

입 사 지 원 서

지원분야

퍼블리셔

희망연봉

면접 후 결정

인적사항



이 름	홍 정 화	영 문	Hong Jeong Hwa
생 년 월 일	1994년 4월 4일		
휴대전화	010-2561-7150	e -mail	hjeongh404@naver.com
주 소	서울시 은평구 응암동		

학력사항

재학기간	학교명	전공	학점	구분
2013.03 ~ 2017.02	공주 대학교	환경공학과	3.64 / 4.5	졸업
2010.03 ~ 2013.02	호서 고등학교			졸업

교육 및 연수사항

기간	교육과정	교육기관	교육내용
2022.08.22 ~ 2022.12.22	[디지털디자인] UI/UX 웹디자인, 웹퍼블리셔 실무자 양성- 스마트혼합A	더조은 컴퓨터아카 데미	스마트기기에 적용 가능한 서비스에 대하여 사용자경험과 니즈를 분석하여 정보설계, UI설계, 화면설계 등을 하여, 다양한 종류의 환경에서 제공되는 서비스와 콘텐츠를 사용목적과 용도에 맞게 최적화하여 디자인하고 효과적으로 구현 시킨다.

경력사항

근무기간	회사명 및 부서	직위	담당 업무
2020.11 ~ 2021.02	우리동네커머스	AMD	MD 보조업무
2019.08 ~ 2019.12	한국건설생활환경연구소	실험연구원	아릴아민 검출 시험
2018.10 ~ 2018.12	한국행정연구원	위촉연구원	사무보조
2018.01 ~ 2018.09	파리바게뜨	아르바이트	손님응대 및 제품관리
2017.05 ~ 2017.11	씨제이올리브네트웍스	아르바이트	손님응대 및 제품관리

자격증/어학 취득 사항

취득일	자격증명	등급	발행처
2013.01	자동차운전면허	1종보통	경찰청
2023.06	웹디자인기능사 필기 합격	기능사	한국산업인력공단
2023. 07	정보처리기사 준비	기사	한국산업인력공단

위의 모든 기재사항은 사실과 다름 없음을 확인합니다.

작성자 : 홍 정 화

□ OA능력 및 보유기술

한글/MS워드	파워포인트	엑 셀	인터넷
업무가능 수준	업무가능 수준	업무가능 수준	업무가능 수준
상세 보유 기술			
분야	기술내역	설명	수준
그래픽 디자인	Adobe Photoshop	이미지 편집, 수정 가능	업무가능 수준
	Adobe Illustrator	이미지 편집, 수정 가능	업무가능 수준
웹 퍼블리싱	HTML	html5 신규 태그 가능, 시멘틱 마크업 사용가능, 웹표준 이해, 크로스브라우징(크롬, 익스, 사파리) 등	업무가능 수준
	CSS	css 신규 태그 가능, css 속성 및 레이아웃, css 기본문법 및 초기화, 미디어쿼리(media query), 키프레임(Keyframe) 등	업무가능 수준
	javascript	javascript 기본형식 및 적용 방법, 변수와 함수 사용, 조건문, 반복문, 제어문 등	업무가능 수준
	jQuery	jQuery 선택자, jQuery 이벤트(scrolltop 이벤트, resize 이벤트, swiper slide 이벤트 등) jQuery 효과, jQuery 충돌방지 등	업무가능 수준
UI / UX 디자인	Adobe XD	UI프레임 제작, 프로토타입 구현 가능	무가능 수준
	Figma	UI프레임 제작, 프로토타입 구현 가능	업무가능 수준

