班级：计应2004

成员：胡正芃、周振展

思路：

1、先定义好需要的变量，把三个随机数，四个随机符号，记录错题的变量和正确率定义好

2、设计好需要用到的函数：fangfa（）函数就是计算的方法，用户输入题目个数后直接调用fangfa（）这个函数进行计算。calculate函数用户计算。add，mul，div，sub等四个函数用于简单的四则运算 。symbol函数用于符号的随机产生。

3、各函数的重点方法，fangfa函数中运用了指针的知识，srand((unsigned)time(NULL))指定指针，后再用rand函数来弄出随机数和随机符号，之后用连续赋值的思路（三个数连续计算，先计算乘除后计算加减，没有乘除加减的话先算前面两个数得出答案后再用这个答案和接下来的数计算）得出答案，然后输出题目，假如回答正确，计分，回答不正确，不计分。在符号的产生中用到switch case来随机产生0-3种情况来决定符号值。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| PSP | Personal Software Process Stages | Time Senior Student | Time |
| Planning | 计划 | 5 | 20 |
| Estimate | 估计这个任务要多少时间 | 120 | 120 |
| Development | 开发 | 70 | 60 |
| Analysis | 需求分析（包括学习新技术） | 5 | 20 |
| Design Spec | 生成设计文档 | 0 | 0 |
| Design Review | 设计复审 | 0 | 0 |
| Coding Standard | 代码规范 | 5 | 20 |
| Design | 具体设计 | 40 | 30 |
| Coding | 具体编译 | 40 | 30 |
| Code Review | 代码复审 | 0 | 0 |
| Test | 测试（自我测试，修改代码，提交修改） | 20 | 15 |
| Reporting | 报告 | 20 | 15 |
|  | 测试报告 | 0 | 0 |
|  | 计算工作量 | 5 | 5 |
|  | 并提出过程计划 | 0 | 0 |