

**Rémi Ovazza**  
**Ingénieur diplômé ENSEA**  
Recherche CDI Développeur Logiciel Jeux-vidéo  
ou Ingénieur Logiciel Embarqué



Né le 01/01/2000

15 Rue Pierre Brossolette, 91430 Igny

06 52 69 30 63

[remi.ovazza@ensea.fr](mailto:remi.ovazza@ensea.fr)

<https://github.com/Gzethicus>

Version mise à jour sur [GitHub](#)

### Formation

2020-2023      Coursus ingénieur ENSEA spécialisation en informatique et systèmes, majeures électronique & traitement du signal, option traitement d'image et réalité virtuelle

2018-2020      CPGE Maths/Physique – Lycée J.-B. Corot, Savigny-sur-Orge

2018            Bac S spé SI, mention Bien

### Carrière

1<sup>er</sup> semestre 2023      Stage développeur logiciel chez Qualcomm  
Mise à jour d'outils de CAD, développement d'une API python pour une librairie C++, conceptions d'une GUI de CAD plateforme-agnostique

Été 2022            Medical Devices Venture  
-Développement C# de l'application d'acquisition d'image Poladerme ;  
-Etude des temps d'acquisition et optimisation de la séquence de capture ;  
-Développement et dockerisation de la base de donnée en ligne et de son API.

### Projets académiques

[Développement d'un jeu de duel tour par tour en C++](#)      (Équipe de 4)

[Algorithme de traduction de langages naturels hors-ligne en Python](#)      (Équipe de 4)

Développement d'un jeu FPS multijoueur sous Unity      (Binôme)

Création des modèles 3D du jeu susmentionné sous Blender      (Solo)

[Développement d'un moteur de jeu physique 2D en Java](#)      (Solo)

### Compétences

Programmation :      C/C++, C#, Java, Javascript, Python, ASM, VHDL

Informatique :      Git, Godot, Unity, Docker, Blender, Inkscape

Scientifiques :      Traitement du signal (et images), Statistiques, Électronique, Machine learning

Bureautique :      Excel, Word, PowerPoint

Langues :      Anglais (TOEIC 975), Notions d'italien (A2-B1)

Atouts :      Critique, Rigoureux, Organisé, Autonome

### Centres d'intérêts

Informatique, Jeux de rôles, Culture des memes