گزارش کار ۴

نام دانشجو: سیدحسین علائی

استاد: جناب آقای علیرضا حیاتی بهادران

درس: آزمایشگاه شبکه های کامپیوتری

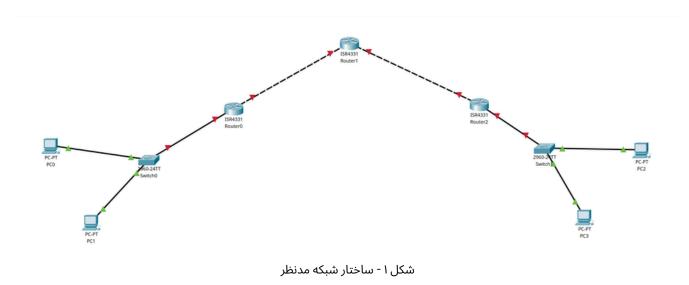
تایم کلاس: پنجشنبه ها ساعت ۹:۳۰ - ۸

هدف آزمایش: مسیر بندی شبکه ی خود با استفاده از Routing Information Protocol یا RIP **ابزار آزمایش:** ۳ عدد روتر، ۲ عدد سوییچ، ۴ عدد pc و کابل شبکه به تعداد لازم

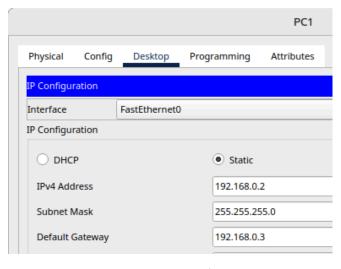
شرح آزمایش:

PC0

 ابتدا کامپیوترهای شبکه را به سوییچ مربوطه وصل میکنیم و سپس سوییچ ها را به روترها متصل میکنیم و روتر ها را به یکدیگر متصل میکنیم و ساختار شبکه ای که میخواهیم بسازیم را ایجاد میکنیم.



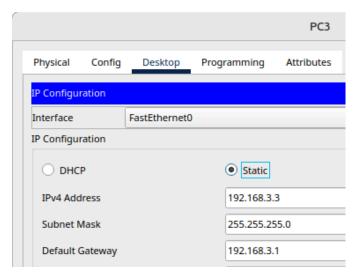
۲. در مرحله ی دوم به کامپیوتر ها ip و netmask مورد نظر را میدهیم.

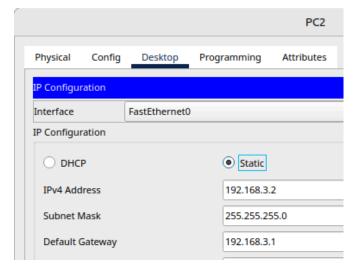


Physical Desktop Programming Attributes IP Configuration Interface FastEthernet0 IP Configuration ○ DHCP Static IPv4 Address 192.168.0.1 Subnet Mask 255.255.255.0 Default Gateway 192.168.0.3

شکل۳ - آی پی دادن به کامپیوتر دوم

شکل ۲ - آی پی دادن به کامپیوتر اول

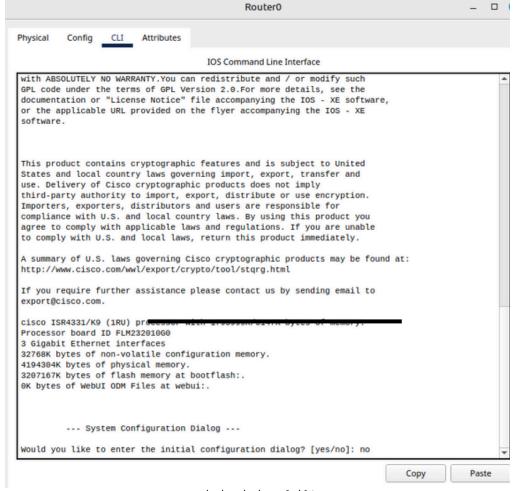




شکل ۵ - آی پی دادن به کامپیوتر چهارم

شکل ۴ - آی پی دادن به کامپیوتر سوم

۳. در مرحله ی سوم وارد CLl روترهای خود میشویم تا با استفاده از کامندلاین روترهای خود را کانفیگ کنیم.
 وقتی وارد CLl میشویم از ما سوال میپرسد که آیا مایل هستیم تنظیمات اولیه پایه ای انجام دهیم که رد میکنیم. کسانی که خیلی با دستورات روتر آشنا نیستند در این قسمت yes را انتخاب کنند.



