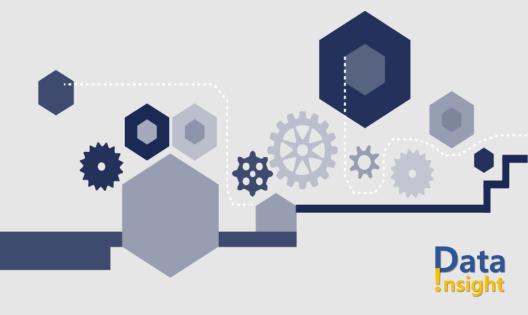
Python 기초

1. Python 기본 문법





개요

Jupyter Notebook

Python Basics

개요

- ✓ 과정 개요
- ✓ 환경 설정

과정 개요

- ✓ 실습 위주로 진행 됩니다.
- ✓ 목표 : 분석하기 좋은 형태의 데이터를 만들어 낼 수 있다.
 - ① 데이터를 불러와서
 - ② 데이터를 탐색하고
 - ③ 데이터를 분석하기 알맞은 형태(dataframe)으로 만들 수 있다.

1일차	2 일차	3 일차
✓ Python 개요 * 환경설정 * Jupyter Notebook * Python 기본문법	✓ Numpy * Array 생성 * Array 조회 * Array 변환 및 연산	✓ Pandas* Pandas Series* Pandas Dataframe* Using SQL in Pandas

환경설정

✓ Anaconda 설치

- ✓작업 폴더 생성
 - 가급적 C:\Temp\Python
- ✓ Anaconda Prompt 실행 <a>■



- 작업 폴더로 이동하여
- Jupyter Notebook 실행

```
Anaconda Prompt

(base) C:\Users\Gilbert Han>cd c:\temp\python

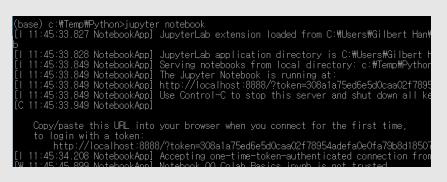
(base) c:\Temp\Python>jupyter notebook
```

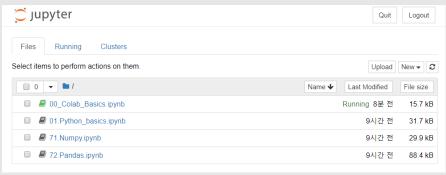
Jupyter Notebook

- ✓ 과정 개요
- ✓ 환경 설정

Jupyter Notebook (1/2)

- ✓ Jupyter Notebook은 웹기반 개발도구로, Python, R 등 약 40가지의 개발언어를 지원
- ✓ 소스코드 셀과 결과, 그리고 설명(마크다운) 셀을 구분하여 작성 및 관리 가능
- ✓ 실행하면 백그라운드에서 커널이 실행
- ✓ 웹브라우저에서 노트북 파일을 실행/중지 등 관리





Jupyter Notebook (2/2)

- 1. 셀 선택, 편집 모드 진입/선택모드
- 2. 셀을 실행하는 방법들
- 3. 마크다운 셀 / 코드 셀 전환
- 2. 코드 Line number
- 5. 셀 생성, 셀 삭제
- 5. 링크 삽입 / 이미지 삽입
- 7. 파이썬 스크립트 저장, 불러오기

화살표, Enter, Esc

Alt / Ctrl / Shift + Enter

M, Y

L

A,B / DD

[**링크이름**](URL) / ![**이미지이름**](URL)

%magic command

실습 #1: Jupyter Notebook

Python Basics

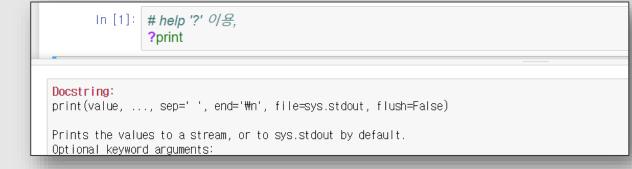
- ✓ 목표
- ✓ data types
- ✓ Control
- ✓ 자료형(Container) Lists
- ✓ 자료형(Container) Dictionaries
- ✓ 함수
- ✓ Packages

목표

- 1. 데이터 타입을 알고 있다. 숫자, 문자, boolean
- 2. 출력문(print)을 이용하여 출력할 수 있다.
- 3. 조건문(if-else)이 무엇인지 알고 조건문이 사용된 소스코드를 이해할 수 있다.
- 4. 반복문(loop)이 무엇인지 알고 반복문이 사용된 소스코드를 이해할 수 있다.
- 5. 자료형이 무엇인지 알고 자료형이 사용된 소스코드를 이해할 수 있다.
- 6. List, Dictionary 등 주요 자료형의 특징과 차이점을 안다.
- 7. 함수(Function)가 무엇인지 알고, 함수가 사용된 소스코드를 이해할 수 있다. 간단한 함수를 작성할 수 있다.
- 8. Python으로 작성된 소스코드를 이해하고, 간단한 코드를 작성할 수 있다.

