

❗ 此测验已重新计分; 您的新分数反映受到影响的 9 个问题。

期末快速测验

截止时间 2020年6月26日 15:40 总分 80 问题 80
可用 2020年6月26日 15:00 至 2020年6月26日 15:40 40 分钟 时间限制 40 分钟

说明

全部为选择题，时间为四十分钟

由于课程已经结束，不再提供此测验。

尝试历史记录

	尝试	时间	分数	已重新计分
最新	尝试 1	40 分钟	72.75, 满分 80 分	80, 满分 80 分

❗ 不再提供正确答案。

此测验的分数： **80**，满分 80 分
提交时间 2020年6月26日 15:40
此尝试进行了 40 分钟。

问题 1

1 / 1 分

与硬件产品相比 ()

- ☐ 软件会磨损
- ☐ 软件失效遵守盆形曲线
- ☒ 软件会退化
- ☐ 软件可以用备用部件替换

问题 2

1 / 1 分

软件工程是一种层次化的技术，支持软件工程的根基在于 （）

- ☐ 软件工程过程模型
- ☒ 质量关注点
- ☐ 软件生命周期模型
- ☐ 软件工程工具

问题 3

1 / 1 分

“软件危机”是指 （）

- ☐ 计算机病毒的出现
- ☐ 人们过分迷恋计算机系统
- ☐ 利用计算机系统进行经济犯罪
- ☒ 软件开发和软件维护中出现的一系列问题

问题 4

1 / 1 分

下列那种做法符合软件工程师的职业道德？ （）

- ☒ 不在私人电脑上编辑公司的项目源代码和文档。
- ☐ 在客户现场进行技术维护休息期间，在客户的电脑上打游戏。
- ☐ 过于夸大自己的技术水平，从而得到一份超出自己能力范围的工作。
- ☐ 把公司项目中完全由自己开发的模块封装为小软件，发布到网络牟利。

问题 5

1 / 1 分

软件工程实践的一个重要原则是存在价值，是指（）

- ☐ 软件正常开发
- ☐ 软件具有足够的可靠性
- ☒ 软件能够给用户提供服务
- ☐ 软件能够稳定运行

问题 6

1 / 1 分

构成软件工程基础的是（）

- ☒ 过程
- ☒ 方法
- ☐ 设计
- ☒ 工具

问题 7

1 / 1 分

对软件的正确描述是（）

- ☒ 具有技术和文化的双重属性
- ☐ 软件是没有附加价值的产品
- ☐ 软件测试是一项比较简单的工作

- ☐ 软件质量依赖于程序员的个人水平。

问题 8

1 / 1 分

下列哪一项不是软件危机产生的原因（）

- ☐ 客观原因，软件本身特点是逻辑部件，且规模日趋庞大
- ☒ 过分重视软件维护
- ☐ 错误认为：软件开发=程序编写
- ☐ 主观上忽视需求分析

问题 9

1 / 1 分

软件工程与计算机科学的区别错误的描述是（）

- ☒ 软件工程对于某一种特定问题的正确解决方法将永远不会改变
- ☐ 随着技术和用户需求的不断变化，软件开发人员必须时刻调整自己的开发以适应当前的需求。同时软件工程本身也处于不断的发展中
- ☐ 计算机理论关注的是软件本身运行的原理，比如时间复杂度，空间复杂度，和算法的正确性
- ☐ 软件工程关注如何为用户实现价值

