{七毛之路}

产品测试报告

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [√] 草稿  [ ] 正式发布  [ ] 正在修改 | 文件标识： | Company-Project-RD-PRS |
| 当前版本： | 1.0 |
| 作 者： | 王燕 |
| 完成日期： | 2020-5-16 |

机构公开信息

目录

[0引言 3](#_Toc42457052)

[0.1编写目的 3](#_Toc42457053)

[0.2项目背景 3](#_Toc42457054)

[1测试概要 3](#_Toc42457055)

[1.1测试用例设计 3](#_Toc42457056)

[1.2测试环境与配置 3](#_Toc42457057)

[2测试内容 4](#_Toc42457058)

[2.1 项目测试概况表 4](#_Toc42457059)

[2.2 功能测试 4](#_Toc42457060)

[2.2.1主要功能模块 4](#_Toc42457061)

[2.2.2关卡功能模块 5](#_Toc42457062)

[2.3 性能测试 20](#_Toc42457063)

[2.4 安全性测试 20](#_Toc42457064)

[3缺陷报告 20](#_Toc42457065)

[4测试结论与建议 21](#_Toc42457066)

[4.1 测试结论 21](#_Toc42457067)

[4.2 建议 21](#_Toc42457068)

# 0引言

## 0.1编写目的

本测试报告为“七毛之路”小程序的测试报告，目的在于总结测试阶段的测试以及测试分析结果，描述小程序是否符合需求。

## 0.2项目背景

产品名称：七毛之路。

产品类型：微信小程序，基于微信客户端，无需下载安装。

开发类型：学生作业。

运行环境：微信开发者工具、微信小程序。

开发团队：七毛小组：韩亚楠（组长）、易慧婕、李悦、李涢摇、王佳妮、胡雅婷、王燕。0.3参考资料

# 1测试概要

测试阶段包括功能测试、性能测试、压力测试、容量测试和安全性测试，并且对测试过程进行评估。

测试范围：小程序的所有模块，包括主页面模块和关卡模块。

测试目的：发现小程序运行过程中目前存在的目的，并对影响程序进行的BUG进行修复，完善小程序。

测试过程执行：整体测试过程结束，关卡模块测试最为顺利。关卡整合，以及和主页面连接方面在测试中存在问题较多。

## 1.1测试用例设计

本测试用例主要采用了黑盒测试方法。

## 1.2测试环境与配置

测试环境：微信web开发者工具、微信端微信小程序。

# 2测试内容

## 2.1 项目测试概况表

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目测试版本 | 开始时间 | 结束时间 | 用例个数 | 用例通过个数 | 问题个数 |
| 第一轮测试 | 2020.6.5 | 2020.6.5 | 275个 | 258个 | 17个 |
| 第二轮测试 | 2020.6.6 | 2020.6.6 | 275个 | 275个 | 0个 |
| ··· | ··· | ··· | ··· | ··· | ··· |

## 2.2 功能测试

功能测试主要包括主页面与各关卡的衔接模块功能测试以及各关卡模块功能测试。

### 2.2.1主要功能模块

* **主页面**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 单元名称: 主界面 | | | | | |
| 功能测试: | | | | | |
| 序号 | 功能名称 | 操作方法 | 测试结果 | 测试人员 | 备注 |
|  | 进入游戏关卡选择界面 | 点击开始图片按键 | 成功 | 李涢瑶 |  |

* **关卡选择页面**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 单元名称: 关卡选择界面 | | | | | |
| 功能测试: | | | | | |
| 序号 | 功能名称 | 操作方法 | 测试结果 | 测试人员 | 备注 |
|  | 进入各关游戏关卡 | 点击已开放的关卡按钮，初始界面为仅第一关开放。（开放按钮为数字按钮，非开放按钮为锁样式图片按钮） | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 弹出不可进入提示框 | 点击被锁住的关卡按钮 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 关闭弹出提示框 | 在提示框弹出期间点击提示框及以下的屏幕范围 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 根据通关情况开放关卡 | 在各界面点击home键返回关卡选择界面后，关卡选择界面自动开放已通关关卡及已通关关卡的下一关。 | 成功 | 李涢瑶 |  |

* **背景音乐以及喇叭图标变换**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 单元名称: 背景音乐及喇叭图标变换 | | | | | |
| 功能测试: | | | | | |
| 序号 | 功能名称 | 操作方法 | 测试结果 | 测试人员 | 备注 |
|  | 进入游戏即播放背景音乐 | 进入七毛 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 暂停音乐同时改变禁音图标为喇叭： | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，在菜单框中点击禁音按钮。 | 成功 | 各关卡负责人员 |  |
|  | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，在菜单框中点击禁音按钮。 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，在菜单框中点击喇叭按钮。 | 成功 | 各关卡负责人员 |  |

