Universidade Estácio de Sá

curso: aNÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS/ cIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

UNIDADE: NOVA ÁMERICA

**TRABALHO Petcare**

**EM DESENVOLVIMENTO rápido em python**

Rio de Janeiro - RJ

05/2025

202402990594 – Guilherme Pacheco Vivone Martins

202403486717 – Lorena Soares Carvalho

**Trabalho PetCare**

**em desenvolvimento rápido em Python**

Trabalho PetCare apresentado a Universidade Estácio de Sá, como exigência para avaliação na disciplina desenvolvimento rápido em Python

Orientador:

Prof. Ronaldo Candido dos Santos

SUMÁRIO

[1 INTRODUÇÃO 3](#_Toc84406832)

[1.1 DESCRIÇÃO DO PROBLEMA 3](#_Toc84406833)

[1.2 OBJETIVOS 3](#_Toc84406834)

[2 DESENVOLVIMENTO 4](#_Toc84406835)

[2.1 FUNCIONALIDADES IMPLEMENTENTADAS 4](#_Toc84406836)

[3 CONCLUSÃO 5](#_Toc84406837)

[REFERÊNCIAS 6](#_Toc84406838)

# INTRODUÇÃO

Este trabalho tem como objetivo apresentar o desenvolvimento de um sistema de gerenciamento de pets e atendimentos veterinários, utilizando a linguagem de programação Python com interface gráfica construída em Tkinter e banco de dados SQLite.

A escolha do tema foi motivada pelo interesse pessoal em unir duas áreas: a programação e a biologia/cuidado com os animais. Além disso, é uma oportunidade para estudar e treinar a linguagem RAD.

## DESCRIÇÃO DO PROBLEMA

O gerenciamento dos atendimentos e das informações colhidas nos veterinários na maioria das vezes é feita de forma manual ou com o uso de planilhas desorganizadas, o que pode gerar perda de dados, falta de controle. A ausência simples, prática e intuitiva para realizar esse gerenciamento foi o ponto de partida para a construção desse sistema.

## OBJETIVOS

1. Desenvolver uma aplicação com interface gráfica para cadastro, edição, exclusão e busca de pets.
2. Implementar funcionalidades para registrar e consultar atendimentos.
3. Integrar os dados com o SQLite banco de dados para armazenamento de informações.
4. Proporcionar uma experiência simples e organizada.

# DESENVOLVIMENTO

Segundo Prodanov e Freitas (2013), a escolha adequada das ferramentas de desenvolvimento é crucial para o sucesso de um projeto de software, pois influencia diretamente na eficiência e na escalabilidade da aplicação. Tkinter, por ser uma biblioteca nativa do Python, oferece uma integração simplificada para a criação de interfaces gráficas, enquanto o SQLite proporciona um banco de dados leve e eficiente para aplicações de pequeno a médio porte.

A metodologia utilizada neste trabalho é de natureza aplicada. O desenvolvimento do sistema foi realizado em Python, utilizando a biblioteca Tkinter para a interface gráfica e o SQLite como sistema de gerenciamento de banco de dados. As etapas do desenvolvimento incluíram:

* Levantamento de requisitos: identificação das necessidades dos usuários e definição das funcionalidades do sistema.
* Modelagem: elaboração de diagramas e estruturas de dados para representar o funcionamento do sistema.
* Implementação: codificação das funcionalidades utilizando Python, Tkinter e SQLite.
* Testes: verificação do correto funcionamento do sistema e correção de eventuais erros.
* Documentação: elaboração de manuais e documentação técnica para auxiliar na utilização e manutenção do sistema.

A implementação deste sistema evidencia a importância da aplicação prática dos conhecimentos adquiridos durante a formação acadêmica. A utilização de ferramentas adequadas e a implementação de uma metodologia estruturada foram fundamentais para o sucesso do projeto.

## FUNCIONALIDADES IMPLEMENTADAS

1. Cadastro de pets: consta nome, espécie, raça, idade e nome do dono, CPF do dono e telefone do dono.
2. Cadastro de atendimento: consta id e nome do pet, data, motivo da consulta, tratamento, veterinário responsável e carteira do veterinário
3. Registro de atendimentos com data, observações e vínculo com o pet correspondente
4. Busca por nome do pet ou dono
5. Interface gráfica intuitiva com navegação por abas
6. Armazenamento de dados local via SQLite

## FUNCIONALIDADES IMPLEMENTADAS (TELAS DO SISTEMA)

**Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.**

1. Tela de cadastro

**Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.**

2. Tela de atendimento

**Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Tabela, Excel

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.**

3. Tela para visualizar atendimento

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

4. Tela para editar atendimento

# CONCLUSÃO

O projeto proporcionou uma experiência muito interessante, permitindo aplicar conceitos fundamentais de programação rápida, utilizando métodos como o RAD e a integração com o banco de dados. O sistema finalizado atende aos objetivos propostos, oferecendo uma solução simples e funcional para gerenciamento de informações para clínicas veterinárias.

# REFERÊNCIAS

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. NBR 6023:2018: Informação e documentação – Referências – Elaboração. Rio de Janeiro: ABNT, 2018.

PRODANOV, Cleber Cristiano; FREITAS, Ernani Cesar de. Metodologia do trabalho científico: métodos e técnicas da pesquisa e do trabalho acadêmico. 2. ed. Novo Hamburgo: Feevale, 2013.

MENEZES, B. Interface gráfica com Tkinter. Disponível em: <https://docs.python.org/pt-br/3/library/tk.html>. Acesso em: 22 abr. 2025.