问题 10

1 / 1 分

下列对软件的描述错误的是（）

☐ 软件的文档是用于记录软件的活动和中间制品，如需求规约、源程序等

☐ 能够完成预定的功能和性能，并对相应数据进行加工的程序，及描述程序、操作的文档

☒ 软件交付的形式为可执行软件

☐ 软件=程序+数据+文档，为了突出其功能和性能，可扩展为：软件=知识+程序+数据+文档

问题 11

1 / 1 分

瀑布模型也称为经典生命周期模型（）

☐ 是增量的模型

☒ 是顺序的模型

☐ 是迭代的模型

☐ 强调设计的模型

问题 12

1 / 1 分

关于螺旋模型，以下说法错误的是（）

☒ 开发过程分成若干次迭代，每次迭代产生一个软件发布

☐ 适用于大型复杂的软件项目

☐ 原型的进化贯穿整个软件生存周期，具有原型模型的特点

☐ 把开发活动和风险管理结合起来控制风险

问题 13

1 / 1 分

统一过程（UP）（）

- ☒ 是迭代和增量式模型
- ☐ 不追求架构的稳定
- ☐ 适用于所有软件工程
- ☐ 是不强调文档的

问题 14

1 / 1 分

瀑布模型是软件过程中最经典的模型，下面选项不属于瀑布模型活动的是（）

- ☒ 软件构造
- ☐ 软件设计
- ☐ 需求分析
- ☐ 测试与维护

未回答

问题 15

原始分数： 0 / 1 分 重新计分后的分数： 1 / 1 分

❗ 此问题已重新计分。

如果软件开发中使用增量模型，第一个增量（）

- ☐ 往往是核心产品
- ☐ 满足基本需求
- ☐ 必须正确

☐ 不能变动

问题 16

原始分数: 0.75 / 1 分 重新计分后的分数: 1 / 1 分

❗ 此问题已重新计分。

构件是软件技术中的重要内容，基于构件的开发（）

- ☒ 可以实现复用
- ☒ 可以减少开发费用
- ☐ 可以提高软件性能
- ☒ 可以缩短开发周期

问题 17

1 / 1 分

敏捷开发认为（）

- ☒ 有能力的个体和良好的交互胜过现代软件过程和先进工具
- ☒ 采用增量式开发和短周期交付，以便及时响应变化
- ☐ 软件开发应该遵循严格受控的过程和详细的项目规划
- ☐ 软件开发的目的是可工作的软件，因此应该不需要写文档

未回答

问题 18

原始分数: 1 / 1 分 重新计分后的分数: 1 / 1 分

❗ 此问题已重新计分。

关于模型选择说法正确的是（）

☐ 需求不稳定的情况下，尽量采用增量式开发

☐ 同一个软件组织应该采用一种软件过程模型，以便于管理

☐ 全新系统的开发应该在总体设计完成后再开始增量或并行

☐ 敏捷模型能够快速响应变化，即使编码人员经验较少，仍应该采用敏捷开发方式

问题 19

1 / 1 分

需求分析阶段最重要的技术文档是（ ）

☐ 设计说明书

☐ 可行性分析报告

☒ 需求规格说明书

☐ 用户手册

问题 20

1 / 1 分

软件需求分析的任务不应包括（ ）

☐ 问题分析

☐ 信息域分析

☒ 结构化程序设计

☐ 确定逻辑模型

问题 21

1 / 1 分

() 是从用户使用系统的角度描述系统功能的图形表达方法。

☐ 序列图

☒ 用例图

☐ 类图

☐ 协作图

问题 22

1 / 1 分

需求分析阶段开发人员要从用户那里了解 ()

☐ 用户使用界面

☒ 软件要做什么

☐ 输入的信息

☐ 软件的规模

问题 23

1 / 1 分

需求分析的四个步骤中，撰写《需求规格说明书》是在 () 阶段。

☐ 需求提炼

☐ 需求验证

☒ 需求描述

☐ 需求获取

问题 24

原始分数： 0 / 1 分 重新计分后的分数： 1 / 1 分

❗ 此问题已重新计分。

下列需求描述中，不属于飞机订票系统功能性需求的是（）

- ☐ 什么信息必须存储在旅行社和其他人访问的数据库中
- ☒ 必须使用某排序算法根据离开时间对航班排序
- ☐ 什么信息要出现在机票和报告中
- ☐ 如何输入有关航班、乘客及订票信息

