입 사 지 원 서

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 자 격 요 건 |  | | | 긴급연락처 | | 010.2383.6875 |  |  |
| **지원부문** | | IT 직종 |  |
| **경력사항** | | 1년 7개월 |  |
| **희망연봉** | | 회사 내규 따름 |  |
| **입사가능일** | | 상시 |  |
|  | | | | | | | | |
| **1. 인적사항** | | | | | | |  | |
| **성명** | | 황한성 | **생년월일** | | 1992.01.14 | |  | |
| **이메일** | | rty10203@naver.com | **휴대폰** | | 010.2383.6875 | |  | |
| **주소** | | 천안시 동남구 구성13길 5 | | | | |  | |

**2. 학력 및 교육사항**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 기간 | 학교/교육기관 | 학과(학점) | 졸업구분 |
| 2018.04 ~ 2020.08 | 학점은행제 학사대학교 (서울) | 컴퓨터공학(3.27/4.5) | 졸업 |
| 2009.09 ~ 2010.03 | Waiariki Institute of Technology (뉴질랜드) | 경영학과(4.0/4.5) | 중퇴 |
| 2008.05 | 서울 대입 검정고시 | - | 졸업 |

**3. 병역 및 기타사항**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 병역 | 군필 | 군별 | 육군 | 계급 | 병장 | 기간 | 2012.06.05 ~ 2014.03.04 | 보훈 | 부 |
| 면제사유 | |  | | | | | | | |

**4. 자격증 및 어학 취득 사항**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 자격증명 | 등급 | 취득일 | 발행처 |
| 컴퓨터활용능력 | 1급 | 2020.05 | 대한상공회의소 |
| 보통운전면허 | 2종 | 2015.05 | 경찰청(운전면허시험관리단) |
| 소방안전관리자 | 2급 | 2018.03 | 한국소방안전협회 |

**5. 직무능력사항(직무관련 기술력, 외국어능력 등)**

|  |  |
| --- | --- |
| 구분 | 상세 보유기술 |
| IT | JAVA   * 연산자, 조건문, 반복문 등 기본 문법 활용 가능 * 클래스 정의, 인스턴스 생성, 필드/ 메소드 활용 가능 * 상속 기반 클래스 계층 설계 * 인터페이스를 이용한 객체 지향 프로그래밍 가능   HTML5   * HTML 테그를 활용한 웹 페이지 제작 가능   JSP   * JDBC 연동 가능 * Apache24 및 Apache Tomcat 9.0 (WAS) 서버 연동 가능 * JSP 활용 뷰 페이지 구현 및 DB 연결하여 홈페이지 구현 * MVC 기반 프로젝트 진행 경험 있음 * Spring 기반 프로젝트 진행 경험 있음   (회원가입, 로그인, 세션 관리, 공지사항 게시판 등록(파일 업로드)/수정/삭제, SNS 형식 게시판 등록(파일 업로드)/수정/삭제, 회원정보 수정 및 탈퇴 등)  JavaScript/AJAX   * JavaScript 활용, 동적인 웹 페이지 구현 * AJAX 활용, 비동기 방식 회원 아이디 중복 체크 구현   CSS3   * 프로젝트에 필요한 스타일을 직접 공부하면서 적용 * BOOTSTRAP 활용, 보다 깔끔한 웹 페이지 제작 경험 있음   DB (MySQL, Oracle PL/SQL)   * DB 생성 및 테이블 생성 가능 * 데이터 삽입, 수정, 삭제, 조회, 조인, 서브쿼리 등 활용 가능 * 회원, 게시판, 업로드파일, 코드, 공지사항 등의 테이블을 만들어서 프로젝트에 적용 * PL/SQL 프로시저, 함수, 시퀀스, 인덱스, 뷰를 활용하여 프로젝트를 진행하였음   Ubuntu Linux   * 가상머신에 리눅스 우분투 서버를 설치하여 활용 가능 * Ubuntu 명령어를 이용한 파일 관리 가능 |
| 어학 | 영어   * 뉴질랜드에서 총 2년 2개월 유학 * IELTS(ACADEMIC) 6.0 취득 * 회화 가능 * 작문 가능 * 번역 가능   중국어   * 중국에서 총 3년 유학 * 회회 가능 |
| 컴퓨터활용 | 엑셀   * 컴퓨터활용능력 1급 자격증 보유 * 엑셀 기능, 함수 등 활용 가능   워드/ 한글   * 워드나 한글을 이용한 다양한 문서 작성 가능   파워포인트   * PPT의 기능을 활용하여 다양한 문서 작성 가능 * PPT를 활용한 프로그램 사용자 매뉴얼, 프로젝트 프레젠테이션, 상품 설명 프레젠테이션, 프로그램 교육용 PPT 등 다양한 PPT 작성 경험 있음 |

