



Erik Salhus

Født: 1983

Telefon: 93058294

Seniorkonsulent

Sammendrag

Erik er en senior systemutvikler med meget god kompetanse på både frontend- og backend-utvikling. Han har god erfaring med både små og større webapper ved bruk av moderne rammeverk som AngularJS, jQuery og React. Han er også en dreven javautvikler og har mye fokus på å skrive lesbar kode med funksjonell nytte. Han har også god kunnskap og erfaring med apputvikling for Android.

Erik har god erfaring med utvikling av kundebaserte webløsninger. De siste årene har han jobbet for SPK, Gjensidige og NorgesGruppen både som løsningsarkitekt, utvikler og scrum master.

På PERFORM-prosjektet til SPK jobbet han i flere team og var innom utviklingsoppgaver som generell videreutvikling av den interne pensjonsløsningen, ytelsesoptimalisering av både klient- og serverkode, logganalyse og integrasjon mot Altinn.

I sitt siste oppdrag hos Gjensidige har han jobbet med utvikling av selvbetjente kundeløsninger. Han var også hovedbidragsyter til en spesialtilpasset salgsløsning for Toyota og salg av Gjensidige forsikring.

Hos NorgesGruppen Data hadde han hovedansvaret og var selvstendig utvikler av en helt ny rollebasert beredskapsapplikasjon for kjøring av sqler. I tillegg bidro han til at Norgesgruppen startet på en moderne SPA(single page application) med moderne rammeverk for utvikling av neste generasjons applikasjon for scanning og bestilling av varer i butikk.

Erik er en ansvarsbevisst teammedarbeider og liker å drive utviklingen fremover. Han har lang erfaring med arbeid i miljø hvor automatiserte tester, kontinuerlig utvikling og hyppige lanseringer er standard rutine.

Erik er sertifisert Java-programmerer og Scrum Master.

Prosjekterfaring

2015 - 2016

Prosjekt:

Beskrivelse:

NorgesGruppen Data AS

Forenklet NG-flyt mobil

ASKO ønsket å forbedre eksisterende løsning for scanning, telling og varebestilling pr butikk og ønsket å ta i bruk nyere teknologi, både i valg av terminaler og webrammeverk. Det ble startet utvikling av en web-applikasjon som skulle fungere på tvers av terminaler som butikkene valgte, men som hadde mulighet for å skanne. Løsningen skulle blant annet dekke innlogging pr butikk, opprettelse av varebestilling, scanning av varer og kontrolltelling av varer.

Rolle:

Systemutvikler / Frontend-arkitekt

Rollebeskrivelse:

- * Satte opp to forskjellige rammeverkstrukturer, en for Angular 2 og en for React, til utvikling av en "Proof of concept" for å teste begge web-rammeverkene
- * Opplæring i hvordan man utvikler "moderne" single page applikasjoner med bruk av det siste fra javascript-verden
- * Opplæring i utvikling med React
- * Opplæring i utvikling med Angular 2

Teknisk miljø:

Angular2, React, Webpack, Node, Java 8, Jersey, Oracle WebLogic Server, Jetty 9, Redux, ngRx/store, JIRA, Confluence, Javascript, npm, Windows, Sass, PhantomJS, Karma, Jasmine, Material UI (Material Design for React), Google Material Lite (gml), HTML/HTML5

