



LENGUAJE DE MARCAS

Trabajo realizado por: Hilario Espino Vargas

Índice

Versión	3
Introducción	3
Alcance.	4
Visión general del proyecto.	4
Partes del proyecto.	4
Escala.....	4
Frases	5
Diálogo.	5
Comparativa	5
Reseñas	5
Formulario de usuario.....	6
Modificación de fuentes.	6
Creación de la página principal de la tienda	6
Creación de la página principal	7
Historia de los videojuegos	7
Modificación de Reseñas.	7
Organización del proyecto.	7
Estimación del proyecto.....	7
Habilidades. 29/09/2023	7
Frases 06/10/2023	7
Diálogo. 13/10/2023	8
Comparativa 20/10/2023.....	8
Reseñas 27/10/2023	8
Formulario de usuario.....	8
Modificación de fuentes.	8
Infraestructuras.....	8
Componentes software.....	8
Componentes hardware.	8
Diseño de la arquitectura del sistema.	8
Resumen de procesos del sistema.	8
Interfaces del sistema.	9
Información de sistema y background.....	19
Gestión de riesgos.....	19
Plan de pruebas.....	19

Versión

Autor	Versión	Fecha
Iván Pedroche	1.0	22/02/2021
Iván Pedroche	1.1	06/10/2021
Iván Pedroche	1.2	20/10/2021
Hilario Espino	1.3	29/09/23
Hilario Espino	1.4	06/10/2023
Hilario Espino	1.5	18/10/2023
Hilario Espino	1.6	27/10/2023
Hilario Espino	1.7	03/11/2023
Hilario Espino	1.8	18/11/2023
Hilario Espino	1.9	26/11/2023
Hilario Espino	2.0	09/12/2023
Hilario Espino	2.1	16/12/2023
Hilario Espino	2.2	04/01/2024
Hilario Espino	2.3	12/02/2024
Hilario Espino	2.4	19/03/2024
Hilario Espino	2.5	03/05/2024

Introducción

V1.4 --> En este proyecto el objetivo será hablar de Pedro Duque, un astronauta y exministro de España.

Contemplaremos aspectos como su desarrollo profesional y su desarrollo académico.

Usuarios.

Responsable: gestor de las fases y ejecución del proyecto.

Desarrolladores: responsables de la evolución y ejecución de las fases del proyecto.

Auditores: verificadores del correcto funcionamiento de las aplicaciones.

Usuario	Contraseña	Tipo usuario
Rep1	Rep1234	Responsable

Dev1	Dev1234	Desarrollador
AUD	Adu12334	Auditores

Alcance.

El proyecto tiene una previsión de 3 meses de desarrollo, 1 mes de pruebas y modificaciones y 6 meses de revisión.

Las entregas se harán semanalmente, adjuntando la documentación pertinente y el plan pruebas (PDP) debidamente cumplimentado.

Visión general del proyecto.

La plataforma Steam quiere hacer una ampliación y mejora de su página web.

Constará de una ampliación de los contenidos que tienen y que ofertan, un enlace a la tienda online y a otro tipo de páginas con las que van a emprender una colaboración más estrecha.

Estas nuevas colaboraciones y modificaciones de la web se irán cerrando conforme indicaciones, a estipular en versiones posteriores a la versión 0.1 del presente documento.

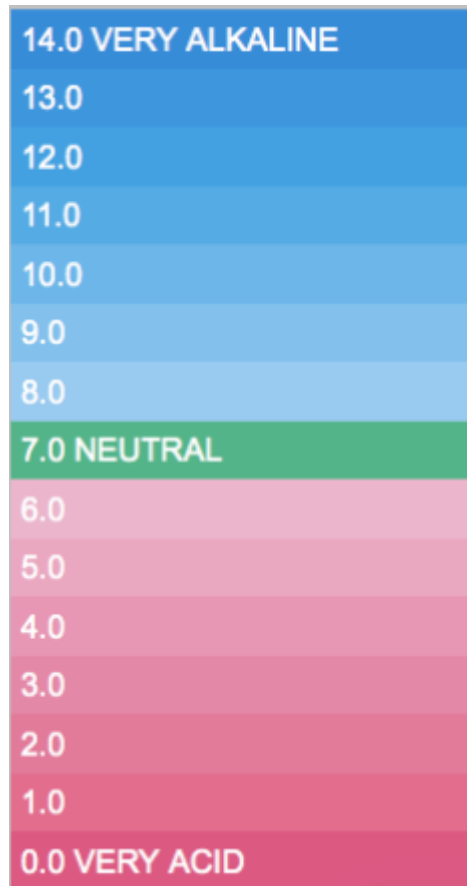
Partes del proyecto.

Escala.

Es necesario poner una escala de colores con las habilidades, atributos o actitudes más relevantes de nuestros personajes.

Realizaremos una página con mínimo 3 habilidades con tonos distintos. Se valorará tener 6 habilidades enfrentadas o con modificadores.

Ejemplo:



Frases

Encuadra la frase más típica o conocida de la obra seleccionada. El encuadre tiene que tener 4 colores y por lo menos una línea de puntos y otra de rayas. Ningún punto se debe cortar por la mitad.

Diálogo.

Queremos enseñar a nuestro público el estilo de diálogos que se pueden encontrar en las obras, por lo tanto, queremos incluir un diálogo de por lo menos 5 intervenciones, en bocadillos, a ambos lados de la pantalla, el bocadillo de cada personaje tiene que ser diferente, y tienen que ser responsive.

Comparativa

Comparar 2 juegos/novelas/películas... similares destacando las maravillas y benevolencias de nuestro juego. Para ello, haremos 2 listas comparativas de ambos juegos. Las listas deben tener en cada elemento algún logo o imagen pequeña identificativa de cada juego. Tienen que ser minimalistas, sin estar recargadas, pero con información suficiente. Prohibido totalmente utilizar tablas.

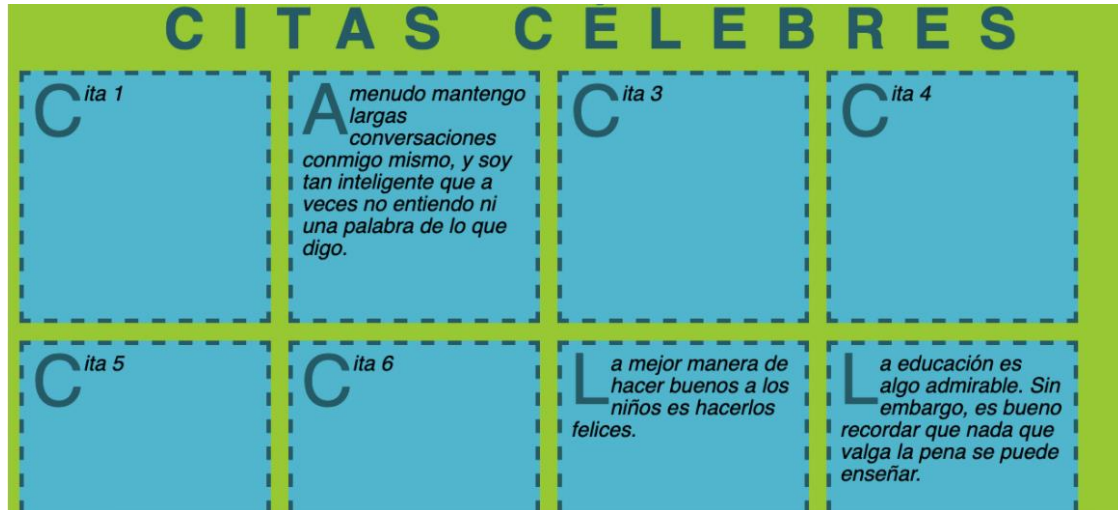
Reseñas

Tenemos que hacer una página con reseñas, cada obra tendrá 5 reseñas, la primera letra debe ser de un tamaño mayor y estará a la izquierda flotante, irán en un cuadrado enmarcadas, la estética tiene que ser común entre todos los

juegos, pero a su vez marcar la diferencia entre cada juego. Obligatoriamente tiene que ser responsive la página.

