

## 프로젝트 만들기

- JAVA 11
- IntelliJ

스프링 부트 스타터 사이트로 이동해서 스프링 프로젝트 생성

Maven, Gradle: 필요한 라이브러리 땡겨오고 관리, 버전 설정 등. 요즘은 Gradle을 사용

Spring Web, Thymeleaf 를 사용

Thymeleaf는 Html 만들 때 필요한 라이브러리.

Src 폴더

Main, Test 폴더가 있음.

둘로 나누어진 이유는 Test의 중요성 때문임.

Resource: java 파일을 제외한 모든 파일은 모두 Resource 폴더에 저장.

Build.gradle: repositories -mavencentral에서 dependencies에 있는 라이브러리 다운 받음.

Gitignore: git에는 필요한 소스코드 올라가고 build 결과물은 올라가면 안됨. 그것들을 설정

Spring boot는 spring에 Tomcat이라는 내장서버가 붙어있는 것을 의미한다.

의존이 필요한거 서로 땡겨옴

Log로 출력해야 심각한 error를 찾고 관리 가능하다.

Log는 logback, slf4j를 사용한다. Logback이 빠르다.

Junit으로 테스트

assertj: 테스트 코드를 좀 더 편하게 작성할 수 있게 도와줌.

Welcome Page 만들기

Resource/Static/index.html 이런 식으로 넣으면 된다.

http url 임의로 치고 엔터치는 방식을 get방식이라고 한다.

컨트롤러의 return 값은 해당 이름의 파일로 가라는 의미 resource에 있는 파일.

CMD에서 스프링부트 실행

Gradlew를 build하면 전부 build함

필요한 라이브러리를 다운받음.

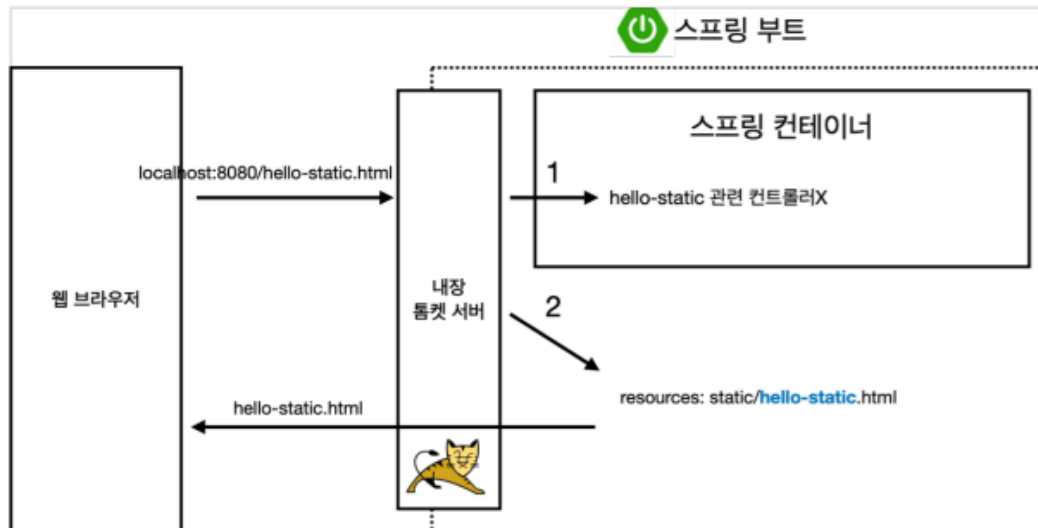
스프링 웹개발 기초

\* 정적 콘텐츠 -> 파일을 그냥 웹에 내려주는 것

\* MVC와 템플릿 엔진 -> JSP, PHP -> 서버에서 프로그래밍 하고 동적으로 내림.

\* API -> Json이라는 데이터 구조 format으로 client에게 전달.