* **弹出式菜单框**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 单元名称: 弹出式菜单框 | | | | | |
| 功能测试: | | | | | |
| 序号 | 功能名称 | 操作方法 | 测试结果 | 测试人员 | 备注 |
|  | 弹出菜单框 | 在有菜单键的页面点击左上角菜单键弹出菜单框，菜单框内涵home、again、 hint、volume/mute 四个键。 | 成功 | 各关卡负责人员 |  |
|  | 返回关卡选择界面： | 点击菜单框中的小房子图标 | 成功 | 各关卡负责人员 |  |
|  | 关闭菜单框 | 在菜单框弹出后点击屏幕除菜单框以外的位置 | 成功 | 李涢瑶 |  |

### 2.2.2关卡功能模块

* **关卡1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 单元名称: 第一关—剧情引入+答题 | | | | | |
| 功能测试: | | | | | |
| 序号 | 功能名称 | 操作方法 | 测试结果 | 测试人员 | 备注 |
|  | 自动播放剧情 | 进入第一关即可 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 在剧情引入播放过程中点击右上角跳过按钮 | 跳过键自动出现或消失 跳过键在答题页面自动消失，在非答题界面出现在右上角 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 弹出式提示框 | 点击菜单框中小灯泡弹出提示框，点击提示框以外屏幕范围关闭提示框 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 重玩本关 | 点击菜单框中的again图形案件，重新开始本关。 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 左滑错误提示：剧情不可回放 | 将剧情播放图片向右滑动（向左翻页） | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 自动弹出答题选择按钮 | 翻页到答题画面自动弹出 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 答题 | 点击任意商家名称按钮进入本关结果剧情 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 自动播放剧情 | 进入成功界面即可 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 返回主页 | 点击左下角home | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 自动弹出下一关按键 | 翻页到最终订单结果画面自动弹出 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 进入下一关 | 点击下一关 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 自动播放剧情 | 进入失败界面即可 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 返回主页 | 点击左下角home | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 自动弹出重玩本关按键 | 翻页到最终订单结果画面自动弹出 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 重玩本关，进入第一关开始界面 | 点击重玩本关 | 成功 | 李涢瑶 |  |

* **关卡2**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 单元名称: 第2关—猜地址 | | | | | |
| 功能测试: | | | | | |
| 序号 | 功能名称 | 操作方法 | 测试结果 | 测试人员 | 备注 |
|  | 进入关卡自动播放剧情 | 进入游戏 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 弹出菜单框 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，框内有home、again、hint、volume/mute四个按键 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 关闭菜单框 | 在菜单框弹出后点击屏幕除菜单框以外的位置 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 暂停音乐同时禁音图标变为喇叭图标 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，在菜单框中点击禁音按钮 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 播放音乐同时喇叭图标变为禁音图标 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，在菜单框中点击喇叭按钮 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 返回关卡选择界面 | 点击小房子图标 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 跳过剧情，直接进入第二关答题界面 | 在剧情播放过程中点击右上角跳过按钮 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 跳过键自动出现或消失 | 跳过键在答题页面自动消失，在非答题界面出现在右上角 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 弹出式提示框 | 点击菜单框中小灯泡弹出提示框，点击提示框以外屏幕范围关闭提示框 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 重玩 | 点击again图形按键，重新开始本关 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 左滑错误提示：剧情不可回放 | 将剧情播放图片向右滑动 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 自动弹出答题选择按钮 | 翻页到答题画面自动弹出 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 选择答案 | 点击任意四个选项按钮之一进入本关结果剧情 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 进入下一关 | 点击本关成功界面的next按键 | 成功 | 胡雅婷 |  |

* **关卡3**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 单元名称: 第3关—做题 | | | | | |
| 功能测试: | | | | | |
| 序号 | 功能名称 | 操作方法 | 测试结果 | 测试人员 | 备注 |
|  | 进入关卡自动播放剧情 | 进入游戏 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 弹出菜单框 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，框内有home、again、hint、volume/mute四个按键 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 关闭菜单框 | 在菜单框弹出后点击屏幕除菜单框以外的位置 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 暂停音乐同时禁音图标变为喇叭图标 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，在菜单框中点击禁音按钮 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 播放音乐同时喇叭图标变为禁音图标 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，在菜单框中点击喇叭按钮 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 返回关卡选择界面 | 点击小房子图标 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 跳过剧情，直接进入第三关答题界面 | 在剧情播放过程中点击右上角跳过按钮 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 跳过键自动出现或消失 | 跳过键在答题页面自动消失，在非答题界面出现在右上角 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 弹出式提示框 | 点击菜单框中小灯泡弹出提示框，点击提示框以外屏幕范围关闭提示框 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 重玩本关 | 点击again图形按键，重新开始本关 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 左滑错误提示：剧情不可回放 | 将剧情播放图片向右滑动 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 填写答案 | 点击横线弹出键盘输入答案 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 填写完成 | 点击完成按钮进入本关结果剧情 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 进入下一关 | 点击本关成功界面的next按键 | 成功 | 胡雅婷 |  |

