

## 算法设计与分析小班课程论文考试试卷

考试时间：2017 年 5 月 26 日

姓名： 学号：

第一题（20 分）

论文：Mathematical Analysis of Algorithms

证明：任何一个置换都能分解为几个不相交的轮换的乘积。

证：设  $\sigma$  是一个  $n$  元置换。如下分解  $\sigma$ ：

1、检查  $\sigma(1)$  是否  $=1$ ，如等于  $1$ ，则轮换  $(1)$  出现在乘积中，任取  $1$  以外的一个元素，重复检查。否则令  $\sigma(1)=i_1$ ，

2、检查  $\sigma(i_1)$ ，由于  $\sigma$  是双射，故  $\sigma(i_1)$  不可能等于  $i_1$ （否则  $\sigma(1)=i_1$  且  $\sigma(i_1)=i_1$ ，与  $\sigma$  是双单射矛盾）。

如  $\sigma(i_1)=1$ ，则轮换  $(1\ i_1)$  出现在乘积中，任取  $1$ 、 $i_1$  之外的元素重复检查。否则令  $\sigma(i_1)=i_2$ 。

...

3、设  $\sigma(1)=i_1$ ， $\sigma(i_1)=i_2$ ，...， $\sigma(i_k)=i_{k+1}$ 。则  $i_{k+1}$  不是  $i_1, i_2, \dots, i_k$  中的任何一个。

如  $\sigma(i_k)=1$ ，则轮换  $(1\ i_1\ i_2\ \dots\ i_k\ i_{k+1})$  出现在乘积中，任取  $1$ 、 $i_{k+1}$  之外的元素重复检查。否则令  $\sigma(i_{k+1})=i_{k+2}$ 。

4、如轮换  $(1\ i_1\ i_2\ \dots\ i_k\ i_{k+1})$ 、...、 $(j_1\ j_2\ \dots\ j_k)$  已经出现在乘积中，且  $\{1, 2, \dots, n\} = \{1, i_1, i_2, \dots, i_k, i_{k+1}, \dots, j_1, j_2, \dots, j_k\}$ ，则  $\sigma = (1\ i_1\ i_2\ \dots\ i_k\ i_{k+1}) \dots (j_1\ j_2\ \dots\ j_k)$ 。

如  $\{1, 2, \dots, n\} - \{1, i_1, i_2, \dots, i_k, i_{k+1}, \dots, j_1, j_2, \dots, j_k\}$  不是空集，任取期中一个元素，重复上述过程直到为空为止。

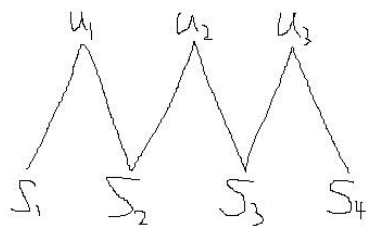
第二题（20 分）

论文：Reducibility among combinatorial problems

在 Karp 论文中给出的 EXACT COVER 到 3-DIMENSIONAL MATCHING 的归约中，设有如下的 EXACT COVER 输入实例  $I = \{S_1, S_2, S_3, S_4\}$ ，其中

$$S_1 = \{u_1\}, S_2 = \{u_1, u_2\}, S_3 = \{u_2, u_3\}, S_4 = \{u_3\},$$

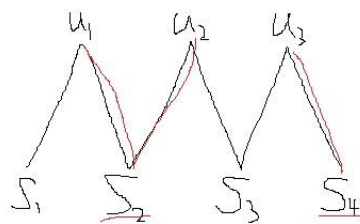
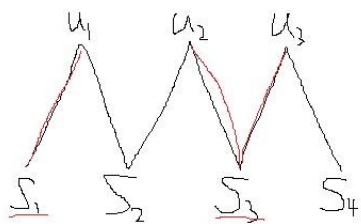
如图所示。