2015	NorgesGruppen Data AS
Prosjekt:	AN Beredskap
Beskrivelse:	<p>NorgesGruppen Data hadde behov for en rollebasert webapplikasjon som skulle tilgjengeliggjøre en rekke ferdiglagde sqler både for utviklingsteamene, driftsleverandøren og kunden. Webapplikasjonen skulle benytte NorgesGruppens felles innloggingssystem til å identifisere og autorisere brukeren av applikasjonen.</p> <p>Webapplikasjonen skulle støtte:</p> <ul style="list-style-type: none">* Innlogging ved bruk av felles innloggingssystem (Oracle Access Manager)* Legge til/redigere/slette sqler* Legge til/redigere/slette gruppering av sqler* Deployering på Oracle WebLogic Server (som satte krav til bruk av Java 8)* Kjøring av sql* Kjøring av sqler i transaksjon* Visning av resultat på skjerm* Generering av excel-fil med resultat fra kjøring
Rolle:	Løsningsarkitekt og utvikler
Rollebeskrivelse:	<p>Prosjektet AN Beredskap var et relativt lite prosjekt og jeg kunne jobbe selvstendig basert på krav fra NorgesGruppen. Her er en liste av alle oppgavene jeg utførte:</p> <ul style="list-style-type: none">* Skrev løsningsbeskrivelse som ble presentert til teknisk arkitekt hos NorgesGruppen Data* Satt opp rammeverk for både klient og server* Satt opp testrammeverk for både klient og server* Utførte alle utviklingsoppgaver* Planla produksjonssetting* Bidro til gjennomføring av prodsetting
Teknisk miljø:	AngularJS, Java 8, Oracle WebLogic Server, OAuth2, Bower, Node.js, Grunt, Maven 3, moment.js, Material Design, Angular Material Design, Jetty 9, IDEA IntelliJ, Bamboo, Javascript, Spring Framework 4.x, Jersey, Logback, SLF4J, Git Svn, Windows, Less, REST, JIRA, Confluence, HTML/HTML5, Git, Subversion
2013 -	Playway AS
Prosjekt:	Nuxo
Beskrivelse:	<p>Nuxo er lærerikt mattespill hvor du må regne deg frem til seier hvor målet er å få 5 på rad før din motspiller. Prosjektet består av to klienter, app på iOS og Android, og en serverdel med forretningslogikk. Det ble utviklet sammen med en annen utvikler, en grafisk designer og en idéutvikler.</p>

Rolle:	Styremedlem
Rollebeskrivelse:	Beslutningstager på lik linje som de tre andre i Playway
Rolle:	Systemutvikler / Arkitekt
Rollebeskrivelse:	<ul style="list-style-type: none">- Hovedansvaret for, i tillegg til utvikling av, spillet på Android-plattformen.- Utvikling av forretningslogikk på serveren.- Drift av Nuxo-tjenesten- Utvikling og drifting av websiden til Nuxo (http://nuxo.io) og Playway (http://playway.no)
Teknisk miljø:	Android SDK, Android Studio, Android, Java SE, Jersey 2, Spring Framework, MongoDB, Heroku, Amazon S3, AdMob, AdColony, Retrofit, Picasso, Amazon AWS (for Android), Otto, gson, Google Analytics, React.js, Chart.js, GitHub, Google Play, Git, MacOS, REST, Balsamiq

2013 - 2014	Gjensidige
Prosjekt:	Selvbetjening
Beskrivelse:	<p>Gjensidige ønsker å tilby bedre og mer selvbetjente løsninger for sine kunder, både privat og mot bedrifter. I avdelingen for selvbetjening er det opprettet prosjekter for å:</p> <ul style="list-style-type: none">- Gi privatbrukere mulighet til å reservere seg mot diverse kommunikasjon- Forenkle opprettelse av nye bedriftsbrukere("Din bedrift")- Fornye/gjennomgå forsikringer for bedriftsbrukere- Vise detaljert oversikt over bedriftens forsikringer i Gjensidige- Vise tilbud på forsikringer generert av kunderådgiver- Vise egen side for å holde brukerens kontaktinformasjon oppdatert- Videreutvikling av bilforhandlerkanalen som Gjensidige tilbyr bilselger-bedrifter for å selge biler med forsikring- En av hovedbidragsyterne i spesialtilpasning av bilforhandlerkanal for bruk av Toyota Norge
Rolle:	Frontend-utvikler
Rollebeskrivelse:	Erik arbeidet med utvikling av webbaserte løsninger ved bruk av AngularJS, Grunt, Bower, Karma, PhantomJS, Node.js. Det var mye fokus på å jobbe TDD.
Rolle:	Systemutvikler
Rollebeskrivelse:	Erik videreutviklet både eksisterende og opprettet nye tjenester etter behov. Han benyttet Java og Spring + Jersey for å utvikle et rest-api for å gi innhold til klienten.
Rolle:	Løsningsarkitekt

