

## Travaux pratiques #3 — Le chiffre de Vigenère

### Introduction

*Chiffrement par substitution*

Le *chiffrement par substitution* est une méthode de chiffrement consistant à remplacer une lettre du message non chiffré par une autre lettre de l'alphabet. Il existe de nombreuses méthodes de chiffrement par substitution, notamment mono (une lettre donnée est *toujours* remplacée par une même lettre) ou polyalphabétiques.

#### Chiffrement monoalphabétique — chiffre de César

Le **chiffre de César** fonctionne en décalant chaque lettre d'un nombre donné de lettres dans l'alphabet (modulo 26). Ce nombre est la **clé** du chiffrement.

Texte en clair CHIFFREDECESAR  
Texte chiffré INOLLXKJKIKYGX



#### Phrases non ponctuées — EN MAJUSCULES

Seules des phrases **sans accent**, **sans ponctuation**, **sans espace** et **en majuscules** seront considérées.

Q<sub>1</sub>. Écrire une fonction **cesar** prenant en paramètre une chaîne de caractères, une clé de chiffrement et retournant la chaîne chiffrée.

La question

**Chiffre de Vigenère.** Un tel chiffrement n'est pas vraiment sécurisé. Si le message est intercepté -et que la personne sait qu'il a été chiffré avec cette méthode, 25 tests suffisent à trouver le message originel. Le **Chiffre de Vigenère** est une méthode de chiffrement polyalphabétique décrite par **Blaise de Vigenère** en 1586 et permettant d'augmenter la sécurité du chiffre de César. Dorénavant, une même lettre peut être chiffrée par différentes lettres. Le principe repose sur les deux objets suivants :

- la *table de Vigenère*, qui associe pour **toute** lettre de l'alphabet une substitution différente ;
- une **clé** plus grande que dans le chiffre de César, et permettant de chiffrer une même lettre différemment selon sa position dans le texte en clair.

La table de Vigenère consiste simplement à décaler l'alphabet d'un cran vers la droite. On obtient ainsi :

	Lettre en clair																									
Clé	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
A	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
B	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A
C	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B
...																										

#### La taille de la clé

La clé doit *nécessairement* être au moins aussi grande que le texte à chiffrer pour que cette méthode fonctionne. Il n'est cependant pas nécessaire d'avoir une clé plus longue que le texte : la répéter suffisamment de fois permet de faire fonctionner la méthode.

### Chiffre de Vigenère — clé KRAFTWERK

Texte en clair	IMTHEOPERATORWITHMYPOCKETCALCULATOR
Clé	KRAFTWERKKRAFTWERKKRAFTWERKKRAFTWER
Texte chiffré	SDTMXKTVBKKOWPEXYWIGOHDAXTKVTUQTPSI

## Implémentation

Dans un premier temps, l'objectif est de coder les méthodes de (dé)chiffage de la méthode du chiffre de Vigenère. Une structure de code est proposée ci-dessous, mais en aucun cas imposée. Afin de simplifier la gestion de la table de Vigenère, l'alphabet sera considéré comme un ensemble de valeurs entières de 0 à 25.

- Q<sub>3</sub>. Écrire une fonction `table_vigenere` construisant (et retournant) une table de Vigenère.
- Q<sub>4</sub>. Écrire une fonction `chiffrer` prenant en paramètre une chaîne de caractères à coder, la table de Vigenère et la clé de chiffrement et retournant la chaîne de caractères chiffrée.  
*Remarque. Une fonction `generer_cle` peut s'avérer utile*
- Q<sub>5</sub>. Écrire une fonction `dechiffrer` prenant en paramètre une chaîne de caractères, la table de Vigenère et la clé de chiffrement et retournant la chaîne de caractères déchiffrée.

Structure du code — une proposition

### Calcul de la chaîne (dé)chiffrée — chaîne

Est-il réellement nécessaire de passer la table de Vigenère en paramètre ? Un jeu de modulo (en se souvenant que l'alphabet contient 26 éléments) peut permettre de l'éviter.

Il est possible d'augmenter la sécurité du chiffrement en utilisant une table aléatoire -seule la clé est nécessaire pour (dé)chiffrer le chiffre de Vigenère.

- Q<sub>5</sub>. Modifier la méthode de chiffrement en faisant en sorte que expéditeur et destinataire possèdent tous deux une table de substitution générée aléatoirement.

Modification.