Help 이용하기

- ✓ ?함수명
 - 함수에 대한 설명



- ✓ () 안에 Shift+Tab
 - Tooltip 처럼 설명이 나타남

```
# () 2 foll Shift + Tab
sum()

Signature: sum(iterable, start=0, /)
Docstring:
Return the sum of a 'start' value (default: 0) plus an iterable of numbers
```

Python 연산자

비교

연산자	설명
>	큼
<	작음
>=	크거나 같음
<=	작거나 같음
!=	같지 않음
==	같음

계산

연산자	설명
+	덧셈
-	뺄셈
*	곱셈
/	나눗셈
//	나눗셈의 몫
%	모듈로 (나눗셈의 나머지)
**	지수 연산자

Basic data types

√변수

- 변수 이름 : 대소문자 구분
- 각 변수는 하나의 단일 값을 저장

Python

height = 1.73 tall = True

✓ Types

- Type(): 변수의 타입을 확인
- float real numbers
- int integer numbers
- str string, text
- bool True, False

Basic data types

✓문자열을 다루는 함수들

- len() : 문자열의 길이를 반환
- .format() : 문자열 안의 특정 위치에 값을 포함시킴.
- .capitalize() : 알파벳 첫문자를 대문자로.
- .upper() : 알파벳 전체를 대문자로.
- .rjust() : 오른쪽 정렬
- .replace('o', 'go') : 'o'를 'go'로 변경
- .strip() : 앞 뒤 공백 제거

Basic data types

.format



실습 #2 : Python_basics ①

Control 1/3

✓조건문

```
If 조건1:조건1이 True이면처리1처리1elif 조건2:조건1이 아니고 and 조건2이면처리2처리2else:아니면처리3처리3
```

■ 제어문 블록은 ':' 와 (들여쓰기) 로 구분

```
my_score = 73
if my_score >= 90:
    my grade = 'A'
elif my_score >= 80:
    my_grade = 'B'
elif my_score >= 70:
    my_grade = 'C'
elif my score >= 60:
    my_grade = 'E'
else:
   my grade = 'F'
print(my_grade)
```

Control 2/3

✓ 반복문 : for

for i in 리스트 : 처리 첫번째부터 마지막 값까지 하나씩 가져다 처리

- range(5): 1~5까지 자연수
- [....,]: 리스트를 나타냄
- enumerate() 순서가 있는 자료형를 입력받아, 인덱스와 값을 포함하는 오브젝트로 리턴.

```
for i in range(5):
    print(i)

fruits = ['apple', 'banana', 'cherry']
print(type(fruits))
for i in fruits:
    print(i)

for index, value in enumerate(fruits):
    print(index, value)
```

Control 3/3

✓ 반복문 : while

while **조건** : 처리 조건변경문 조건이 참인 경우 처리

```
i = 0
while i < len(fruits):
    print(fruits[i])
    i += 1</pre>
```

실습 #3 : Python_basics ②

✓기존 변수의 한계

- 단일 값 저장 → 많은 데이터 처리 곤란
- ✓ List : [a, b, c]
 - 값의 집합
 - 하나의 리스트에 **여러 형식**의 데이터 저장 가능

✓리스트의 데이터 사용하기

Index number

```
family = ['Dad', 44, 'Mom', 44, 'Son1', 14, 'Son2', 12, 'Son3', 8]
                   2 3 4
                                                 8
Index :
        -10
              -9 -8 -7 -6 -5
-1
```

```
Family[0]
'Dad'
Family[-3]
12
```

✓리스트의 데이터 사용하기

■ Slicing: [Start Index(포함): End Index(미포함)]

```
family = ['Dad', 44, 'Mom', 44, 'Son1', 14, 'Son2', 12, 'Son3', 8]

Index: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

-10 -9 -8 -7 -6 -5 -4 -3 -2 -1
```

```
Family[2:6]
['Mom', 44, 'Son1', 14]
```

```
Family[6:]
['Son2', 12, 'Son3', 8]
```

✓리스트의 데이터 변경하기

```
family = ['Dad', 44, 'Mom', 44, 'Son1', 14, 'Son2', 13, 'Son3', 8]

Index: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

-10 -9 -8 -7 -6 -5 -4 -3 -2 -1
```

