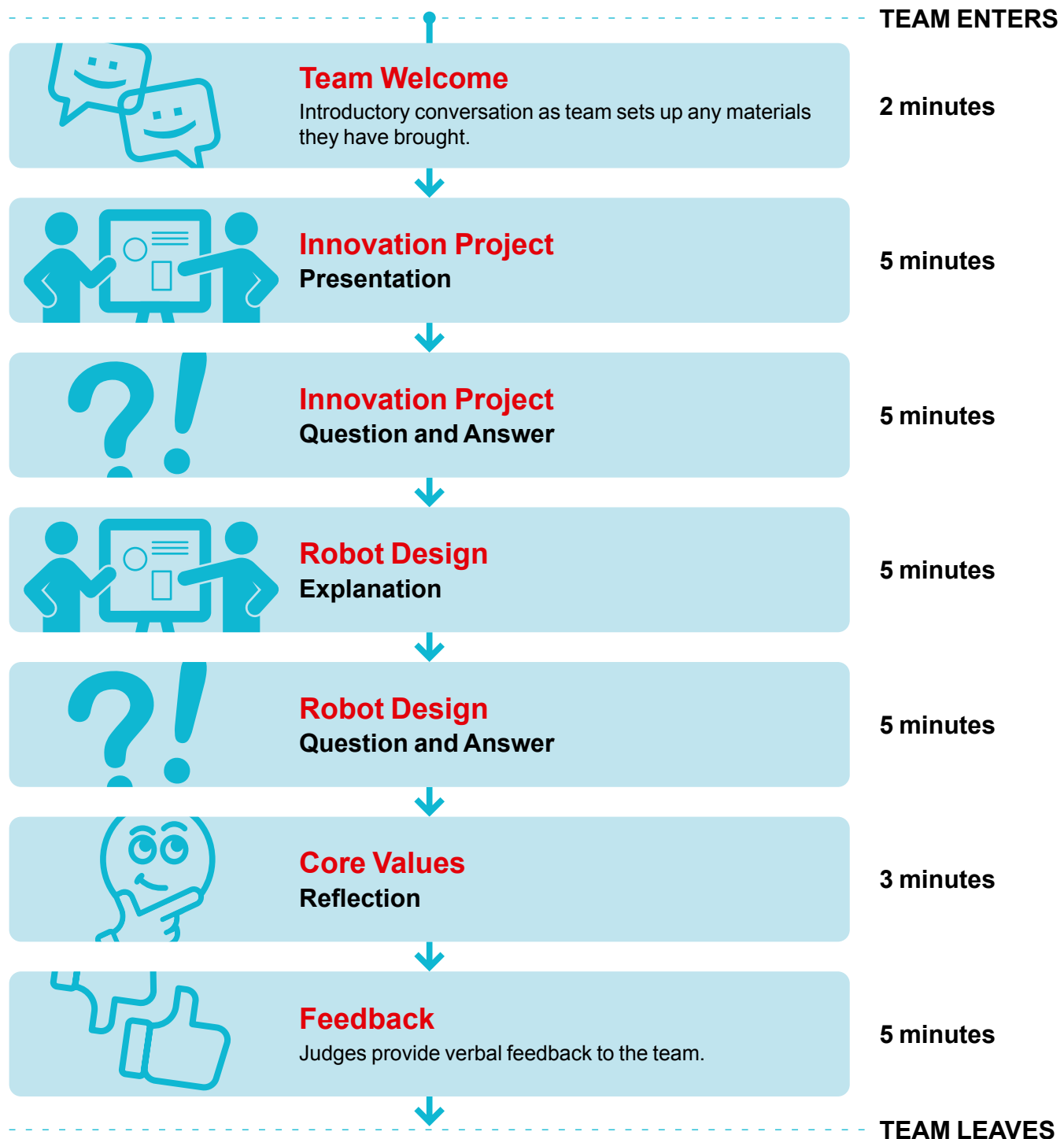


Judging Session Flowchart for Teams

Your team should be demonstrating Core Values in everything you do. The judges are excited to see how you show TEAMWORK, DISCOVERY, INCLUSION, INNOVATION, IMPACT and FUN as you present your Innovation Project and Robot Design work.

This is your time to shine, so enjoy your session with the judges. Tell them everything about your work and remember to take everything with you when you leave.



Основные ценности



Команда №	Название команды	Судейская комната
-----------	------------------	-------------------

Инструкции

Основные ценности должны быть той призмой, через которую вы смотрите на презентации команд. Все участники команды должны демонстрировать Основные ценности во всем, что они делают. Этот раздел используется для фиксации уровня развития Основные ценностей, наблюдаемых вами в течение всей сессии судейства.

