

프로젝트 만들기.

· Java 11

· IntelliJ

스프링 부트 스타터 사이트로 이동해서 스프링 프로젝트 생성

maven } 필요한 라이브러리 패ckage 관리.

gradle } - 요즘대세 / 버전 설정 / library 가져옴

Spring Web, Thymeleaf add
HTML 만들거

그리고 다운

열었을 때

src에

main 하고 test 가 나뉘어져 있다

test 코드가 중요

Java 파일을 제외한 모든 파일은
resources 라고 생각.

build.gradle : repositories - maven central 에서

다운 받음

dependencies

gitignore: git에는 필요한 소스코드 올라가고 build 결과물은 올라가면 안됨

Spring boot는 Spring 에 Tomcat 이라는 내장 서버가
붙어있는 것을 의미

이것이 필요한거 서로 대응

성로 출력해야 심각한 error를 찾고 관리 가능하

[/yback이 빠르다. 5/4U 이정도 사용

JUnit으로 테스트

assert: 테스트코드를 좀 더 편하게 작성 도와줌

Welcome page 만들기.

Resource / Static / index.html 이런식으로 넣으면 된다.

http url 임의로 치고 엔터치면 get 방식이라 한다.

컨트롤러의 return 값은 해당 이름의 파일로 가라는 의미.

resource 에 있는 파일

CMD 에서 스프링부트 실행

gradlew 을 build 하면 전부 build 함

필요한 라이브러리 다운 받음

스프링 웹 개발 기초

- 정적 콘텐츠 → 파일을 그냥 웹에 내려주는 것
- MVC와 템플릿 엔진 → JSP, PHP → 서버에서 프로그래밍 하고 동적으로 내림
- API → JSON 이라는 데이터 구조 format 으로 client에게 전달

MVC와 템플릿 엔진

Controller: 비즈니스 로직
↓ 나누어짐

View: 화면을 그리는 데 모든 역할 담당

썬개놓 게 기본

API

@ResponseBody : HTTP에서 Header부와 Body부가 있음
그 Body에 직접 넣겠다.

JSON은 key와 Value로 이루어짐

JSON 방식으로 이제 통일

ResponseBody 하면 JSON으로 반환하는 게 기본

객체가 반환되면 JSON 방식으로 HTTP 응답에 반영

클라이언트의 HTTP Accept 헤더와 서버의 컨트롤러 반환 타입
정보 둘을 조합해서 converter 수행