

Név	Regisztráció												
Cél	Új felhasználó létrehozása.												
Előfeltétel	-												
Sikeres lefutás	A regisztráló személy fiókja létrejön.												
Sikertelen lefutás	A rendszer figyelmezteti a felhasználót.												
Elsődleges aktor	Nem regisztrált felhasználó												
Másodlagos aktor	-												
Kiváltó esemény	A felhasználó a regisztrációs oldalra navigál.												
Fő lépések	<table> <tr> <td>1.</td><td>A felhasználó a regisztrációs oldalra navigál.</td></tr> <tr> <td>2.</td><td>A rendszer megjelenít egy kitöltendő űrlapot.</td></tr> <tr> <td>3.</td><td>A felhasználó kitölti az űrlapot, és megnyomja a Regisztráció gombot.</td></tr> <tr> <td>4.</td><td>A rendszer ellenőrzi a helyes kitöltést.</td></tr> <tr> <td>5.</td><td>A megadott adatokat a rendszer elmenti, és létrehozza a fiókot.</td></tr> </table>	1.	A felhasználó a regisztrációs oldalra navigál.	2.	A rendszer megjelenít egy kitöltendő űrlapot.	3.	A felhasználó kitölti az űrlapot, és megnyomja a Regisztráció gombot.	4.	A rendszer ellenőrzi a helyes kitöltést.	5.	A megadott adatokat a rendszer elmenti, és létrehozza a fiókot.		
1.	A felhasználó a regisztrációs oldalra navigál.												
2.	A rendszer megjelenít egy kitöltendő űrlapot.												
3.	A felhasználó kitölti az űrlapot, és megnyomja a Regisztráció gombot.												
4.	A rendszer ellenőrzi a helyes kitöltést.												
5.	A megadott adatokat a rendszer elmenti, és létrehozza a fiókot.												
Kiegészítések	<table> <tr> <td>4.1.1</td><td>A felhasználó nem töltött ki minden kötelező mezőt.</td></tr> <tr> <td>4.1.2</td><td>A rendszer figyelmezteti a felhasználót a kötelező mezők kitöltéséről.</td></tr> <tr> <td>4.1.3</td><td>A rendszer visszairányítja az adatok megadásához a felhasználót.</td></tr> <tr> <td>4.2.1</td><td>A felhasználó olyan beazonosító adatot adott meg, ami már létezik (pl. Felhasználónév, e-mail cím).</td></tr> <tr> <td>4.2.2</td><td>A rendszer figyelmezteti a felhasználót erről.</td></tr> <tr> <td>4.2.3</td><td>A rendszer visszairányítja az adatok megadásához a felhasználót.</td></tr> </table>	4.1.1	A felhasználó nem töltött ki minden kötelező mezőt.	4.1.2	A rendszer figyelmezteti a felhasználót a kötelező mezők kitöltéséről.	4.1.3	A rendszer visszairányítja az adatok megadásához a felhasználót.	4.2.1	A felhasználó olyan beazonosító adatot adott meg, ami már létezik (pl. Felhasználónév, e-mail cím).	4.2.2	A rendszer figyelmezteti a felhasználót erről.	4.2.3	A rendszer visszairányítja az adatok megadásához a felhasználót.
4.1.1	A felhasználó nem töltött ki minden kötelező mezőt.												
4.1.2	A rendszer figyelmezteti a felhasználót a kötelező mezők kitöltéséről.												
4.1.3	A rendszer visszairányítja az adatok megadásához a felhasználót.												
4.2.1	A felhasználó olyan beazonosító adatot adott meg, ami már létezik (pl. Felhasználónév, e-mail cím).												
4.2.2	A rendszer figyelmezteti a felhasználót erről.												
4.2.3	A rendszer visszairányítja az adatok megadásához a felhasználót.												

Név	Új étel megadása									
Cél	Új étel adatainak megadása.									
Előfeltétel	A felhasználó bejelentkezett éttermi fiókba.									
Sikeres lefutás	Az új étel adatai bekerülnek a rendszerbe, listázható lesz.									
Sikertelen lefutás	A rendszer figyelmezteti a felhasználót a sikertelenségről.									
Elsődleges aktor	Étterem									
Másodlagos aktor	-									
Kiváltó esemény	A felhasználó megnyomja az “Új étel” gombot.									
Fő lépések	<table><tr><td>1.</td><td>A felhasználó megnyomja az “Új étel” gombot.</td></tr><tr><td>2.</td><td>A rendszer megjelenít egy űrlapot, ahol a felhasználó megadhatja az étel adatait.</td></tr><tr><td>3.</td><td>A felhasználó megadja az adatokat, és megnyomja a “Kész” gombot.</td></tr><tr><td>4.</td><td>A rendszerben létrejön az étel a megadott adatokkal.</td></tr></table>		1.	A felhasználó megnyomja az “Új étel” gombot.	2.	A rendszer megjelenít egy űrlapot, ahol a felhasználó megadhatja az étel adatait.	3.	A felhasználó megadja az adatokat, és megnyomja a “Kész” gombot.	4.	A rendszerben létrejön az étel a megadott adatokkal.
1.	A felhasználó megnyomja az “Új étel” gombot.									
2.	A rendszer megjelenít egy űrlapot, ahol a felhasználó megadhatja az étel adatait.									
3.	A felhasználó megadja az adatokat, és megnyomja a “Kész” gombot.									
4.	A rendszerben létrejön az étel a megadott adatokkal.									
Kiegészítések	<table><tr><td>3.1</td><td>A felhasználó nem töltött ki minden kötelező mezőt.</td></tr><tr><td>3.2</td><td>A rendszer figyelmezteti a felhasználót a kötelező mezők kitöltéséről.</td></tr><tr><td>3.3</td><td>A rendszer visszairányítja a felhasználót az űrlapra.</td></tr></table>		3.1	A felhasználó nem töltött ki minden kötelező mezőt.	3.2	A rendszer figyelmezteti a felhasználót a kötelező mezők kitöltéséről.	3.3	A rendszer visszairányítja a felhasználót az űrlapra.		
3.1	A felhasználó nem töltött ki minden kötelező mezőt.									
3.2	A rendszer figyelmezteti a felhasználót a kötelező mezők kitöltéséről.									
3.3	A rendszer visszairányítja a felhasználót az űrlapra.									

