

Nazwa projektu

## RockPaperScissors

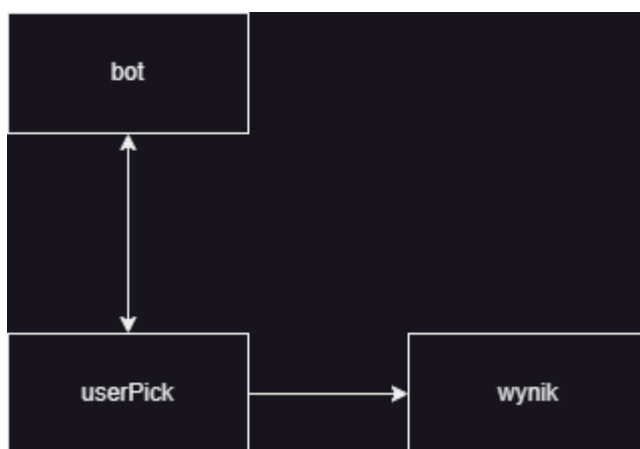
Cel projektu

### Stworzenie konsolowej implementacji gry „Kamień papier nożyce”

Założenia projektu

- Aplikacja konsolowa uruchamiana w systemie Windows 10/11
- Pobranie od użytkownika numeru w zakresie od 1 do 3 (1-Kamień, 2-Papier, 3-Nożyce)
- Sprawdzenie kto wygrał

Diagram projektu



Opis projektu

Np. Aplikacja składa się z dwóch części: losowania i sprawdzenia czy wylosowana liczba wygrała

Za część pierwszą odpowiada:

- Nazwa funkcji bot
- Opis funkcji Losowanie od 1 do 3
- Zwracany typ i opis int los liczba którą wylosował program

Za część drugą:

- Nazwa funkcji wynik
- Opis funkcji porównuje liczbę podaną przez użytkownika z wylosowaną

- Parametry funkcji: (int los, wylosowana liczba przez generator; int userInput, liczba podana przez użytkownika)

Zrzuty ekranu

Wykonaj zrzuty ekranu dokumentujące uruchomienie aplikacji (zrzuty należy podpisać)

```
| ^
Witaj uzytkowniku w grze Papier, Kamien, Nozyce
Your score: 0 Bot score: 0
Wybierz: 1-Kamien, 2-Papier, 3-Nozyce, 4-Wyjdz
5
Your score: 0 Bot score: 0
Wybierz: 1-Kamien, 2-Papier, 3-Nozyce, 4-Wyjdz
1
Papier bije kamien, PRZEGRYWASZ!
Your score: 0 Bot score: 1
Wybierz: 1-Kamien, 2-Papier, 3-Nozyce, 4-Wyjdz
```