S = 3 (7 - 2\lambda_{1} - 3\lambda_{2}, \lambda_{1}, \lambda_{2}, \lambda_{2})$$

$$S = 3 (7 - 2\lambda_{1} - 3\lambda_{2}, \lambda_{2}, \lambda_{1}, \lambda_{2}, \lambda_{2})$$

$$\begin{array}{c}
\lambda(1) \\
\lambda(2) \\
\lambda(3) \\
\lambda(4) \\
\lambda$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 2 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 2 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 2 & 2 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 2 & 2 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 2 & 2 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 2 & 2 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 2 & 2 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 2 & 2 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 2 & 2 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 2 & 2 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 2 & 2 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 2 & 2 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 2 & 2 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 &$$

27)
$$x_{11} + 2x_{1} - 3x_{1} = 0$$
 $(2x_{11} + 4x_{1} - 2x_{3} = 2)$
 $(3x_{11} + 4x_{1} - 2x_{3} = 2)$
 $(3x_{11} + 4x_{1} - 2x_{3} = 2)$
 $(3x_{11} + 4x_{1} - 4x_{2} = 3)$
 $(3x_{11} + 6x_{1} - 4x_{2} = 3)$
 $(3x_{11} + 6x_{2} - 4x_{2} = 3)$
 $(3x$

Estade o S.L. em surque de "K" X+KY-Z=1 2X+3Y+ KZ=3 X+KY+3Z=2 (1 1 -1 1) 62=61-261 X = 65-67 (0 (K-1) 4 1 (L3=L3-(K-1)L1) (0 1 (H+1) 1 0 0 44 (-K+1)(HO) X-HOX) (1 1 -1 1 0 0 -12-14-1 -14-2) (-K+-K+6)Z = -K+2 / Se K=+a $Z = \frac{-h+2}{-k^2-k^2+6} \begin{cases} e_{11} = \frac{1}{100} \\ e_{11} = \frac{1}{100} \\ =$ Z= -K+2 (50 K=2) (50 K=2) SI 2 = (K-2) (K-2) Se K = 3 e K = 2 SPD

SISTEMAS LINEARES HOMOGENEOS. São aqueles que todas as equações lineares São iguis a zelo. São semple possíveis, SPD ou SPI Tem no minimo a solução Etival o. (31)) X+2-1-32+W=0 = 2 Não piecisa colocal -3X-3Y+2-2W=0 = 2 Não piecisa colocal -3X-4-22+5W=0 os lesultidos zelos $\begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 & 1 \\ 1 & -3 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & -1 & 5 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_3 = L_3 - 2L_1}$ $\begin{pmatrix} 1 & 1 & -3 & 1 \\ 0 & -5 & 4 & -3 \\ 0 & -5 & 1 & 3 \end{pmatrix} L_{1} = -\frac{1}{2} L_{1}$ $\begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & -4/5 & 3/5 \\ 0 & 0 & -3 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{2}$ 1 2 -3 03 \ Q \(\lambda = \lambda = \lambda \frac{1}{2} + \frac{45}{5} \lambda \)
\[\begin{pmatrix} 1 & -3 & 3/5 \\ 0 & 1 & -4/5 & -2 \end{pmatrix} \lambda = \lambda \lambda = \lambda \lambda \\ \lambda = \lambda \lambda \lambda \\ \lambda = \lambda \lambda \lambda \\ \lambda = \lambda \lambda \\ \lambda = \lambda \lambda \lambda \\ \lambda = \lambda \lambda \\ \lambda = \lambda \lambda \lambda \lambda \lambda \lambda \\ \lambda = \lambda \lambda \lambda \lambda \\ \lambda = \lambda \lambda \lambda \lambda \lambda \lambda \lambda \\ \lambda = \lambda \lamb

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & -5 \\
0 & 1 & 0 & -1 \\
0 & 0 & 1 & -2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -3 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 1 & -2 & 1 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -3 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 1 & -2 & 1 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -3 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 1 & -2 & 1 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -3 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 1 & -2 & 1 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -3 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 1 & -2 & 1 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -3 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 1 & -2 & 1 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -3 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -1 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -3 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -1 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -1 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -1 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -1 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -1 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -1 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -1 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -1 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -1 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -1 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -1 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & -2 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0$$

Matriz inversa e sistemas lineares

Só existe em matrizes quadradas e se o determinante da matriz for não-nulo.

