

**Rémi Ovazza**  
**Étudiant en 3<sup>e</sup> année à l'ENSEA**  
Recherche PFE Ingénieur logiciel  
5+ mois – début Février 2023



Né le 01/01/2000

15 Rue Pierre Brossolette, 91430 Igny

06 52 69 30 63

[remi.ovazza@ensea.fr](mailto:remi.ovazza@ensea.fr)

<https://github.com/Gzethicus>

Version mise à jour sur [GitHub](#)

### Formation

2022-2023	Dernière année à l'ENSEA, spécialisation en informatique et systèmes
2021-2022	Deuxième année à l'ENSEA, majeures électronique & traitement du signal, option traitement d'image et réalité virtuelle
2020-2021	Première année à l'ENSEA
2018-2020	CPGE Maths/Physique – Lycée J.-B. Corot, Savigny-sur-Orge
2018	Bac S spé SI, mention Bien

### Carrière

Été 2022	Medical Devices Venture <ul style="list-style-type: none"><li>-Développement C# de l'application d'acquisition d'image Poladerme ;</li><li>-Etude des temps d'acquisition et optimisation de la séquence de capture ;</li><li>-Développement et dockerisation de la base de donnée en ligne et de son API.</li></ul>
----------	--

### Projets académiques

<a href="#">Développement d'un jeu de duel tour par tour en C++</a>	(Équipe de 4)
<a href="#">Algorithme de traduction de langages naturels hors-ligne en Python</a>	(Équipe de 4)
Développement d'un jeu FPS multijoueur sous Unity	(Binôme)
Création des modèles 3D du jeu susmentionné sous Blender	(Solo)
<a href="#">Développement d'un moteur de jeu physique 2D en Java</a>	(Solo)

### Compétences

Programmation :	C#, Java, Javascript, C/C++, Python, ASM, VHDL
Informatique :	Git, Unity, Docker, Blender, Inkscape
Scientifiques :	Traitement du signal (et images), statistiques, électronique, machine learning
Bureautique :	Excel, Word, PowerPoint
Langues :	Anglais (TOEIC 975)
Atouts :	Critique, Rigoureux, Organisé, Autonome

### Centres d'intérêts

Informatique, Jeux de rôles, Culture des memes