자 기 소 개 서

직무 역량	지원분야/회사에 지원하는 지원동기는?
	<p>[실력을 당당히 펼치고 인정받을 수 있는 퍼블리셔가 되겠습니다.]</p> <p>이전 직장에서도 AMD로 일하면서 핸드폰 앱으로 주문받는 판매자의 불편한 점을 직접 조사한 적이 있었습니다. 글자 크기로 인해 겪는 불편함, 주문 알람이 제대로 울리지 않아서 보지 못하는 불편함, 주문 내용을 따로 확인할 수 없어 재고가 없을 상황에서 소통해야 하는 불편함, 등 다양한 불편함을 말씀해 주셨습니다. 조사한 결과를 개발자에게 전달해 판매자가 쉽게 설정하여 바뀔 수 있는 불편함과 개발자께서 새롭게 만들어야 하는 점을 구별하면서 문제점을 해결해 나갔습니다. 그전에는 코딩이라는 단어만 알고 있었지만, 옆에서 불편한 점을 하나씩 고쳐가면서 직접 구성하는 모습을 보고 흥미를 느끼게 되었습니다.</p> <p>퍼블리셔의 가장 큰 장점이자 단점은 자신의 실력이 바로 확인된다는 점입니다. 디자인을 볼 수 있는 만큼 구성을 할 수 있으며, 원하는 효과를 동작해낼 수 있어야 디자인 그대로 홈페이지를 구성할 수 있다고 생각합니다. 저는 저의 실력을 당당히 펼치고 인정받을 수 있는 일이 좋습니다. 지금 지원한 퍼블리셔가 그 일이라고 생각합니다. UI/UX 웹디자인, 퍼블리셔 실무자 양성 수업을 들으면서 html, css, jQuery를 집중적으로 배우고 사용해 보면서 익혀왔습니다. 배운 내용을 실무적으로 적용하며 퍼블리셔로 더 발전해 나가고 싶어서 지원하게 되었습니다.</p>
	지원분야에서 활용할 수 있는 직무 수행 경험은?
	<p>[데스크톱, 모바일, 반응형까지 다양한 프로젝트를 경험했습니다.]</p> <p>첫 번째 프로젝트로 기존 '카페베네' 홈페이지를 제가 원하는 구성으로 디자인부터 시작하여 리뉴얼을 했습니다. 디자인에서 가장 중요시했던 점은 단출한 배경에 제품을 돋보이게 하는 것이었습니다. 제품의 색감이 짙하므로 배경색에 약간 어두운 배경을 넣어서 제품이 돋보이지만 튀어 보이지 않게 하였습니다. 또한 슬라이드를 이용하여 메인 페이지에서 다양한 정보를 보일 수 있게 하였습니다. 서브 페이지에서는 내용 전달을 간결하면서도 한눈에 파악하기 쉽게 구성하며, 애니메이션과 jQuery로 동작 효과를 주었습니다. 같은 디자인과 구성으로 데스크톱과 모바일용을 따로 만들었습니다.</p> <p>두 번째 프로젝트는 클론 코딩으로 '농심' 홈페이지를 반응형으로 만들었습니다. 직접 디자인한 내용이 아니기 때문에 하나씩 구성을 파악하며 동작을 분석하여 css와 jQuery로 따라 만들었습니다. 홈페이지를 보고 따라 만드는 클론이 더 쉬울 거로 생각했는데, 디자인을 정확히 몰라서 구성을 짜며 동작을 분석하느라 더 어렵게 느껴졌습니다. 데스크톱, 태블릿, 모바일용을 한 번에 만들면서 세 번의 디자인을 분석하는 느낌이라 어려우면서도 같은 디자인을 화면 크기별로 바꾸는 반응형을 만드는 작업이 더 재미있었습니다. 또한 수업에서 배우지 않았던 다른 scroll 이벤트 등 다양한 동작을 해보면서 더 많은 css와 jQuery를 사용해보며 익혔습니다.</p>
	입사 후 포부를 제시하고, 그에 따른 노력을 구체적으로 작성하시오.

