

컴퓨터공학전공, 업무 맞춤 인재 황한성입니다.



황한성 1992년 (29세) | 남 | 구직중

✉ rty10203@naver.com

☎ 010-2383-6875

☎ -

🏠 (31192) 충남 천안시 동남구 구성13길

| 학력사항 | 경력사항 | 희망연봉 | 희망근무지/근무형태 | 포트폴리오 |
|------------|-----------|--------------------------------|-------------|-------|
| 대학교(4년) 졸업 | 경력 1년 7개월 | 회사내규에 따름 (직전 연봉 : 3,240 만원) | 서울전체 정규직 | 총 2건 |

학력 최종학력 | 대학교 **4년** 졸업

| 재학기간 | 구분 | 학교명(소재지) | 전공 | 학점 |
|-------------------|----|--|----------|------------|
| 2018.04 ~ 2020.08 | 졸업 | 학점은행제 학사대학교 (서울) | 컴퓨터공학 | 3.27 / 4.5 |
| 2009.09 ~ 2010.03 | 중퇴 | Waianiki Institute of Technology대학 (오세아니아) | Business | 4 / 4.5 |
| 2008.05 검정고시 | 합격 | 대입 검정고시(고졸) | - | - |

경력 총 **1년 7개월**

| 근무기간 | 회사명 | 부서/직급/직책 | 지역/직종 | 연봉 |
|--|--------|-----------------|-----------------------|---------|
| 2018.06 ~ 2019.12 (1년 7개월) | 미래에스아이 | 전략기획실 / 대리 (팀장) | 인천 / 경영·사무 > 기획·전략·경영 | 3,240만원 |
| <div><div>담당업무</div>해외 선물 시장 분석 및 전략 수립 주식 자동 매매 프로그램 운영 프로그램 사용자 교육/관리 앱 개발 기획 회사 전반 프로젝트 진행</div> <div><div>퇴사사유</div>경영악화</div> <div><div>프로젝트</div><ul style="list-style-type: none">해외선물 자동매매 프로그램 전략 수립 2018.06~2019.12(1년 7개월) 회사에서 자체 개발한 주식 선물 자동매매 프로그램의 효율적인 운용을 위해 주식 선물(파생 상품) 시장을 분석하고 예측하여 프로그램에 수치 값을 적용하여 프로그램 테스트 진행.주식선물 트레이딩 프로그램 홍보 및 교육 2018.06~2019.12(1년 7개월) 회사 자체 개발 주식 선물 자동 매매 프로그램에 대한 홍보 기획. 프로그램 사용자를 위한 세미나 및 프로그램과 주식 선물 시장에 대한 교육을 제공.핀테크페이 프로젝트 2019.05~2019.12(8개월) 아프리카 국가와 협력하여 국가적 핀테크 페이 사업을 추진하기 위한 프로젝트. 페이 개발팀과 협업하여 프로젝트 기획에 참여. 핀테크 페이 백서 제작 작업에 참여.</div> | | | | |

| | |
|--|---|
| | 카드 뉴스를 제작하여 배포. 프로젝트를 진행할 국가의 주한 대사를 초청하는 행사를 기획 및 진행. |
|--|---|