Если команда претендует на одну из этих наград, поставьте галочку в соответствующем поле:

<input type="checkbox"/>	«Прорыв»	Команда, которая добилась значительного прогресса в развитии собственной уверенности и навыков, а также понимает, что новые открытия важнее того, что они могут выиграть.
<input type="checkbox"/>	«Восходящая звезда»	Команда, которую судьи отмечают, ожидая от нее больших успехов в будущем.
<input type="checkbox"/>	«За мотивацию»	Команда, которая активно принимает культуру FIRST LEGO League, что отражается в процессе построения команды, командном духе и проявленном энтузиазме.

БАЗОВЫЙ Отмечено минимальное количество примеров в действиях команды 1	РАЗВИВАЮЩИЙСЯ Отмечено некоторое количество примеров в действиях команды 2	СФОРМИРОВАННЫЙ Отмечены множественные примеры в действиях команды 3	ПРЕВОСХОДЯЩИЙ 4	Поясните, в чём выразилось превосходство команды
ИССЛЕДОВАНИЕ – Команда открыла для себя новые навыки и идеи.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
ИННОВАЦИЯ – Команда использовала изобретательность и настойчивость при решении проблем.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
ВОЗДЕЙСТВИЕ – Команда применила новые знания для того, чтобы улучшить окружающий мир.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
ВОВЛЕЧЁННОСТЬ – Участники команды продемонстрировали уважение друг к другу и то, что в команде ценятся различия.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
КОМАНДНАЯ РАБОТА – Участники команды чётко продемонстрировали, что на протяжении всего пути в течение сезона они действовали как команда.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
УДОВОЛЬСТВИЕ – Команда явно получала удовольствие от того, чем занималась, и гордится тем, что ей удалось достигнуть.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Комментарии для команды (обратная связь)

Отличная работа:

К размышлению:

Инновационный проект



Команда №	Название команды	Судейская комната
-----------	------------------	-------------------

Инструкции
Команды должны рассказать судьям о своих достижениях и получить оценку по каждому из указанных ниже критериев. Этот раздел заполняется в процессе презентации Инновационного проекта.

Чтобы обозначить уровень, которого достигла команда, судьям необходимо поставить галочку в одном из полей в каждой строке. Если команда показывает превосходный уровень, пожалуйста, дайте краткий комментарий в соответствующем поле столбца «Превосходящий».

БАЗОВЫЙ 1	РАЗВИВАЮЩИЙСЯ 2	СФОРМИРОВАННЫЙ 3	ПРЕВОСХОДЯЩИЙ 4 <i>В чём превосходство команды?</i>
ОПРЕДЕЛИТЬ - Команда четко определила проблему и хорошо её исследовала.			
<input type="checkbox"/> Проблема чётко не определена	<input type="checkbox"/> Проблема определена частично	<input type="checkbox"/> Проблема определена полностью.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Проблема исследована минимально	<input type="checkbox"/> Проблема исследована в существенной мере, но насколько качественно - неясно	<input type="checkbox"/> Проведено обширное качественное исследование	<input type="checkbox"/>
СПРОЕКТИРОВАТЬ - Прежде чем выбрать одну идею и спланировать её дальнейшую разработку, команда смогла самостоятельно сгенерировать ряд инновационных идей.			
<input type="checkbox"/> Минимальная генерация идей внутри команды	<input type="checkbox"/> Имеется подтверждение генерации командой некоторого количества идей	<input type="checkbox"/> Имеется подтверждение генерации командой большого количества идей	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Минимальное планирование силами нескольких участников команды	<input type="checkbox"/> Достаточно эффективное планирование силами нескольких участников команды	<input type="checkbox"/> Высокоэффективное планирование с включением всех участников команды	<input type="checkbox"/>
СОЗДАТЬ - Команда разработала собственную оригинальную идею или уже существующую и собрала опытный образец / подготовила чертеж, чтобы представить свое решение.			
<input type="checkbox"/> Минимальная разработка инновационного решения	<input type="checkbox"/> Частичная разработка инновационного решения	<input type="checkbox"/> Обширная разработка инновационного решения	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Нет модели / чертежа разработанного решения	<input type="checkbox"/> Имеется простая модель/чертёж, помогающая представить разработанное решение	<input type="checkbox"/> Имеется детализированная модель/чертёж, помогающая представить разработанное решение	<input type="checkbox"/>
ДОРАБОТАТЬ - Команда поделилась своими идеями, собрала отзывы и использовала их для доработки своего решения.			
<input type="checkbox"/> Команда минимально поделилась своим решением	<input type="checkbox"/> Команда частично поделилась своим решением	<input type="checkbox"/> Команда широко поделилась своим решением	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Минимальное количество фактов, подтверждающих доработку решения	<input type="checkbox"/> Существенное количество фактов, подтверждающих доработку решения	<input type="checkbox"/> Большое количество фактов, подтверждающих доработку решения	<input type="checkbox"/>
ПРЕДСТАВИТЬ - Команда представила креативную и эффективную презентацию своего текущего решения и его эффектов для тех, кто им может воспользоваться.			
<input type="checkbox"/> Презентация минимально привлекательна	<input type="checkbox"/> Презентация частично привлекательна	<input type="checkbox"/> Презентация очень привлекательна	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Неясны как само решение, так и его воздействие на окружающих	<input type="checkbox"/> Решение и его воздействие на окружающих ясны частично	<input type="checkbox"/> Решение и его воздействие на окружающих полностью ясны	<input type="checkbox"/>