Es necesario verificar que si reducimos el ancho del navegador un 60% se reordenan las citas y se pueden seguir leyendo.

Es recomendable utilizar: `div::first-letter`



[Formulario de usuario.](#)

Creación de un formulario con los datos de usuario:

- Nombre
- Apellidos
- Teléfono.
- Correo electrónico
- Fecha de nacimiento: con opción de selector de calendario.
- Check de aceptación de uso de cookies y política de privacidad.
- Dirección
- Código postal
- 3 checks redondos con el formato de pago habitual, VISA, Mastercard, Paypal.

Estética limpia y clara, sin recargar la página, que no haya opción a errores.

[Modificación de fuentes.](#)

En los diálogos cambiar las fuentes en función de cada miembro que esté en la conversación.

[Creación de la página principal de la tienda](#)

Referencia en documento adjunto 1

Creación de la página principal

Referencia en documento adjunto 2.

Historia de los videojuegos

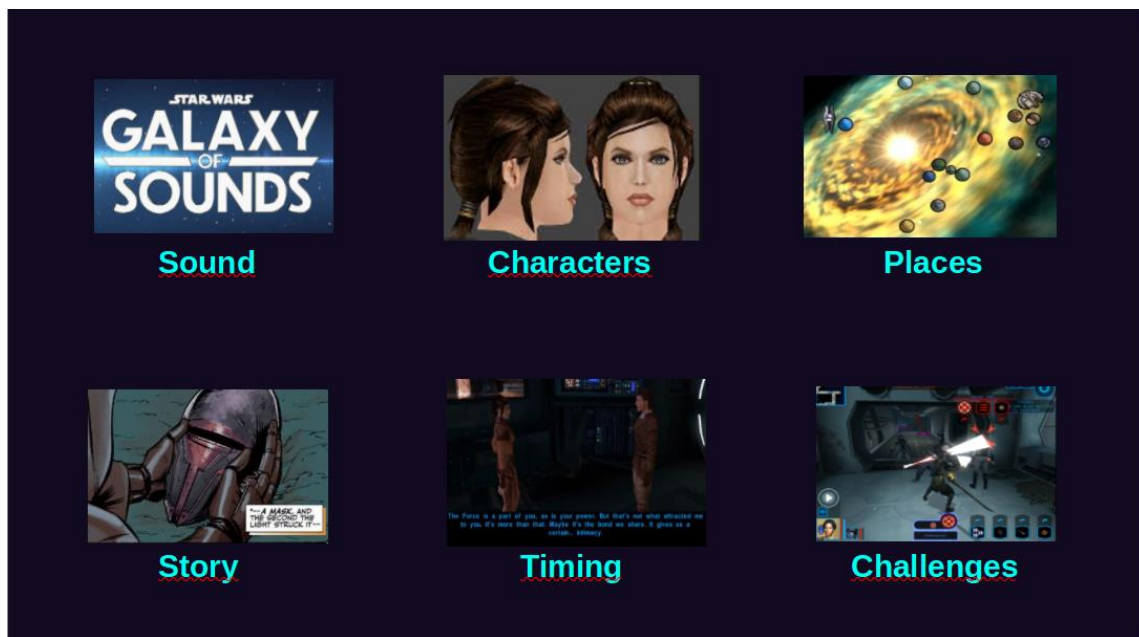
Por cada videojuego definido en la plataforma hay que hacer una página con una explicación de la historia del videojuego, juegos anteriores, referencias literarias o audiovisuales.

Añadir 4 imágenes a lo largo del texto de las referencias, cada vez que se ponga el ratón por encima se ampliará dicha imagen y ocupará el centro de la pantalla, haciendo un translúcido por detrás en el resto de la página.

Modificación de Reseñas.

Dividir la reseña en función de la imagen adjunta.

En la música, además, empezará a sonar la banda sonora del videojuego.



Organización del proyecto.

Estimación del proyecto.

Habilidades. 29/09/2023

- 8 FTE.
- 1 hora.

Frases 06/10/2023

- 8 FTE.
- 1 hora.

Diálogo. 13/10/2023

- 8 FTE.
- 1 hora.

Comparativa 20/10/2023

- 8 FTE.
- 2 horas.

Reseñas 27/10/2023

- 8 FTE.
- 2 horas.

Formulario de usuario.

- 8 FTE.
- 2 horas.

Modificación de fuentes.

- 1FTE.
- 1 hora.

Infraestructuras

Componentes software.

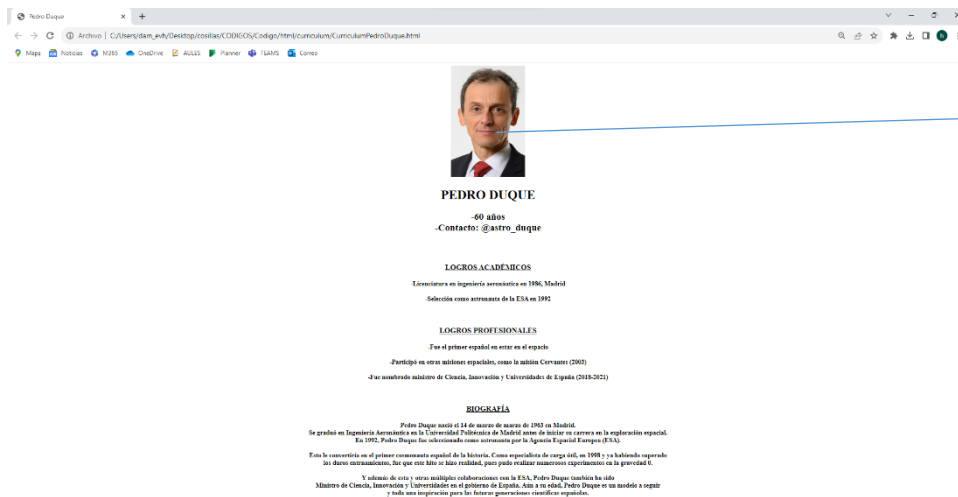
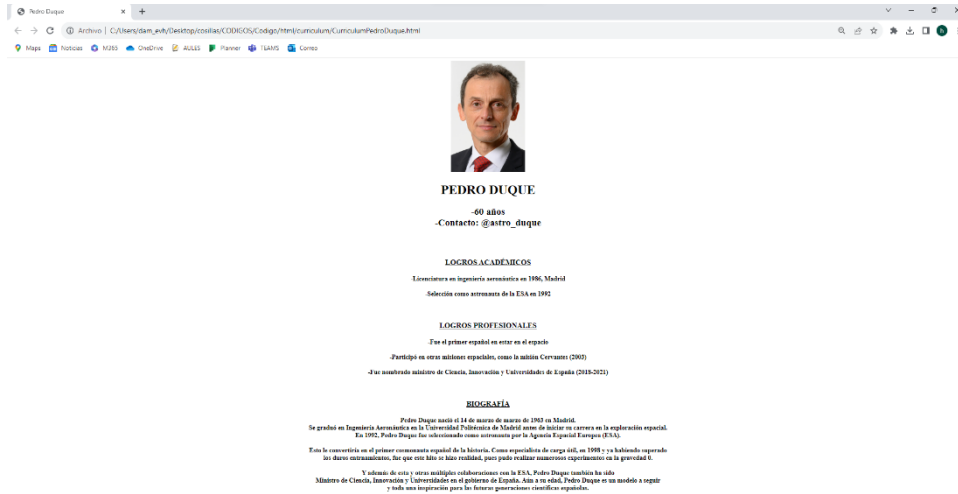
Componentes hardware.

