Tým xhricma00 varianta vv-BVS

Marek Hric xhricma00

Mikuláš Lešiga xlesigm00 Roman Andraščík xandrar00

Adam Veselý xvesela00

December 4, 2024

Rozdelenie bodov

xhricma00: 25% xlesigm00: 25% xandrar00: 25% xvesela00: 25%

Rozšírenia

ORELSE
UNREACHABLE
BOOLTHEN
FOR
WHILE
FUNEXP

Rozdelenie prace:

Marek Hric:

- Lexikálna analýza
- Generovanie kodu

Mikuláš Lešiga:

- Syntaktická analýza
- Semantická analýza
- LL Gramatika
- Tabulky

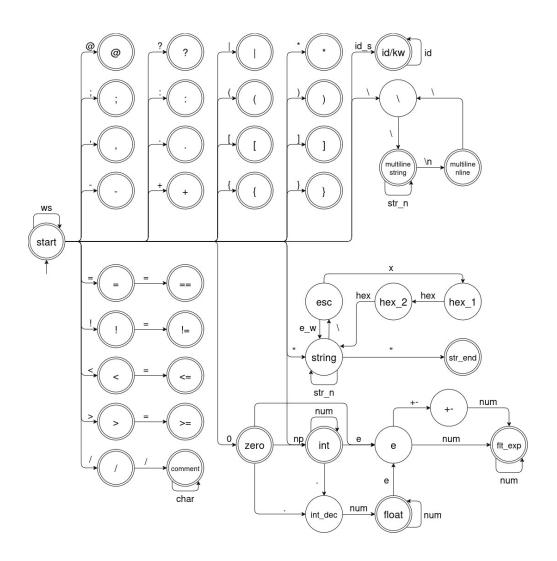
Roman Andraščík:

- Testy
- Pomocné funkcie
- Symtable
- Dokumentácia

Adam Veselý:

- Syntaktická analýza
- Semantická analýza
- Dátové štruktúry

Diagram konečného automatu:



LL-gramatika:

```
1. \langle prog \rangle \rightarrow \langle prolog \rangle \langle function\_def \rangle \langle end \rangle
 2. \langle prolog \rangle \rightarrow const ID = @import(\langle expression \rangle);
 3. < end > \rightarrow EOF
 4. < function\_def > \rightarrow \text{pub fn ID}(< param\_list >) < function\_type > < block > <
     function\_def >
 5. < function\_def > \rightarrow \varepsilon
 6. < param\_list > \rightarrow ID : < type\_complete > < comma\_par\_found >
 7. < param\_list > \rightarrow \varepsilon
 8. < comma\_par\_found > \rightarrow , < param\_list >
 9. < comma\_par\_found > \rightarrow \varepsilon
10. < block > \rightarrow \{ < statement > \}
11. < statement > \rightarrow < var\_declaration > < statement >
12. < statement> \ \rightarrow \ ID < ID\_found> < statement>
13. \langle statement \rangle \rightarrow \langle if\_statement \rangle \langle statement \rangle
14. \langle statement \rangle \rightarrow \langle for\_loop \rangle \langle statement \rangle
15. < statement> \ \rightarrow \ < while\_loop>< statement>
16. < statement > \rightarrow < return\_statement > < statement >
17. < statement > \rightarrow < break > < statement >
18. \langle statement \rangle \rightarrow \langle continue \rangle \langle statement \rangle
19. \langle statement \rangle \rightarrow \varepsilon
20. < ID\_found > \rightarrow = < asgn\_found >;
21. < ID\_found > \rightarrow (< expression\_list >);
22. < ID\_found > \rightarrow :< while\_loop >
23. < var\_declaration > \rightarrow \text{const ID} : < type\_complete > = < asgn\_found >;
24. < var\_declaration > \rightarrow var ID : < type\_complete > = < asgn\_found >;
25. \langle if\_statement \rangle \rightarrow if(\langle expression \rangle) \langle if\_found \rangle
```