Комментарии для команды (обратная связь)

Отличная работа:

К размышлению:

Дизайн робота

**CHALLENGE**

Команда №	Название команды	Судейская комната
-----------	------------------	-------------------

Инструкции

Команды должны рассказать судьям о своих достижениях и получить оценку по каждому из указанных ниже критериев. Этот раздел заполняется в процессе презентации Дизайна робота.

Чтобы обозначить уровень, которого достигла команда, судьям необходимо проставить галочку в одном из полей в каждой строке.

Если команда показывает превосходный уровень, пожалуйста, дайте краткий комментарий в соответствующем поле столбца «Превосходящий».

БАЗОВЫЙ 1	РАЗВИВАЮЩИЙСЯ 2	СФОРМИРОВАННЫЙ 3	ПРЕВОСХОДЯЩИЙ 4
			В чём превосходство команды?
ОПРЕДЕЛИТЬ - Команда четко определила стратегию прохождения миссий и изучила необходимые навыки конструирования и программирования.			
<input type="checkbox"/> Нет четкой стратегии прохождения миссий	<input type="checkbox"/> Имеется частично сформированная стратегия прохождения миссий	<input type="checkbox"/> Имеется полностью сформированная стратегия прохождения миссий	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Некоторые участники команды освоили навыки конструирования и программирования	<input type="checkbox"/> Многие участники команды освоили навыки конструирования и программирования	<input type="checkbox"/> Все участники команды освоили навыки конструирования и программирования	<input type="checkbox"/>
СПРОЕКТИРОВАТЬ - Команда разработала инновационные варианты дизайна, а также четкий план работы, при необходимости обращаясь за советом.			
<input type="checkbox"/> Минимальное количество фактов, подтверждающих наличие эффективного плана работы	<input type="checkbox"/> Существенное количество фактов, подтверждающих наличие эффективного плана работы	<input type="checkbox"/> Множество фактов, подтверждающих наличие эффективного плана работы	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Минимальное объяснение инновационных характеристик робота и программного кода	<input type="checkbox"/> Существенное объяснение инновационных характеристик робота и программного кода	<input type="checkbox"/> Широкое объяснение инновационных характеристик робота и программного кода	<input type="checkbox"/>
СОЗДАТЬ - Команда разработала эффективное решение в части создания робота и программного кода, соответствующее стратегии прохождения миссий.			
<input type="checkbox"/> Ограниченный функционал приспособлений робота или датчиков	<input type="checkbox"/> Развивающийся функционал приспособлений робота или датчиков	<input type="checkbox"/> Хороший функционал приспособлений робота или датчиков	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Отсутствие ясности в объяснении того, как программный код влияет на действия их робота	<input type="checkbox"/> Частичная ясность в объяснении того, как программный код влияет на действия их робота	<input type="checkbox"/> Полная ясность в объяснении того, как программный код влияет на действия их робота	<input type="checkbox"/>
ДОРАБОТАТЬ - Команда неоднократно протестировала своего робота и программный код, чтобы определить возможные области для улучшения, и использовала полученные результаты в своем текущем решении.			
<input type="checkbox"/> Минимальное количество фактов, подтверждающих проведение тестирования робота и программного кода	<input type="checkbox"/> Существенное количество фактов, подтверждающих проведение тестирования робота и программного кода	<input type="checkbox"/> Множество фактов, подтверждающих проведение тестирования робота и программного кода	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Минимальное количество фактов, подтверждающих улучшение робота и программного кода	<input type="checkbox"/> Существенное количество фактов, подтверждающих улучшение робота и программного кода	<input type="checkbox"/> Множество фактов, подтверждающих улучшение робота и программного кода	<input type="checkbox"/>
ПРЕДСТАВИТЬ - Презентация командой процесса разработки робота была эффективной и смогла показать каким образом каждый из участников команды был вовлечен в этот процесс.			
<input type="checkbox"/> Отсутствие ясности в объяснении процесса разработки дизайна робота	<input type="checkbox"/> Частичная ясность в объяснении процесса разработки дизайна робота	<input type="checkbox"/> Полная ясность в объяснении процесса разработки дизайна робота	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Имеются явные доказательства вовлеченности в процесс некоторых участников команды	<input type="checkbox"/> Имеются явные доказательства вовлеченности в процесс многих участников команды	<input type="checkbox"/> Имеются явные доказательства вовлеченности в процесс всех участников команды	<input type="checkbox"/>

Комментарии для команды (обратная связь)

Отличная работа:

К размышлению: