

Rémi Ovazza
Étudiant en 3^e année à l'ENSEA
Recherche CDI Ingénieur logiciel embarqué
À partir d'Août 2023



Né le 01/01/2000

15 Rue Pierre Brossolette, 91430 Igny

06 52 69 30 63

remi.ovazza@ensea.fr

<https://github.com/Gzethicus>

Version mise à jour sur [GitHub](#)

Formation

2022-2023	Dernière année à l'ENSEA, spécialisation en informatique et systèmes
2021-2022	Deuxième année à l'ENSEA, majeures électronique & traitement du signal, option traitement d'image et réalité virtuelle
2020-2021	Première année à l'ENSEA
2018-2020	CPGE Maths/Physique – Lycée J.-B. Corot, Savigny-sur-Orge
2018	Bac S spé SI, mention Bien

Carrière

1 ^{er} semestre 2023	Stage développeur logiciel chez Qualcomm
Été 2022	Medical Devices Venture <ul style="list-style-type: none">-Développement C# de l'application d'acquisition d'image Poladerme ;-Etude des temps d'acquisition et optimisation de la séquence de capture ;-Développement et dockerisation de la base de donnée en ligne et de son API.

Projets académiques

Développement d'un jeu de duel tour par tour en C++	(Équipe de 4)
Algorithme de traduction de langages naturels hors-ligne en Python	(Équipe de 4)
Développement d'un jeu FPS multijoueur sous Unity	(Binôme)
Création des modèles 3D du jeu susmentionné sous Blender	(Solo)
Développement d'un moteur de jeu physique 2D en Java	(Solo)

Compétences

Programmation :	C/C++, C#, Java, Javascript, Python, ASM, VHDL
Informatique :	Git, Unity, Docker, Blender, Inkscape
Scientifiques :	Traitement du signal (et images), statistiques, électronique, machine learning
Bureautique :	Excel, Word, PowerPoint
Langues :	Anglais (TOEIC 975)
Atouts :	Critique, Rigoureux, Organisé, Autonome

Centres d'intérêts

Informatique, Jeux de rôles, Culture des memes