Rollebeskrivelse:	Bidro til flere analyser av Gjensidiges behov for så å diskutere frem en løsning som var levedyktig i Gjensidiges næringskjede
Teknisk miljø:	Java 7, jQuery, Spring Framework, XML, Unix, AngularJS 1, Bootstrap 3, Backbone.js, Javascript, Jersey, IDEA IntelliJ, SoapUI, Google Guava, Tomcat, IBM DB2, Jenkins, Maven 3, Subversion, Git, Windows, SOAP, Splunk, Balsamiq, JIRA, Confluence, UML, Jasmine (Behavior-Driven Javascript), Karma, Node, Grunt, Bower, Selenium, HTML/HTML5
2010 - 2012	Statens Pensjonskasse (SPK)
Prosjekt:	PERFORM
Beskrivelse:	I forbindelse med å innføre ny pensjonsordning måtte Statens Pensjonskasse endre sine systemer for å imøtekomme nye krav fra NAV. PERFORM var et smidig prosjekt bestående av flere scrumteam som gjennomfører disse endringene. Det ble utviklet et nytt system som gradvis skulle erstatte det gamle. Prosjektet hadde tre ulike leveranseteam med hver sine scrumteam, som skulle ha ansvar for ulike deler av det nye systemet som skulle utvikles.
Rolle:	Scrum Master/Utvikler
Rollebeskrivelse:	Fra mai - oktober 2012 var Erik Scrum Master for Team Ceres, teamet som hadde ansvar for Samhandling og Oppgjør: - Samhandling er kommunikasjon med NAV - Oppgjør er behandling og utbetaling av pensjon
Rolle:	Systemutvikler

Rollebeskrivelse:	<p>Erik jobbet med følgende arbeidsoppgaver:</p> <ul style="list-style-type: none">- Utvikling og videreutvikling av SPKs interne webbaserte internløsning og tilhørende java backend- Utvikling av ny funksjonalitet for integrasjon mot Altinn- Analyse av logger og datagrunnlag fra produksjon for å identifisere fokusområder og årsaker til feil- Lese og analysere kode , identifisere flaskehalser, identifisere ytelsesforbedringspotensiale og gjennomføre kodeendringer med god kvalitet.- Gjennomføre kodeforbedringer for å sikre forvaltbarhet i kodebasen, med fokus på ytelse og feil som kan påvirke brukeropplevelsen- Være en ressursperson overfor øvrige utviklerteam på hvordan vi skal produsere Java- og Flex-kode som gir hensiktsmessig ytelse og understøtter god brukeropplevelse.- Vedlikehold av dokumentasjon og verktøyer knyttet til ytelsesanalyse- Dokumentasjon av retningslinjer og god kodeskikk i Confluence.
Rolle:	Scrum Master/Utvikler
Rollebeskrivelse:	I 3 mnd var Erik vikar for daværende scrum master og hadde ansvar for kommunikasjon med forretning og holde i oppgaver tilegnet teamet. Team Svart var da 10 medlemmer.
Teknisk miljø:	Actionscript 3, Adobe Flex, FlexUnit, Maven 3, IReport, Jasper Reports, Sonar, SQL, Sybase, sed, WSDL, Spring Framework, Spring Batch, JPA2.0/Hibernate, BlazeDS, IDEA IntelliJ, Eclipse, Subversion, Hudson, Jenkins, JIRA, Confluence, YourKit, HP Quality Center, Citrix, vim, Java, Hibernate, XML, Unix, Squirrel SQL, Toad, Cygwin, TDD, JSF 1.2, Scrum, FitNesse, Mockito, Estimering, Jetty, Smidig, Continous Integration, Nexus, Crucible, Apache CXF, VMWare, Windows, UML, JUnit