- $26. < if_found > \rightarrow < optional_value > < block > < else_statement >$
- 27. $< else_statement > \rightarrow else < block >$
- 28. $\langle else_statement \rangle \rightarrow \varepsilon$
- 29. $< optional_value > \rightarrow |ID|$
- 30. $< optional_value > \rightarrow \varepsilon$
- 31. $< while_loop > \rightarrow while(< expression >) < optional_value > < optional_statements > < block > < else_statement >$
- $32. < return_statement > \rightarrow return < expression >;$
- $33. < expression_list > \rightarrow < expression > < comma_expr_found >$
- 34. $\langle expression_list \rangle \rightarrow \varepsilon$
- 35. $< comma_expr_found > \rightarrow , < expression_list >$
- 36. $< comma_expr_found > \rightarrow \varepsilon$
- $37. < type > \rightarrow i32$
- 38. $\langle type \rangle \rightarrow f64$
- $39. < type > \rightarrow []u8$
- $40. < type > \rightarrow bool$
- $41. < for_loop > \rightarrow for(< expression >) < optional_value > < block >$
- $42. < optional_statements > \rightarrow : < block >$
- 43. $\langle optional_statements \rangle \rightarrow \varepsilon$
- 44. $< type_complete > \rightarrow < question_mark > < type >$
- 45. $< question_mark > \rightarrow ?$
- 46. $< question_mark > \rightarrow \varepsilon$
- $47. < single_statement > \rightarrow < var_declaration >$
- 48. $\langle single_statement \rangle \rightarrow ID \langle ID_found \rangle$
- 49. $\langle single_statement \rangle \rightarrow \langle if_statement \rangle$
- $50. < single_statement > \rightarrow < for_loop >$
- $51. < single_statement > \rightarrow < while_loop >$

- 52. $< single_statement > \rightarrow < return_statement >$
- $53. < single_statement > \rightarrow continue;$
- $54. < single_statement > \ \rightarrow \ break;$
- 55. $< function_type > \rightarrow < type >$
- 56. $< function_type > \rightarrow void$
- $57. < asgn_found > \rightarrow < expression >$
- 58. $< continue > \rightarrow continue;$
- $59. < break > \rightarrow break < cycle_current_control >$
- $60. < break > \rightarrow continue < cycle_current_control >$
- $61. < cycle_current_control > \rightarrow ID$
- 62. $< cycle_current_control > \rightarrow \varepsilon$

LL-tabulka :



Precendecna-tabulka:

	.?	į.	* /	+-	orelse	r	and	or	()	i	\$	
.?	<								<	>	<	>	
!		<	>	>	>	>	>	>	<	>	>	>	
* /		<	>	>	>	>	>	>	<	>	<	>	
+ -		<	<	>	>	>	>	>	<	>	<	>	
orelse		<	<	<	>	>	>	>	<	>	<	>	
r		<	<	<	<		>	>	<	>	<	>	
and		<	<	<	<	<	>	>	<	>	<	>	
or		<	<	<	<	<	<	>	<	>	<	>	
(<	<	<	<	<	<	<	<	<	=	<		
)	>	>	>	>	>	>	>	>		>		>	
i	>		>	>	>	>	>	>		>		>	
\$	<	<	<	<	<	<	<	<	<		<	:)	

Lexikálna analýza

Riešenie lexikálnej analýzy sme začali vytvorením diagramu deterministického konečného automatu. Následne sme na jeho základe začali vypracovávať implementáciu. Implementácia sa nachádza v súbore scanner.c, ktorý pracuje s tokenmi deklarovanymi v súbore token.h. Hlavnou funkciou scanner.c je funkcia get_token. Pre uľahčenie práce a prehľadnosti kódu sme si deklarovali niekoľko makier, ktoré sú extensivne používané v hlavnej funkcii. Funkcia get_token berie postupne znaky zo štandardného vstupu a vytvára token. Tokenu je priradeny jeho typ a hodnota, ktorá mu odpovedá. Funkcia začína určovaním jednoznakovych tokenov, ktoré vie určite hneď na začiatku. Pokračuje identifikáciou komentárov, ktoré následne ignoruje. Po identifikácii komentárov zisťuje či sa jedna o ID alebo Keyword, pri kľúčových slovách sa následne určuje aj ich typ. Ak sa nejedna ani o jedno pokračuje kontrolou dátových typov, pri ktorých ukladá aj ich hodnoty.