Diseño de la arquitectura del sistema.

Resumen de procesos del sistema.

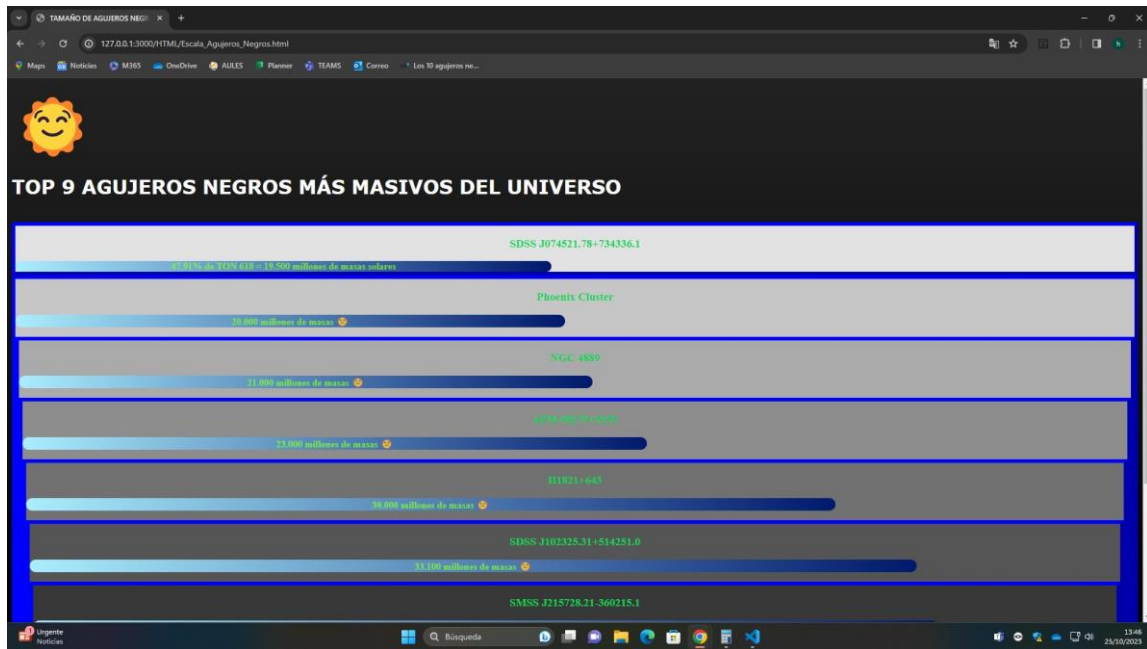
Interfaces del sistema.

V1.5 ---> Pedro Duque.

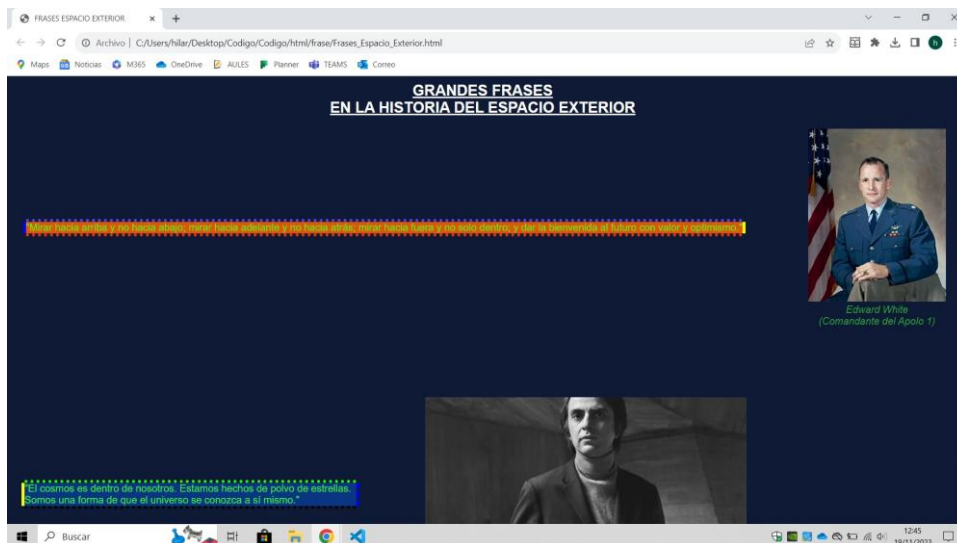


Enlace a
wikipedia

V1.7 ---> Agujeros negros



V1.8 ---> Frases del espacio exterior




FRASES ESPACIO EXTERIOR

Archivo | C:/Users/hilar/Desktop/Codigo/Codigo/html/fras...

Maps Noticias M365 OneDrive AULES Planner TEAMS Correo


GRANDES FRASES EN LA HISTORIA DEL ESPACIO EXTERIOR

"Mirar hacia arriba y no hacia abajo; mirar hacia adelante y no hacia atrás; mirar hacia fuera y no solo dentro; y dar la bienvenida al futuro con valor y optimismo."