Név	Rendelés kezelése													
Cél	A rendelés állapotáról a vendég, valamint a futár folyamatosan értesüljön.													
Előfeltétel	Rendelés egy vendégtől.													
Sikeres lefutás	A megrendelés állapota átvált "Elkészült"-re.													
Sikertelen lefutás	A megrendelés törlődik a rendszerből.													
Elsődleges aktor	Étterem													
Másodlagos aktor	Vendég, Futár													
Kiváltó esemény	A vendég által leadott megrendelés megérkezik az étteremhez.													
Fő lépések	<table><tr><td>1.</td><td>A vendég által leadott megrendelés megérkezik az étteremhez.</td></tr><tr><td>2.</td><td>Az Étterem elfogadja a megrendelést.</td></tr><tr><td>3.</td><td>A megrendelés "Készül" állapotra vált.</td></tr><tr><td>4.</td><td>A megrendelés "Elkészült" állapotra vált.</td></tr></table>		1.	A vendég által leadott megrendelés megérkezik az étteremhez.	2.	Az Étterem elfogadja a megrendelést.	3.	A megrendelés "Készül" állapotra vált.	4.	A megrendelés "Elkészült" állapotra vált.				
1.	A vendég által leadott megrendelés megérkezik az étteremhez.													
2.	Az Étterem elfogadja a megrendelést.													
3.	A megrendelés "Készül" állapotra vált.													
4.	A megrendelés "Elkészült" állapotra vált.													
Kiegészítések	<table><tr><td>2.1.1</td><td>Az Étterem nem fogadja el a megrendelést.</td></tr><tr><td>2.1.2</td><td>A rendszer értesíti a Vendéget a megrendelés elutasításáról.</td></tr><tr><td>2.2.1</td><td>Az Étterem átállítja a várakozási időt.</td></tr><tr><td>2.2.2</td><td>A rendszer frissíti a Vendég számára az időt.</td></tr><tr><td>3-4.1</td><td>Az Étterem törli a rendelést.</td></tr><tr><td>3-4.2</td><td>A rendszer értesíti a Vendéget a megrendelés törléséről.</td></tr></table>		2.1.1	Az Étterem nem fogadja el a megrendelést.	2.1.2	A rendszer értesíti a Vendéget a megrendelés elutasításáról.	2.2.1	Az Étterem átállítja a várakozási időt.	2.2.2	A rendszer frissíti a Vendég számára az időt.	3-4.1	Az Étterem törli a rendelést.	3-4.2	A rendszer értesíti a Vendéget a megrendelés törléséről.
2.1.1	Az Étterem nem fogadja el a megrendelést.													
2.1.2	A rendszer értesíti a Vendéget a megrendelés elutasításáról.													
2.2.1	Az Étterem átállítja a várakozási időt.													
2.2.2	A rendszer frissíti a Vendég számára az időt.													
3-4.1	Az Étterem törli a rendelést.													
3-4.2	A rendszer értesíti a Vendéget a megrendelés törléséről.													