شکل ۶ - تنظیمات پایه ای روتر

۴. زمانی که وارد روتر میشویم در حالت User EXEC هستیم و این حالت خیلی محدود است و فقط میتوانیم دستورات ساده مثل ping یا show بزنیم. در مرحله ی چهارم با استفاده از دستور enable وارد حالت تنظیمات مخصوص در مرحله ی چهارم با Privileged Exec Mode) میشویم تا به دستور های بیشتری دسترسی داشته باشیم.

Router>en	
Router>enable	
Router#	▼
	Copy Paste

شكل ۷ - ورود به حالت Privileged Exec Mode

در مرحله ی پنجم با استفاده از دستور conf t وارد حالت پیکربندی جهانی
 (Global Configuration Mode) میشویم.
 یعنی جایی که میتوانیم تنظیمات اصلی و مهم رو روی روتر یا سوئیچ اعمال کنیم.

Router#conf Router#configure t Router#configure terminal Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z. Router(config)#		~
	Сору	Paste

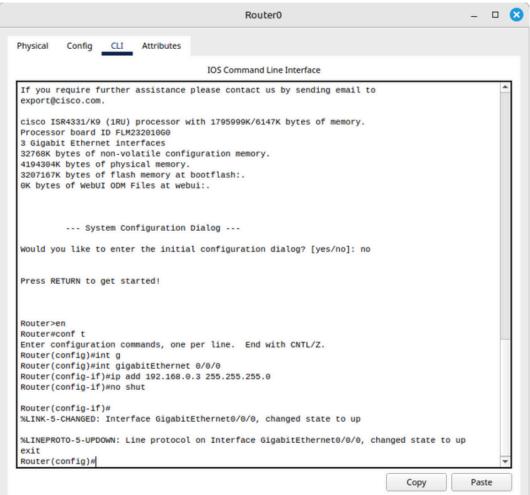
شکل ۸ - ورود به حالت Global Configuration Mode

۶. در مرحله ی ششم پورت مورد نظر روتر خود را انتخاب میکنیم و به آن ip مورد نظر خود همراه با netmask آن را میدهیم.

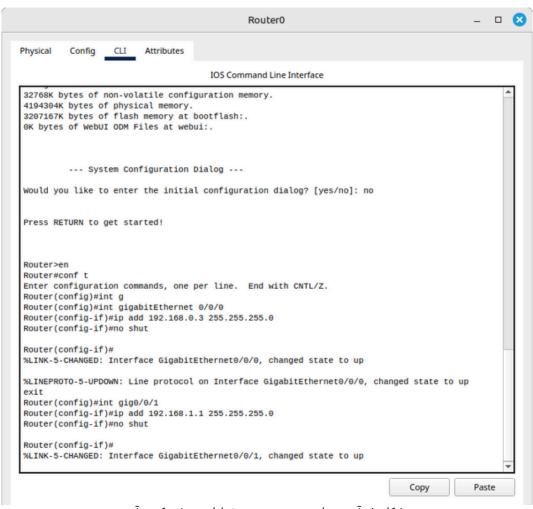
باید توجه کرد که پورت خود را به درستی انتخاب کنیم تا هر سمت روتر در رنج درست آیِ پی قرار بگیرد و دستگاه ها به درستی به یکدیگر متصل شوند.

همچنین پس از آی پی دادن به هر پورت باید آن پورت را روشن کنیم و این کار را با استفاده از دستور no shut انجام میدهیم.