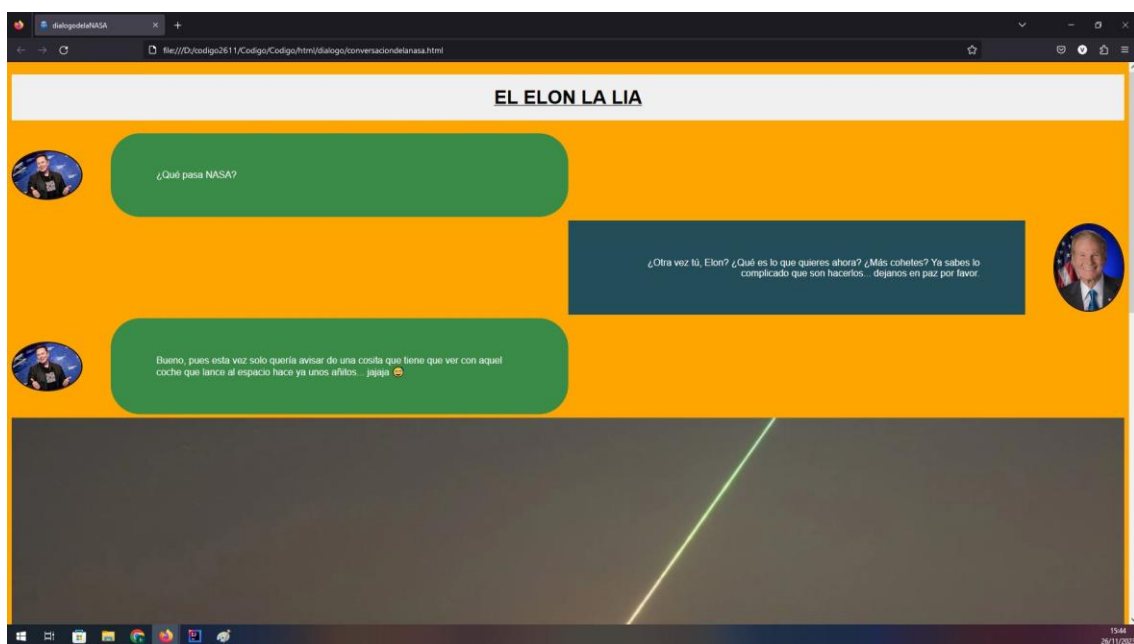
Edward White
(Comandante del Apolo 1)

"El cosmos es dentro de nosotros. Estamos hechos de polvo de estrellas. Somos una forma de que el universo se conozca a sí mismo."

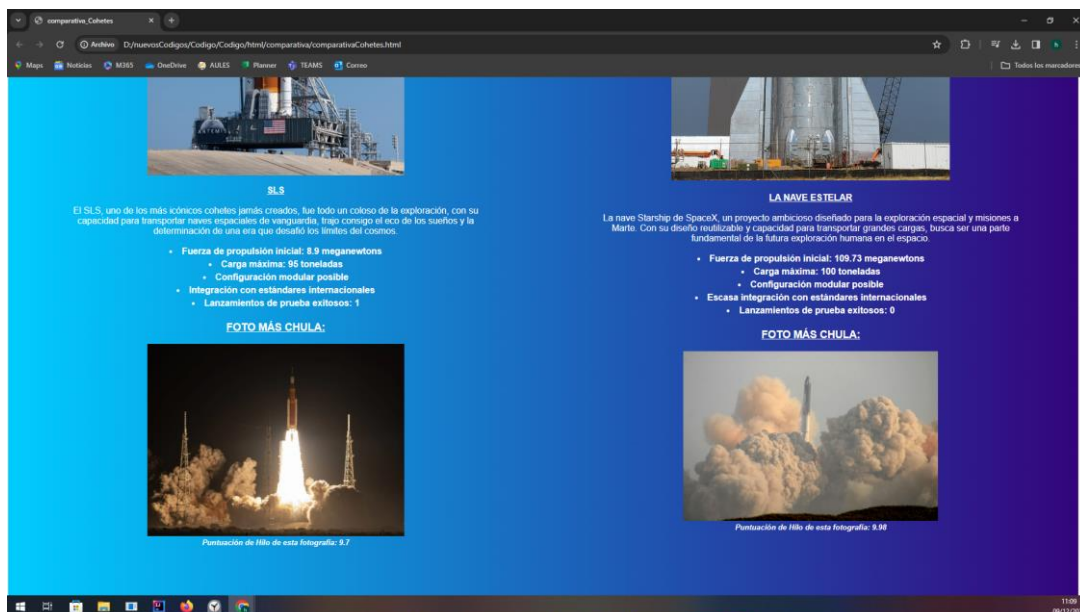
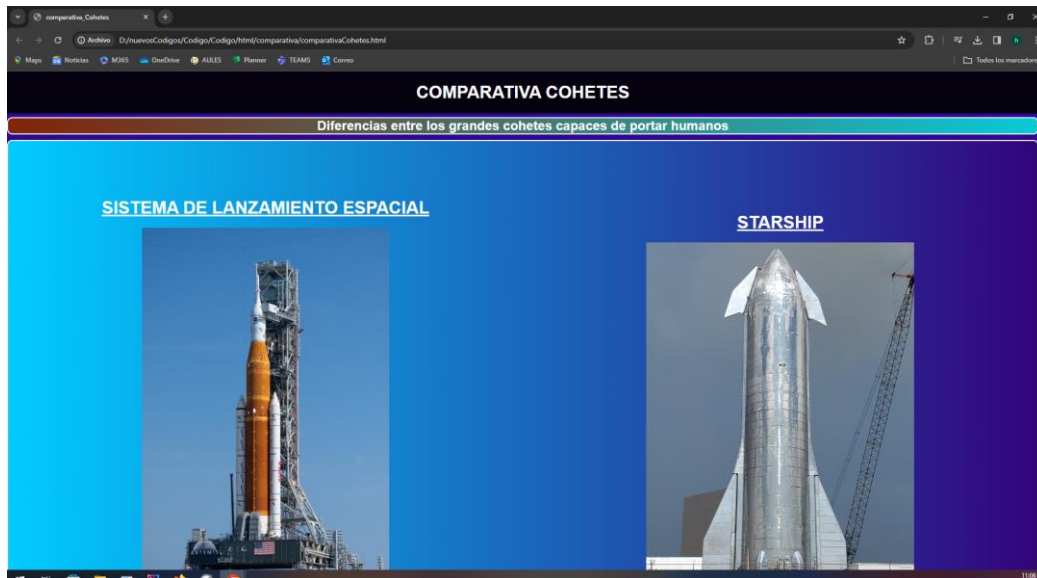