Python

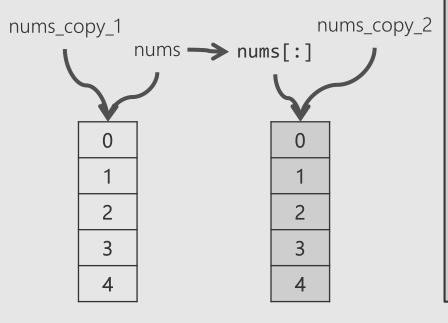
Family[7] = 13

Python

Family[8:] = ['Son4', 9]

✓리스트 복사하기

원본



복사본

```
Python
nums copy 1 = nums
nums copy 2 = nums[:]
print(nums_copy_1)
                       \#[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
print(nums copy 2)
                       \#[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
nums copy 1[0] = 'a'
print(nums copy 1)
                       #[a, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
print(nums copy 2)
                       \#[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
print(nums)
                       #[a, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
nums copy 2[0] = b'
print(nums copy 1)
                       #[a, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
print(nums copy 2)
                       #[b, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
print(nums)
                       \#[a, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

실습: Python_basics ③

✓리스트와 반복문

■ 반복할 범위를 리스트로 지정하여 반복

■ 반복문 확장문법

for x in nums: squares.append(x ** 2)

 \rightarrow squares = [x ** 2 for x in nums]

Python

```
animals = ['cat', 'dog', 'monkey']
for animal in animals:
    print(animal)
```

실습: Python_basics ④

자료형(Container) Dictionary

✓ Dictionary 구조: {key1: value1, key2: value2, ...}

```
# dictionary 생성
d = {'cat': 'cute', 'dog': 'furry'}
print(d)

# ictionary 특정 값 조회
print(d['cat']) # "cute"

# key 값이 들어있는지 확인
print('cat' in d) # "True"
print('sheep' in d) # "False"
```

```
# 새로운 (key, value) 추가 d['fish'] = 'wet' print(d['fish']) # "wet"

# key가 없는 경우, default value 사용 print(d.get('monkey', 'N/A')) # "N/A" print(d.get('fish', 'N/A')) # "wet"

# 요소 삭제 del d['fish'] print(d.get('fish', 'N/A')) # "N/A"
```

자료형(Container) Dictionary

- ✓ Dictionary 와 반복문
 - list와 비슷하나, key와 value로 제어

Python

```
d = {'person': 2, 'cat': 4, 'spider': 8}
for key in d:
    value = d[key]
    print('A {} has {} legs'.format(key, value))

# 딕셔너리에서 루프로 키와 값을 동시에 가져오려면 .items()
for key, value in d.items():
    print('A %s has %d legs' % (key, value))
```

■ 확장문법

```
animals = {'cat': 11, 'dog': 7, 'fish': 15, 'horse': 3}
animals10 = {k:v for k, v in animals.items() if v > 10}
print(animals_over_10) # "{'cat': 11, 'fish': 15}"
```

실습: Python_basics ⑤

자료형(Container) Set, Tuple

- ✓ Set : { .., .. }
 - 집합
 - 중복된 값을 중첩되어 가지지 않는 리스트

- ✓ Tuple : (.., ..)
 - 숫자로 구성된 좌표처럼 사용

```
Python
animals = {'cat', 'dog'}
print(animals)

animals.add('fish') # 요소 추가

# set 요소 갯수
print(len(animals)) # "3"
animals.add('cat') # 중복 값은 추가되지 않음.
Print(len(animals)) # "3"
print(animals)
```

```
# 튜플 생성
t = (5, 6)
print(type(t)) # Prints "<class 'tuple'>"
print(t) # "(5, 6)"
print(t[0]) # "5"
```

함수 - Method

✓ call functions *on* objects

```
Type Methods

name = "hky"

str .capitalize(), .replace()

age = 45

float .bit_length()

customer = ["hky", 44, "nkm", 44]

list .index(), .count()
```

함수 – User Defined Function

```
def 함수명(input_param, ...):
code...
```

```
def sign(x):
    if x > 0:
        return 'positive'
    elif x < 0:
        return 'negative'
    else:
        return 'zero'

for x in [-1, 0, 1]:
    print(sign(x))</pre>
```

실습: Python_basics ⑥

Packages

✓개요

- Directory of Python Scripts
- Each script = module
- Specify functions, methods, types
- Thousands of packages available

✓설치

- Download get-pip.py
- Terminal:
 - python3 get-pip.py pip3 install numpy

Packages

- ✓ Import
 - 설치된 패키지 사용하기 위해 코드 페이지에 로딩
- ✓ import numpy

```
Python
import numpy

array([1,2,3])
NameError: name 'array' is not defined

numpy.array([1,2,3])

import numpy as np

np.array([1,2,3])
```

from numpy import array

```
from numpy import array
np_fam = array(fam_ext)
```