* **关卡4**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 单元名称: 第4关—做题Plus | | | | | |
| 功能测试: | | | | | |
| 序号 | 功能名称 | 操作方法 | 测试结果 | 测试人员 | 备注 |
|  | 进入关卡自动播放剧情 | 进入游戏 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 弹出菜单框 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，框内有home、again、hint、volume/mute四个按键 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 关闭菜单框 | 在菜单框弹出后点击屏幕除菜单框以外的位置 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 暂停音乐同时禁音图标变为喇叭图标 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，在菜单框中点击禁音按钮 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 播放音乐同时喇叭图标变为禁音图标 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，在菜单框中点击喇叭按钮 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 返回关卡选择界面 | 点击小房子图标 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 跳过剧情，直接进入第四关答题界面 | 在剧情播放过程中点击右上角跳过按钮 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 跳过键自动出现或消失 | 跳过键在答题页面自动消失，在非答题界面出现在右上角 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 弹出式提示框 | 点击菜单框中小灯泡弹出提示框，点击提示框以外屏幕范围关闭提示框 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 重玩本关 | 点击again图形按键，重新开始本关 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 左滑错误提示：剧情不可回放 | 将剧情播放图片向右滑动 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 填写答案 | 点击横线弹出键盘输入答案 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 填写完成 | 点击完成按钮进入本关结果剧情 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 进入下一关 | 点击本关成功界面的next按键 | 成功 | 胡雅婷 |  |

* **关卡5**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 单元名称: 第5关—调料 | | | | | |
| 功能测试: | | | | | |
| 序号 | 功能名称 | 操作方法 | 测试结果 | 测试人员 | 备注 |
|  | 进入关卡自动播放剧情 | 进入游戏 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 跳过剧情并播放 | 点击跳过键 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 剧情播放完成自动挑战游戏页面 | 播放完成自动跳转 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 弹出菜单框 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，框内有主页、冲完、提示、声音四个按键 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 关闭菜单框 | 在菜单框弹出后点击屏幕除菜单框以外的位置或点击菜单按键 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 暂停音乐同时禁音图标变为喇叭图标 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，在菜单框中点击禁音按钮 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 播放音乐同时喇叭图标变为禁音图标 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，在菜单框中点击喇叭按钮 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 返回主页面 | 点击主页面按钮 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 重玩本关 | 点击菜单栏弹出框中的重玩按钮 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 提示框显示 | 点击菜单栏弹出框中的提示按钮 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 提示框消失 | 点击弹出的提示框 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 游戏页面订单收起 | 点击大的订单图片 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 游戏页面订单显示 | 点击右下角订单小图片 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 点击材料消失 | 点击材料 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 糖和盐的瓶子上显示标签 | 点击筷子 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 提交选择 | 点击做好啦按钮 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 跳转失败页面 | 选择错误 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 跳转成功页面 | 选择正确 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 进入下一关 | 点击成功页面下一关按钮 | 成功 | 李悦 |  |