대외활동

| 기간 | 구분 | 기관/장소 | 내용 |
|-------------------------|--------|------------------------------------|--|
| 2020.05 ~ 2020.09 | 교육이수내역 | 메가스터디아카데미카데미학원 | NCS 기반 정보처리 자격증(산업기사/기사) 취득을 위한 이론 및 JAVA, HTML, JSP, JavaScript, 서버 연동, DB, SQL, Spring 프레임워크 등 웹 개발을 위한 지식과 기술을 습득. |
| 2020.04.07 ~ 2020.04.29 | 교육이수내역 | 동양직업전문학교 | 컴퓨터활용능력 1급 필기/실기 과정 이수 후 자격증 취득. |
| 2016.09 ~ 2017.03 | 사회활동 | 호주 워킹 홀리데이 | 호주 건설 현장에서 Framer로 근무. 여러 나라 사람들과 함께 근무하는 환경이었으며, 언어 차이, 문화 차이 등 여러가지 문제점이 있었음. 영어와 중국어 모두 가능했던터라, 중국, 호주, 뉴질랜드 등 여러 나라 사람들간에 문제점을 해결하는 소통의 중간다리 역할을 했었고, 소통의 결과로 업무를 성공적으로 이끔. |
| 2010.12 ~ 2012.04 | 자원봉사 | 대한불교조계종어린이청소년위원회 | 국제청소년성취포상제를 통해 초, 중, 고등학교 학생들에게 외국어, 운동 등 재능을 기부. 한 미 국제청소년성취포상제 활동 청소년 교류 간사로 활동하였고, 45명의 청소년들을 데리고 미국 동부, 서부 지역을 방문하여 현지 청소년들과 문화 교류를 함. |
| 2010.01 ~ 2010.07 | 아르바이트 | Gengy's Mongolian Restaurant/ 뉴질랜드 | 뉴질랜드 현지 몽골 철판 요리 전문점 주방에서 현지인들과 근무. |
| 2008.05 ~ 2009.07 | 해외연수 | 뉴질랜드 | 뉴질랜드 Rotorua(복섬)에 위치한 RELA(Rotorua English Language Academy)에서 대학 진학을 위해 아카데미 영어를 공부. |
| 2005.03 ~ 2007.10 | 해외연수 | 중국홍콩 | 중국 대련 한족 중학교 졸업 |

자격증/어학/수상내역

| 취득일/수상일 | 구분 | 자격/어학/수상명 | 발행처/기관/언어 | 합격/점수 |
|---------|---------|-----------|----------------|-------|
| 2020.09 | 자격증/면허증 | 정보처리기사 | 한국산업인력공단 | 필기합격 |
| 2020.05 | 자격증/면허증 | 컴퓨터활용능력1급 | 대한상공회의소 | 최종합격 |
| 2018.03 | 자격증/면허증 | 소방안전관리자2급 | 한국소방안전협회 | 최종합격 |
| 2015.05 | 자격증/면허증 | 2종보통운전면허 | 경찰청(운전면허시험관리단) | 최종합격 |

보유기술

| 보유기술명/수준/상세내용 |
|---------------|
|---------------|

Java / 중상

연산자, 조건문, 반복문 등 기본 문법 활용 가능
클래스 정의, 인스턴스 생성, 필드/메소드 활용 가능
상속 기반 클래스 계층 설계
인터페이스를 이용한 객체 지향 프로그래밍 가능

JSP / 중상

JDBC 연동 가능
Apache24 및 Apache Tomcat 9.0 (MAS) 서버 연동 가능
JSP 활용 뷰 페이지 구현 및 DB 연결하여 홈페이지 구현
MVC 기반 프로젝트 진행 경험 있음
Spring 기반 프로젝트 진행 경험 있음
(회원가입, 로그인, 세션 관리, 공지사항 게시판 등록(파일 업로드)/수정/삭제, SNS 형식 게시판 등록(파일 업로드)/수정/삭제, 회원정보 수정 및 탈퇴 등)

JavaScript / 중

JavaScript 활용, 동적인 웹 페이지 구현 가능

CSS3 / 중

프로젝트에 필요한 스타일을 직접 공부하면서 적용
BOOTSTRAP 활용, 보다 깔끔한 웹 페이지 제작 경험 있음

PL/SQL / 중

DB 생성 및 테이블 생성 가능
데이터 삽입, 수정, 삭제, 조회, 조인, 서브쿼리 등 활용 가능
회원, 게시판, 업로드파일, 코드, 공지사항 등의 테이블을 만들어서 프로젝트에 적용
PL/SQL 프로시저, 함수, 시퀀스, 인덱스, 뷰를 활용하여 프로젝트를 진행하였음

MY-SQL / 중

DB 생성 및 테이블 생성 가능
데이터 삽입, 수정, 삭제, 조회, 조인, 서브쿼리 등 활용 가능
회원, 게시판, 업로드파일, 코드, 공지사항 등의 테이블을 만들어서 프로젝트에 적용

