요구사항 정의서

과제명: 단체 배달 주문 간소화

2020. 09. 28

목 차	
I. 개 요 1. 문서의 목적 2. 요구사항 및 문서의 범위	
II. 유스케이스 다이어그램 2. 유스케이스 명세	
Ⅲ. 기능 요구사항 ····································	
IV. 비기능 요구사항 ····································	

1.개 요

1. 문서의 목적

본 문서는 '음식 배달 리뷰 자연어 분석'과, '단체 주문 서비스 프로세스 간소화'를 목표로 하는 개발의 요구사항을 정의한 문서이다.

이 요구사항 정의서는 음식 배달 리뷰를 자연어 분석 기법을 활용하여 실제 사용자의 문장을 감정분석해 제공하는 시스템의 개발을 위한 설계문서를 작성하는데 기초가 되며, 유스케이스를 기반으로 서비스 프로그램이 제공해야 할 기능 및 각 화면에서 필수적으로 구현되어야 할 요구사항에 대해 기술하고 정의한다.

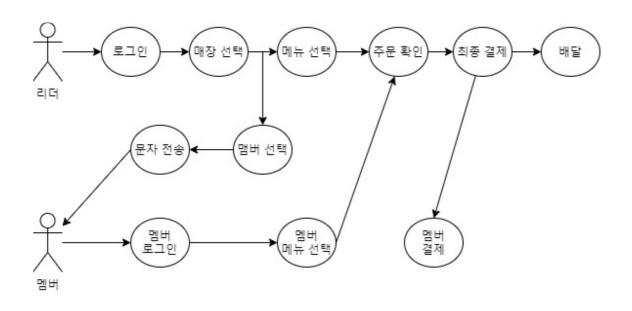
본 문서는 가능한 구체적이며 간결하게 표현되어야 하고, 추후 테스트가 가능해야 하며, 본 문서를 사요하는 대상은 본 과제를 기획하는 기획자, 프로그램 개발자 등이며, 본 과제의 요구사항 도출 및 개발 과정에서 본 문서를 활용 할 수 있도록 한다.

2. 요구사항 및 문서의 범위

본 문서는 유스케이스 및 기능/비기능 요구사항의 기술을 그 범위로 한다.

Ⅱ. 유스케이스

1.유스케이스 다이어그램



2.유스케이스 명세

유스케이스 이름	맴버 선택		
유스케이스 ID	JOIN_001_SELECT_MEMBER		
관련 요구사항	LEADER_001_LOGIN, LEADER_002_SELECT_SHOP		
우선순위	상		
선행조건	유스케이스 이름 - 로그인, 매장 선택		
관련 액터	리더 (1차 사용자)		
이벤트 흐름	- 사용자는 맴버와 공유하고자 하는 매장 선택 - 매장 페이지로 이동 - 매장 페이지 좌측 사이드의 친구 리스트에서 친구 선택		
종료조건	리더(사용자)가 친구 리스트에서 맴버가 체크 된 상태		
사후조건	N/A		
기타 요구사항	유스케이스 이름 - JOIN_001_SEARCH_MEMBER, 친구 검색 기 능		

유스케이스 이름	문자 전송		
유스케이스 ID	JOIN_002_SEND_MESSAGE		
관련 요구사항	LEADER_001_LOGIN, LEADER_002_SELECT_SHOP ,		
EE HIMS	JOIN_001_SELECT_MEMBER		
우선순위	상		
선행조건	유스케이스 이름 - 로그인, 매장 선택, 친구 선택		
관련 액터	리더 (1차 사용자)		
이벤트 흐름	- 매장 페이지 좌측 사이드의 친구 리스트에서 친구 선택 - '보내기' 버튼을 클릭 - 해당 친구 리스트에 해당하는 연락처로 URL을 포함한 문자 전 송		
종료조건	문자 전송		
사후조건	문자 전송 성공 판단 유무 '보내기' 버튼 클릭 후 알림 (기능)		
기타 요구사항	N/A		
유스케이스 이름	추가 맴버 로그인		
유스케이스 ID	MEMBER_001_LOGIN		

유스케이스 이름	추가 맴버 로그인		
유스케이스 ID	MEMBER_001_LOGIN		
관련 요구사항	JOIN_002_MESSAGE_SEND		
우선순위	상		
선행조건	유스케이스 이름 - 문자 전송		
관련 액터	맴버 (2차 사용자)		
이벤트 흐름	- URL을 통해 접속 - 로그인 정보 입력 - 리더가 선택한 매장의 공유 될 메뉴 페이지로 이동		
종료조건	리더가 선택한 매장의 공유 될 메뉴 페이지 로드		
사후조건	리더의 로그인 페이지와 다른, 맴버 로그인 페이지 로드		
기타 요구사항	별도의 세션값 유지		