Carl Sagan

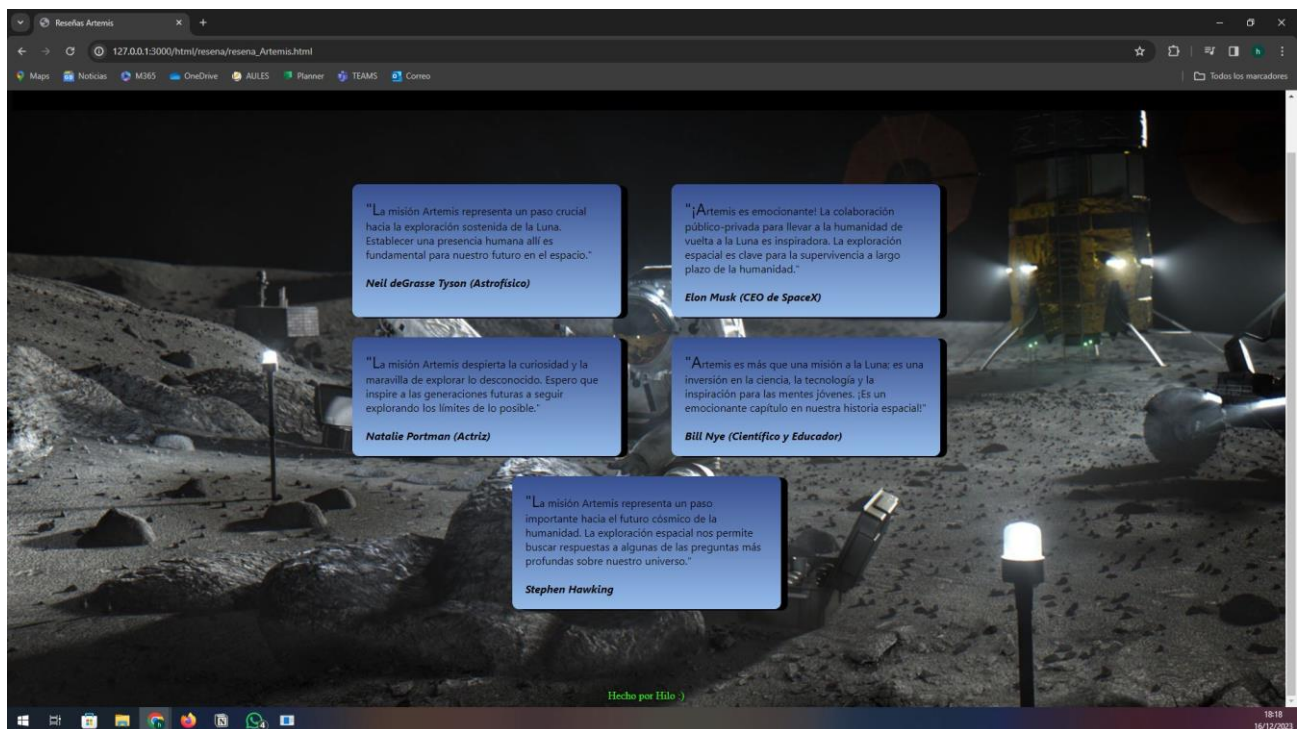
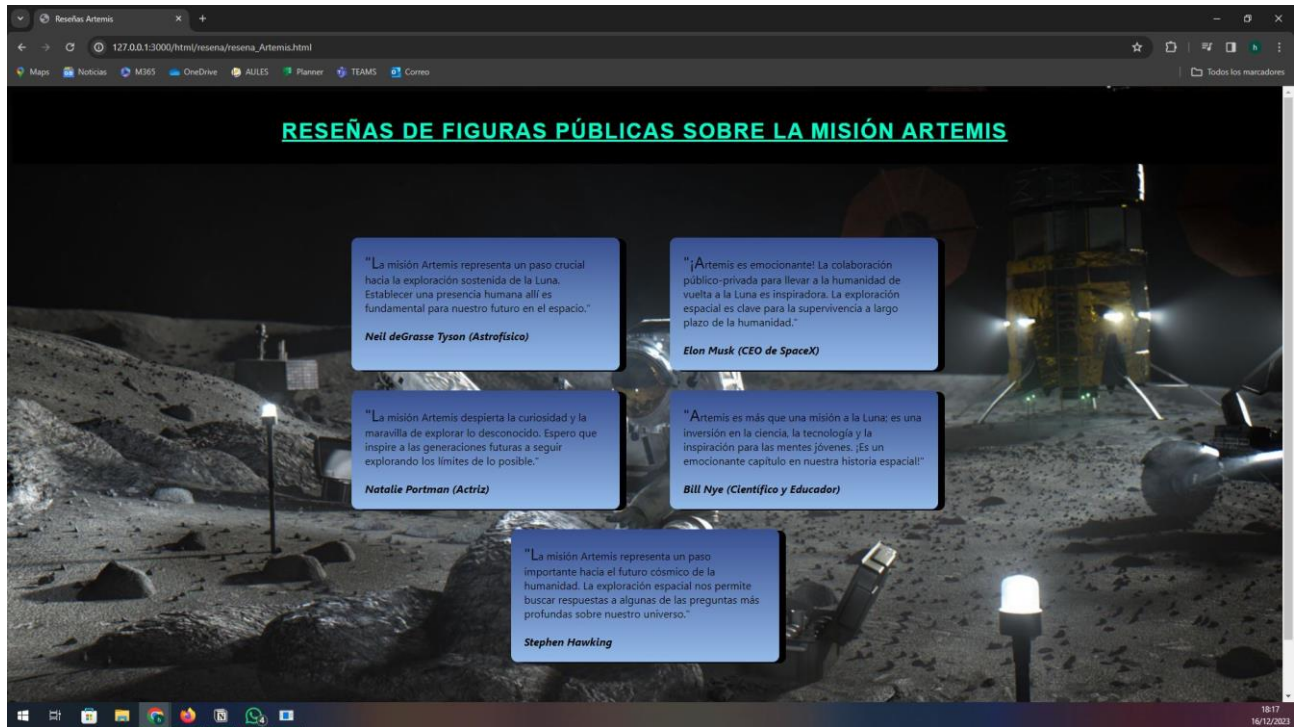
V1.9 ---> Conversación de la NASA



