



# 홍정화

1994.04.04 (29세)

T 010-2561-7150    A 서울특별시 은평구 응암로25길 13 (거성쉐르빌)

M hjeongh404@naver.com    W h-joha.github.io/joha

## 학력사항 및 교육

2022.08 - 2022.12

수료

**더조은컴퓨터아카데미**

UI/UX 웹디자인, 웹퍼블리셔 실무자양성 - 스마트혼합A

2013.03 - 2017.02

졸업

**공주대학교**

환경공학과 (3.64 / 4.5)

2010.03 - 2013.02

졸업

**호서고등학교**

## 경력사항

2020.11 - 2021.02 인턴 3개월	<b>회사우리동네커머스</b> AMD  - 신규 및 기존 매장 관리 - CS
2019.08 - 2019.12 계약만료	<b>한국건설생활환경연구원</b> 실험연구원  - 아릴아민 검출 시험
2018.10 - 2018.12 계약만료	<b>한국건설생활환경연구원</b> 실험연구원  - 아릴아민 검출 시험
2018.01 - 2018.09	<b>파리바게뜨</b> 아르바이트  - 손님응대 및 제품관리
2017.05 - 2017.11	<b>파리바게뜨</b> 아르바이트  - 손님응대 및 제품관리

## 수상&자격증

2013.01	<b>자동차운전면허 1종보통</b>	경찰청
2023.07	<b>정보처리기사 필기 합격</b>	한국산업인력공단
2023.06	<b>웹디자인기능사 필기 합격</b>	한국산업인력공단
2021.08	<b>수질환경기사</b>	한국산업인력공단
2019.05	<b>화학분석기사</b>	한국산업인력공단

## 지원 동기

---

### [실력을 당당히 펼치고 인정받을 수 있는 퍼블리셔가 되겠습니다.]

이전 직장에서 AMD로 일하면서 핸드폰 앱으로 주문받는 판매자의 불편한 점을 직접 조사한 적이 있었습니다. 글자 크기로 인해 겪는 불편함, 주문 알람이 제대로 울리지 않아서 보지 못하는 불편함, 주문 내용을 따로 확인할 수 없어 재고가 없을 상황에서 소통해야 하는 불편함, 등 다양한 불편함을 말씀해 주셨습니다. 조사한 결과를 개발자에게 전달해 판매자가 쉽게 설정하여 바꿀 수 있는 불편함과 개발자께서 새롭게 만들어야 하는 점을 구별하면서 문제점을 해결해 나갔습니다. 그전에는 코딩이라는 단어만 알고 있었지만, 옆에서 불편한 점을 하나씩 고쳐가면서 직접 구성하는 모습을 보고 흥미를 느끼게 되었습니다.

퍼블리셔의 가장 큰 장점이자 단점은 자신의 실력이 바로 확인된다는 점입니다. 디자인을 볼 수 있는 만큼 구성을 할 수 있으며, 원하는 효과를 동작해낼 수 있어야 디자인 그대로 홈페이지를 구성할 수 있다고 생각합니다. 저는 저의 실력을 당당히 펼치고 인정받을 수 있는 일이 좋습니다. 지금 지원한 퍼블리셔가 그 일이라고 생각합니다. UI/UX 웹디자인, 퍼블리셔 실무자 양성 수업을 들으면서 html, css, jQuery를 집중적으로 배우고 사용해 보면서 익혀왔습니다. 배운 내용을 실무적으로 적용하며 퍼블리셔로 더 발전해 나가고 싶어서 지원하게 되었습니다.

## 직무 수행 경험

---

### [데스크톱, 모바일, 반응형까지 다양한 프로젝트를 경험했습니다.]

첫 번째 프로젝트로 기존 '카페베네' 홈페이지를 제가 원하는 구성으로 디자인부터 시작하여 리뉴얼을 했습니다. 디자인에서 가장 중요시했던 점은 단출한 배경에 제품을 돋보이게 하는 것이었습니다. 제품의 색감이 짙하므로 배경색에 약간 어두운 배경을 넣어서 제품이 돋보이지만 튀어 보이지 않게 하였습니다. 또한 슬라이드를 이용하여 메인 페이지에서 다양한 정보를 보일 수 있게 하였습니다. 서브 페이지에서는 내용 전달을 간결하면서도 한눈에 파악하기 쉽게 구성하며, 애니메이션과 jQuery로 동작 효과를 주었습니다. 같은 디자인과 구성으로 데스크톱과 모바일용을 따로 만들었습니다.