* **关卡6**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 单元名称: 第6关—过马路 | | | | | |
| 功能测试: | | | | | |
| 序号 | 功能名称 | 操作方法 | 测试结果 | 测试人员 | 备注 |
|  | 过马路游戏 | 通过单击或者长按方向键控制人物走向躲避车辆 | 1. 碰到车，失败，跳出失败界面 2. 未碰到车，超时未到达马路对面，跳出超时提示框后定时跳转失败界面   未碰到车，到达马路对面，跳出成功界面 | 易慧婕 |  |
|  | 剧情自动播放引入 | 从上一关成功界面点击下一关，或者从关卡选择界面进入，或是点击重新开始键进入 | 成功播放导入剧情 | 易慧婕 |  |
|  | 跳过剧情 | 点击右上角跳过按键 | 成功跳过，到达游戏界面 | 易慧婕 |  |
|  | 剧情页系统按键 | 点击菜单键 | 成功跳出菜单框 | 易慧婕 |  |
|  | 回到关卡选择界面 | 点击菜单内home键 | 成功回到选择关卡界面 | 易慧婕 |  |
|  | 重新开始本关 | 点击菜单内重新开始键 | 成功回到本关剧情开始界面 | 易慧婕 |  |
|  | 提示 | 点击菜单内提示键 | 成功跳出提示框 | 易慧婕 |  |
|  | 音乐开关 | 点击菜单内音效键 | 1. 点击一次，从有音效变成静音   再点击一次，从静音变成有音效 | 易慧婕 |  |
|  | 游戏页系统按键 | 点击菜单键 | 成功跳出菜单框 | 易慧婕 |  |
|  | 回到关卡选择界面 | 点击菜单内home键 | 成功回到选择关卡界面 | 易慧婕 |  |
|  | 重新开始本关 | 点击菜单内重新开始键 | 成功回到本关剧情开始界面 | 易慧婕 |  |
|  | 提示 | 点击菜单内提示键 | 成功跳出提示框 | 易慧婕 |  |
|  | 音乐开关 | 点击菜单内音效键 | 1. 点击一次，从有音效变成静音   再点击一次，从静音变成有音效 | 易慧婕 |  |
|  | 游戏失败界面 | 游戏失败后自动跳转 | 成功跳转失败界面 | 易慧婕 |  |
|  | 回到选择关卡界面 | 点击左下角home键 | 成功回到选择关卡界面 | 易慧婕 |  |
|  | 重新开始本关 | 点击右下角重新开始键 | 成功回到本关剧情开始界面 | 易慧婕 |  |
|  | 游戏成功界面 | 游戏成功后自动跳转 | 成功跳转成功界面 | 易慧婕 |  |
|  | 回到选择关卡界面 | 点击左下角home键 | 成功回到选择关卡界面 | 易慧婕 |  |
|  | 开始下一关 | 点击右下角下一关键 | 成功跳转到下一关剧情开始界面 | 易慧婕 |  |

* **关卡7**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 单元名称: 第7关—过马路Plus | | | | | |
| 功能测试: | | | | | |
| 序号 | 功能名称 | 操作方法 | 测试结果 | 测试人员 | 备注 |
|  | 过马路plus游戏 | 通过单击或者长按方向键控制人物走向躲避车辆；点击红绿灯内绿灯位置，从红灯转换为绿灯 | 1. 在第一页游戏界面，碰到车，跳出失败界面 2. 在第一页游戏界面，未碰到车，往右走到边界，跳转到第二页游戏界面 3. 在第二页游戏界面，未转换绿灯，人物超出人行道，跳出失败提示框后定时跳出失败界面 4. 在第二关游戏界面，转换绿灯，走出人行道并走出斑马线，跳出失败提示框后定时跳转失败界面   在第二关游戏界面，转换绿灯，未走出斑马线并到达马路对面，跳转成功界面 | 易慧婕 |  |
|  | 剧情自动播放引入 | 从上一关成功界面点击下一关，或者从关卡选择界面进入，或是点击重新开始键进入 | 成功播放导入剧情 | 易慧婕 |  |
|  | 跳过剧情 | 点击右上角跳过按键 | 成功跳过，到达游戏界面 | 易慧婕 |  |
|  | 剧情页系统按键 | 点击菜单键 | 成功跳出菜单框 | 易慧婕 |  |
|  | 回到关卡选择界面 | 点击菜单内home键 | 成功回到选择关卡界面 | 易慧婕 |  |
|  | 重新开始本关 | 点击菜单内重新开始键 | 成功回到本关剧情开始界面 | 易慧婕 |  |
|  | 提示 | 点击菜单内提示键 | 成功跳出提示框 | 易慧婕 |  |
|  | 音乐开关 | 点击菜单内音效键 | 1. 点击一次，从有音效变成静音   再点击一次，从静音变成有音效 | 易慧婕 |  |
|  | 游戏页系统按键 | 点击菜单键 | 成功跳出菜单框 | 易慧婕 |  |
|  | 回到关卡选择界面 | 点击菜单内home键 | 成功回到选择关卡界面 | 易慧婕 |  |
|  | 重新开始本关 | 点击菜单内重新开始键 | 成功回到本关剧情开始界面 | 易慧婕 |  |
|  | 提示 | 点击菜单内提示键 | 成功跳出提示框 | 易慧婕 |  |
|  | 音乐开关 | 点击菜单内音效键 | 1. 点击一次，从有音效变成静音   再点击一次，从静音变成有音效 | 易慧婕 |  |
|  | 游戏失败界面 | 游戏失败后自动跳转 | 成功跳转失败界面 | 易慧婕 |  |
|  | 回到选择关卡界面 | 点击左下角home键 | 成功回到选择关卡界面 | 易慧婕 |  |
|  | 重新开始本关 | 点击右下角重新开始键 | 成功回到本关剧情开始界面 | 易慧婕 |  |
|  | 游戏成功界面 | 游戏成功后自动跳转 | 成功跳转成功界面 | 易慧婕 |  |
|  | 回到选择关卡界面 | 点击左下角home键 | 成功回到选择关卡界面 | 易慧婕 |  |
|  | 开始下一关 | 点击右下角下一关键 | 成功跳转到下一关剧情开始界面 | 易慧婕 |  |