인성 역량	<p>[목표를 설정하고 달성하는 것에서 희열을 느낍니다.]</p> <p>UI/UX 웹디자인, 퍼블리셔 수업으로 배운 내용을 실무적으로 적용하여 웹 표준성과 접근성을 고려하여 다양한 디자인의 홈페이지를 만들고 싶습니다.</p> <p>‘웹디자인기능사’ 자격증을 준비하고 있으며, 디자인적으로 부족한 면을 채우기 위해 꾸준한 분석과 포토샵을 연습하여 디자인을 공부하고 더 나아가 구성할 수 있도록 노력하겠습니다. 또한 ‘정보처리기사’ 자격증도 준비하면서 전문적인 퍼블리셔가 되기 위해 스스로 부족한 부분을 채우기 위해 끊임없이 노력하겠습니다.</p> <p>항상 주어진 일에 최선을 다하며 제 일을 해내는 능력 있는 사람으로서 동료 직원에게 밝고 성실한 이미지로 저를 기억하게 하여 팀 분위기에 활력을 줄 수 있는 퍼블리셔가 되겠습니다.</p>
	<p>어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 설명하시오.</p>
	<p>[동료의 어려움을 모른척하지 않습니다.]</p> <p>이전 직장에서 다른 실험실에 비해 우리 실험실의 환경이 열악하다는 것을 깨닫고 다른 연구원들과 불편한 점을 이야기하여 전체적으로 취합하였습니다.</p> <p>첫 번째로 고장이 난 냉난방기로 인해 영하로 떨어지는 실험실의 문제를 해결했습니다. 창고에 있는 다른 냉난방기와 교체하여 실험실 온도를 영상으로 유지했습니다.</p> <p>두 번째로 실험연구원의 월급명세서 발급을 해결했습니다. 월급명세서를 발급해주지 않아 생기는 불명확한 주휴수당과 월차에 문제가 생기는 일이 간혹 있어서, 실험연구원 전체의 월급명세서 발급을 요청하여 달마다 받도록 했습니다.</p> <p>마지막으로 실험 용품의 정리를 해결했습니다. 사용하지 않는 실험기구와 용품은 창고로 보내고, 자주 사용하는 용품과 자주 사용하지 않는 용품을 따로 구별하여 보관하여 정리하고 사용한 용품을 제자리에 놓도록 규칙을 만들어 모든 사람이 이용하기 편하게 만들었습니다.</p> <p>이 과정을 통해서 동료들과 의사소통의 중요성을 느꼈습니다. 또한 불편한 점을 개선하는 과정에서 서로의 의견을 주고받으며 저의 실수에 대해서도 알게 되었고, 서로가 배려만 하는 것보다 때로는 대화를 통해 서로가 다 같이 만족하는 결과를 찾는 것도 중요하다는 것을 알게 되었습니다.</p> <p>제가 퍼블리셔가 된다면 동료와 의사소통을 원활히 하여 서로가 배려하여 놓치고 가는 것이 있지 않고, 다 같이 만족하는 결과를 도출하기 위해 노력할 것입니다.</p>
	<p>성격의 장/단점을 보여줄 만한 구체적인 사례를 작성하시오.</p>
	<p>[사랑받으며 사랑할 줄 아는 사람입니다.]</p> <p>저의 첫 번째 장점은 ‘뛰어난 적응력’입니다.</p> <p>특유의 친화력으로 어느 조직에 있든지 적응이 빠르며 사람들과 빨리 친해집니다. 낯선 사람과 대화하는 것을 어렵게 생각하지 않으며, 먼저 다가가는 것을 좋아합니다. 대화하며 느끼는 상대방의 호불호를 잘 파악하여 실수하지 않도록 주의하여 눈치껏 행동합니다.</p> <p>저의 두 번째 장점은 ‘유연한 사고’입니다.</p> <p>다른 사람과 대화하는 것을 좋아하며 조언을 잘 새겨듣고, 실수가 다분하다고 느끼는 것은 따로 메모하여 고쳐나갈 때까지 보이는 곳에 두어 계속해서 고쳐나가도록 노력하는 수용적인 열린 사고방식을 가지고 있습니다.</p>

저의 단점은 '생각이 많은 것'입니다.

마음에 걸리는 일이 있으면, 별일이 아닌데도 계속 생각하면서 자책하곤 합니다. 그래서 마음에 걸리는 일이 생기면, 부모님이나 지인과의 대화의 시간을 많이 갖는 편입니다. 대화를 통해 저의 문제점을 확인하고 대안을 모색하여 고쳐나갈 수 있게 되는 것 같습니다.