请回答以下问题（每小题 4 分）：

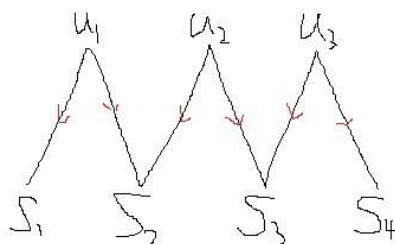
1. 试给出该 EXACT COVER 实例 I 的一个解；

答案：{ $S_1, S_3$ } 或 { $S_2, S_4$ }。



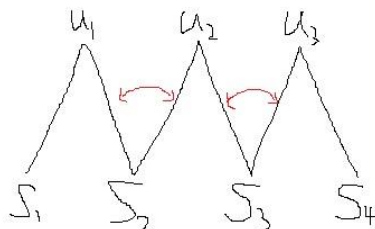
2. 试写出该实例 I 在归约下对应的 3-DIMENSIONAL MATCHING 实例 I' 的集合 T；

答案： $T = \{ \langle i, j \rangle \mid u_i \in S_j \} = \{ \langle 1, 1 \rangle, \langle 1, 2 \rangle, \langle 2, 2 \rangle, \langle 2, 3 \rangle, \langle 3, 3 \rangle, \langle 3, 4 \rangle \}$ 。



3. 试写出 T 中各元素在映射  $\pi$  下的对应元素；

答案： $\pi(\langle 1, 1 \rangle) = \langle 1, 1 \rangle$ ， $\pi(\langle 1, 2 \rangle) = \langle 2, 2 \rangle$ ， $\pi(\langle 2, 2 \rangle) = \langle 1, 2 \rangle$ ， $\pi(\langle 2, 3 \rangle) = \langle 3, 3 \rangle$ ， $\pi(\langle 3, 3 \rangle) = \langle 2, 3 \rangle$ ， $\pi(\langle 3, 4 \rangle) = \langle 3, 4 \rangle$ 。



4. 设  $\alpha(u_1) = \langle 1, 1 \rangle$ ， $\alpha(u_2) = \langle 2, 2 \rangle$ ， $\alpha(u_3) = \langle 3, 3 \rangle$ ， $\beta_1 = \langle 1, 2 \rangle$ ， $\beta_2 = \langle 2, 3 \rangle$ ， $\beta_3 = \langle 3, 4 \rangle$ 。若把该实例 I 在归约下对应的 3-DIMENSIONAL MATCHING 实例 I' 的集合 U 分为两个部分，其中  $U_1 = \{ \langle \alpha(u_i), \langle i, j \rangle, \langle i, j \rangle \rangle \mid \langle i, j \rangle \in T \}$ ， $U_2 = \{ \langle \beta, \sigma, \pi(\sigma) \rangle \mid \text{for all } i, \beta \neq \alpha(u_i) \}$ ，试分别写出  $U_1$  和  $U_2$ 。

答案：



$\langle\langle 1,2\rangle,\langle 1,1\rangle,\langle 1,1\rangle\rangle,\langle\langle 2,3\rangle,\langle 2,3\rangle,\langle 3,3\rangle\rangle,\langle\langle 3,4\rangle,\langle 3,3\rangle,\langle 2,3\rangle\rangle\}$ 或.....

说明：解的第一行是固定的，第二行第一分量是固定的，第二三分量可整体作置换。

### 第三题（20 分）

论文：Smoothed analysis an attempt to explain the behavior of algorithms in practice  
请回答以下问题：

1. 进行算法的平均情况复杂性分析时，需假定输入实例的概率分布。通常为了方便计算，我们会假定输入实例的分布是完全随机的，这么做会有何问题？为什么？（10 分）

参考答案：

- （1）我们假定输入实例的分布是完全随机的，但这与实际情况并不相符（就像 random graphs 和 random matrices 与实际不符一样），这会严重干扰其后的分析（论文中说 “Random objects have special properties with exponentially high probability, and these special properties might dominate the average-case analysis”）。
- （2）之所以出现这种不相符，是因为输入实例的多个维度之间是相互作用的，而我们并不知道这种作用关系，只能简单地假设各个维度之间的独立性从而“完全随机”地生成实例。事实上，这种 random objects 很可能是 very special objects（论文中提到 “we argue that “random matrices” are very special matrices”）。