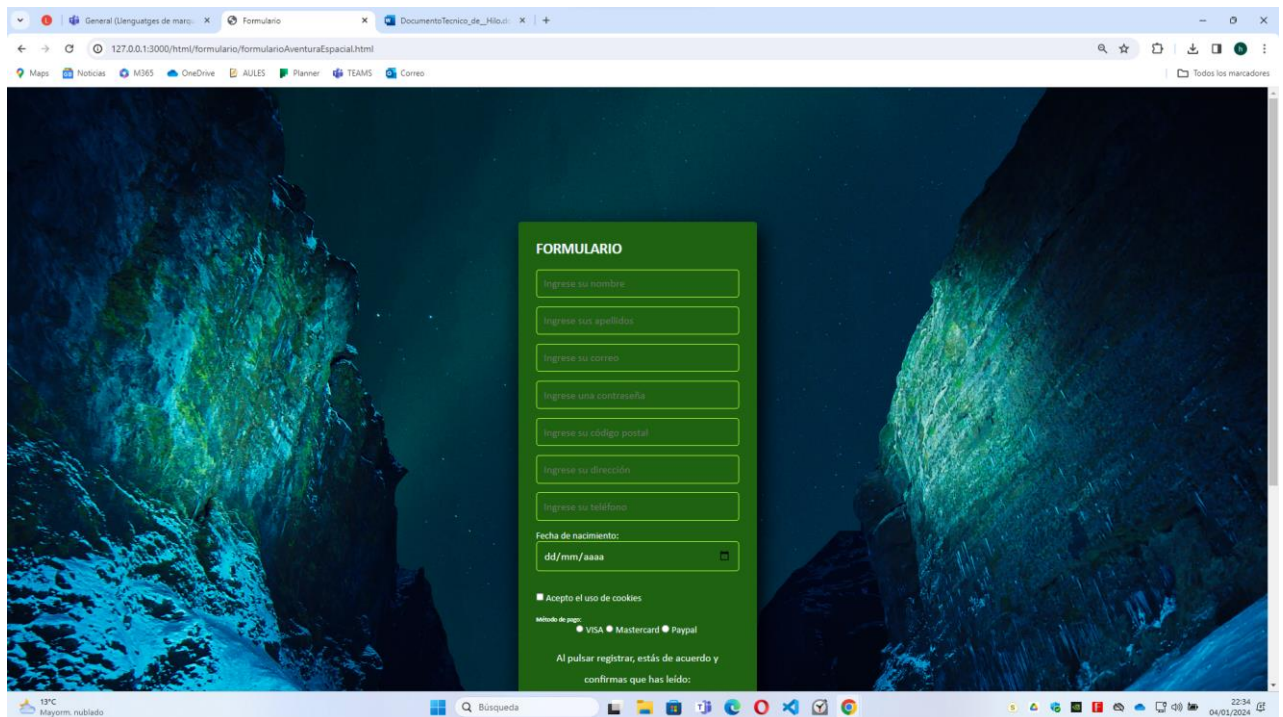
V2.0 ---> Comparativa de Cohetes



V2.1 ---> Reseña Artemis



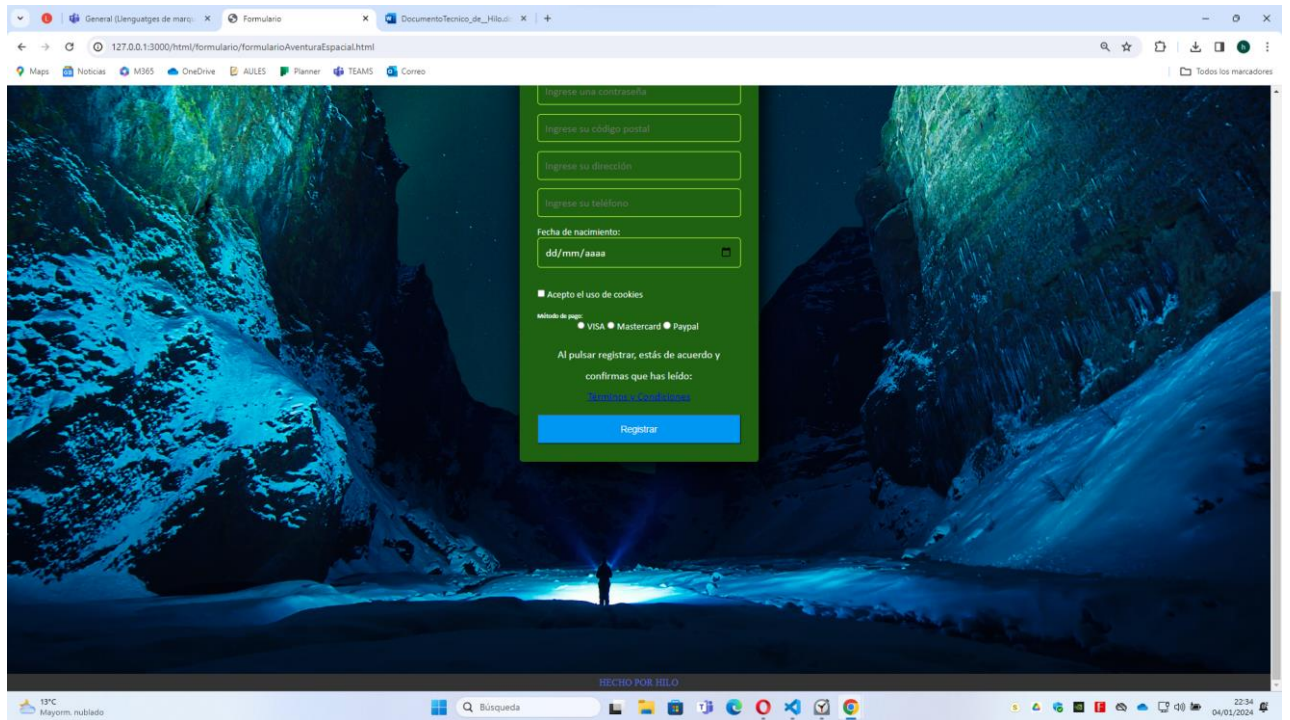
V2.2 ---> Aventura Espacial



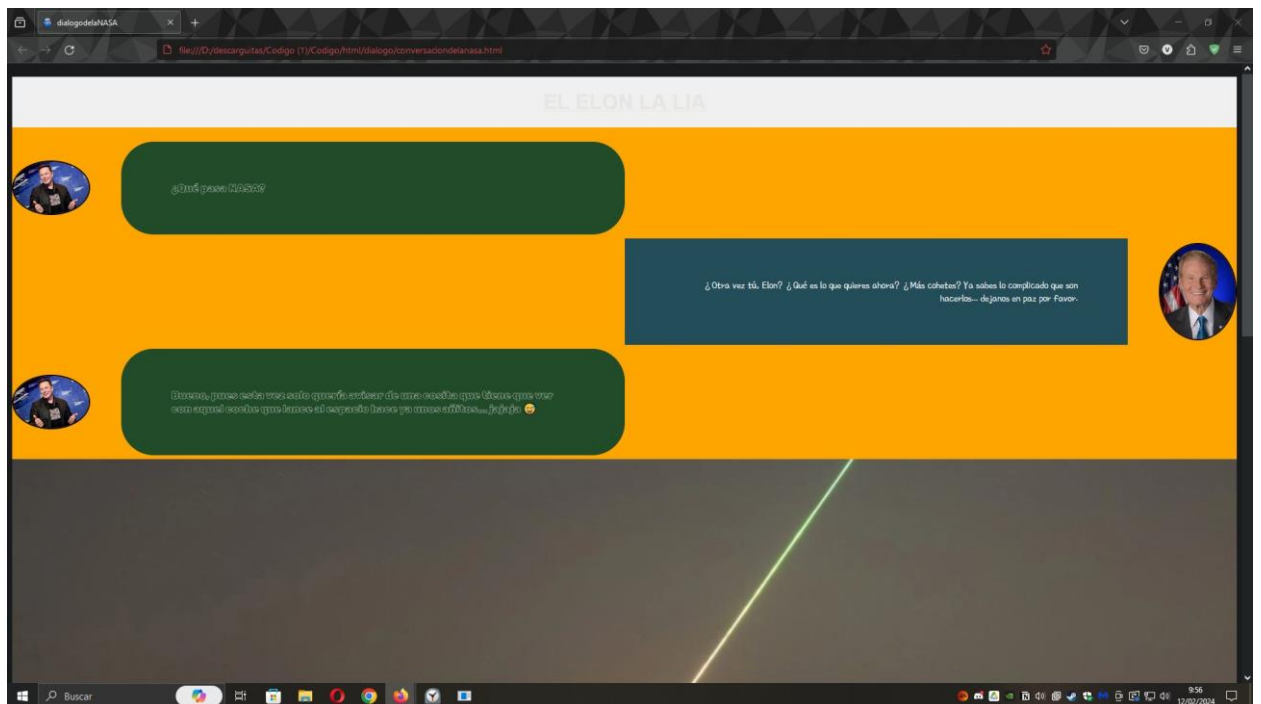
The screenshot shows a web browser window with a single tab titled 'Formulario'. The address bar displays the URL '127.0.0.1:3000/html/formulario/formularioAventuraEspacial.html'. The browser's taskbar at the bottom shows various application icons and the system clock indicating 22:34 on 04/01/2024.

