

Rapport Projet-GO

HUANG Loïc 201

BOUVIER Charles 201

HIEGEL Oleg 201

<https://github.com/H0o0L/Projet-GO-BUT2-201-BOUVIER-HUANG-HIEGEL>

ce qui marche :

play (capture, suicide, ko, score)

boardsize 6

play black c2

play white c1

play black b1

play white d2

play black a2

play white c3

play black b3

play white b2 (capture, score white + prises)

play black c2 (illegal move (ko))

play black d1

play white a1 (illegal move (suicide))

showboard: Affiche l'état actuel du plateau.

clear_board: Réinitialise le plateau de jeu.

boardsize x: Définit la taille du plateau à x.

play color xy: Effectue un coup de la couleur spécifiée (noir ou blanc) aux coordonnées xy, où xy est une lettre suivie d'un nombre (par exemple, a1, b2, etc.).

liberties xy : Affiche le nombre de libertés de la pierre située aux coordonnées xy.

skip: Passe le tour du joueur en cours sans effectuer de coup.

player color type: Définit le type de joueur (console, random, etc.) pour la couleur spécifiée.

quit: Quitte le jeu.

