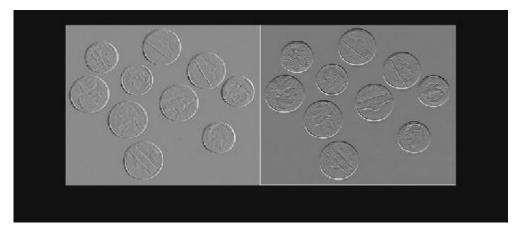
Filtro Gradiente

Il gradiente di un' immagine misura la **direzione e l'intensità** del cambiamento dei valori dei pixel. Quindi dove nell'immagine i valori dei pixel cambiano velocemente, il valore del gradiente sarà maggiore.

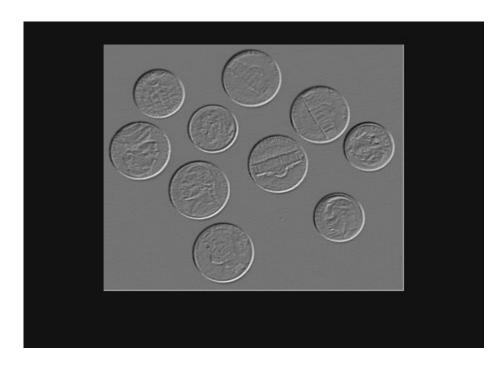
- 1. Derivata rispetto a x (Gx): trova i bordi verticali. [-1, 1]
- 2. Derivata rispetto a y (Gy): trova i bordi orizzontali. [-1; 1]

```
I = imread("imgs/coins.png");
I2 = imread("imgs/lena.png");
% Kernel per la derivata parzile in x e y
Kx = [-1, 1];
Ky = Kx';

% Applico la convoluzione per ottenere le due componenti del gradiente
Gx = conv2(I,Kx,"same");
Gy = conv2(I,Ky,"same");
imshowpair(Gx,Gy,"montage")
```

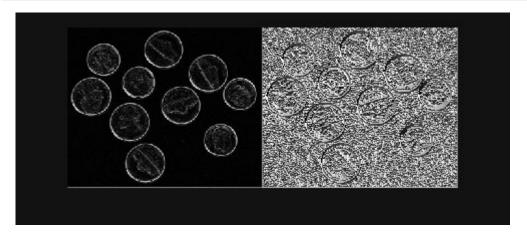


```
K_xy = Kx + Ky; % Combinazione delle componenti per gradiente
Gxy = conv2(I,K_xy, "same");
imshow(Gxy,[]);
```



Adesso posso calcolare il **MODULO** e l'**ORIENTAMENTO** del gradiente. Per mettere in evitdenza entrambi i bordi (x e y) usiamo il modulo del gradiente

```
modulo = sqrt(Gx .^2 + Gy .^ 2); % quadrato pixel per pixel.
orientamento = atan2(Gy, Gx);
imshowpair(modulo,orientamento,"montage");
```



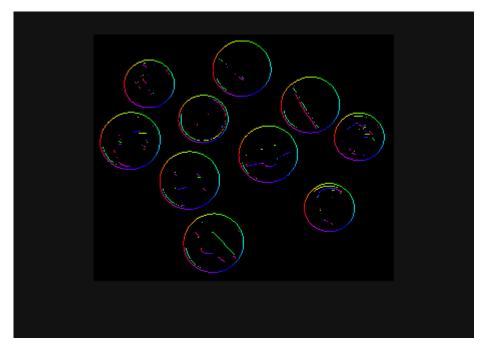
Possiamo calcolare la **direzione dei gradienti** dei bordi di un'immabine e visualizzare usando una mappa di colori codificata.

```
function myAngoloGradiente(img)
% Rilevamento bordi con sobel
[bordo,~,Gx,Gy] = edge(img,"sobel");

% Calcolo dell'angolo del gradiente
angolo = atan2(Gy,Gx); % da -pi a +pi

% Mappatura dell'angolo in un range discreto di colori (1-359)
direzione = round(358 * (angolo + pi) / (2*pi)) + 1; % da 0 a 2pi
```

```
% Machera sui bordi
direzione = direzione .* bordo;
figure; imshow(direzione,[[0,0,0];hsv(359)]);
end
myAngoloGradiente(I);
```



Filtri di Prewitt e Sobel

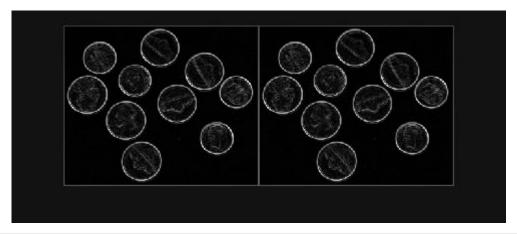
Questi filtri migliorano il calcolo del gradiente introducendo un effetto di **media in direzione perpendicolare** a quella della derivata. Questo li rende più stabili in presenza di rumore.

```
prewitt_x = fspecial("prewitt"); % Verticale
sobel_x = fspecial("sobel"); % più peso a riga/colonna centrale

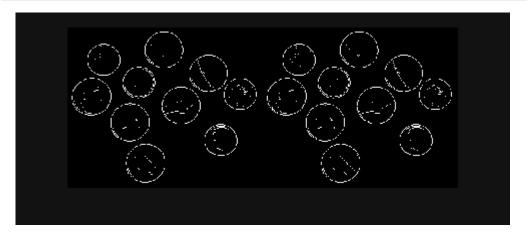
% Filtro Prewitt
prewitt_gx = conv2(I,sobel_x,"same");
prewitt_gy = conv2(I,sobel_x',"same");
prewitt_modulo = sqrt(prewitt_gx .^2 + prewitt_gy .^ 2);

% Filtro Sobel
sobel_gx = conv2(I,sobel_x,"same");
sobel_gy = conv2(I,sobel_x',"same");
sobel_modulo = sqrt(sobel_x',"same");
sobel_modulo = sqrt(sobel_gx .^2 + sobel_gy .^2);

figure;
imshowpair(prewitt_modulo, sobel_modulo, "montage");
```



```
% La funzione "edge" calcola automaticamente modulo e bordi
bordi_sobel = edge(I, "sobel");
bordi_prewitt = edge(I, "prewitt");
figure;imshowpair(bordi_prewitt, bordi_sobel, "montage");
```



Filtro Laplaciano

Il filtro Laplaciano (derivata seconda) cerca i punti di **passaggio per lo zero** della derivata prima. Individua i punti esatti in cui la pendenza cambia segno. Produce bordi molto sottili, ma è **molto sensibile al rumore.**

```
k_laplaciano_x = [1, -2, 1];
k_laplaciano_y = k_laplaciano_x';
k_laplaciano_xy = k_laplaciano_x + k_laplaciano_y;
% Applico il filtro Laplaciano per il rilevamento dei bordi
laplaciano = uint8(conv2(I, k_laplaciano_xy, "same"));
figure; imshow(laplaciano,[]);
```