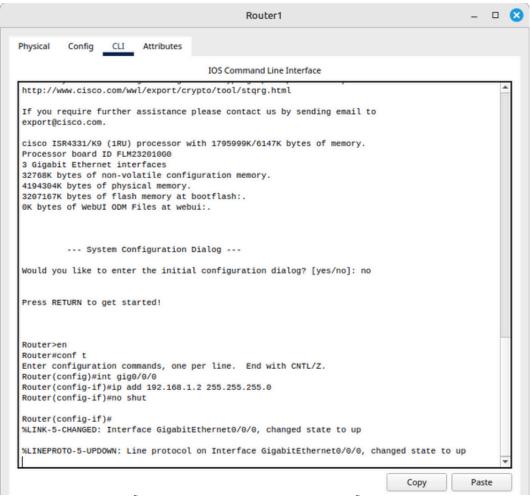
پس از آن با دستور exit دوباره وارد حالت پیکربندی جهانی میشویم و پورت بعدی را انتخاب میکنیم و به آن آی پی میدهیم.



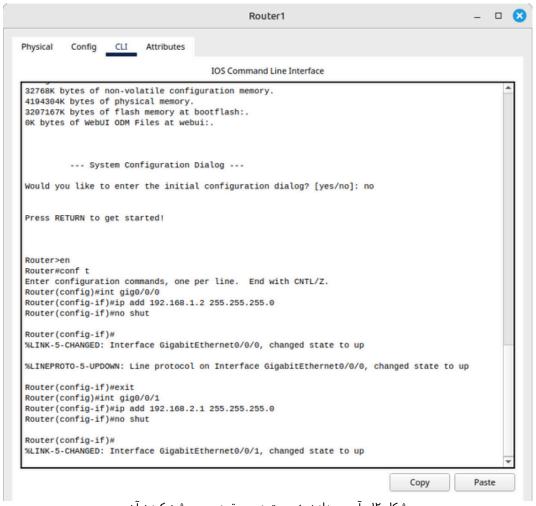
شکل ۹ - آی پی دادن به پورت اول روتر اول و روشن کردن آن



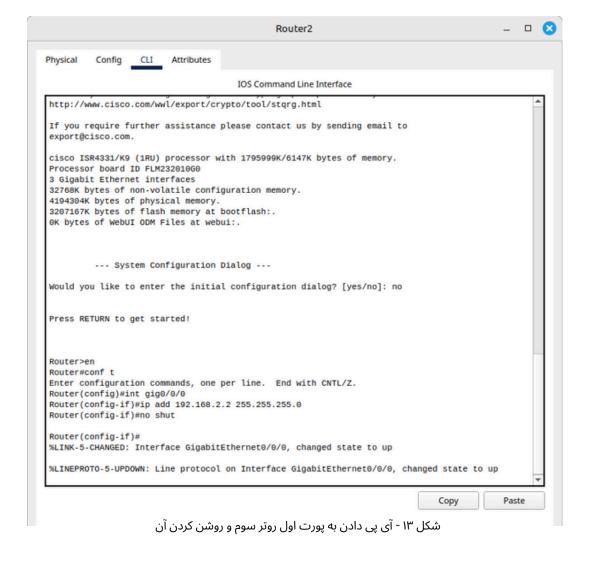
شکل ۱۰ - آی پی دادن به پورت دوم روتر اول و روشن کردن آن