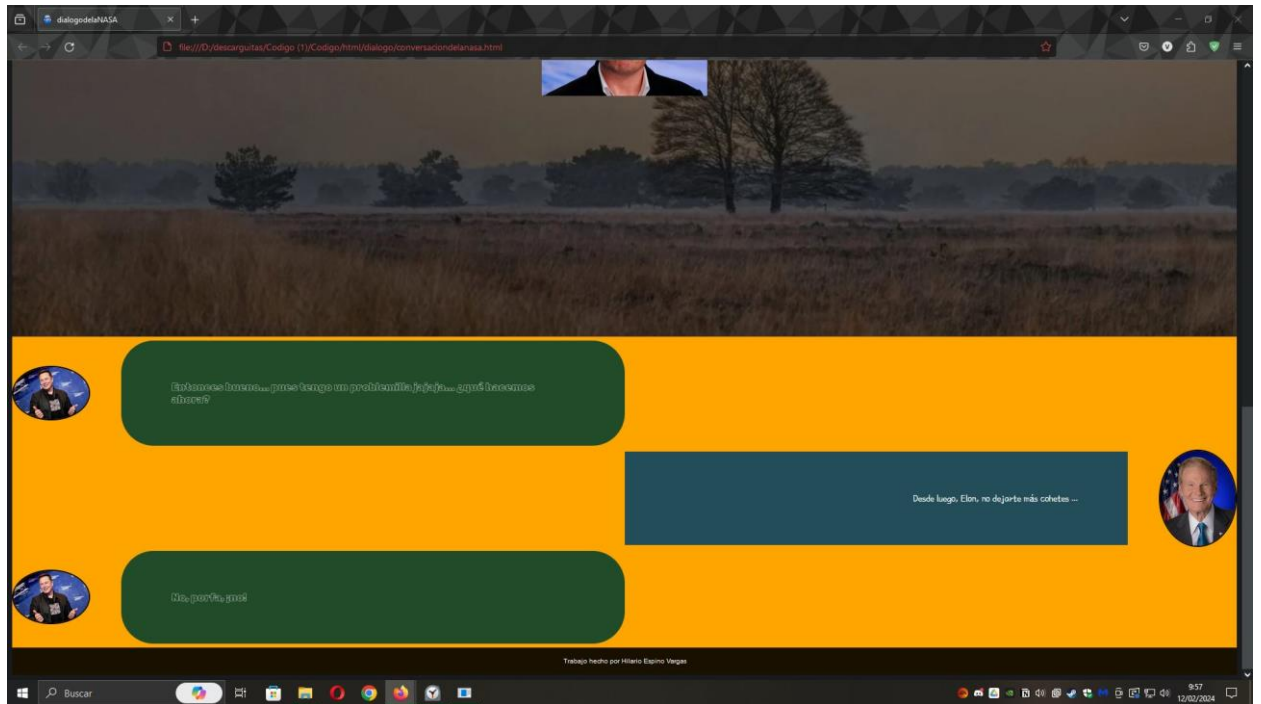
The web page features a dark, space-themed background with a central green rectangular form titled 'FORMULARIO'. The form contains the following fields and elements:

- Input field: 'Ingrese su nombre'
- Input field: 'Ingrese sus apellidos'
- Input field: 'Ingrese su correo'
- Input field: 'Ingrese una contraseña'
- Input field: 'Ingrese su código postal'
- Input field: 'Ingrese su dirección'
- Input field: 'Ingrese su teléfono'
- Date field: 'Fecha de nacimiento: dd/mm/aaaa' with a calendar icon
- Checkbox: 'Acepto el uso de cookies'
- Payment methods: 'Método de pago' with icons for VISA, Mastercard, and Paypal
- Confirmation text: 'Al pulsar registrar, estás de acuerdo y confirmas que has leído:'

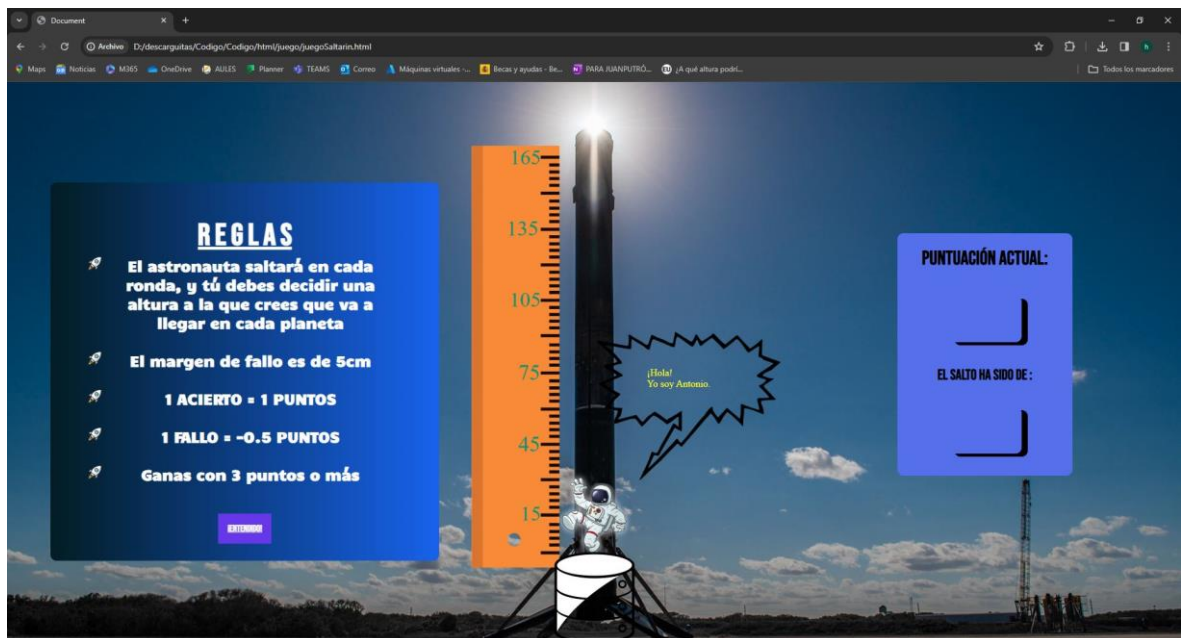


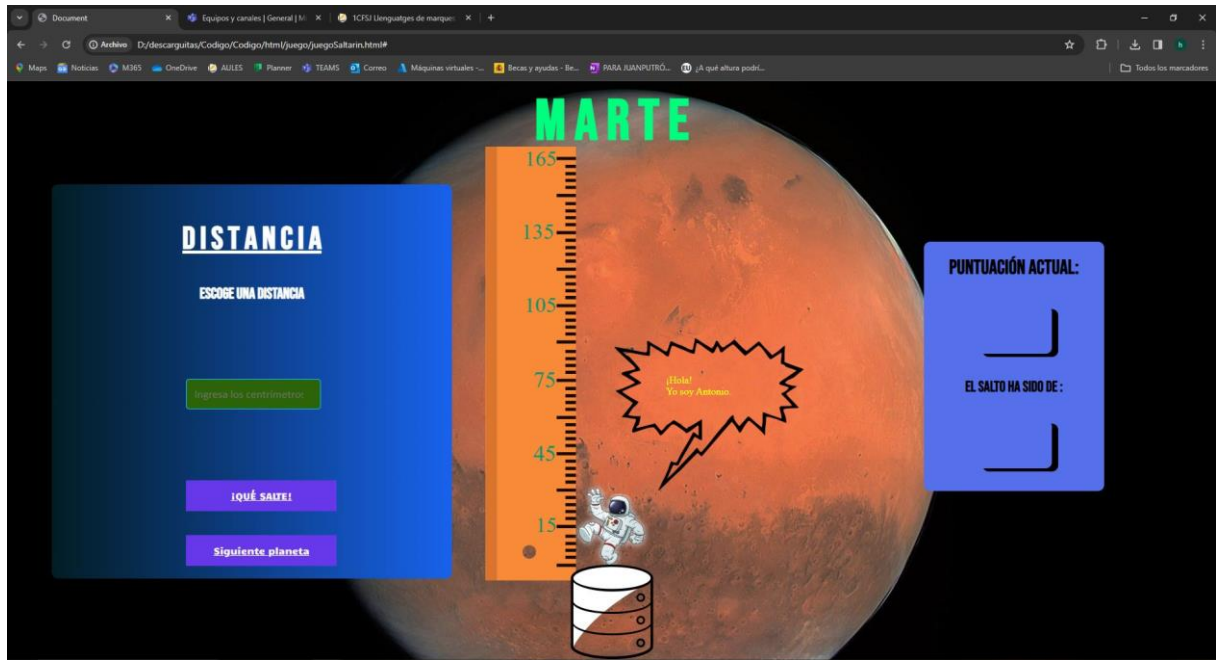
V2.3 ---> Fuentes NASA (diálogo)