Powerpoint / 상

PPT의 기능을 활용하여 다양한 문서 작성 가능
PPT를 활용한 프로그램 사용자 매뉴얼, 프로젝트 프레젠테이션, 상품 설명 프레젠테이션, 프로그램 교육용 PPT 등 다양한 PPT 작성 경험 있음

한컴오피스한글 / 상

한글을 이용한 다양한 문서 작성 가능

MS Word / 상

워드를 이용한 다양한 문서 작성 가능

영어 / 중상

뉴질랜드에서 총 2년 2개월 유학
IELTS(ACADEMIC) 6.0 취득
회화 가능

| |
|-----------------------|
| 작문 가능 번역 가능 |
| 중국어 / 중 |
| 중국에서 총 3년 유학 회화 가능 |

취업우대사항

| | |
|---------|---|
| 고용지원금대상 | 대상 청년취업대상자(취업지원프로그램 이수) |
| 병역대상 | 군필 2012.06 ~ 2014.03 육군 병장 만기제대 |

포트폴리오/기타문서

| 파일 구분 | 파일명 |
|-------|--|
| 포트폴리오 | https://h-hansung.github.io/portfolio/ https://github.com/hansunghwang/Trashup |

경력기술서

| |
|--|
| <p>2018.06~2019.12 (주)미래에스아이 전략기획실 팀장</p> <p>1. 해외 선물 시장 분석 및 전략 수립 주식/해외 선물 시장을 분석하여 전략을 수립한 후 회사에서 자체 개발한 주식 자동 매매 프로그램에 적용. 여러 주식 그래프를 분석하여 프로그램에 사용되는 차트를 업그레이드 시켜 사용자가 더 효과적으로 장을 판단할 수 있도록 함</p> <p>2. 주식 자동 매매 프로그램 운영 주식/해외 선물 시장 분석을 통해 수립한 전략 및 수치 값을 프로그램에 적용하여 테스트를 진행하고 프로그램을 운용 체계적인 테스트 계획을 수립하여 테스트를 함으로써 더욱 정확하고 실용적인 결과를 도출해냄</p> <p>3. 프로그램 사용자 교육/관리 프로그램 사용자 매뉴얼을 만들어서 사용자가 더욱 편리하게 프로그램을 사용할 수 있게 함 사용자에게 주식/ 해외 선물에 관한 전문 지식 및 프로그램에 대한 교육을 진행하여 사용자가 더욱 효과적으로 프로그램을 사용할 수 있게 함</p> <p>4. 앱 개발 기획 프로그램 사용자 커뮤니케이션 앱을 기획하고, 개발팀에서 개발하여 사용자간 프로그램에 관련된 정보 및 지식으로 주고받을 수 있게 하여 프로그램을 더욱 효율적으로 운영할 수 있게 함</p> <p>5. 회사 전반 프로젝트 진행 해외 핀테크 페이 프로젝트에 참여하여 기획하고, 이를 위해 콘퍼런스, 설명회 등 행사도 기획하여 진행함</p> |
|--|

자기소개서

| |
|----------------------------|
| [성장과정 - 주체적인 삶은 성장의 밑거름이다] |
|----------------------------|

14살 때 아버지의 사업을 따라 중국으로 떠났습니다. 현지 한족 학교를 졸업하였지만, 학교 측에선 막무가내로 졸업장을 주지 않았습니다. '외국인'이란 참으로 힘없는 존재였습니다. 이후 홀로 귀국하여 고입, 대입 검정고시를 준비하였고, 5개월 만에 중, 고등학교 졸업장을 손에 쥐었습니다. 지인이 뉴질랜드에서 살고 있다는 소식을 들은 부모님께선 저에게 유학을 권하셨고 저는 고개를 끄덕였습니다. 제 나이 17살 때였습니다.