问题 25

1 / 1 分

不需要在需求分析阶段建立的模型是（）

- ☐ E-R图
- ☐ 用例图
- ☒ 程序流程图
- ☐ 数据流图

问题 26

1 / 1 分

在用例之间，会有三种不同的关系，下列哪个不是他们之间可能的关系（）

- ☐ 包含
- ☐ 扩展
- ☒ 关联

☐ 泛化

问题 27

1 / 1 分

下列哪一个用例的命名符合规范（）

☒ 查找书籍

☐ 系统配置

☐ 基本信息维护

☐ 用户管理

问题 28

1 / 1 分

下列对系统功能的描述中，适合划分为一个用例的是（）

☒ 转账

☐ 计算统计数据

☐ 输入个人信息

☐ 返回查询结果

问题 29

原始分数：0 / 1 分 重新计分后的分数：1 / 1 分

❗ 此问题已重新计分。

下列各组用例之间存在包含关系的是（）

☐ 管理用户与添加用户

☐ 预订机票与网上预订机票

☒ ATM提款与登录

☐ 购买商品与查找商品

问题 30

1 / 1 分

下列各组用例之间存在扩展关系的是（）

☐ 借书与还书

☐ ATM提款与登录

☒ 购买商品与查找商品

☐ 预订机票与网上预订机票

问题 31

1 / 1 分

下列各组用例之间存在泛化关系的是（）

☐ 借书与还书

☐ ATM提款与登录

☒ 预订机票与网上预订机票

☐ 购买商品与查找商品

问题 32

1 / 1 分

不属于用例规约组成部分的是（）

☐ 主要参与者

☒ 输入参数

☐ 前置条件

☐ 场景

问题 33

1 / 1 分

模块内聚度越高，说明模块内各成分彼此结合的程度越（）

☐ 松散

☐ 无法判断

☐ 相等

☒ 紧密

问题 34

1 / 1 分

软件的结构化设计方法中，一般分为概要设计和详细设计两阶段，其中详细设计主要是对（）进行设计。

☐ 软件接口

☐ 软件模型

☐ 软件结构

☒ 软件模块

问题 35

1 / 1 分

程序流程图（框图）中的箭头代表（）

- ☐ 组成关系
- ☐ 数据流
- ☐ 调用关系
- ☒ 控制流

问题 36

1 / 1 分

（）是一张二维图。其纵向代表时间轴，时间沿垂直方向向下延伸；其横向由多个参与交互的对象构成。

- ☐ 对象图
- ☒ 顺序图
- ☐ 交互图
- ☐ 活动图

问题 37

1 / 1 分

下列（）不是MVC的组成部分？

- ☐ 模型
- ☒ 接口
- ☐ 控制器
- ☐ 视图

问题 38**1 / 1 分**

类之间的关系不包括（）

- ☐ 依赖关系
- ☐ 实现关系
- ☐ 泛化关系
- ☒ 分解关系

问题 39**1 / 1 分**

模块间的耦合度越低，说明模块之间的关系越（）。

- ☐ 相等
- ☐ 紧密
- ☒ 松散
- ☐ 无法判断

问题 40**1 / 1 分**

软件体系结构设计属于（）。

- ☒ 概要设计阶段
- ☐ 需求分析阶段
- ☐ 初步开发阶段
- ☐ 详细设计阶段

问题 41

1 / 1 分

() 可以用来描述对象之间整体与部分的关系。

☐ 关联

☐ 依赖

☒ 聚合

☐ 集成

问题 42

1 / 1 分

对体系结构的建模不使用 () 。

☐ 部署图

☐ 包图

☐ 构件图

☒ 用例图

问题 43

1 / 1 分

构件级设计的基本原则不包括 () 。

☐ 开闭原则

☐ 依赖倒置原则

☒ 并发原则

☐ 接口分离原则

问题 44

原始分数： 0 / 1 分 重新计分后的分数： 1 / 1 分

❗ 此问题已重新计分。

编码规范的意义不包含下列哪个选项（）

- ☐ 使开发和代码审查人员有据可依
- ☒ 易于提高编程效率
- ☐ 代码易读
- ☐ 易于定位错误、变更管理
- ☐ 以上均正确

问题 45

1 / 1 分

软件测试V模型中的对应关系下列哪个选项是错误的（）

- ☒ 验收测试的主要目的是从开发者的角度检查系统是否满足合同中定义的需求
- ☐ 单元测试的主要目的是验证软件模块是否按详细设计的规格说明正确运行
- ☐ 集成测试的主要目的是检查多个模块间是否按概要设计说明的方式协同工作
- ☐ 系统测试的主要目的是验证整个系统是否满足需求规格说明

问题 46

1 / 1 分

下列关于单元测试说法错误的是（）

- ☐ 单元测试的主要目的是验证软件模块是否按详细设计的规格说明正确运行

- ☐ 模块接口测试是属于单元测试的内容
- ☐ 单元测试完成以后才能进行集成测试
- ☒ 单元测试主要目的是检查多个模块间是否按概要设计说明的方式协同工作

问题 47

1 / 1 分

自底向上的集成测试方法需要开发（）构建测试环境？

- ☐ 桩模块
- ☒ 驱动模块
- ☐ 底层接口
- ☐ 0层模块

问题 48

1 / 1 分

下列不属于系统测试内容的是（）。

- ☒ 局部数据结构测试
- ☐ 性能测试
- ☐ 功能性测试
- ☐ 压力测试

问题 49

1 / 1 分

关于验收测试说法错误的是（）

☐ 部署软件之前的最后一个测试操作

☐ β 测试时，开发者通常不在测试现场，在开发者无法控制的环境下进行的软件现场应用。

☒ 验收测试会对模块的内部逻辑的正确性进行白盒测试

☐ 验收测试形式通常有 α 测试、 β 测试等

问题 50

原始分数： 0 / 1 分 重新计分后的分数： 1 / 1 分

❗ 此问题已重新计分。

下面哪一种情况不是软件缺陷（ ）。

☐ 软件实现了产品说明书未提到的功能。

☐ 软件未实现产品说明书要求的功能。

☒ 软件开发未按期完成。

☐ 软件难以理解、不易使用、运行缓慢或者——从测试员的角度看——最终用户会认为不好。

问题 51

1 / 1 分

白盒测试中的逻辑覆盖技术不包含下列哪种方法()

☒ 基础路径覆盖

☐ 语句覆盖

☐ 条件覆盖

☐ 判定覆盖

问题 52

1 / 1 分

下属哪一个选项不属于黑盒测试的检查范围 () ?