Propriedades da matriz inversa

Se A é uma matriz quadrada invertível, as seguintes propriedades são satisfeitas:

- Sua matriz inversa é única: se B e C são ambas matrizes inversas da matriz A, então B = C.
- Sua matriz inversa A⁻¹ é também invertível, e a inversa dessa inversa (A⁻¹)⁻¹ é igual à própria matriz A: (A⁻¹)⁻¹ = A.
- A inversa de sua transposta é também invertível e é igual à transporta da inversa: (A^T)⁻¹ = (A⁻¹)^T.
- O produto de sua inversa por sua transposta é também invertível: existe (A⁻¹A^T)⁻¹.
- A inversa de seu produto por um número (diferente de zero) é igual ao produto do inverso desse número pela sua matriz inversa: (nA)⁻¹ = n⁻¹A⁻¹.
- Seu determinante é diferente de zero: det A ≠ 0.
- 7. A matriz inversa do produto de matrizes invertíveis é igual ao produto das inversas dessas matrizes com a ordem trocada. (A₁·A₂·A₃·····A_n)⁻¹ = A_n⁻¹·····A₃⁻¹·A₂⁻¹·A₁⁻¹.
- A matriz inversa de uma matriz identidade de ordem n, (I_n), é a própria matriz identidade de ordem n: (I_n)⁻¹ = I_n.

1.36. Encontre a inversa da matriz dada:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Processo:

$$\begin{bmatrix} A \mid I_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow L_1 \leftrightarrow L_2$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow L_2 = L_2 + (-2)L_1$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow L_3 = L_3 + (-1)L_2$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & 2 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow L_3 = (-1)L_3$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -2 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow L_1 = L_1 + L_3$$

$$L_2 = L_2 + (-2)L_3$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -2 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I_3 \mid A^{-1} \end{bmatrix}$$

Como a matriz dos coeficientes foi transformada na matriz identidade, a matriz ao lado é a inversa A⁻¹ da matriz A. Ou seja:

$$\mathbf{A}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & 2 \\ 1 & -2 & -1 \end{bmatrix}$$

Veja que, se A^{-1} é inversa de A, então o produto $A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = I$, de fato:

Resolução de sistemas e matriz inversa

Dado um sistema de equações lineares com n equações e n variáveis, na forma matricial, cuja matriz dos coeficientes A é invertível, o método consiste em resolver a equação matricial AX = B, utilizando a inversa A^{-1} da matriz A dos coeficientes.

Ou seja:

Se AX = B, multiplicando ambos os lados da igualdade pela matriz A⁻¹ inversa de A:

$$A^{-1}AX = A^{-1}B$$

$$I_nX = A^{-1}B$$

$$X = A^{-1}B$$

Ou seja, a solução do sistema, será obtida pelo produto da matriz A⁻¹ inversa de A, pelo vetor de termos independentes B.

_ _

Exemplos |

1.39. Resolva o seguinte sistema pelo método da matriz inversa:

$$S = \begin{cases} 2x_1 + x_2 = 8 \\ x_1 - x_3 = 4 \\ x_2 + x_3 = 1 \end{cases}$$

Escrevendo na forma matricial

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Para resolver o sistema pelo método da matriz inversa, precisamos encontrar a matriz inversa da matriz dos coeficientes.Mas observe que:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

é a matriz cuja matriz inversa foi determinada no exemplo 1.36 anterior, ou seja:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & 2 \\ 1 & -2 & -1 \end{bmatrix}$$

Assim, a solução do sistema é dada por:

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & 2 \\ 1 & -2 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Logo:
$$x_1 = 3$$
, $x_2 = 2$ e $x_3 = -1$.