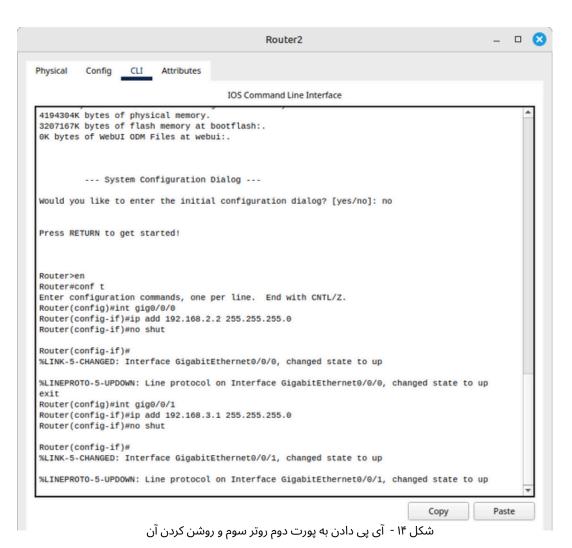


شکل ۱۱ - آی پی دادن به پورت اول روتر دوم و روشن کردن آن

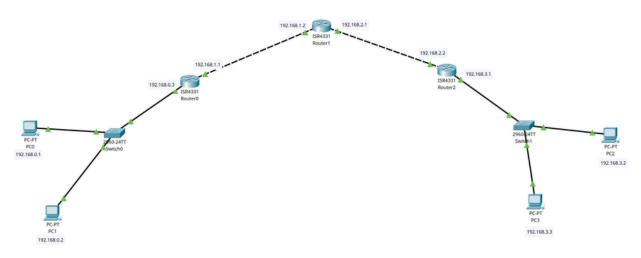


شکل ۱۲ - آی پی دادن به پورت دوم روتر دوم و روشن کردن آن





۷. اکنون همه ی دستگاه ها به هم متصل شده و همه ی روترها آیپی های موردنظر را دارند و در برنامه سیسکو میبینیم که همه ی کابل ها سبز شده اند.



شکل ۱۵ - ساختار شبکه پس از انمام کار

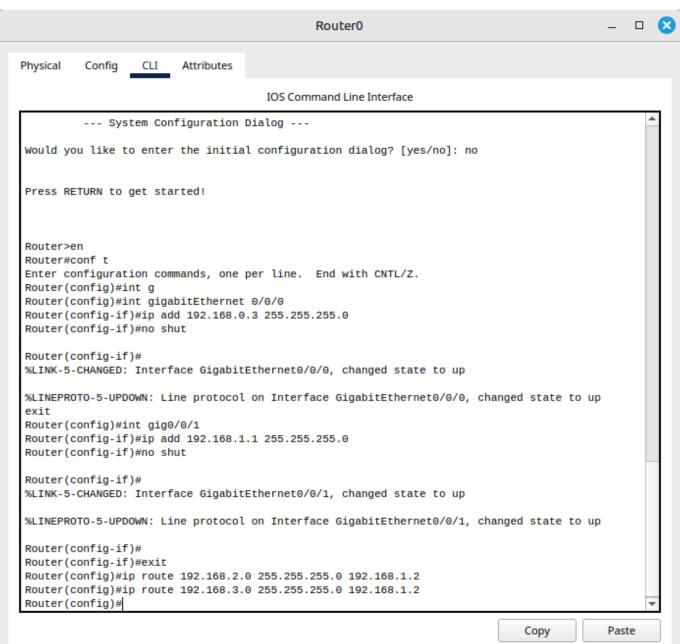
۸. برای اینکه کامپیوتر هایی که در رنج های متفاوت قرار دارند بتوانند یکدیگر را پینگ
 کنند باید برای شبکه خود مسیرهایی را تعیین کنیم.
 برای این امر پروتکل های مختلفی وجود دارد که ما از rip استفاده میکنیم.
 برای اینکه شبکه خود را rip مسیربندی کنیم باید برای تمامی روتر های خود شبکه
 هایی که نمیشناسند(در رنج متفاوتی قرار دارند) را تعریف کنیم و همچنین پورت یا آی
 پی که میخواهیم بکت های خود را از طریق آن انقال دهد تعریف کنیم.

در ساختار شبکه ی ما روتر اول(از سمت چپ) باید شبکه های 192.168.2.0 و 192.168.3.0 را بشناسد و پکت های خود را از طریق آیپی 192.168.1.2 منتقل کند

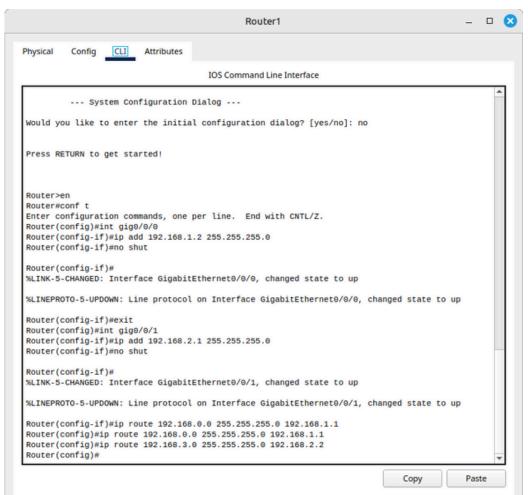
روتر دوم باید شبکه های 192.168.0.0 و 192.168.3.0 را بشناسد و پکت های خود را از طریق آیپی 192.168.1.1 و 192.168.2.2 منتقل کند