**6. 기타 활동사항(동아리, 공모전, 봉사활동, 아르바이트, 기타 교내 외 활동)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 활동기간 | 기관/장소 | 활동 내용 및 담당 업무 |
| 2020.05.20 ~ 2020.09.28 | 메가스터디아이티아카데미학원 | 웹 개발자 양성과 정보처리산업기사 취득 과정 이수 |
| 2020.04.07 ~ 2020.04.29 | 동양직업전문학교 | 컴퓨터활용능력 1급 필기/실기 과정 이수 |
| 2016.09 ~ 2017.03 | 호주 워킹홀리데이 | 호주 건설 현장에서 Framer로 근무  여러 나라 사람들과 소통하여 성공적으로 업무를 수행 |
| 2010.12 ~ 2012.04 | 대한불교조계종어린이청소년위원회 | 국제 청소년 성취 포상제를 통해 초, 중, 고등학생들을 상대로 외국어, 운동 등 여러 가지 배움의 기회를 제공 |
| 2010.01 ~ 2010.07 | Gengy’s Mongolian Restaurant/ 뉴질랜드 | 몽골 철판 요리 전문점 주방에서 7개월 동안 현지인들과 full-time으로 근무 |
| 2008.05 ~ 2009.07 | RELA(Rotorua English Language Academy)/ 뉴질랜드 | 뉴질랜드 Rotorua(북섬)에 위치한 RELA 아카데미에서 대학 진학을 위해 영어 연수 |
| 2005.03 ~ 2007.10 | 대련 112 중학교/ 중국 | 중국 한(漢)족 중학교 재학 |

**□ 수행 프로젝트 (작성 여부 선택사항: 별도 작성된 포트폴리오가 있을 시, 첨부 가능)**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트 명** | Trash Up |
| **수행기간** | 2020.08 ~ 진행중 |
| **수행인원** | 1명 |
| **프로젝트 목표/소개** | 소개  무분별하게 버려지는 쓰레기 때문에 환경 오염과 함께 여러 가지 문제가 제기되고 있다. 이를 위해 자발적으로 환경 활동에 참여할 수 있도록 독려하기 위해 SNS와 같은 환경 활동 기록 플랫폼을 만들고자 이 프로젝트를 진행하게 되었다.  목표   * 전국의 주택가, 도로, 관광지 등에 불법적으로 버려져 있는 쓰레기의 사진 및 위치정보 데이터를 수집하여 빅데이터화 하는 것을 목표 * 홍보 및 이벤트를 통해 리워드와 함께 시민들의 자발적인 데이터 수집과 쓰레기 수거를 독려 * 수거한 쓰레기를 통하여 무얼 할 수 있는지에 대한 정보를 기재하여 자발적인 재활용 환경을 구축 * 데이터 수집의 목적뿐만 아니라 지속적인 환경 문제 노출로 시민들에게 경각심을 심어주고, 이와 같은 행동을 하나의 문화 또는 트랜드로 형성 * 구축된 빅데이터를 통해 ‘어떤 종류의 쓰레기가 버려지는지’, ‘어느 곳에 버려지는지’ 등에 대한 데이터를 환경 관련 사업과 접목 |
| **개발환경**  **(사용도구/언어)** | 웹서버 : Apache (ver. 2.4)  WAS : Apache Tomcat (ver. 9.0)  DBMS : Oracle / SQL Developer (ver. 18.4.0)  IDE : Eclipse (ver. 2020-03 (4.15.0)) |
| **담당역할** | 전체 프로젝트 담당 |
| **수행 결과물** |  |
| 화면/ 기능 설명: 전체 공개 게시물을 스크롤 형식으로 보여주는 반응형 웹 페이지. 기존 SNS처럼 글과 사진을 기재 하면 스크롤 형식으로 나열 됨 |
|  |
| 화면/ 기능 설명: 공지사항, 게시물, 도움말, 회원을 관리할 수 있는 페이지  탈퇴회원관리 메뉴에서는 탈퇴 요청한 회원만 삭제할 수 있음 |

