[DAT01] {OP} 1-2 Arrays

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Les 1 Opdracht 2 | Arrays | | Datastructuren 1 |
| Probleem | | Een paar studenten spelen een kaartspel, [stiften](https://www.google.com/url?q=http://www.youtube.com/watch?feature%3Dplayer_detailpage%26v%3DhZBHkJFcYII%23t%3D287&sa=D&usg=AFQjCNFe_IgHyyRDVHwUNxAccCAYCJQZCg). Je gaat niet de hele spellogica programmeren, maar we focussen op de achterliggende datastructuur en een aantal algoritmes dat er op werkt. Die datastructuur is nodig om de kaarten op te slaan. We weten dat er 52 kaarten in een deck zitten, daarom ligt het gebruik van een array voor de hand. De spelregels van stiften zijn erg bijzonder, waardoor een standaard array niet voldoende is.  In deze opdracht maken we de datastructuur passend. | |
| Groepering | | Individueel | |
| Oplossing | | Maak een datastructuur (class) dat een array bevat, en een aantal algoritmes (methods) waarmee elementen (data) kan worden aangepast. | |
| Opdracht | | Implementeer de bovengenoemde oplossing, waarbij  minimaal de operaties van de voorgedefinieerde code [(https://github.com/Datastructuren/Stiften )](https://www.google.com/url?q=https://github.com/Datastructuren/Stiften&sa=D&usg=AFQjCNEfgVW0tkUSxEtAZK0WziW4CqU-3g) moeten kunnen worden uitgevoerd en die methodes moeten slagen voor de testcases.  Merk op: De aangegeven classes en methods zijn niet de enige die mogen! | |
| Voorwaarden | | * Het programma werkt vanaf commandline, dus zonder GUI. * Geen java api gebruiken, alleen arrays en de random-generator zijn toegestaan. * Indien het aantal elementen afwijkt van de lengte van de array, dan wordt de arraylengte aangepast daaraan. * De lengte van de array is altijd even groot als het aantal kaarten dat er in zit. * eventueel kan je je code ook uploaden naar github | |
| Resultaat | | * Class Deck, met daarin de algoritmes die de datastructuur aanpassen * Class Card, informatie over een kaart | |

Gepubliceerd door [Google Drive](https://docs.google.com/)–[Misbruik rapporteren](https://docs.google.com/abuse?id=1LOmPA3zJulwCjxkzmzvEiVwkP_zNhvAVtrNQQ-CbVa8) –Automatisch elke 5 minuten bijgewerkt