**常见的六种关系**

实现：类B实现接口A（可以是多个），那么类B和接口A的关系就是实现关系。

UML图表示：带空心三角形的虚线，空心三角形指向接口，虚线开始端为类。

继承（泛化）：指一个类（称为子类或者是子接口）继承另外的一个类（称为父类或者是父接口），子类可以沿用父类方法。

UML图表示：带空心三角形的实线，空心三角形指向父类，实线开始端为子类。

依赖：依赖关系是一种使用关系

依赖关系的几种情况

类A中某个方法的形参是类B类型。类A中某个方法的返回类型是类B类型。类A中某个方法中的局部变量是类B类型。

UML图表示：带箭头的虚线，箭头指向被依赖类，虚线起始端为依赖类

关联：是对象之间的拥有关系 如果B类中某个成员变量的类型是A类  所以B关联于A。

UML图表示：带箭头的实线，箭头指向被关联类，实线起始端是关联类。

聚合关系：表示整体和部分的关系，整体和部分是可以分离的 比如说工厂可能有很多部门

部门又有很多员工，可能这个员工属于某个部门，也可能不属于某个部门。

ML图表示：带空心菱形的有箭头的实线，空心菱形指向整体类，箭头指向成员类。

组合关系：要比聚合关系更加的亲密。还是打比方说一个工厂很多部门，但是如果没有该工厂了。那该工厂的部门又怎么可能存在。即成员类的存在依赖于整体类。

UML图表示：带实心菱形的有箭头实线，实心菱形为整体，箭头指向部分。