**Rekursiv Pyramide – Visualisering og Forklaring**

Dette projekt er et interaktivt program udviklet i Processing, som både forklarer og demonstrerer, hvordan en pyramidestruktur kan opbygges ved hjælp af rekursion. Programmet kombinerer tekst og grafik for at give brugeren en visuel og teoretisk forståelse af rekursive funktioner. På den ene side af skærmen vises en trinvis forklaring af den matematiske rekursionsligning, der styrer pyramideopbygningen, mens den anden side dynamisk visualiserer pyramiden, der konstrueres i realtid.

Programmet fungerer både som et læringsværktøj og en visuel demonstration af rekursion i praksis. Ved at kombinere en matematisk forklaring med en interaktiv grafisk repræsentation gør projektet det lettere at forstå, hvordan rekursive funktioner kan bruges til at generere komplekse geometriske former. Med sin intuitive tilgang giver programmet en dybere indsigt i rekursion som et programmeringskoncept og viser samtidig den praktiske anvendelse i visuel programmering.