‘주체적인 삶’의 시작

영어 아카데미에 입학하면 반 배정을 위해 레벨 테스트를 받습니다. 아는 영어라곤 'Hi', 'good'밖에 없던 저는, 자연스레 가장 낮은 반인 Elementary반에 들어갔습니다. 하지만 그 반의 수업조차 어렵게 느껴졌고, 학원 측에선 저를 위해 Beginner반을 신설하였습니다. 저의 '유학'은 남들처럼 여유롭지도, 부유하지도 않았기에 '노력'의 필요성을 절실히 느끼게 된 순간이었습니다. 가장 먼저 잠을 줄이고, 주변에서 영어 교재들을 빌려 처음부터 끝까지 몇 번이고 반복해서 읽기 시작했습니다. 노력의 결과는 불과 일주일 만에 Beginner반에서 탈출하면서 드러났습니다. 반년 후, 누구보다 빠르게 최상위 반인 Advanced반에 들어갔고, 그렇게 아카데미에서 1년, 현지 Academic IELTS를 통해 대학교에 입학하였습니다. 재정적인 문제로 한 학기 후에 자퇴할 수밖에 없었지만, 남들보다 배로 열심히 해야 했던 대학 생활, 다른 나라 사람들과의 문화 차이, 비자 문제 등 혼자서 부딪히며 해결해 나갔던 경험은 오래도록 제 안에 남았습니다. 이것은 지금까지 제 삶을 지탱해온 발판이자 밑거름이 되었습니다.

[학교생활 - 단단함과 유연함을 갖고 사람을 대하라]

어린 시절, 친구가 학교에서 따돌림을 당하는 것을 목격하였습니다. 그 친구는 그저 그 당시에 잘나간다는 (흔히 얘기하는) '일진'의 여자친구를 오랫동안 짝사랑 했었다는 이유로 다수의 아이에게 왕따를 당하고 있었습니다. 평소 교우 관계가 좋은 친구였지만, 단지 그 '일진' 아이가 무섭다는 이유로 다른 친구들은 그 친구에게 다가가지 못했습니다. 그러한 상황을 알게 된 저는 바로 그 친구에게 다가가 손을 내밀었습니다. 이후 저 또한 그 친구와 함께 따돌림을 당했습니다. '따돌림'이란 것은 상상하던 것보다 훨씬 힘든 일이었습니다. '힘들'에서 벗어나기 위해 제가 생각한 방법은 '유연함'과 '단단함'이었습니다. 유연한 마음으로 아이들에게 먼저 다가갔고, '일진'한테 단단한 마음으로 맞섰습니다. 그러자 아이들도 우리에게 다가와 주었습니다. 이 일을 계기로 모든 일에는 단단함과 유연함을 가지고 다가가야 한다는 것을 깨달았고, 이를 실천하기 위해 유연함을 가지고 사람들에게 다가가 그들의 말에 귀 기울이며, 누구든 의지할 수 있는 단단함을 가지려 노력하고 있습니다.

[성격의 장단점 - 단점을 장점으로 변하게 한 프로그래밍]

원래 배우가 꿈이었던 저는 다양한 삶을 연기하기 위해 어떤 일이든 주의 깊게 관찰하기 시작했습니다. 이런 습관은 성격으로 굳어졌고, 업무를 처리할 때도 처음부터 끝까지 꼼꼼히 확인해야만 직성이 풀렸습니다. 이는 장점이기도 했지만, 업무의 완벽함과 신속성 두 마리 토끼를 잡기 위해선 항상 저 자신을 채찍질해야 했기에, 제겐 단점이기도 했습니다.

이런 업무처리 방식은 저뿐만 아니라, 주변 사람에게는 스트레스를 주었습니다.

한 번은 팀원에게 업무를 다시 처리해달라고 반려했던 적이 있었는데, 그 팀원은 '도대체 어떻게 바꾸라고 하는지 모르겠다'라는 말과 함께 울먹이고 있었습니다. 적잖이 당황했던 저는 그 직원과 함께 회의실로 들어가 진솔한 대화를 해 보았고, 제가 저 자신뿐만 아니라 팀원들까지도 채찍질하고 있었다는 사실을 깨달았습니다.

개발을 시작한 지금, 이 '꼼꼼함'은 저의 '진짜' 장점이 되었습니다. 세세한 것까지 들여다보는 저의 성격은 남들보다 더욱 꼼꼼하게 프로그래밍을 할 수 있게 해주었고, 오류를 잡는데 1등 공신이 되었습니다. 결국, 저의 단점이 저를 프로그래머로서 더욱 발전할 수 있도록 이끌어주었고, 앞으로 리더로 성장하기 위해선 어떻게 해야 하는지를 깨닫게 해주었습니다.

