

ASEGÚRATE DE LEER ESTAS INSTRUCCIONES ANTES DE COMENZAR TU EXAMEN.

Instrucciones y normas de la prueba:

- 1. crea un paquete y nómbralo de tal forma que se quede: <nombreApellidos>ExamenPOO.java.**
- 2. Si estás online deberás tener tu cámara encendida o pantalla compartida según te indique el profesor. Si estás en modo presencial NO podrás tener acceso a internet ni fuera de ordenador desde el momento que se indique hasta que el profesor avise de que se puedan subir los proyectos a la tarea de Classroom. En caso de detectar cualquier incidencia al respecto se anulará la prueba para el alumno.**
- 3. Al terminar tu examen debes comprimir tu proyecto Java en formato ZIP, avisar al profesor para subir el proyecto comprimido a internet. Tras la prueba no puedes abandonar el aula ni tampoco podrás utilizar ningún medio de comunicación.**
- 4. Recuerda guardar frecuentemente los avances.**

Implementar en java el siguiente modelo:

Se propone realizar un modelo simplificado de los distintos miembros de la comunidad universitaria. Todos los miembros de la comunidad universitaria se caracterizan por un nombre y un D.N.I.
Los miembros se dividen en estudiantes o personal de la universidad.
En cuanto al personal, todos tienen un salario asignado y a su vez estos pueden ser profesores ó "personal de administración y servicios" (pas). Si no se especifica salario entonces se establecerá el salario mínimo (que podrá variar cada año y ahora mismo está en 10.000EUR)
Los profesores tienen asignada dos asignaturas (usar Arrays) que impartir (cada asignatura tendrá el título y un código)
Los pas una especialidad en la que trabajan (contratos, nóminas, gestión de aulas, cursos extraordinarios).
Los estudiantes están matriculados de 3 asignaturas (usar Arrays) .
Todas las personas podrán saludar. Los estudiantes dirán "Hola", los pas y los profesores dirán "Buenos días".

Además de los anteriores, existen los profesores eméritos que son también conferenciantes. Los conferenciantes pueden dar charlas y, en el caso de los profesores eméritos, hablarán de las asignaturas que imparten (se imprimirá: "Voy a dar una conferencia sobre: <nombreAsignatura[1]> y <nombreAsignatura[2]> "). Se llevará la cuenta del número de charlas que ha dado cada profesor y del número que han dado entre todos los eméritos.

Se recomienda realizar el diagrama UML con las asociaciones en un primer paso, y si lo necesitas después, un nuevo diagrama más cercano a la implementación donde aparezcan los atributos en lugar de las asociaciones.

CLASE PRINCIPAL:

El método main creará 1 profesor, 1 pas, 1 estudiante, 1 profesor emérito y 3 asignaturas (todo ello en el orden necesario) e imprimirá la información de cada uno.
Después hacerle dar una charla al profesor emérito, cambiar una de sus asignaturas y hacerle dar la charla otra vez.