유스케이스 이름	리더 메뉴 선택		
유스케이스 ID	LEADER_003_SELECT_MENU		
관련 요구사항	LEADER_001_LOGIN, LEADER_002_SELECT_SHOP		
우선순위	ਰ		
선행조건	로그인, 매장 선택		
관련 액터	리더 (1차 사용자)		
이벤트 흐름	- 리더(사용자)는 주문하고자 하는 메뉴를 선택 - 주문 메뉴를 주문 확인 페이지에서 확인가능 - 맴버 선택 후 '보내기' 버튼 눌렀을 시, 해당 메뉴 공유		
종료조건	주문 확인 페이지에서 확인 가능, DB에 해당 메뉴 추가		
사후조건	리더 개인 주문과 단체 주문의 구분		
기타 요구사항	N/A		

유스케이스 이름	리더 주문 확인		
유스케이스 ID	LEADER_004_CHECK_ORDER		
관련 요구사항	LEADER_003_SELECT_MENU, MEMBER_002_SELECT_MENU		
우선순위	상		
선행조건	로그인, 매장 선택, 메뉴 선택		
관련 액터	사용자		
이벤트 흐름	- 사용자는 주문하고자 하는 메뉴를 추가 - 추가 맴버를 선택했다면, 추가 맴버의 주문 확인 가능 - 추가 맴버를 선택하지 않았다면 자신의 주문 확인 가능 - 추가 맴버를 선택했다면, 선택한 추가 맴버의 숫자만큼 메뉴 선택 및 추가 확인		
종료조건	추가 맴버 주문 확정		
사후조건	N/A		
기타 요구사항	추가 맴버가 없다면, 개인 주문으로 진행		

Ⅲ. 기능 요구사항

ID	요구사항명칭	설명	우선순위
LEADER_001_LOGIN	리더 로그인	주문 책임자 로그인	상
LEADER_002_SELEC T_SHOP	리더 매장 선택	주문 책임자 로그인 후 매 장 선택	중
LEADER_003_SELEC T_MENU	리더 메뉴 선택	매장 선택 후 메뉴 선택하 면 주문 확인 페이지에 추 가	중
LEADER_004_CHEC K_ORDER	리더 주문 확인	선택된 메뉴들을 실시간으 로 확인 가능	상
LEADER_005_PAY	리더 결제	결제되면 메뉴에 해당하는 포인트 개별 자동 결제	상
JOIN_001_MEMBER_ SELECT	추가 맴버 선택	메뉴 선택 페이지에서 초 대하고 싶은 친구 선택	ō}-
JOIN_002_MESSAGE _SEND	문자 전송	선택된 친구의 번호로 url 전송	상
MEMBER_001_LOGI	추가 맴버 로그인	전송 받은 url을 통해 친 구 로그인	중
MEMBER_002_SELE CT_MENU	추가 맴버 메뉴 선택	로그인 된 친구는 메뉴 페 이지로 이동, 메뉴를 추가 가능	र्ट
MEMBER_003_PAY	추가 맴버 결제	리더가 결제를 누르면 해 당하는 금액 자동 결제	상

Ⅳ. 비기능 요구사항

ID	요구사항명칭	설명	적용시점
		친구 리스트가 많아도, URL	
MUST_01_URL	성능_URL	을 포함한 문자 전송에 문제	알파
		가 없어야 한다.	
MUST_02_MENU_UP	 성능_실시간 공유	선택된 메뉴가 실시간으로 공	알파
DATE	100=12시간 om	유되어 가능해야 한다.	크 쒸
MUCT OF MEALDING	서도 페이지 이도	각 페이지간 응답 속도가 2초	베타
MUST_03_NEXTPAGE	성능_페이지 이동	를 넘지 않는다.	메딕
MUST_04_LAYOUT	접근성_화면 배치	화면 구성이 일정해야 한다.	알파
MUST_05_UX	저그서 ㅠㅋ계ㅅ	주문 프로세스가 5단계를 넘	베타
MUS1_U3_UA	접근성_프로세스	지 않는다	메딕
MICT Of reliability	시리서 기노시해	크롬 환경에서 모든 기능이	알파
MUST_06_reliability	신뢰성_기능실행	오류 발생하지 않아야 한다.	근 벡
MUST_07_SCORE	 분석 성 공률	90%	베타