* **关卡8**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 单元名称: 第一关—选店家 | | | | | |
| 功能测试: | | | | | |
| 序号 | 功能名称 | 操作方法 | 测试结果 | 测试人员 | 备注 |
|  | 进入关卡自动播放剧情 | 进入游戏 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 弹出菜单框 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，框内有home、again、hint、volume/mute四个按键 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 关闭菜单框 | 在菜单框弹出后点击屏幕除菜单框以外的位置 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 暂停音乐同时禁音图标变为喇叭图标 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，在菜单框中点击禁音按钮 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 播放音乐同时喇叭图标变为禁音图标 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，在菜单框中点击喇叭按钮 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 返回关卡选择界面 | 点击小房子图标 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 跳过剧情，直接进入第八关寻找钥匙界面 | 在剧情播放过程中点击右上角跳过按钮 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 跳过键自动出现或消失 | 跳过键在答题页面自动消失，在非答题界面出现在右上角 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 弹出式提示框 | 点击菜单框中小灯泡弹出提示框，点击提示框以外屏幕范围关闭提示框 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 重玩本关 | 点击again图形按键，重新开始本关 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 左滑错误提示：剧情不可回放 | 将剧情播放图片向右滑动 | 成功 | 胡雅婷 |  |
|  | 寻找钥匙 | 点击图中任意物品出现相应变化 | 成功 | 胡雅婷 |  |

* **关卡9**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 单元名称: 第一关—挪车华容道 | | | | | |
| 功能测试: | | | | | |
| 序号 | 功能名称 | 操作方法 | 测试结果 | 测试人员 | 备注 |
|  | 进入关卡自动播放剧情 | 进入游戏 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 跳过剧情并播放 | 点击跳过键 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 剧情播放完成自动挑战游戏页面 | 播放完成自动跳转 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 弹出菜单框 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，框内有主页、冲完、提示、声音四个按键 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 关闭菜单框 | 在菜单框弹出后点击屏幕除菜单框以外的位置或点击菜单按键 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 暂停音乐同时禁音图标变为喇叭图标 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，在菜单框中点击禁音按钮 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 播放音乐同时喇叭图标变为禁音图标 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，在菜单框中点击喇叭按钮 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 返回主页面 | 点击主页面按钮 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 重玩本关 | 点击菜单栏弹出框中的重玩按钮 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 提示框显示 | 点击菜单栏弹出框中的提示按钮 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 提示框消失 | 点击弹出的提示框 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 开始游戏 | 点击开始挪车开始 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 移动车 | 根据规则长按或短按移动车 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 页面倒计时 | 右上角显示闹钟并计时 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 跳转失败页面 | 倒计时结束没有触发成功 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 跳转成功页面 | 指定车移到制定位置 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 进入下一关 | 点击成功页面下一关按钮 | 成功 | 李悦 |  |

* **关卡10**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 单元名称: 第10关—贪吃蛇 | | | | | |
| 功能测试: | | | | | |
| 序号 | 功能名称 | 操作方法 | 测试结果 | 测试人员 | 备注 |
|  | 自动播放剧情 | 进入第10关 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 跳过剧情，直接进入游戏界面 | 剧情播放过程中点击跳过 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 弹出菜单框，内含四个按键 | 剧情播放界面和游戏界面点击菜单键 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 返回关卡选择界面 | 点击菜单框中的小房子图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 重玩本关 | 点击菜单框中的环形箭头图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 弹出提示框 | 点击菜单框种的小灯泡图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 暂停音乐同时改变静音图标为喇叭 | 点击菜单框中的静音图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 播放音乐同时改变喇叭图标为静音 | 点击菜单栏中的喇叭图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 收回菜单框 | 菜单框弹出后点击菜单键或屏幕除菜单框外的位置 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 收回提示框 | 提示框弹出后点击小灯泡图标或屏幕除了菜单框以外的位置 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 操控贪吃蛇 | 点击上、下、左、右四个方向键控制贪吃蛇的前进方向 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 记录获得箱子数 | 操控贪吃蛇每吃到一个箱子则记录数加一 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 跳转成功页面 | 当获得箱子数达20时自动跳转 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 跳转失败页面 | 当操控贪吃蛇触碰墙壁或蛇身时自动跳转 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 成功/失败界面返回关卡选择界面 | 点击成功/失败界面的小房子图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 成功界面进入下一关 | 点击成功界面的箭头图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 失败界面重玩本关 | 点击失败界面的环形箭头图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |

