**SRS**

***Image Viewer***



**Autor: Jan Bartošek**

**Verze: 1.1**

1. **Úvod**

## **Účel**

Účel prohlížeče obrázků je umožnit lidem, aby si mohli zobrazit jakýkoliv obrázek na počítači. Aplikace bude umět základní úpravy obrázků, poznámky k fotkám a ukládání do alb.

## **Pro koho je dokument určený**

Tento dokument je určený pro uživatele aplikace Image Viewer a pro vlastníka projektu.

## **Další informace**

Zatím žádné doplňující informace

## **Kontakty**

Autor – Jan Bartošek

Email – [bartosek.ja.2021@skola.ssps.cz](mailto:bartosek.ja.2021@skola.ssps.cz)

Telefon – 603 894 543

## **Odkazy na ostatní dokumenty**

GitHub - <https://github.com/H0nzab/Image-Viewer>

1. **Celkový popis**

## **Produkt jako celek**

Aplikace představuje galerii převedenou do počítačového prostředí. Prohlížeč obrázků bude umět zobrazovat obrázky, ukládat je do alb, základní úpravy a poznámky k obrázkům.

## **Funkce**

Prohlížeč obrázků bude umět ořezávat a přibližovat obrázek. Bude též umožňovat ukládání obrázků do uživatelem vytvořených alb. Aplikace bude rovněž schopna držet a přistupovat k poznámkám u jednotlivých fotografií.

## **Uživatelské skupiny**

V naší aplikaci počítáme se čtyřmi skupinami uživatelů.

* + - 1. Běžní uživatelé
      2. Fotografové
      3. Správci rodinných alb

Naše aplikace bude mít možnosti pro každou z těchto skupin.

## **Provozní prostředí**

Prohlížeč obrázků bude možné si stáhnout přes Microsoft Store, ale předinstalovaný na zařízeních Windows zatím nebude.

## **Uživatelské prostředí**

Po zapnutí se zobrazí okno, kde budeme moci vybrat obrázek nebo album, které chceme zobrazit.

1. **Požadavky na rozhraní**

## **Uživatelská rozhraní**

Uživatelské rozhraní bude okno Windows, ve kterém se bude uživatel pohybovat.

## **Hardwarové rozhraní**

N/A

## **Softwarová rozhraní**

N/A

1. **Vlastnosti systému**

## **Zobrazení obrázku**

### **Popis a důležitost**

Toto je nejdůležitější část aplikace. Uživatel bude moci vybrat soubor s příponou .png nebo .jpg a zobrazit obrázek.

### **Vstupy – Akce - výsledek**

Program dostane jako vstup soubor, který má zobrazit a ten poté zobrazí v hlavním okně.

### **Funkční požadavky**

Aplikace rozpozná stisknutí tlačítka a výběr souboru se správnou příponou. Poté tento soubor načte a celý ho zobrazí. U tohoto úkolu bude nejtěžší formátovat vybraný obrázek.

## **Úpravy obrázků**

### **Popis a důležitost**

Uživatel bude moci provádět základní úpravy obrázku. Např. otočení o 90°, přiblížení a oříznutí. Tato funkce bude méně důležitá.

### **Vstupy – Akce - výsledek**

Po kliknutí na tlačítko na hlavní liště bude moci uživatel upravit obrázek a ten upravený obrázek dále ukládat.

### **Funkční požadavky**

Při zvolení nějaké možnosti úpravy se program připraví na její splnění.

* Ořezávání – obrazovka kolem ztmavne a objeví se rám obrázku
* Pootočení – objeví se dvě šipky (doprava a doleva) a po kliknutí na jednu z nich se obrázek otočí daným směrem
* Přiblížení – lupa, kde pomocí posuvníku budeme ovlivňovat přiblížení

## **Alba**

### **Popis a důležitost**

Obrázky půjdou ukládat do jednotlivých alb. Hlavní stránka bude vypadat jako galerie s jednotlivými alby. Po rozkliknutí alba se zobrazí seznam obrázků v daném albu. Jeden obrázek bude moci být uložený ve více albech najednou. Alba půjdou samozřejmě i mazat a pojmenovávat. Alba budou středně důležitá pro tuto aplikaci.

### **Funkční požadavky**

Po kliknutí na album se album otevře. Album půjde přejmenovávat či mazat. Z hlavní obrazovky půjde ukládat obrázky do jednotlivých alb.

## **Poznámky**

* + 1. Popis a důležitost

U každého obrázku bude možnost si napsat i jakoukoliv poznámku. Např. místo focení, čas, s kým anebo pocity. Poznámky budou méně důležitá část aplikace.

* + 1. Funkční požadavky

Při kliknutí na tlačítko „přidat poznámku“ se objeví textové pole, do kterého budete moci psát, a nakonec poznámku uložit. U obrázků se nebudou zobrazovat celé poznámky, ale pouze počet poznámek, aby aplikace byla přehledná. Tyto poznámky poté půjde rozkliknout nebo smazat.

1. **Nefunkční požadavky**
   1. Výkonnost

Aplikace rozhodně nebude potřebovat velký výkon. Největší zátěž pravděpodobně bude při čtení a načítání obrázku, což nebude moc. Odhadujeme, že největší odezva bude max. 30 ms.

* 1. Bezpečnost

V aplikaci nebudou žádné akce, které by vyžadovaly přístup k internetu či stahování, takže Image Viewer bude velmi bezpečný.

* 1. Spolehlivost

Aplikace bude velmi stabilní. Odhadem 10 chyb na 1000 operací.

1. **Ostatní**
   1. Vysvětlení zkratek

* .png a .jpg – přípona souboru, který obsahuje obrázek