

Rémi Ovazza
Ingénieur diplômé ENSEA
Recherche CDI Développeur Logiciel Jeux-vidéo
ou Ingénieur Logiciel Embarqué



Né le 01/01/2000

15 Rue Pierre Brossolette, 91430 Igny

06 52 69 30 63

remi.ovazza@ensea.fr

<https://github.com/Gzethicus>

Version mise à jour sur [GitHub](#)

Formation

2020-2023 Coursus ingénieur ENSEA spécialisation en informatique et systèmes, majeures électronique & traitement du signal, option traitement d'image et réalité virtuelle

2018-2020 CPGE Maths/Physique – Lycée J.-B. Corot, Savigny-sur-Orge

2018 Bac S spé SI, mention Bien

Carrière

Juillet 2023 - Mai 2024 Projet de fondation de studio de jeu vidéo
Développement d'un jeu vidéo inspiré de Vampire Survivor sous Godot ;
Déploiement régulier sous forme d'APK et distribution aux testeurs.

Février 2023 - Juillet 2023 Stage développeur logiciel chez Qualcomm
Mise à jour d'outils de CAO, développement d'une API python pour une librairie C++, conceptions d'une GUI de CAO plateforme-agnostique

Juin 2022 - Septembre 2022 Medical Devices Venture
Développement C# de l'application d'acquisition d'image Poladerme ;
Etude des temps d'acquisition et optimisation de la séquence de capture ;
Développement et dockerisation de la base de donnée en ligne et de son API.

Projets académiques

[Développement d'un jeu de duel tour par tour en C++](#) (Équipe de 4)

[Algorithme de traduction de langages naturels hors-ligne en Python](#) (Équipe de 4)

[Développement d'un moteur de jeu physique 2D en Java](#) (Solo)

Compétences

Programmation : C/C++, C#, Java, Javascript, Python, ASM, VHDL

Informatique : Git, Godot, Unity, Docker, Blender, Inkscape

Scientifiques : Traitement du signal (et images), Statistiques, Électronique, Machine learning

Bureautique : Excel, Word, PowerPoint

Langues : Anglais (TOEIC 975), Notions d'italien (A2-B1)

Atouts : Critique, Rigoureux, Organisé, Autonome

Centres d'intérêts

Informatique, Jeux de rôles, Culture des memes