روتر سوم باید شبکه های 192.168.1.0 و 192.168.0.0 را بشناسد و پکت های خود را از طریق آیپی 192.168.2.1 منتقل کند ۹. با توجه به مطالبی که گفته شد در این مرحله برای هر روتر شبکه های ناشناس را تعریف میکنیم و آی پی مورد نظر را نیز تعیین میکنیم و شبکه خود را مسیربندی میکنیم. برای اینکار باید وارد حالت پیکربندی جهانی شویم و با دستور ip route شبکه را

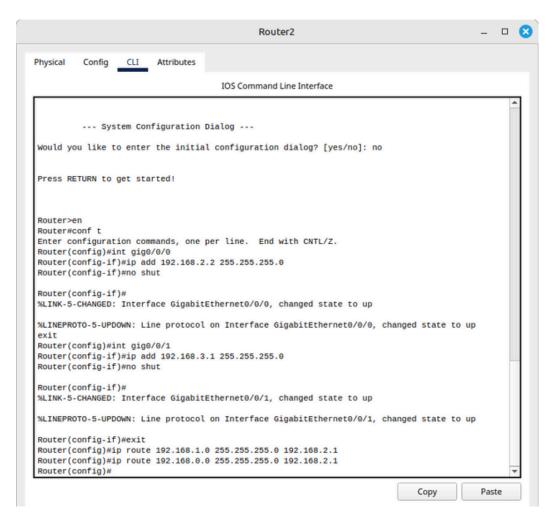
مسیربندی میکنیم.



شکل ۱۶ - مسیریابی rip برای روتر اول



شکل ۱۷ - مسیریابی rip برای روتر دوم

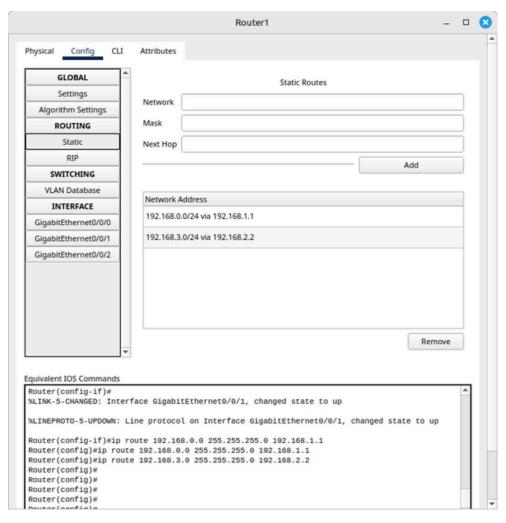


شکل ۱۸ - مسیریابی rip برای روتر سوم

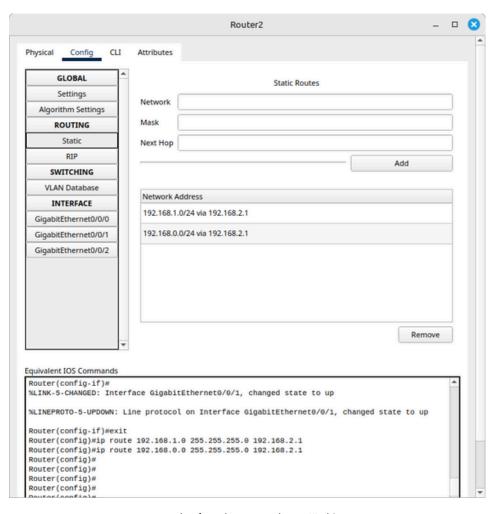
۱۰. پس از اتمام مسیربندی میتوانیم از قسمت config روترهای خود مسیرهایی که تعریف کرده ایم را ببینیم.