* **关卡11**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 单元名称: 第一关—选店家 | | | | | |
| 功能测试: | | | | | |
| 序号 | 功能名称 | 操作方法 | 测试结果 | 测试人员 | 备注 |
|  | 独木桥 | 通过控制手机的偏转角度来控制人物 | 1. 左右偏转手机，向左、向右偏转角度大于10度时，游戏失败，跳出失败提示框后定时跳转失败页面 2. 上下偏转手机，向上偏转角度大于30度时，人物停止前进，超时后跳出失败提示框后定时跳转失败页面 3. 上下偏转手机，向下偏转角度大于30度时，人物加速，跳出失败提示框后定时跳转失败页面   当手机左右偏转角度都小于10度且上下偏转角度都小于30度时，人物成功到达对面，跳出成功界面 | 易慧婕 |  |
|  | 剧情自动播放引入 | 从上一关成功界面点击下一关，或者从关卡选择界面进入，或是点击重新开始键进入 | 成功播放导入剧情 | 易慧婕 |  |
|  | 跳过剧情 | 点击右上角跳过按键 | 成功跳过，到达游戏界面 | 易慧婕 |  |
|  | 剧情页系统按键 | 点击菜单键 | 成功跳出菜单框 | 易慧婕 |  |
|  | 回到关卡选择界面 | 点击菜单内home键 | 成功回到选择关卡界面 | 易慧婕 |  |
|  | 重新开始本关 | 点击菜单内重新开始键 | 成功回到本关剧情开始界面 | 易慧婕 |  |
|  | 提示 | 点击菜单内提示键 | 成功跳出提示框 | 易慧婕 |  |
|  | 音乐开关 | 点击菜单内音效键 | 1. 点击一次，从有音效变成静音   再点击一次，从静音变成有音效 | 易慧婕 |  |
|  | 游戏页系统按键 | 点击菜单键 | 成功跳出菜单框 | 易慧婕 |  |
|  | 回到关卡选择界面 | 点击菜单内home键 | 成功回到选择关卡界面 | 易慧婕 |  |
|  | 重新开始本关 | 点击菜单内重新开始键 | 成功回到本关剧情开始界面 | 易慧婕 |  |
|  | 提示 | 点击菜单内提示键 | 成功跳出提示框 | 易慧婕 |  |
|  | 音乐开关 | 点击菜单内音效键 | 1. 点击一次，从有音效变成静音   再点击一次，从静音变成有音效 | 易慧婕 |  |
|  | 游戏失败界面 | 游戏失败后自动跳转 | 成功跳转失败界面 | 易慧婕 |  |
|  | 回到选择关卡界面 | 点击左下角home键 | 成功回到选择关卡界面 | 易慧婕 |  |
|  | 重新开始本关 | 点击右下角重新开始键 | 成功回到本关剧情开始界面 | 易慧婕 |  |
|  | 游戏成功界面 | 游戏成功后自动跳转 | 成功跳转成功界面 | 易慧婕 |  |
|  | 回到选择关卡界面 | 点击左下角home键 | 成功回到选择关卡界面 | 易慧婕 |  |
|  | 开始下一关 | 点击右下角下一关键 | 成功跳转到下一关剧情开始界面 | 易慧婕 |  |

* **关卡12**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 单元名称: 第十二关—踩石头过河 | | | | | |
| 功能测试: | | | | | |
| 序号 | 功能名称 | 操作方法 | 测试结果 | 测试人员 | 备注 |
|  | 自动播放剧情 | 进入第12关即可 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 跳过剧情观看，直接进入第12关游戏界面 | 在剧情引入播放过程中点击右上角跳过按钮 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 跳过键自动出现或消失 | 跳过键在开始游戏按键页面自动消失，在非该页面出现在右上角 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 弹出式提示框： | 点击菜单框中小灯泡弹出提示框，点击提示框以外屏幕范围关闭提示框 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 重玩本关 | 点击菜单框中的again图形案件，重新开始本关。 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 左滑错误提示：剧情不可回放 | 将剧情播放图片向右滑动（向左翻页） | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 自动弹出开始游戏按钮 | 翻页到剧情最后一页自动弹出 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 开始游戏 | 点击开始游戏按钮 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 自动60秒倒计时并显示在右上角 | 进入游戏进行页面自动开始 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 自动计分并在右上角显示，内容为离上岸还有几步，从100开始倒计 | 踩中脚下石头一次自动计一分（点击最下方一排中的石头） | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 弹出提示框显示游戏结果（成功或失败原因）并延迟进入对应剧情播放环节 | 在游戏进行过程中发生游戏结束事件后根据相应情况自动触发 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 触发闯关成功 | 计分满100（即离上岸还有0步）后再一次点击正确石头 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 触发超时以及闯关失败 | 倒计时结束时未点满100个石头自动触发 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 触发掉水里以及闯关失败 | 点击河流范围内非正确位置（点击第一排非石头为踩空，点击非第一排 提示看脚下） | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 自动播放剧情 | 进入成功界面即可 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 返回主页 | 点击左下角home | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 自动弹出下一关按键 | 翻页到最终订单结果画面自动弹出 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 进入下一关 | 点击下一关 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 自动播放剧情 | 进入对应失败界面即可 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 返回主页 | 点击左下角home | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 自动弹出重玩本关按键 | 翻页到最终订单结果画面自动弹出 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 重玩本关，进入第12关开始界面 | 点击重玩本关 | 成功 | 李涢瑶 |  |