Yrkeserfaring:

2016 -	Scelto AS
Tittel:	Partner / Senior konsulent
2012 - 2016	Webstep AS
Tittel:	Senior konsulent
2013 -	Playway AS
Tittel:	Spillutvikler
2010 - 2012	Steria
Tittel:	Software Engineer
2006 - 2010	Teleplan Globe AS

Tittel: Software Engineer

Beskrivelse: Gjennom 4 år ble det jobbet med løsninger både for offentlige og private aktører.

- Utviklet ny krisehåndteringsløsning for Utenriksdepartementet, Crisis and Issue Manager sammen med annen norsk underleverandør
- Videreutvikling av Tele2 SnapShot mobilsatsing
- Utvikling av mobilløsning for fotballfans (MobileSupporter)
- Utviklet mobile applikasjoner med Teleplans mobilsatsing mBricks(Cross platform Mobile applications) i tillegg til å videreutvikle brukergrensesnittet til widgets brukt i rammeverket.

IT-kompetanse

Prosess og metode

Erik er en erfaren utvikler med stor interesse for utvikling av visuelt flotte løsninger som har funksjonell nytte.

Teknologi og verktøy

Byggesystemer:	Node, npm, Webpack, Maven 3, Gradle
Databaser:	MongoDB, IBM DB2, Sybase
Integrasjon/SOA:	REST, SOAP
Metoder:	TDD, Smidig, Continuous Integration, Scrum, Estimering
Operativsystemer:	Windows, MacOS, Unix
Programmeringsspråk:	PHP, J2me, Java, Java 7, Actionscript 3, Adobe Flex, Java 8, Javascript, Android SDK, Java SE, SQL, UML, HTML/HTML5
Rammeverk:	ngrx/store, Angular2, Redux, React, Apache CXF, Retrofit, Mockito, J2ME Unit, Chart.js, AngularJS 1, FlexUnit, JUnit, Bootstrap 3, Backbone.js, Spring Batch, jQuery, Picasso, Otto, gson, AngularJS, Bower, Node.js, Grunt, moment.js, Angular Material Design, Spring Framework 4.x, Jersey, Logback, SLF4J, Jersey 2, Spring Framework, Google Guava, Hibernate, JPA2.0/Hibernate, BlazeDS, JSF 1.2, Jasper Reports, Sass, Less, Material UI (Material Design for React), Google Material Lite (gml), PhantomJS, Selenium
Teknologier:	OAuth2, XML, WSDL, Android, Material Design

Verktøy:

Nexus, Crucible, FitNesse, Toad, Squirrel SQL, YourKit, vim, SoapUI, Eclipse, Jenkins, HP Quality Center, Confluence, Google Analytics, Amazon S3, Oracle WebLogic Server, IDEA IntelliJ, Bamboo, Jetty 9, Android Studio, AdMob, AdColony, Amazon AWS (for Android), Tomcat, Jetty, Cygwin, Git Svn, sed, Sonar, JIRA, Hudson, Citrix, VMWare, IReport, Google Play, Subversion, GitHub, Git, Heroku, Jasmine (Behavior-Driven Javascript), Karma, Splunk, Balsamiq

Sertifiseringer/Kurs

2011	Oracle Certified Java Programmer, Glasspaper
2011	Arkitektskolen i Steriaakademiet, Steria
2009	Spring og Hibernate, Programutvikling AS
2008	Practical Java Enterprise Edition 5, Programutvikling AS
2007	C# .NET for programmerere, Programutvikling AS

Utdannelse

2003 - 2006	Bachelor Ingeniør Datateknikk – Mobile løsninger, Norges Informasjonsteknologiske Høgskole (NITH)
-------------	---

Språk

Engelsk: Flytende

Norsk: Morsmål