[지원동기 및 포부 - 기획자의 마인드로 개발에 뛰어들어라]

저는 기획과 개발을 모두 할 줄 아는 기획자이자 개발자가 되는 게 목표입니다.

회사에서 기획팀장으로 많은 프로젝트에 참여했습니다. 대부분 프로그램(주식 매매 프로그램, 커뮤니케이션 앱, 핀테크 페이지 등)에 관련된 것이었습니다. 기획자로서 프로젝트를 진행하면서 '전문지식의 부재'는 항상 아쉬운 부분이었습니다. 기능 사이의 연관 관계를 파악해야 기획을 세세하게 짤 수 있었고 기능의 구현 여부에 따라 기획의 성과도 달라졌기 때문입니다. 이를 계기로 프로그래밍 공부를 시작하게 되었습니다. 처음엔 기획에 성과를 높이기 위해서였지만 점점 프로그래밍에 흥미를 느끼게 되었고, 지금은 기획과 개발 모든 것을 아우르는 사람이 되는 것이 목표입니다.

목표를 이루기 위해서는 가지고 있는 기술의 진보와 새로운 기술에 대한 학습, 이 두 가지를 위해 항상 노력해야 한다고 생각합니다. JAVA, JSP, JS, CSS, SQL 등 제가 가지고 있는 기술들의 발전뿐만 아니라 업무에 필요한 새로운 기술을 습득하는 것을 즐기는 사람이 될 것입니다.

[입사 후 포부 - 소통을 통한 업무 효율성 증대]

일하는 사람들과의 팀워크를 끌어내기 위해선 '소통'이 제일 중요하다고 생각합니다.

회사에서 프로젝트를 진행하면서 '전문지식의 부재'를 메우기 위해 기획 단계에서부터 개발팀과 주기적으로 회의를 했고, 기술의 구현 가능 여부, 개발자의 관점에서 보는 보완점 등 기획자로서 알기 힘든 부분들을 소통을 통해 상세히 파악하였습니다. 이러한 '소통'의 결과는 기획과 개발을 모두 효율적인 방향으로 이끌었고, 프로젝트의 성공으로 이어졌습니다.

기획자가 아닌 지금도 마찬가지로 생각합니다. 같이 일하는 사람들과의 소통을 통해 부족한 부분을 함께 채워 나가며 업무의 효율성을 극대화해 나갈 것입니다.

성공적인 기획을 위해선 프로젝트에 대한 깊은 이해가 우선시되어야 합니다. 이를 위해선 언제나 분석하고 학습하는 자세를 가져야 합니다. 하지만 이견

다른 모든 업무에서도 마찬가지라고 생각합니다. 기획자로서의 경험을 살려 분석과 학습을 통해 먼저 프로젝트를 이해하고, 이를 토대로 효율적으로 업무를 처리해 나갈 것입니다.

사람인 인·적성 검사

인성검사(응시일 2020-05-07)