## 정적 콘텐츠 이미지

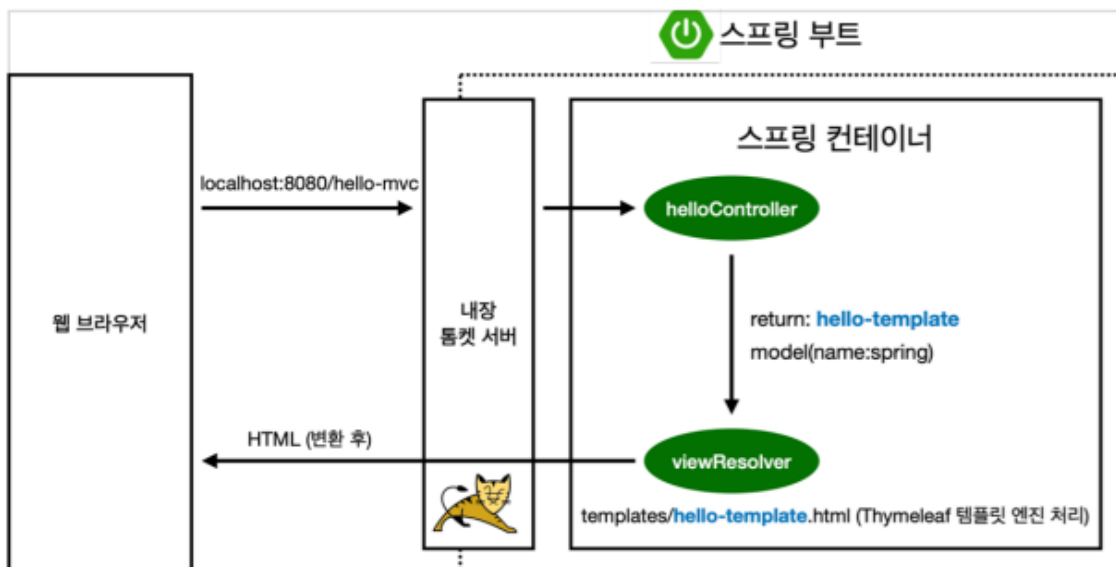


## MVC와 템플릿 엔진

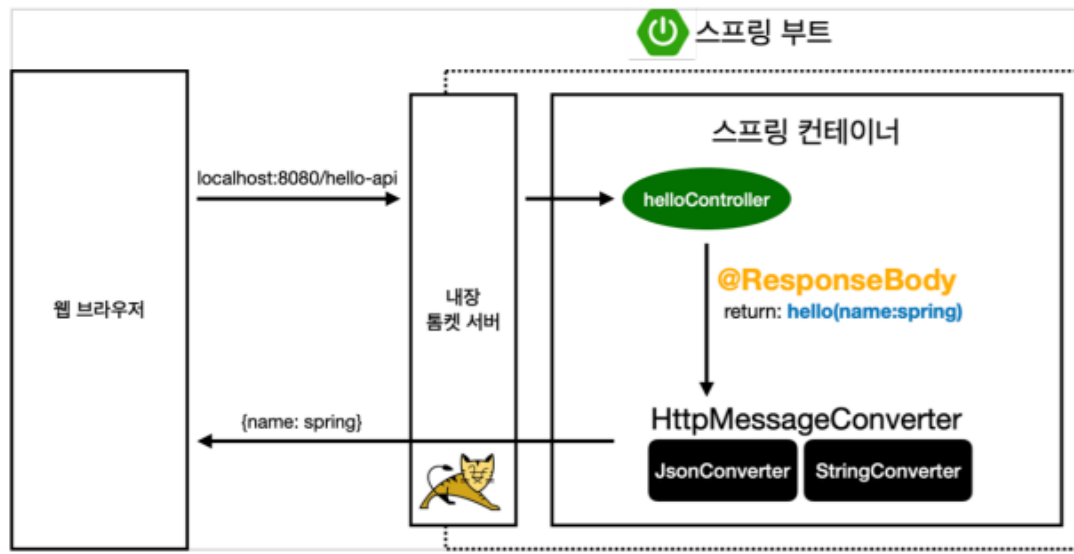
Controller: 비즈니스 모델 로직 저장

View: 화면을 그리는 데 모든 역량집중

### MVC, 템플릿 엔진 이미지



## API



@ResponseBody: Http에서 Header 부와 Body부가 있음 그 Body에 직접 넣겠다라는 의미.

Json은 key와 value로 이루어짐

Json 방식으로 이제 통일

ResponseBody하면 json으로 반환하는게 기본

객체가 반환되면 json 방식으로 http 응답에 반응

클라이언트의 Http Accept헤더와 서버의 컨트롤러 반환 타입 정보 둘을 조합해서 converter 수행.