Universidade Estácio de Sá

curso: DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

UNIDADE: NOVA ÁMERICA

**TRABALHO Petcare**

**EM DESENVOLVIMENTO rápido em python**

Cidade - RJ

05/2025

202402990594 – Guilherme Pacheco Vivone Martins

202403486717 – Lorena Soares Carvalho

**Trabalho PetCare**

**em desenvolvimento rápido em Python**

Trabalho PetCare apresentado a Universidade Estácio de Sá, como exigência para avaliação na disciplina desenvolvimento rápido em Python

Orientador:

Prof. Ronaldo Candido dos Santos

SUMÁRIO

[1 INTRODUÇÃO 3](#_Toc84406832)

[1.1 DESCRIÇÃO DO PROBLEMA 3](#_Toc84406833)

[1.2 OBJETIVOS 3](#_Toc84406834)

[2 DESENVOLVIMENTO 4](#_Toc84406835)

[2.1 FUNCIONALIDADES IMPLEMENTENTADAS 4](#_Toc84406836)

[3 CONCLUSÃO 5](#_Toc84406837)

[REFERÊNCIAS 6](#_Toc84406838)

# INTRODUÇÃO

**(É a apresentação do trabalho, onde são informados os motivos que levaram à pesquisa e os objetivos do trabalho. Fazer uma introdução destacando a motivação/justificativa para a escolha do tema.)**

Este trabalho tem como objetivo apresentar o desenvolvimento de um sistema de gerenciamento de pets e atendimentos veterinários, utilizando a linguagem de programação Python com interface gráfica construída em Tkinter e banco de dados SQLite.

A escolha do tema foi motivada pelo interesse pessoal em unir duas áreas: a programação e a biologia/cuidado com os animais. Além disso, é uma oportunidade para estudar e treinar a linguagem RAD.

## DESCRIÇÃO DO PROBLEMA

**(Descrever as situações-problema que levaram a realização do trabalho.)**

O gerenciamento dos atendimentos e das informações colhidas nos veterinários na maioria das vezes é feita de forma manual ou com o uso de planilhas desorganizadas, o que pode gerar perda de dados, falta de controle. A ausência simples, prática e intuitiva para realizar esse gerenciamento foi o ponto de partida para a construção desse sistema.

## OBJETIVOS

**(Definir os resultados a obter na realização do trabalho.)**

1. Desenvolver uma aplicação com interface gráfica para cadastro, edição, exclusão e busca de pets.
2. Implementar funcionalidades para registrar e consultar atendimentos.
3. Integrar os dados com o SQLite banco de dados para armazenamento de informações.
4. Proporcionar uma experiência simples e organizada.

# DESENVOLVIMENTO

**(É a parte principal do texto, dividido em seções ou subseções. Contém a descrição pormenorizada do assunto e a fundamentação teórica, podendo conter a metodologia (material e método), os resultados e respectivas discussões (quando previstas atividades experimentais/numéricas no Plano de Trabalho). Devem ser feitas as citações e as notas bibliográficas e/ou explicativas, no texto. Discorrer sobre o tema proposto, fundamentando-se nos textos obtidos de livros e artigos encontrados na literatura, discutindo os principais dados e/ou resultados obtidos, destacando pontos que não estão consolidados na ATUALIDADE).**

Segundo Prodanov e Freitas (2013), a escolha adequada das ferramentas de desenvolvimento é crucial para o sucesso de um projeto de software, pois influencia diretamente na eficiência e na escalabilidade da aplicação. Tkinter, por ser uma biblioteca nativa do Python, oferece uma integração simplificada para a criação de interfaces gráficas, enquanto o SQLite proporciona um banco de dados leve e eficiente para aplicações de pequeno a médio porte.

A metodologia utilizada neste trabalho é de natureza aplicada. O desenvolvimento do sistema foi realizado em Python, utilizando a biblioteca Tkinter para a interface gráfica e o SQLite como sistema de gerenciamento de banco de dados. As etapas do desenvolvimento incluíram:

* Levantamento de requisitos: identificação das necessidades dos usuários e definição das funcionalidades do sistema.
* Modelagem: elaboração de diagramas e estruturas de dados para representar o funcionamento do sistema.
* Implementação: codificação das funcionalidades utilizando Python, Tkinter e SQLite.
* Testes: verificação do correto funcionamento do sistema e correção de eventuais erros.
* Documentação: elaboração de manuais e documentação técnica para auxiliar na utilização e manutenção do sistema.

A implementação deste sistema evidencia a importância da aplicação prática dos conhecimentos adquiridos durante a formação acadêmica. A utilização de ferramentas adequadas e a implementação de uma metodologia estruturada foram fundamentais para o sucesso do projeto.

## FUNCIONALIDADES IMPLEMENTADAS

**(Descrever os itens pesquisados, podendo ser divididos em subtópicos.)**

1. Cadastro de pets: consta nome, espécie, raça, idade e nome do dono, CPF do dono e telefone do dono.
2. Cadastro de atendimento: consta id e nome do pet, data, motivo da consulta, tratamento, veterinário responsável e carteira do veterinário
3. Registro de atendimentos com data, observações e vínculo com o pet correspondente
4. Busca por nome do pet ou dono
5. Interface gráfica intuitiva com navegação por abas
6. Armazenamento de dados local via SQLite

# CONCLUSÃO

**(É a parte final do texto na qual se apresentam as considerações finais. É a recapitulação sintética dos dados obtidos. Fazer um resumo compacto das conclusões, em forma de tópicos advindos das análises dos trabalhos encontrados na literatura e/ou dos resultados obtidos.)**

O projeto proporcionou uma experiência muito interessante, permitindo aplicar conceitos fundamentais de programação rápida, utilizando métodos como o RAD e a integração com o banco de dados. O sistema finalizado atende aos objetivos propostos, oferecendo uma solução simples e funcional para gerenciamento de informações para clínicas veterinárias.

# REFERÊNCIAS

**(Elemento obrigatório constituído por uma lista ordenada dos documentos efetivamente citados no texto. Não devem ser referenciadas fontes bibliográficas que não foram citadas no texto. Indicar todos os artigos, livros, sites consultados e utilizados para o desenvolvimento deste trabalho. Exemplos:)**

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. NBR 6023:2018: Informação e documentação – Referências – Elaboração. Rio de Janeiro: ABNT, 2018.

PRODANOV, Cleber Cristiano; FREITAS, Ernani Cesar de. Metodologia do trabalho científico: métodos e técnicas da pesquisa e do trabalho acadêmico. 2. ed. Novo Hamburgo: Feevale, 2013.

MENEZES, B. Interface gráfica com Tkinter. Disponível em: <https://docs.python.org/pt-br/3/library/tk.html>. Acesso em: 22 abr. 2025.