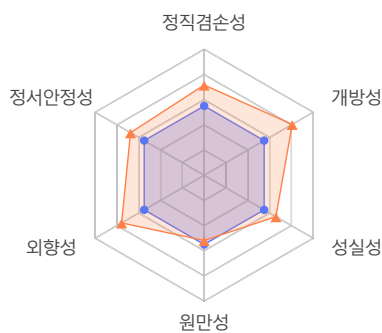
직무적합
IT·인터넷: **높음**

표준점수
68점

백분위
93%

응답신뢰도
낮음

I 인성 요인별 점수



▲ 응시자(황한성)점수 ● 평균 점수

I 종합 결과

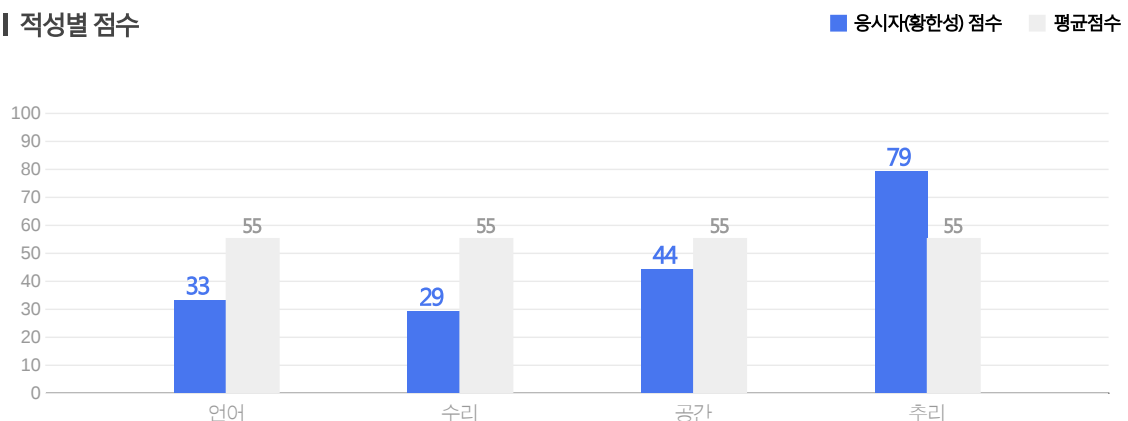
IT·인터넷직에서는 작은 것도 놓치지 않는 세밀함, 논리적이고 체계적인 사고력 및 업무적으로 타인에게 신뢰감을 심어줄 수 있는 자세, 주도적인 태도로 새롭거나 대안적인 방안을 제시하려는 자세가 요구됩니다.

황한성님은 해당 직무에 대한 적합도가 매우 높아 주어진 직무 상황에 잘 적응하며, 우수한 역량을 발휘할 가능성이 높습니다.

- **표준점수** 인성검사 응시자 집단에서 나의 상대적인 위치를 나타내기 위해 산출하는 점수.
- **백분위** 응시자 보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분율로 표기. 예) 점수가 95%라면 응시자 점수보다 낮은 사람이 95% 있다는 것을 의미.
- **응답신뢰도** 일관적인 답변을 하지 않았거나 실제 자신의 성향보다 더 긍정적인 방향으로 응답하면 신뢰도가 낮아질 수 있음.

적성검사(응시일 2020-05-07)

I 적성별 점수



I 적성별 상세설명

| 적성 | 등급 | 백분위 | 정의 |
|----|-----|-----|---|
| 추리 | ★★★ | 93% | <p>황한성님이 가장 잘하는 것은 추리입니다.</p> <p>복잡한 상황과 전제를 정확히 파악하고, 비판적 사고와 추론 과정을 통해 주장의 진위 여부 혹은 오류를 판단할 수 있는 능력주어진 사실들을 조합하여 새로운 가설을 만들고, 스스로 검증할 수 있는 능력</p> |

| | | | |
|----|----|-----|---|
| 공간 | ★★ | 42% | 정보를 머릿속으로 떠올리고, 부분을 통합하여 전체를 파악할 수 있는 능력물체를 마음속으로 회전시키거나 조합할 수 있고, 방향을 바꾸더라도 동일한 도형을 찾아낼 수 있는 능력 |
| 언어 | ★ | 20% | 단어와 문장의 의미를 정확히 이해하고, 적절한 어휘를 사용하여 대화하거나 글을 쓸 수 있는 능력글에서 제시된 사실적 또는 맥락적 정보와 개념의 핵심 내용을 파악하고, 요약하여 제시할 수 있는 능력 |
| 수리 | ★ | 16% | 수 체계/수학에 대한 이해를 바탕으로 일상적 수리 문제를 쉽게 해결할 수 있는 능력말이나 글로 된 문제 상황을 보다 간단한 수학적 기호(사칙연산 기호, 등호, 부등호 등)로 전환한 뒤 해결해내는 능력 |

- 백분위

나보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분율로 표기
예) 점수가 95%라면 내 점수보다 낮은 사람이 95% 있다는 것을 의미
- 등급

★★★ : 해당 영역의 능력이 뛰어납니다
★★ : 다른 응시자와 유사하거나 비교적 우수합니다
★ : 조금 더 노력이 필요한 영역입니다