

2026학년도 제 1학기

[프로젝트 수강신청서 및 계획서]

* 제출기간: 프로젝트1 - 2026.02.08.(일) 23:59까지 / 프로젝트2 - 2026.02.15.(일) 23:59까지

* 제출처 :

프로젝트1(<https://forms.gle/P4TNEdczsK1a7S3m8>),

프로젝트2(<https://forms.gle/J2VsPAhHE94RBtB6>)

수강희망 과목체크 : 프로젝트 (1) 프로젝트 (2)

학부(과)	컴퓨터·데이터공학부	전공	컴퓨터공학전공	학번	C111044	학년	4	성명	김호성
학부(과)		전공		학번		학년		성명	
학부(과)		전공		학번		학년		성명	
학부(과)		전공		학번		학년		성명	
연락처 (본인)	휴대폰	010-2529-6816		E-mail	hosungkim5108@gmail.com				

<프로젝트 계획서>

-프로젝트 이름: 모바일 원격 교육 시스템

-프로젝트 설명

COVID-19 팬데믹으로 인해 전 세계적으로 대면 수업이 제한되면서 온라인 기반의 원격 교육이 새로운 교육 패러다임으로 자리매김하였다. Cisco Webex, Zoom, Google Meet, Microsoft Teams 등 화상회의 기반의 원격 교육 플랫폼이 활용되고 있지만, 실제 대면 강의에 비해서는 여전히 한계가 존재한다.

본 프로젝트에서는 강사의 영상 및 음성 송출, 주석이 가능한 강의 슬라이드, 화이트보드, 채팅, 강의 저장 및 요약 등의 기능을 포함한 모바일 원격 교육 시스템을 구현하고자 한다. AI시대에 맞추어 Whisper AI로 강의 음성을 텍스트로 변환하고 LLM으로 요약을 제공하여 학습 효율을 높이고자 한다.

클라이언트는 iPadOS 환경에서 동작하고 Clean Architecture로 설계한다. ReplayKit, PDFKit, PencilKit, AVFoundation, HaishinKit 등 프로젝트에 필요한 다양한 Framework를 사용한다.

서버는 macOS 환경에서 동작하고 NGINX RTMP 스트리밍 서버와 WebSocket 서버로 구성된다. 또 강의 저장 및 AI 기반 요약도 수행할 예정이다.

본인은 수강 신청한 본 강좌의 강의 방침에 전적으로 동의합니다.

2026년 월 일

신청자 _____  또는 서명

※그룹 프로젝트를 진행하고자 하는 팀장은 모든 팀원을 작성하여 제출하시기 바랍니다.
(팀원간 중복 제출하지 말 것)

2026학년도 제 1학기

[프로젝트 수강신청서 및 계획서]

* 제출기간: 프로젝트1 - 2026.02.08.(일) 23:59까지 / 프로젝트2 - 2026.02.15.(일) 23:59까지

* 제출처 :

프로젝트1(<https://forms.gle/P4TNEdczsK1a7S3m8>),

프로젝트2(<https://forms.gle/J2VsPAhHE94RBtB6>)

수강희망 과목체크 : 프로젝트 (1) 프로젝트 (2)

학부(과)	컴퓨터·데이터공학부	전공	컴퓨터공학전공	학번	C111044	학년	4	성명	김호성
학부(과)		전공		학번		학년		성명	
학부(과)		전공		학번		학년		성명	
학부(과)		전공		학번		학년		성명	
연락처 (본인)	휴대폰		010-2529-6816	E-mail				hosungkim5108@gmail.com	

<프로젝트 계획서>

-프로젝트 이름: 모바일 원격 교육 시스템

-프로젝트 설명

COVID-19 팬데믹으로 인해 전 세계적으로 대면 수업이 제한되면서 온라인 기반의 원격 교육이 새로운 교육 패러다임으로 자리매김하였다. Cisco Webex, Zoom, Google Meet, Microsoft Teams 등 화상회의 기반의 원격 교육 플랫폼이 활용되고 있지만, 실제 대면 강의에 비해서는 여전히 한계가 존재한다.

본 프로젝트에서는 강사의 영상 및 음성 송출, 주석이 가능한 강의 슬라이드, 화이트보드, 채팅, 강의 저장 및 요약 등의 기능을 포함한 모바일 원격 교육 시스템을 구현하고자 한다. AI시대에 맞추어 Whisper AI로 강의 음성을 텍스트로 변환하고 LLM으로 요약을 제공하여 학습 효율을 높이고자 한다.

클라이언트는 iPadOS 환경에서 동작하고 Clean Architecture로 설계한다. ReplayKit, PDFKit, PencilKit, AVFoundation, HaishinKit 등 프로젝트에 필요한 다양한 Framework를 사용한다.

서버는 macOS 환경에서 동작하고 NGINX RTMP 스트리밍 서버와 WebSocket 서버로 구성된다. 또 강의 저장 및 AI 기반 요약도 수행할 예정이다.

본인은 수강 신청한 본 강좌의 강의 방침에 전적으로 동의합니다.

2026년 02 월 04 일

신청자 김호성 또는 김호성

※그룹 프로젝트를 진행하고자 하는 팀장은 모든 팀원을 작성하여 제출하시기 바랍니다.

(팀원간 중복 제출하지 말 것)