

Immagine Nulla: $g = 0$

```
I_black = zeros(512,512);  
imshow(I_black)
```

Immagine completamente bianca: $g = 255$

```
I_white = 255 * ones(512,512);  
imshow(I_white)
```

Immagine scalata, $k = 2$. Saturazione sul bianco

```
I = imread("imgs/lena.png");  
I = rgb2gray(I);  
I_scaled = min(2 * I, 255);  
imshowpair(I,I_scaled,"montage")
```

Minimo / Massimo tra due immagini (pixel per pixel)

```
I2 = imread("imgs/baboon.png");  
I2 = rgb2gray(I2);  
I_min = min(I,I2);  
I_max = max(I,I2);  
montage({I,I2,I_min,I_max});
```

Media semplice

```
I_avg = (I + I2) / 2;  
imshow(I_avg)
```

Blend tra immagini con fattore alpha.

```
alpha=0.25;  
I_blend1 = alpha * I + (1 - alpha) * I2;  
alpha=0.50;  
I_blend2 = alpha * I + (1 - alpha) * I2;  
alpha=0.75;  
I_blend3 = alpha * I + (1 - alpha) * I2;  
montage({I_blend1,I_blend2,I_blend3})
```