Практическая занятие №16

Tema: Составление программ с классами и с ООП и пикл в IDE PyCharm Community.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ с ООП и пикл в IDE PyCharm Community.

Задание 1

Постановка задачи.

```
Создайте класс «Счетчик»,
который имеет атрибут текущего значения
и методы для инкремента и декремента значения.
```

Текст программы:

```
class Counter:
    def __init__(self, znachenie):
        self.znachenie = znachenie

    def incriment(self):
        self.znachenie += 1

    def uncriment(self):
        self.znachenie -= 1

Counter = Counter(10)
print(Counter.znachenie)

Counter.incriment()
print(Counter.znachenie)

Counter.uncriment()
print(Counter.znachenie)
```

Протокол работы программы:

10

11

10

Process finished with exit code 0

Задание 2

Постановка задачи.

```
Создание базового класса "Работник" и его наследование для создания классов "Менеджер" и "Инженер".
В классе "Работник" будут общие методы, такие как "работать" и "получать зарплату",
а классы-наследники будут иметь свои уникальные методы и свойства, такие как "управлять командой" и "проектировать системы".
```

Текст программы:

```
class Rabotnik:
  def init (self, name, age, zp):
      self.age = age
      self.zp = zp
class Meneger(Rabotnik):
class Inginer(Rabotnik):
       print(f"{self.name} проектирует системы")
# Пример использования классов
Rabotnik1 = Rabotnik("Иван", 30, 50000)
Rabotnik1.rabotat()
Rabotnik1.get zp()
Meneger1 = Meneger("Мария", 35, 60000)
Meneger1.rabotat()
Meneger1.get zp()
Meneger1.ypravlit comandoi()
Inginer1 = Inginer("\Pierp", 28, 55000)
Inginer1.rabotat()
Inginer1.get zp()
```

```
Inginer1.proectirovat_sistemy()
```

Протокол работы программы:

Иван работает
Иван получает зарплату в размере 50000
Мария работает
Мария получает зарплату в размере 60000
Мария управляет командой
Петр работает
Петр получает зарплату в размере 55000
Петр проектирует системы

Process finished with exit code 0

Задание 3

Постановка задачи.

```
"""
Для задачи из блока 1 создать две функции, save_def u
load_def,
которые позволяют сохранять информацию из экземпляров
класса (3 шт.) в файл и загружать ее обратно.
Использовать модуль pickle для сериализации и
десериализации объектов Python в бинарном формате.
"""
```

Текст программы:

```
class Counter:
    def __init__(self, znachenie):
        self.znachenie = znachenie

    def incriment(self):
        self.znachenie += 1

    def uncriment(self):
        self.znachenie -= 1

def save_def(obj, filename):
```

```
with open(filename, 'wb') as file:
       pickle.dump(obj, file)
def load def(filename):
  with open(filename, 'rb') as file:
       return pickle.load(file)
counter1 = Counter(10)
counter2 = Counter(5)
counter3 = Counter(20)
counter1.incriment()
counter2.incriment()
counter3.incriment()
counter1.uncriment()
counter2.uncriment()
counter3.uncriment()
save def(counter1, 'counter1.pkl')
save def(counter2, 'counter2.pkl')
save def(counter3, 'counter3.pkl')
loaded counter1 = load def('counter1.pkl')
loaded counter2 = load def('counter2.pkl')
loaded counter3 = load def('counter3.pkl')
print(loaded counter1.znachenie)
print(loaded counter2.znachenie)
print(loaded counter3.znachenie)
```

Протокол работы программы:

10

Process finished with exit code 0

Вывод: в процессе выполнения практического занятия выработал навыки составления программ с классами и с ООП и пикл в IDE PyCharm Community.

Готовые программные коды выложены на Github.