Syntaktická analýza

Riešenie syntaktickej analýzy sme započali vytvorením LL gramatiky, LL tabuľky a precendecnej tabuľky. Následne na ich základe sme vypracovali súbor parser.c a exp_parser.c. Tieto súbory pracujú s uzlami deklarovanymi v súbore ast.h. Spustenie syntaktickej analýzy započne zavolanim funkcie Parse(). Tato funkcia postupne prechádza cez tokeny a priradzuje ich do uzlov, pomocou ktorých postupne tvorí abstraktný syntakticky strom na základe LL gramatiky. Súbor parser.c ďalej riadi aj precedencnu analýzu volaním funkcii zo súboru exp_parser.c. Tento súbor vytvorí strom výrazov, ktorý je následne pripojení do syntaktického stromu.

Semantická analýza

Sémantická analýza je implementovana v súboroch $sem_anal.c$, symtable.c, $sem_anal.h$ a symtable.h. Spustenie sémantickej analýzy započne zavolanim funkcie analyse(). Sémantická analýza je založená na rekurzivnom prechode AST stromu, ktorý je prevzatí od funkcie parse(), ktorá ho vygenerovala. Funkcia ďalej využíva globálne deklarovany AST strom, v ktorom sa nachádzajú built in funkcie. Pri generácií nového AST stromu sa do neho vkladajú built in funkcie práve z tohto globálneho stromu. Funkcia analyse() po spustení hľadá main a následne postupne rekurzivne prechádza cez AST strom, kde kontroluje validitu dátových typov uložených v ASTNode štruktúrach. Po tejto kontrole započne aj kontrola navratovych hodnôt. Po úspešnej validacii dát predáva nový AST strom funkcii codegen(), ktorá začína generaciu kódu. Ak validacia neprebehne

úspešne, vyhlási sematicku chybu.

Symtable, ktorý tato funkcia využíva je implementovany ako AVL strom.

Generovanie kodu

Generátor je implementovany v súboroch $codegen_priv.h.$ codegen.h a codegen.c .Spustenie generácie kódu započne zavolanim funkcie codegen(). Kód je generovaný na základe rekurzivneho prechadzania abstraktivneho syntaktického stromu podľa dátového typu uloženého v štruktúre ASTNode. Kód ďalej využíva aj pomocný Linked List na ukladanie deklarovanych premenných v danej funkcii.

Dátové štruktúry

Character Buffer

Implementovane v súboroch $c_buff.c$ $c_buff.h$.

Implementácia Character Buffer je využitá hlavne v časti Scanner, kde slúži na bezpreblemove získavanie dať a ich následnú validaciu. Na prácu so scannerom ho neskôr využívajú aj časti Parser a Expression Parser. Štruktúra obsahuje klasické funkcie c_buff_init , c_buff_free , $c_buff_enqueue$, $c_buff_enqueue$, $c_buff_is_empty$.

Dynamic String

 $\overline{\text{Implementovane v}}$ súboroch $dyn_str.c, dyn_str.h.$

Implementácia dynamického reťazca je využitá hlavne v Scanner časti programu, kde sprostredkuvava validaciu a uschovavanie dať, neskôr je použitá aj v časti Codegen, kde slúži na uľahčenie validacie dať. Štruktúra dynamického reťazca obsahuje klasické funkcie dyn_str_init , dyn_str_grow , dyn_str_append , $dyn_str_append_str$ a dyn_str_free .

Stack

Implementovane v súboroch stack.c, stack.h.

Implementáciu nášho zásobníku využívame v Expression Parser časti programu. Štruktúra zásobníku je implementovana s klasickými funkciami stackInit, stack-Push, stackPop, stackIsEmpty, stackClear a stackGetTop. Zásobník sme zvolili pre jeho optimálny prístup k dátam a zachovanie jednoduchosti kódu.

Poznámky

BOOLTHEN

Nepodporuje:

 $\bullet\,$ Viac relačných operátorov za sebou