* **关卡13**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 单元名称: 第13关—迷宫 | | | | | |
| 功能测试: | | | | | |
| 序号 | 功能名称 | 操作方法 | 测试结果 | 测试人员 | 备注 |
|  | 自动播放剧情 | 进入第13关 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 跳过剧情，直接进入游戏界面 | 剧情播放过程中点击跳过 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 弹出菜单框，内含四个按键 | 剧情播放界面和游戏界面点击菜单键 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 返回关卡选择界面 | 点击菜单框中的小房子图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 重玩本关 | 点击菜单框中的环形箭头图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 弹出提示框 | 点击菜单框种的小灯泡图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 暂停音乐同时改变静音图标为喇叭 | 点击菜单框中的静音图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 播放音乐同时改变喇叭图标为静音 | 点击菜单栏中的喇叭图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 收回菜单框 | 菜单框弹出后点击菜单键或屏幕除菜单框外的位置 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 收回提示框 | 提示框弹出后点击小灯泡图标或屏幕除了菜单框以外的位置 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 操控“七毛”移动 | 点击上、下、左、右四个方向键控制“七毛”移动 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 显示倒计时 | 进入游戏界面即开始倒计时（30秒） | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 跳转成功页面 | 当“七毛”在倒计时归零前到达终点则自动跳转 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 跳转失败页面 | 当“七毛”在倒计时归零时还未到达终点则自动跳转 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 成功/失败界面返回关卡选择界面 | 点击成功/失败界面的小房子图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 成功界面进入下一关 | 点击成功界面的箭头图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 失败界面重玩本关 | 点击失败界面的环形箭头图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |

* **关卡14**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 单元名称: 第14关—迷宫plus | | | | | |
| 功能测试: | | | | | |
| 序号 | 功能名称 | 操作方法 | 测试结果 | 测试人员 | 备注 |
|  | 自动播放剧情 | 进入第14关 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 跳过剧情，直接进入游戏界面 | 剧情播放过程中点击跳过 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 弹出菜单框，内含四个按键 | 剧情播放界面和游戏界面点击菜单键 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 返回关卡选择界面 | 点击菜单框中的小房子图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 重玩本关 | 点击菜单框中的环形箭头图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 弹出提示框 | 点击菜单框种的小灯泡图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 暂停音乐同时改变静音图标为喇叭 | 点击菜单框中的静音图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 播放音乐同时改变喇叭图标为静音 | 点击菜单栏中的喇叭图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 收回菜单框 | 菜单框弹出后点击菜单键或屏幕除菜单框外的位置 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 收回提示框 | 提示框弹出后点击小灯泡图标或屏幕除了菜单框以外的位置 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 操控“七毛” | 点击上、下、左、右四个方向键控制“七毛”移动 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 显示倒计时 | 进入游戏界面即开始倒计时（20秒） | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 跳转成功页面 | 当“七毛”在倒计时归零前到达终点则自动跳转 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 跳转失败页面 | 当“七毛”在倒计时归零时还未到达终点则自动跳转 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 成功/失败界面返回关卡选择界面 | 点击成功/失败界面的小房子图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 成功界面进入下一关 | 点击成功界面的箭头图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |
|  | 失败界面重玩本关 | 点击失败界面的环形箭头图标 | 成功 | 韩亚楠 |  |

* **关卡57**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 单元名称: 第57关—最后一单 | | | | | |
| 功能测试: | | | | | |
| 序号 | 功能名称 | 操作方法 | 测试结果 | 测试人员 | 备注 |
|  | 进入关卡自动播放剧情 | 进入游戏 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 跳过剧情并播放 | 点击跳过键 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 剧情播放完成自动挑战游戏页面 | 播放完成自动跳转 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 弹出菜单框 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，框内有主页、冲完、提示、声音四个按键 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 关闭菜单框 | 在菜单框弹出后点击屏幕除菜单框以外的位置或点击菜单按键 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 暂停音乐同时禁音图标变为喇叭图标 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，在菜单框中点击禁音按钮 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 播放音乐同时喇叭图标变为禁音图标 | 在有菜单键的页面点击菜单键弹出菜单框，在菜单框中点击喇叭按钮 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 返回主页面 | 点击主页面按钮 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 重玩本关 | 点击菜单栏弹出框中的重玩按钮 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 提示框显示 | 点击菜单栏弹出框中的提示按钮 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 提示框消失 | 点击弹出的提示框 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 页面倒计时 | 进入页面右上角自动开始计时 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 跳转成功页面 | 点击正确的按钮 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 跳转失败页面 | 倒计时结束前没有点击成功的按钮 | 成功 | 李悦 |  |
|  | 进入下一关 | 点击成功页面下一关按钮 | 成功 | 李悦 |  |