2. 中心极限定理（central limit theorem）告诉我们：一个随机事件的出现受到许多相互独立的随机因素的影响，如果每个因素所产生的影响都很微小时，总体的影响可以看作是服从正态分布的。请问这一定理与论文中的算法平滑分析有什么关系？（5 分）

参考答案：

论文中说 “practical data is often subject to some small degree of random noise”，根据中心极限定理，我们可以认为输入实例符合正态分布（高斯分布），因此论文中说 “the family of Gaussian distributions provides a natural model of noise or perturbation”，然后很自然地以高斯扰动模型为例来定义和分析平滑复杂度（smoothed complexity）。

3. 在平滑复杂度定义中， $\sigma$ （sigma）的意义是什么？（5 分）

参考答案：

用来调节引入的扰动程度。 $\sigma$  从 0 变到无穷时，平滑分析就由“最坏情况分析”渐变到“平均情况分析”。当然，我们感兴趣的还是  $\sigma$  相对较小时的情况，可以来分析微小扰动的影响，这是平滑分析的主要意义所在。

（论文中提到 “The smoothed complexity of an algorithm measures the performance of the algorithm both in terms of the input size  $n$  and in terms of the magnitude  $\sigma$  of the perturbation. By varying  $\sigma$  between zero and infinity, one can use smoothed analysis to interpolate between worst-case and

average-case analysis. We are most interested in the situation in which  $\sigma$  is small relative to...” ，答这段话同样可以给分)

第四题 (20 分, 每小题 10 分)

论文: A Bridging Model for Parallel Computation

该文区分基于全局同步的并行算法的计算复杂性、通讯复杂性和同步复杂性。

某个算法复杂性公式是

$$O(N * \log P) + O(N * \log P) g + O(N) L$$

假设各个并行进程负载是均匀的, 随着网络 规模  $P$  增加, 请回答以下问题:

1. 那么在一个全连接 (两两直接相连) 的网络中, 该算法总体复杂性是多少?
2. 在一个超立方体网络中, 每个进程编号为二进制, 与编号仅二进制一位不同的进程直接相连, 该算法总体复杂性是多少?

答案:

$$1 \quad O(N * \log P) + O(N * \log P) * O(1) + O(N) * O(1) = O(N * \log P)$$

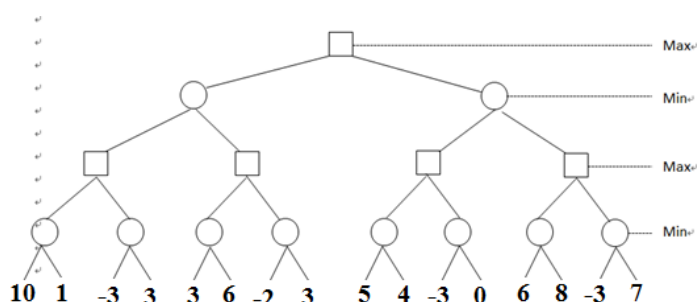
$$2 \quad O(N * \log P) + O(N * \log P) * O(\log P) + O(N) * O(\log P) = O(N * \log P * \log P)$$

第五题 (20 分, 每小题 10 分)

论文: The Solution for the Branching Factor of the Alpha-Beta Pruning Algorithm and its Optimality

请回答以下问题:

1. 请按照文章阐述的  $\alpha$ - $\beta$  剪枝方式自左往右遍历的下面的博弈树, 写出遍历的过程并标出访问过的节点。



2. 论文的主要贡献在哪里? 其结论是什么?

主要贡献是证明了以下不等式

$$\mathcal{R}_{\alpha-\beta} = \lim_{h \rightarrow \infty} (N_{n,d})^{1/2h} \leq \xi_n / (1 - \xi_n)$$

结论是

$$\mathcal{R}_{\alpha-\beta} = \frac{\xi_n}{1 - \xi_n}$$