두 번째 프로젝트는 클론 코딩으로 '농심' 홈페이지를 반응형으로 만들었습니다. 직접 디자인한 내용이 아니기 때문에 하나씩 구성을 파악하며 동작을 분석하여 css와 jQuery로 따라 만들었습니다. 홈페이지를 보고 따라 만드는 클론이 더 쉬운 거로 생각했는데, 디자인을 정확히 몰라서 구성을 짜며 동작을 분석하느라 더 어렵게 느껴졌습니다. 데스크톱, 태블릿, 모바일용을 한 번에 만들면서 세 번의 디자인을 분석하는 느낌이라 어려우면서도 같은 디자인을 화면 크기별로 바꾸는 반응형을 만드는 작업이 더 재미있었습니다. 또한 수업에서 배우지 않았던 다른 scroll 이벤트 등 다양한 동작을 해보면서 더 많은 css와 jQuery를 사용해보며 익혔습니다.

## 성격의 장,단점

---

### [사랑받으며 사랑할 줄 아는 사람입니다.]

저의 첫 번째 장점은 '뛰어난 적응력'입니다.

특유의 친화력으로 어느 조직에 있든지 적응이 빠르며 사람들과 빨리 친해집니다. 낯선 사람과 대화하는 것을 어렵게 생각하지 않으며, 먼저 다가가는 것을 좋아합니다. 대화하며 느끼는 상대방의 호불호를 잘 파악하여 실수하지 않도록 주의하여 눈치껏 행동합니다.

저의 두 번째 장점은 '유연한 사고'입니다.

다른 사람과 대화하는 것을 좋아하며 조언을 잘 새겨듣고, 실수가 다분하다고 느끼는 것은 따로 메모하여 고쳐나갈 때까지 보이는 곳에 두어 계속해서 고쳐나가도록 노력하는 수용적인 열린 사고방식을 가지고 있습니다.

저의 단점은 '생각이 많은 것'입니다.

마음에 걸리는 일이 있으면, 별일이 아닌데도 계속 생각하면서 자책하곤 합니다. 그래서 마음에 걸리는 일이 생기면, 부모님이나 지인과의 대화의 시간을 많이 갖는 편입니다. 대화를 통해 저의 문제점을 확인하고 대안을 모색하여 고쳐나갈 수 있게 되는 것 같습니다.

## 입사 후 포부

---

### [목표를 설정하고 달성하는 것에서 희열을 느낍니다.]

UI/UX 웹디자인, 퍼블리셔 수업으로 배운 내용을 실무적으로 적용하여 웹 표준성과 접근성을 고려하여 다양한 디자인의 홈페이지를 만들고 싶습니다.

'웹디자인기능사' 자격증을 준비하고 있으며, 디자인적으로 부족한 면을 채우기 위해 꾸준한 분석과 포토샵을 연습하여 디자인을 공부하고 더 나아가 구성할 수 있도록 노력하겠습니다. 또한 '정보처리기사' 자격증도 준비하면서 전문적인 퍼블리셔가 되기 위해 스스로 부족한 부분을 채우기 위해 끊임없이 노력하겠습니다.

항상 주어진 일에 최선을 다하며 제 일을 해내는 능력 있는 사람으로서 동료 직원에게 밝고 성실한 이미지로 저를 기억하게 하여 팀 분위기에 활력을 줄 수 있는 퍼블리셔가 되겠습니다.

## 문제 해결 방법

---

### [동료의 어려움을 모른척하지 않습니다.]

이전 직장에서 다른 실험실에 비해 우리 실험실의 환경이 열악하다는 것을 깨닫고 다른 연구원들과 불편한 점을 이야기하여 전체적으로 취합하였습니다.

첫 번째로 고장이 난 냉난방기로 인해 영하로 떨어지는 실험실의 문제를 해결했습니다. 창고에 있는 다른 냉난방기와 교체하여 실험실 온도를 영상으로 유지했습니다.

두 번째로 실험연구원의 월급명세서 발급을 해결했습니다. 월급명세서를 발급해주지 않아 생기는 불명확한 주휴수당과 월차에 문제가 생기는 일이 간혹 있어서, 실험연구원 전체의 월급명세서 발급을 요청하여 달마다 받도록 했습니다.

마지막으로 실험 용품의 정리를 해결했습니다. 사용하지 않는 실험기구와 용품은 창고로 보내고, 자주 사용하는 용품과 자주 사용하지 않는 용품을 따로 구별하여 보관하여 정리하고 사용한 용품을 제자리에 놓도록 규칙을 만들어 모든 사람이 이용하기 편하게 만들었습니다.

이 과정을 통해서 동료들과 의사소통의 중요성을 느꼈습니다. 또한 불편한 점을 개선하는 과정에서 서로의 의견을 주고받으며 저의 실수에 대해서도 알게 되었고, 서로가 배려만 하는 것보다 때로는 대화를 통해 서로가 다 같이 만족하는 결과를 찾는 것도 중요하다는 것을 알게 되었습니다.

제가 퍼블리셔가 된다면 동료와 의사소통을 원활히 하여 서로가 배려하여 놓치고 가는 것이 있지 않고, 다 같이 만족하는 결과를 도출하기 위해 노력할 것입니다.