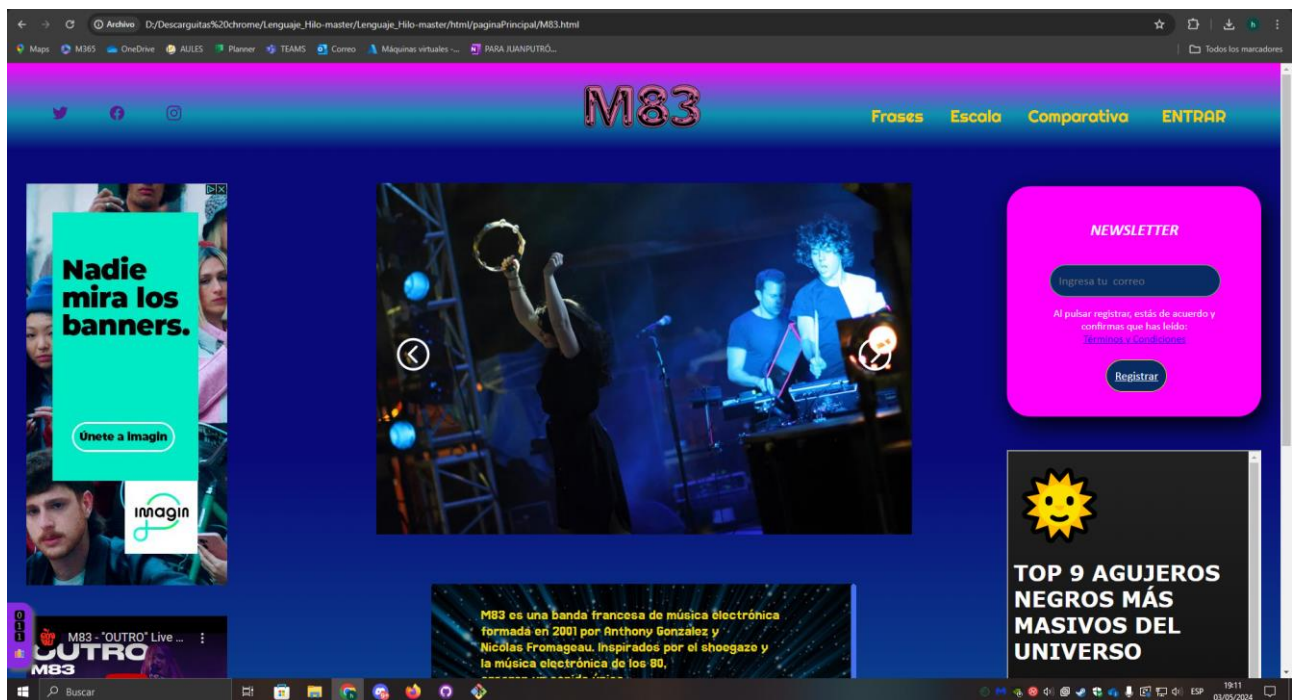


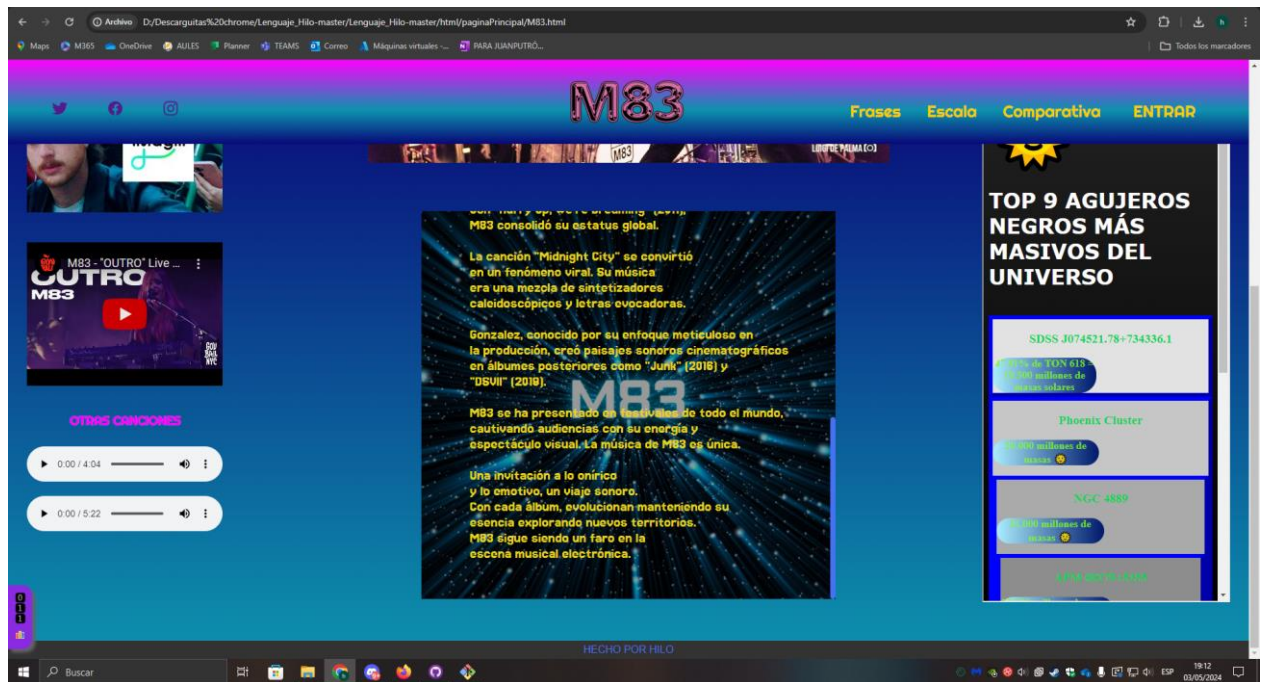
V2.4 ---> Minijuego (juegoSaltarin)





V2.5 ---> Página Principal (M83)





Información de sistema y background.

Gestión de riesgos.

Plan de pruebas.

Índice de Ilustraciones y tablas

No se encuentran elementos de tabla de ilustraciones.

