

# Klaus Manuel Cedillo Arredondo

[in LinkedIn](#) | [55 4386-4454](#) | [Portfolio](#) | [klausmcedillo@gmail.com](#) | [GitHub](#)

## Habilidades

- C# | Java | JavaScript | TypeScript | C++ | C | MySQL | Node | Express | React | jQuery | Git | Unity 2D | Desarrollo de Videojuegos
- Microservicios | Frontend | Backend | Full-Stack | Ingles y Español
- Liderazgo | Trabajo en equipo | Resolución de problemas | Creatividad | Atención al detalle | Adaptabilidad | Habilidades de comunicación

## Experiencia

### Ingeniero de Software

#### Panoptimize

CDMX, Mexico

01/2024 - Actualmente

- Contribuí al diseño principal del sitio web.
- Ayudé a construir la arquitectura de software, la estructura de la base de datos y las tecnologías utilizadas.
- Construí muchos de los componentes de la interfaz, storybooks y páginas.
- Establecí endpoints para todas las operaciones CRUD con la base de datos.

### Fullstack Developer

#### The Pueblito

CDMX, Mexico

01/2024 - 05/2024

- Creé el diseño en Figma, que sirvió como el plano principal para el proceso de desarrollo del front-end.
- Propuse el esquema de la base de datos así como las transacciones que se usarían para mover la información.
- Desarrollé algoritmos para determinar las rutas más cortas para los mensajeros mientras maximizaba el número de paquetes entregados.
- Construí el backend, endpoints y modelos utilizados para las transacciones.

### Mobile App Developer

#### SEL4C

CDMX, Mexico

01/2023 - 06/2023

- Propuse mecánicas fáciles y amigables para el usuario que se adaptaron según el diagnóstico inicial.
- Desarrollé la página de administrador para gestionar y revisar los resultados de la aplicación.
- Creé la base de datos y puntos finales que se conectan a la aplicación.

### Game Developer

CDMX, Mexico

07/2022 - 12/2022

- Utilicé Unity para generar un juego único que es divertido y educativo para niños.
- Me encargué de la seguridad de la aplicación web, incluyendo la encriptación de contraseñas y la prevención de hacking, como ataques de fuerza bruta.

### Main Programmer

#### Nautilus 4010

Texas, USA  
Calgary, Canada  
CDMX, Mexico

01/2021 - 06/2021

- Creé el controlador del robot utilizado para participar en competencias internacionales de First Robotics.
- Trabajé con múltiples sistemas como giroscopios, sistemas de compresión de aire y ruedas omnidireccionales.
- Participé en campañas educativas para escuelas en la que se les invitaba a carreras en STEM.

## Education

### Ingeniería en Tecnologías Computacionales

#### Tecnológico de Monterrey

CDMX

06/2021 - Actualmente

- Especialización en Desarrollo de Juegos

## Proyectos

- **Congress Library:** Un proyecto que te ayuda a encontrar recursos a través del uso de la API de la Biblioteca del Congreso.
- **Weather Search:** Un pronóstico del clima en tiempo real para todo el mundo y días subsiguientes.
- **TMDB:** Una base de datos llena de películas ordenadas por relevancia, mejor valoradas y con uso de almacenamiento local para las favoritas.
- **Portafolio:** Una combinación de Tailwind y JavaScript para mostrar mis proyectos más relevantes de una manera elegante y con estilo.

## Mentoría

- **Ciencias de la Computación:** Programación | Estructuras de Datos y Algoritmos | Portafolio Profesional

## Otros

- **Chariman's Award:** Ganamos el premio como equipo Nautilus 4010 por nuestros proyectos de servicio comunitario que involucraban tecnología.
- **Certificado del Idioma Inglés B2**