* **关卡58**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 单元名称: 第58关—回家 | | | | | |
| 功能测试: | | | | | |
| 序号 | 功能名称 | 操作方法 | 测试结果 | 测试人员 | 备注 |
|  | 自动播放剧情 | 进入第58关即可 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 跳过剧情观看，直接进入第58关答题界面 | 在剧情引入播放过程中点击右上角跳过按钮 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 跳过键自动出现或消失 | 跳过键在答题页面自动消失，在非答题界面出现在右上角 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 弹出式提示框： | 点击菜单框中小灯泡弹出提示框，点击提示框以外屏幕范围关闭提示框 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 重玩本关 | 点击菜单框中的again图形案件，重新开始本关。 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 左滑错误提示：剧情不可回放 | 将剧情播放图片向右滑动（向左翻页） | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 自动弹出答题选择按钮 | 翻页到答题画面自动弹出 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 答题 | 点击任意小房子进入本关结果剧情 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 自动播放剧情 | 进入成功界面即可 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 返回主页 | 点击左下角home | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 自动播放剧情 | 进入失败界面即可 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 返回主页 | 点击左下角home | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 自动弹出重玩本关按键 | 翻页到最终订单结果画面自动弹出 | 成功 | 李涢瑶 |  |
|  | 重玩本关，进入第58关开始界面 | 点击重玩本关 | 成功 | 李涢瑶 |  |

## 2.3 性能测试

由于小程序处于未发布状态，因此使用微信开发者工具来测试其性能。主要测试本产品在特定环境下的响应速度。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试用例 | 响应情况 | 问题原因 |
| 点击按键响应速度 | 正常 |  |
| 页面跳转响应速度 | 正常 |  |
| 进入小程序响应速度 | 偏慢 | 与微信开发者工具版本有关 |

## 2.4 安全性测试

由于本产品依赖于微信端，无需新增用户登录，因此安全性良好。

# 3缺陷报告

**缺陷汇总：**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 缺陷描述 | 缺陷分析 | 解决情况 |
| 1 | 小程序还未发布，还没有在手机端测试。 | 小程序发布需要审核。由于时间问题，暂未发布 | 未解决 |
| 2 | 目前小程序适配的机型为iPhone6/7/8，其他机型还没有做机型适配。 | 由于时间有限、技术人员有限，目前暂未实现。 | 未解决 |
| 3 | 第九关挪车华容道部分车辆移动目前只能点击移动，不能手指拖动 |  | 未解决 |
| 4 | 游戏中部分关卡视觉效果不是很完美 |  | 未解决 |

# 4测试结论与建议

## 4.1 测试结论

对“七毛之路”小程序的功能、性能、安全性、可用性兼容性等方面进行了全面的测试。测试表明：“七毛之路”符合微信小程序的要求，也达到了本产品需求规格说明书的要求。并具有以下特点：

* 游戏剧情：游戏剧情鬼畜，新颖、搞笑又不失内涵。
* 界面设计：界面采用简笔画风格，页面中所有的剧情、按钮以及操作图标均为人工设计，整个页面色彩除主人公的头发（七毛—拥有七根彩虹色的秀发）外，其余均为黑、白、灰风格。画面简洁易懂，又不失趣味，极具特色。
* 关卡设计：关卡设计多种多样，每一关的玩法都不一样，有致敬经典游戏（如贪吃蛇，别踩白块，迷宫，华容道等）；也有有趣原创（如七毛自己做外卖，找钥匙，做题等）。玩法烧脑，提示更烧脑。
* 背景音乐：背景音乐轻松、滑稽，代入感很强。
* 玩法紧贴剧情：游戏操作内容有游戏剧情带入，用户在玩游戏的同时不会觉得单调。

## 4.2 建议

* 添加按键音效：目前游戏按键没有音效，后期可以加入音效，加强游戏趣味性。
* 剧情场景配音：在适当的剧情场景中加入人工配音，加强用户体验。
* 更新新的剧情和玩法：目前游戏关卡不多，后期更新会解锁更多新颖有趣的玩法。
* 部分关卡游戏内容升级：对于部分游戏内容做一升级，如游戏内容的随机性等，升级游戏难度。