Név	Szállítás kezelése								
Cél	Az Étterem sikeresen kiválasztotta és értesítette a Futárt a kézbesítendő megrendelésről.								
Előfeltétel	A Vendég megrendelése elkészült és a házhozszállítást választotta.								
Sikeres lefutás	A kiválasztott Futár megkapja a megrendelést.								
Sikertelen lefutás	A rendszer hibaüzenetet ír ki.								
Elsődleges aktor	Étterem								
Másodlagos aktor	Vendég, Futár								
Kiváltó esemény	A megrendelés "Elkészült" állapotra váltott.								
Fő lépések	<table> <tr> <td>1.</td><td>A megrendelés "Elkészült" állapotra váltott.</td></tr> <tr> <td>2.</td><td>A rendszer kilistázza az elérhető Futárokat.</td></tr> <tr> <td>3.</td><td>Az Étterem kiválasztja, hogy melyik Futár kézbesítse a megrendelést.</td></tr> <tr> <td>4.</td><td>A rendszer elküldi a Futárnak a megrendelést.</td></tr> </table>	1.	A megrendelés "Elkészült" állapotra váltott.	2.	A rendszer kilistázza az elérhető Futárokat.	3.	Az Étterem kiválasztja, hogy melyik Futár kézbesítse a megrendelést.	4.	A rendszer elküldi a Futárnak a megrendelést.
1.	A megrendelés "Elkészült" állapotra váltott.								
2.	A rendszer kilistázza az elérhető Futárokat.								
3.	Az Étterem kiválasztja, hogy melyik Futár kézbesítse a megrendelést.								
4.	A rendszer elküldi a Futárnak a megrendelést.								
Kiegészítések	<table> <tr> <td>2.1</td><td>Nincs elérhető futár.</td></tr> <tr> <td>2.2</td><td>A rendszer értesíti az Éttermet a problémáról.</td></tr> <tr> <td>3.1</td><td>Az Étterem azt kéri, hogy a rendszer automatikusan válasszon ki egy futárt.</td></tr> <tr> <td>3.2</td><td>A rendszer automatikusan kiválaszt egy Futárt.</td></tr> </table>	2.1	Nincs elérhető futár.	2.2	A rendszer értesíti az Éttermet a problémáról.	3.1	Az Étterem azt kéri, hogy a rendszer automatikusan válasszon ki egy futárt.	3.2	A rendszer automatikusan kiválaszt egy Futárt.
2.1	Nincs elérhető futár.								
2.2	A rendszer értesíti az Éttermet a problémáról.								
3.1	Az Étterem azt kéri, hogy a rendszer automatikusan válasszon ki egy futárt.								
3.2	A rendszer automatikusan kiválaszt egy Futárt.								

Név	Ételek listázása (Vendégként)									
Cél	A név alapján keresett étel listázása.									
Előfeltétel	A felhasználó bejelentkezett Vendég fiókba.									
Sikeres lefutás	A felhasználó megkapja a megadott szöveghez hasonló nevű ételek listáját.									
Sikertelen lefutás	A rendszer figyelmezteti a felhasználót, és nem jelenít meg ételeket.									
Elsődleges aktor	Vendég típusú felhasználó									
Másodlagos aktor	-									
Kiváltó esemény	A felhasználó megnyomja a “Keresés” gombot.									
Fő lépések	<table><tr><td>1.</td><td>A felhasználó beírja a kereső mezőbe az étel nevét, amit szeretne.</td></tr><tr><td>2.</td><td>A felhasználó megnyomja a “Keresés” gombot.</td></tr><tr><td>3.</td><td>A rendszer az összes, adatbázisban lévő étel közül kiválogatja azokat, amelyek nevei hasonlítanak a keresőmezőben megadotthoz.</td></tr><tr><td>4.</td><td>A rendszer megjeleníti ezeknek az ételeknek az adatait a felhasználó számára.</td></tr></table>		1.	A felhasználó beírja a kereső mezőbe az étel nevét, amit szeretne.	2.	A felhasználó megnyomja a “Keresés” gombot.	3.	A rendszer az összes, adatbázisban lévő étel közül kiválogatja azokat, amelyek nevei hasonlítanak a keresőmezőben megadotthoz.	4.	A rendszer megjeleníti ezeknek az ételeknek az adatait a felhasználó számára.
1.	A felhasználó beírja a kereső mezőbe az étel nevét, amit szeretne.									
2.	A felhasználó megnyomja a “Keresés” gombot.									
3.	A rendszer az összes, adatbázisban lévő étel közül kiválogatja azokat, amelyek nevei hasonlítanak a keresőmezőben megadotthoz.									
4.	A rendszer megjeleníti ezeknek az ételeknek az adatait a felhasználó számára.									
Kiegészítések	<table><tr><td>3.1.1</td><td>A keresőmező üres.</td></tr><tr><td>3.1.2</td><td>A rendszer jelzi a felhasználónak, és nem indítja el a keresést.</td></tr><tr><td>3.2.1</td><td>A keresett szöveghez nincs hasonló nevű étel.</td></tr><tr><td>3.2.2</td><td>A rendszer jelzi, hogy nem talált ilyen nevű ételt, és nem listáz ki semmit.</td></tr></table>		3.1.1	A keresőmező üres.	3.1.2	A rendszer jelzi a felhasználónak, és nem indítja el a keresést.	3.2.1	A keresett szöveghez nincs hasonló nevű étel.	3.2.2	A rendszer jelzi, hogy nem talált ilyen nevű ételt, és nem listáz ki semmit.
3.1.1	A keresőmező üres.									
3.1.2	A rendszer jelzi a felhasználónak, és nem indítja el a keresést.									
3.2.1	A keresett szöveghez nincs hasonló nevű étel.									
3.2.2	A rendszer jelzi, hogy nem talált ilyen nevű ételt, és nem listáz ki semmit.									