**PROPOSAL PERENCANAAN PENGEBANGAN FITUR APLIKASI GOJEK**



**Oleh:**

**Muhammad Hadziq Fathul Hikam**

**A11.2019.12133**

1. **Project charter**

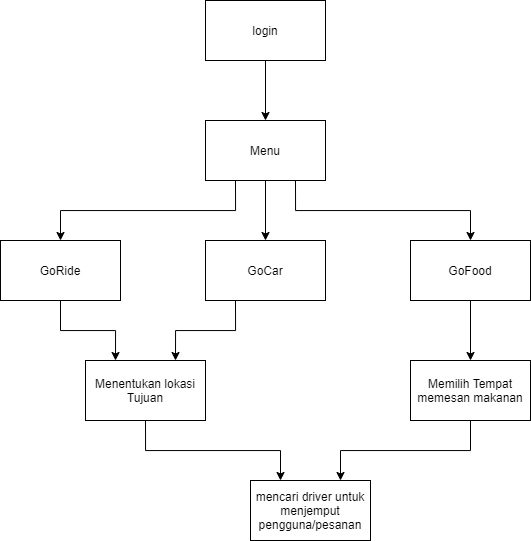
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Judul Proyek | : | Pembuatan fitur aplikasi gojek |
| Tanggal Mulai Proyek | : | 27 April 2022 |
| Tanggal Akhir Proyek | : | 27 April 2023 |
| Informasi Anggaran | : | Gojek menganggarkan Rp. 30.000.000,00 |
| Manajer Proyek | : | Kevin Aluwi. |

|  |
| --- |
| **Tujuan Proyek :** |
| Proyek ini dibuat guna mengembangkan fitur utama gojek yaitu goride untuk layanan antar jemput pengguna lewat kendaraan bermotor, gocar untuk layanan antar jemput pengguna lewat kendaraan mobil, dan gofood untuk layanan antar pesan makanan yang dipesan oleh pengguna |

1. **Project Scope**

|  |  |
| --- | --- |
| Nama proyek | Pembuatan fitur aplikasi gojek |
| Manajer proyek | Kevin Aluwi |
| Tanggal proyek | 27/04/2022 |
| Deskripsi proyek | Membuat 3 fitur utama untuk aplikasi gojek yaitu goride,gocar, & gofood |
| Project Deliverable | * Membuat goride * Membuat gocar * Membuat gofood |
| Acceptance Criteria | Fitur sudah bisa bekerja sesuai fungsinya dengan baik |
| Contraints | Pembuatan fitur setidaknya dibuat paling lambat 1 tahun |
| Assumptions | Dengan ketersedian tim yang memumpuni, diharapkan proyek berjalan seseuai rencana |

1. **WBS**

****

1. **Timline (Gant chart)**



1. **Estimasi biaya sesuai pekerjaan**

|  |  |
| --- | --- |
| Task | Estimasi biaya |
| Analisis requirement | Rp.5.000.000 |
| Merancang fungsi goride & gocar | Rp.6.000.000 |
| Merancang fitur gofood | Rp.3.000.000 |
| Pembuatan fungsi goride & gocar | Rp.10.000.000 |
| Pembuatan fitur gofood | Rp.5.000.000 |
| Testing | Rp.2.000.000 |
| Dokumentasi | Rp.1.500.000 |

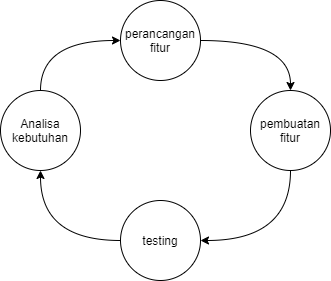
1. **Potensi resiko**

|  |
| --- |
| **Resiko Proyek :** |
| * Terjadinya kegagalan layanan fitur * Kesalahan lokasi pengguna dan driver * Proyek tidak memenuhi waktu pembuatan yang ditentukan * Proyek melebihi anggaran yang diberikan |

1. **Stakeholder yang terlibat**

|  |
| --- |
| **Stakeholder:** |
| * Pemegang saham perusahaan * Manajer Proyek * Tester * Tim pengembang |

1. **Software development life cycle**

****