- ☐ 在接口上, 输入能否正确地接受? 能否输出正确的结果?
- ☒ 程序是否容易被理解
- ☐ 是否有数据结构错误或外部信息访问错误?
- ☐ 性能上是否能够满足要求?

问题 53

1 / 1 分

若有一个计算类型的程序, 它的输入量只有一个X, 其范围是 $[-1.0, 1.0]$, 现从输入的角度考虑一组测试用例: -1.001, -1.0, 1.0, 1.001。设计这组测试用例的方法是 ()

- ☐ 条件覆盖法
- ☐ 错误推测法
- ☒ 边界值分析法
- ☐ 等价分类法

问题 54

1 / 1 分

黑盒测试不能发现以下类型的错误 ()

- ☐ 不正确或遗漏的功能
- ☒ 内部代码的具体错误

☐ 接口错误

☐ 行为或性能错误

问题 55

1 / 1 分

软件测试方法中，黑盒、白盒测试法是常用的方法，其中白盒测试主要用于测试（）。

☐ 软件外部功能

☐ 结构合理性

☐ 程序正确性

☒ 程序内部逻辑

问题 56

1 / 1 分

以下说法错误的是（）。

☐ 测试是为了发现程序中的错误

☐ 测试不能证明程序中没有错误

☐ 测试不能证明程序是正确的

☒ 成功的测试是指发现程序的所有错误

问题 57

1 / 1 分

下列不属于单元测试内容的选项是（）。

☐ 模块接口测试

☐ 重要执行路径测试

☐ 边界条件测试

☒ 压力测试

问题 58

1 / 1 分

下列说法错误的是（ ）。

☒ 桩模块用于模拟主程序功能，用于向被测模块传递数据，接收、打印从被测模块返回的数据

☐ 系统测试的依据主要是软件需求规格说明书

☐ 系统测试基本上使用黑盒测试方法

☐ 系统测试是从用户使用的角度来进行的测试，主要工作是将完成了集成测试的系统放在真实的运行环境下进行测试，用于功能确认和验证

问题 59

1 / 1 分

在软件测试中，首先对每个模块分别进行单元测试，再把所有的模块按照设计要求组装在一起，称为（ ）。

☐ 黑盒测试

☒ 集成测试

☐ 确认测试

☐ 系统测试

问题 60

1 / 1 分

用白盒测试设计测试用例的方法包括（）

- ☐ 状态测试
- ☐ 边界值分析
- ☒ 基本路径测试
- ☐ 错误推测

问题 61

1 / 1 分

关于软件测试基本概念描述错误的是（）。

- ☐ 软件测试方法分为静态分析法和动态测试法
- ☐ 软件测试的基本步骤的顺序依次为：单元测试、集成测试、系统测试、验收测试
- ☐ 软件测试通常很难用“穷举法”进行测试
- ☒ 白盒法是一种静态分析方法，可尽可能早的发现缺陷，主要用于模块测试

问题 62

1 / 1 分

下列不属于静态分析方法的是（）。

- ☐ 代码会审
- ☐ 桌面检查
- ☐ 走查

☒ 白盒法

问题 63

1 / 1 分

白盒法中的覆盖标准描述不正确的是（ ）。

☐

判断覆盖是指执行足够的测试用例，使每个判定至少都获得一次“真”值和“假”值

☐

判定/条件覆盖是指执行足够的测试用例，使得判定中每个条件取到各种可能的值，并使每个判定取到各种可能的结果

☒

条件覆盖是指执行足够的例子，使得每个判定中条件的各种可能组合都至少出现一次

☐

语句覆盖是指选择足够的测试用例，使得程序中每个语句至少都能被执行一次

问题 64

1 / 1 分

下列说法错误的是（ ）。

☐

边界值分析法属于黑盒测试法

☐

分支覆盖属于白盒测试法

☐

条件覆盖属于白盒测试法

☒

等价类划分法属于白盒测试法

问题 65

1 / 1 分

若有一个程序，它的输入文件可有1-255个记录，则设计用例：文件的记录数为 0个、1个、255个、256个。设计这组测试用例的方法是（）。

- ☐ 错误推测法
- ☐ 等价分类法
- ☒ 边界值分析法
- ☐ 条件覆盖法

问题 66

1 / 1 分

以下针对V模型的描述不正确的是（）。

- ☐ 集成测试对应的开发阶段是概要设计
- ☐ 单元测试对应的开发活动是详细设计
- ☒ 验收测试对应的开发活动是详细设计
- ☐ 系统测试对应的开发活动是需求分析