		Router0	-		•
hysical Config CLI	Attributes				
	1				
GLOBAL		Static Routes			
Settings	Network			\neg	
Algorithm Settings	NELWOIK			_	
ROUTING	Mask				
Static	Next Hop				
RIP				=	
SWITCHING		A	dd		
VLAN Database					
INTERFACE	Network A	ddress			
GigabitEthernet0/0/0	192.168.2	0/24 via 192.168.1.2			
	192.168.3	0/24 via 192.168.1.2			
				-	
		[Remove		
▼		· ·	11011010		
GigabitEthernet0/0/1 GigabitEthernet0/0/2 quivalent IOS Commands Router(config-if)#	192.168.3	0/24 via 192.168.1.2		Remove	Remove
	rface Gigab	itEthernet0/0/1, changed state to up			
%I TNEPROTO, 5 UPDOWN.	Line protoc	ol on Interface GigabitEthernet0/0/1, changed state	a to un		
	Earle prococ	or on incorrace organization necessori, changes state	, co up		
Router(config-if)# Router(config-if)#exi	+				
		2.0 255.255.255.0 192.168.1.2			
Router(config)#ip rou		3.0 255.255.255.0 192.168.1.2			
Router(config)#					
Router(config)#					
Router(config)#					

شکل ۱۹ - مشاهده مسیریابی rip برای روتر اول



شکل ۲۰ - مشاهده مسیریابی rip برای روتر دوم



شکل ۲۱ - مشاهده مسیریابی rip برای روتر سوم

 ا۱۰ اکنون اگر در هر یک از کامپیوترها هر کامپیوتر دیگری در شبکه را پینگ کنیم این عمل با موفقیت انجام میشود.
 توجه داشته باشید که در اولین پینگ ها ممکن است تعدادی پکت گم شود و به مقصد نرسد.

```
::\>ping 192.168.3.3
Pinging 192.168.3.3 with 32 bytes of data:
Request timed out.
Reply from 192.168.3.3: bytes=32 time<1ms TTL=125
Reply from 192.168.3.3: bytes=32 time<1ms TTL=125
Reply from 192.168.3.3: bytes=32 time=1ms TTL=125
Ping statistics for 192.168.3.3:
   Packets: Sent = 4, Received = 3, Lost = 1 (25% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms
C:\>ping 192.168.3.3
Pinging 192.168.3.3 with 32 bytes of data:
Reply from 192.168.3.3: bytes=32 time<1ms TTL=125
Ping statistics for 192.168.3.3:
   Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = Oms, Maximum = Oms, Average = Oms
```

شکل ۲۳ - عملیات پینگ در کامپیوتر دوم

```
C:\>ping 192.168.3.2
Pinging 192.168.3.2 with 32 bytes of data:
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Reply from 192.168.3.2: bytes=32 time<1ms TTL=125
Ping statistics for 192.168.3.2:
Packets: Sent = 4, Received = 1, Lost = 3 (75% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
     Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
C:\>ping 192.168.3.2
Pinging 192,168,3,2 with 32 bytes of data:
Reply from 192.168.3.2: bytes=32 time=1ms TTL=125
Reply from 192.168.3.2: bytes=32 time<1ms TTL=125
Reply from 192.168.3.2: bytes=32 time<1ms TTL=125
Reply from 192.168.3.2: bytes=32 time<1ms TTL=125
Ping statistics for 192.168.3.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
     Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms
```

شکل ۲۲ - عملیات پینگ در کامپیوتر اول

```
Physical Config Desktop Programming Attributes

Command Prompt

Cisco Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping 192.168.0.1

Pinging 192.168.0.1 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.0.1: bytes=32 time<1ms TTL=125

Ping statistics for 192.168.0.1:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms
```

```
Physical Config Desktop Programming Attributes

Command Prompt

Cisco Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping 192.168.0.2

Pinging 192.168.0.2 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.0.2: bytes=32 time=14ms TTL=125

Reply from 192.168.0.2: bytes=32 time<1ms TTL=125

Ping statistics for 192.168.0.2:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 14ms, Average = 3ms
```

شکل ۲۴ - عملیات پینگ در کامپیوتر سوم

نتیحه گیری:

در نهایت با انجام این مراحل شبکه خود را با موفقیت مسیربندی کردیم و میتوانیم هر کامپیوتری در شبکه را پینگ کنیم.

واضح است که این پروتکل برای شبکه های پیچیده جواب نمیدهد زیرا با تغییر قسمت کوچکی از شبکه کل مسیریابی باید از اول نوشته شود که بسیار زمان گیر است و مسیریابی ممکن است به خوبی انجام نشود.