자 기 소 개 서

|  |  |
| --- | --- |
| 1) 지원동기 및 포부 | 기획자의 마인드로 개발에 뛰어들어라. |
| 저는 기획과 개발을 모두 할 줄 아는 기획자이자 개발자가 되는 게 목표입니다.  회사에서 기획팀장으로 많은 프로젝트에 참여했습니다. 대부분 프로그램(주식 매매 프로그램, 커뮤니케이션 앱, 핀테크 페이 등)에 관련된 것이었습니다. 기획자로서 프로젝트를 진행하면서 '전문지식의 부재’는 항상 아쉬운 부분이었습니다. 기능 사이의 연관 관계를 파악해야 기획을 세세하게 짤 수 있었고 기능의 구현 여부에 따라 기획의 성과도 달라졌기 때문입니다. 이를 계기로 프로그래밍 공부를 시작하게 되었습니다. 처음엔 기획에 성과를 높이기 위해서 였지만 점점 프로그래밍에 흥미를 느끼게 되었고, 지금은 기획과 개발 모든 것을 아우르는 사람이 되는 것이 목표입니다.  목표를 이루기 위해서는 가지고 있는 기술의 진보와 새로운 기술에 대한 학습, 이 두 가지를 위해 항상 노력해야 한다고 생각합니다. JAVA, JSP, JS, CSS, SQL 등 제가 가지고 있는 기술들의 발전뿐만 아니라 업무에 필요한 새로운 기술을 습득하는 것을 즐기는 사람이 될 것입니다. | |
| **2) 성장과정** | 주체적인 삶은 성장의 밑거름이다. |
| 14살 때 아버지의 사업을 따라 중국으로 떠났습니다. 현지 한족 학교를 졸업하였지만, 학교 측에선 막무가내로 졸업장을 주지 않았습니다. '외국인'이란 참으로 힘없는 존재였습니다. 이후 홀로 귀국하여 고입, 대입 검정고시를 준비하였고, 5개월 만에 중, 고등학교 졸업장을 손에 쥐었습니다. 지인이 뉴질랜드에서 살고 있다는 소식을 들은 부모님께선 저에게 유학을 권하셨고 저는 고개를 끄덕였습니다. 제 나이 17살 때였습니다.  '주체적인 삶'의 시작  영어 아카데미에 입학하면 반 배정을 위해 레벨 테스트를 받습니다. 아는 영어라곤 'Hi', 'good'밖에 없던 저는, 자연스레 가장 낮은 반인 Elementary반에 들어갔습니다. 하지만 그 반의 수업조차 어렵게 느껴졌고, 학원 측에선 저를 위해 Beginner반을 신설하였습니다. 저의 '유학'은 남들처럼 여유롭지도, 부유하지도 않았기에 '노력'의 필요성을 절실히 느끼게 된 순간이었습니다. 가장 먼저 잠을 줄이고, 주변에서 영어 교재들을 빌려 처음부터 끝까지 몇 번이고 반복해서 읽기 시작했습니다. 노력의 결과는 불과 일주일 만에 Beginner반에서 탈출하면서 드러났습니다. 반년 후, 누구보다 빠르게 최상위 반인 Advanced반에 들어갔고, 그렇게 아카데미에서 1년, 현지 Academic IELTS를 통해 대학교에 입학하였습니다. 재정적인 문제로 한 학기 후에 자퇴할 수밖에 없었지만, 남들보다 배로 열심히 해야 했던 대학 생활, 다른 나라 사람들과의 문화 차이, 비자 문제 등 혼자서 부딪히며 해결해 나갔던 경험은 오래도록 제 안에 남았습니다. 이것은 지금까지 제 삶을 지탱해온 발판이자 밑거름이 되었습니다. | |
| **3) 학교생활** | **단단함과 유연함을 갖고 사람을 대하라** |