问题 67

1 / 1 分

关于回归测试说法不正确的是（）。

- ☒ 在修正发现的软件缺陷后，要认真设计修改，不需要对变化的部分再进行测试
- ☐ 回归测试需要测试所有新集成的程序
- ☐ 回归测试需要测试所有修改或者修正过的程序
- ☐ 回归测试是指有选择地重新测试系统或其组件，以验证对软件的修改没有导致不希望出现的影响

问题 68

原始分数： 0 / 1 分 重新计分后的分数： 1 / 1 分

❗ 此问题已重新计分。

关于集成测试说法不正确的是（ ）。

- ☐ 自顶而下增量集成的优点是能够尽早发现系统主控方面的问题
- ☒ 自底而上增量集成的优点是能够尽早发现系统主控方面的问题
- ☐ 集成测试在单元测试完成以后进行
- ☐ 集成测试以黑盒法为主

问题 69

1 / 1 分

由软件预发行的最终客户们在一个或多个客户场所对软件进行的测试，称为（ ）。

- ☐ α 测试
- ☐ 平行运行
- ☐ 集成测试
- ☒ β 测试

问题 70

1 / 1 分

软件生存周期的（ ）的工作和软件可维护性有密切的关系。

- ☐ 设计阶段

☐ 测试阶段

☐ 编码阶段

☒ 每个阶段

问题 71

1 / 1 分

软件的可维护性、可使用性、（）是衡量软件质量的几个主要特性。

☐ 可复用性

☐ 可理解性

☒ 可靠性

☐ 可修改性

问题 72

1 / 1 分

（）是对现有软件进行仔细审查和改造，对其进行重新构造，使之成为一个新的形式，同时包括随之产生的对新形式的实现。

☐ 软件软件逆向工程

☐ 软件维护质量

☒ 软件再工程

☐ 程序理解

问题 73

1 / 1 分

软件生命周期一般都被划分为若干个独立的阶段，其中占用精力和费用最多的阶段往往是（）。

- ☒ 软件维护阶段
- ☐ 测试阶段
- ☐ 设计阶段
- ☐ 代码实现阶段

问题 74

原始分数： 0 / 1 分 重新计分后的分数： 1 / 1 分

❗ 此问题已重新计分。

下列选项中，哪一项不属于决定软件可维护性的主要因素（）。

- ☐ 可移植性
- ☐ 可理解性
- ☒ 可靠性
- ☐ 可修改性

问题 75

1 / 1 分

软件项目管理的4P要素不包括下面哪种（）

- ☐ 流程
- ☐ 项目
- ☐ 人员
- ☒ 文档

问题 76**1 / 1 分**

一个项目是否开发，从经济上来说是否可行，归根结底是取决于（ ）。

- ☒ 成本估算
- ☐ 工程管理
- ☐ 工程网络图
- ☐ 项目计划

问题 77**1 / 1 分**

针对功能点度量，下列说法正确的是（ ）

- ☐ 依赖于使用的语言
- ☐ 不太适用于非过程化语言
- ☒ 功能点数从直接度量软件信息域和评估软件复杂性的经验量化关系中获得
- ☐ 在设计完成的时候才能计算

问题 78**1 / 1 分**

软件质量成本不包含下列哪个选项（ ）

- ☐ 预防成本
- ☒ 运维成本
- ☐ 失效成本

☐ 评估成本

问题 79

1 / 1 分

软件需求分析阶段的工作，可以分成以下四个方面：对问题的识别，分析与综合，制定规格说明以及（）

- ☐ 实践性报告
- ☐ 以上答案都不正确
- ☒ 需求分析评审
- ☐ 总结

问题 80

1 / 1 分

关于敏捷模型，下面说法错误的是（）

- ☒ 是一种严谨正式的方法。
- ☐ 包括新型软件开发方法，如主极限编程（XP）、自适应软件开发（ASD）、动态系统开发方法（DSDM）等。
- ☐ 需要开发者和客户之间积极持续的交流。
- ☐ 强调客户满意度和较早的软件增量交付

测验分数： **80**，满分 80 分