| 어린 시절, 친구가 학교에서 따돌림을 당하는 것을 목격하였습니다. 그 친구는 그저 그 당시에 잘나간다는 (흔히 얘기하는) ‘일진’의 여자친구를 오랫동안 짝사랑 해왔다는 이유로 다수의 아이에게 왕따를 당하고 있었습니다. 평소 교우 관계가 좋은 친구였지만, 단지 그 ‘일진’ 아이가 무섭다는 이유로 다른 친구들은 그 친구에게 다가가지 못했습니다. 그러한 상황을 알게 된 저는 바로 그 친구에게 다가가 손을 내밀었습니다. 이후 저 또한 그 친구와 함께 따돌림을 당했습니다. '따돌림'이란 것은 상상하던 것보다 훨씬 힘든 일이었습니다. '힘듦'에서 벗어나기 위해 제가 생각한 방법은 '유연함'과 '단단함' 이었습니다. 유연한 마음으로 아이들에게 먼저 다가갔고, ‘일진’한텐 단단한 마음으로 맞섰습니다. 그러자 아이들도 우리에게 다가와 주었습니다.  이 일을 계기로 모든 일에는 단단함과 유연함을 가지고 다가가야 한다는 것을 깨달았고, 이를 실천하기 위해 유연함을 가지고 사람들에게 다가가 그들의 말에 귀 기울이며, 누구든 의지할 수 있는 단단함을 가지려 노력하고 있습니다. | |
| **4) 성격의 장단점** | **단점을 장점으로 변하게 한 프로그래밍** |
| 원래 배우가 꿈이었던 저는 다양한 삶을 연기하기 위해 어떤 일이든 주의 깊게 관찰하기 시작했습니다. 이런 습관은 성격으로 굳어졌고, 업무를 처리할 때도 처음부터 끝까지 꼼꼼히 확인해야만 직성이 풀렸습니다. 이는 장점이기도 했지만, 업무의 완벽함과 신속성 두 마리 토끼를 잡기 위해선 항상 저 자신을 채찍질해야 했기에, 제겐 단점이기도 했습니다.  이런 업무처리 방식은 저뿐만 아니라, 주변 사람에게도 스트레스를 주었습니다.  한 번은 팀원에게 업무를 다시 처리해달라고 반려했던 적이 있었는데, 그 팀원은 ‘도대체 어떻게 바꾸라고 하는지 모르겠다’라는 말과 함께 울먹이고 있었습니다. 적잖이 당황했던 저는 그 직원과 함께 회의실로 들어가 진솔한 대화를 해 보았고, 제가 저 자신뿐만 아니라 팀원들까지도 채찍질하고 있었다는 사실을 깨달았습니다.  개발을 시작한 지금, 이 '꼼꼼함'은 저의 '진짜' 장점이 되었습니다. 세세한 것까지 들여다보는 저의 성격은 남들보다 더욱 꼼꼼하게 프로그래밍을 할 수 있게 해주었고, 오류를 잡는데 1등 공신이 되었습니다. 결국, 저의 단점이 저를 프로그래머로서 더욱 발전할 수 있도록 이끌어주었고, 앞으로 리더로 성장하기 위해선 어떻게 해야 하는지를 깨닫게 해주었습니다. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **5) 입사 후 포부** | **소통을 통한 업무 효율성 증대** |
| 일하는 사람들과의 팀워크를 끌어내기 위해선 ‘소통’이 제일 중요하다고 생각합니다.  회사에서 프로젝트를 진행하면서 '전문지식의 부재'를 메우기 위해 기획 단계에서부터 개발팀과 주기적으로 회의를 했고, 기술의 구현 가능 여부, 개발자의 관점에서 보는 보완점 등 기획자로서 알기 힘든 부분들을 소통을 통해 상세히 파악하였습니다. 이러한 '소통'의 결과는 기획과 개발을 모두 효율적인 방향으로 이끌었고, 프로젝트의 성공으로 이어졌습니다.  기획자가 아닌 지금도 마찬가지라고 생각합니다. 같이 일하는 사람들과의 소통을 통해 부족한 부분을 함께 채워 나가며 업무의 효율성을 극대화해 나갈 것입니다.  성공적인 기획을 위해선 프로젝트에 대한 깊은 이해가 우선시돼야 합니다. 이를 위해선 언제나 분석하고 학습하는 자세를 가져야 합니다. 하지만 이건 다른 모든 업무에서도 마찬가지라고 생각합니다. 기획자로서의 경험을 살려 분석과 학습을 통해 먼저 프로젝트를 이해하고, 이를 토대로 효율적으로 업무를 처리해 나갈 것입니다. | |