



รายงาน

ชื่อหัวข้อ

Pen Pals แอปเพื่อนจดหมาย

ชื่อกลุ่ม

Young No

สมาชิก

นายชญาต	หนูเอียด	61070034
นายภูษิต	รุ่งระวี	61070166
นายรามิล	อาจหาญ	61070187

วิชา

MOBILE DEVICE PROGRAMMING 06016323

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
บทนำ	1
-ที่มาและความสำคัญของโครงงาน	1
-วัตถุประสงค์	1
-หลักการทำงานของโครงงาน	1
-ขอบเขตของงาน	2
-ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	2
การออกแบบแอปพลิเคชัน	3
หน้าของโปรแกรม	5
-หน้าพีด	5
-หน้าข้อความ	6
-หน้าค้นหา	7
-หน้าแจ้งเตือน	10
-หน้าโปรไฟล์	11
-หน้าแก้ไขโปรไฟล์	12
-หน้ารายชื่อเพื่อน	13
-หน้าสร้างและเพิ่ม tag	15
-หน้าตั้งค่า	18
-หน้า login	19
-หน้าลงทะเบียน	20
การปรับเปลี่ยนแนวคิดจากแบบเสนอหัวข้อ(Stage 1)	21
การปรับเปลี่ยนแนวคิดจากแบบเสนอหัวข้อ(Stage 2)	21

บทนำ

ที่มาและความสำคัญของโครงการ

ตอนนี้เราอาจจะมี Facebook, Instagram หรืออื่น ๆ พวก social media แต่ app พวกนี้ก็จะแนะนำให้เรารู้จักแต่คนรอบตัวของเรามากกว่าที่เราอาจจะรู้จักคนที่มีความสามารถใกล้เคียงกันอยู่แล้ว app ที่เราจะสร้างนั่นคือ app ที่นำเสนอคนที่มีความชอบในสิ่ง ๆ เดียวกันหรือชอบเหมือนกัน ๆ กันมาทำความรู้จักกันแลกเปลี่ยนความคิดเห็นวัฒนธรรมกัน

วัตถุประสงค์

1. แลกเปลี่ยนวัฒนธรรม
2. แลกเปลี่ยนภาษา
3. เปิดการรับรู้โลกภายนอก
4. เข้ากับสังคมใหญ่หลากหลายเชื้อชาติ

หลักการการทำงานของโครงการ

1. การเขียน profile ส่วนตัวที่ระบุความชอบของแต่ละคนมี feed ข่าวหรือการ update กิจกรรมประจำวันเหมือน facebook การ search หาผู้คนจะมุ่งเน้นไปที่ความชอบเหมือนกันของคนทั่วโลกและทุกครั้งที่เราหรือคนอื่นเข้ามาเยี่ยมชม profile เราก็จะแจ้งเตือนให้ทราบเพื่อเพิ่มโอกาสการทำความรู้จักกัน โดยจุดเด่นคือการพบปะกับคนทั่วโลก ซึ่ง feature ส่วนใหญ่จะเหมือน facebook แต่จุดประสงค์แตกต่างกัน
2. มีการติด tag หรือสร้าง tag ใน profile ของตัวเองเพื่อเป็นการจัดกลุ่มความชอบหรือผลงานต่างๆ เพื่อให้การค้นหาผู้ใช้งานในกลุ่มเดียวกันเป็นไปได้ง่ายขึ้น
3. สามารถโพสรูปภาพ มีการกดไลค์ได้เหมือน facebook
4. สามารถส่งข้อความไปหาคนอื่นได้ โดยจะไม่ปิดกั้นในตอนแรก
5. การเพิ่มเพื่อนของเรา
เมื่อเราเป็นเพิ่มแล้วอีกฝ่ายรับการเป็นเพื่อนแล้วเราก็จะเห็นโพสต์หรือสถานะต่างชีวิตประจำวันของเพื่อนเราอีกทั้งในหน้าที่ค้นหาเพื่อนเราจะแนะนำเพื่อนของเพื่อนอีกด้วยแต่จะเป็นแสดงแค่การแนะนำตัวเองจะไม่เห็นโพสต์ของคน ๆ นั้นจนกว่าจะเป็นเพื่อนกัน หรือกดเข้าไปส่อง Profile คนนั้นก็จะเห็น Post ปกติแต่จะมีการแจ้งเตือนไปที่เจ้าของ Profile ว่ามีคนเข้ามาส่อง

ขอบเขตของงาน

1. App นี้ต้องการผู้ใช้งานจำนวนมากและคนหลากหลายประเทศ
2. เหมาะกับคนที่มีความสนใจหรืออยากทำความรู้จักผู้คนและเพื่อนใหม่
3. ผู้ใช้งานต้องเขียนข้อมูลส่วนตัวที่เป็นความจริงเพื่อให้ app นี้เป็นประโยชน์มากที่สุด

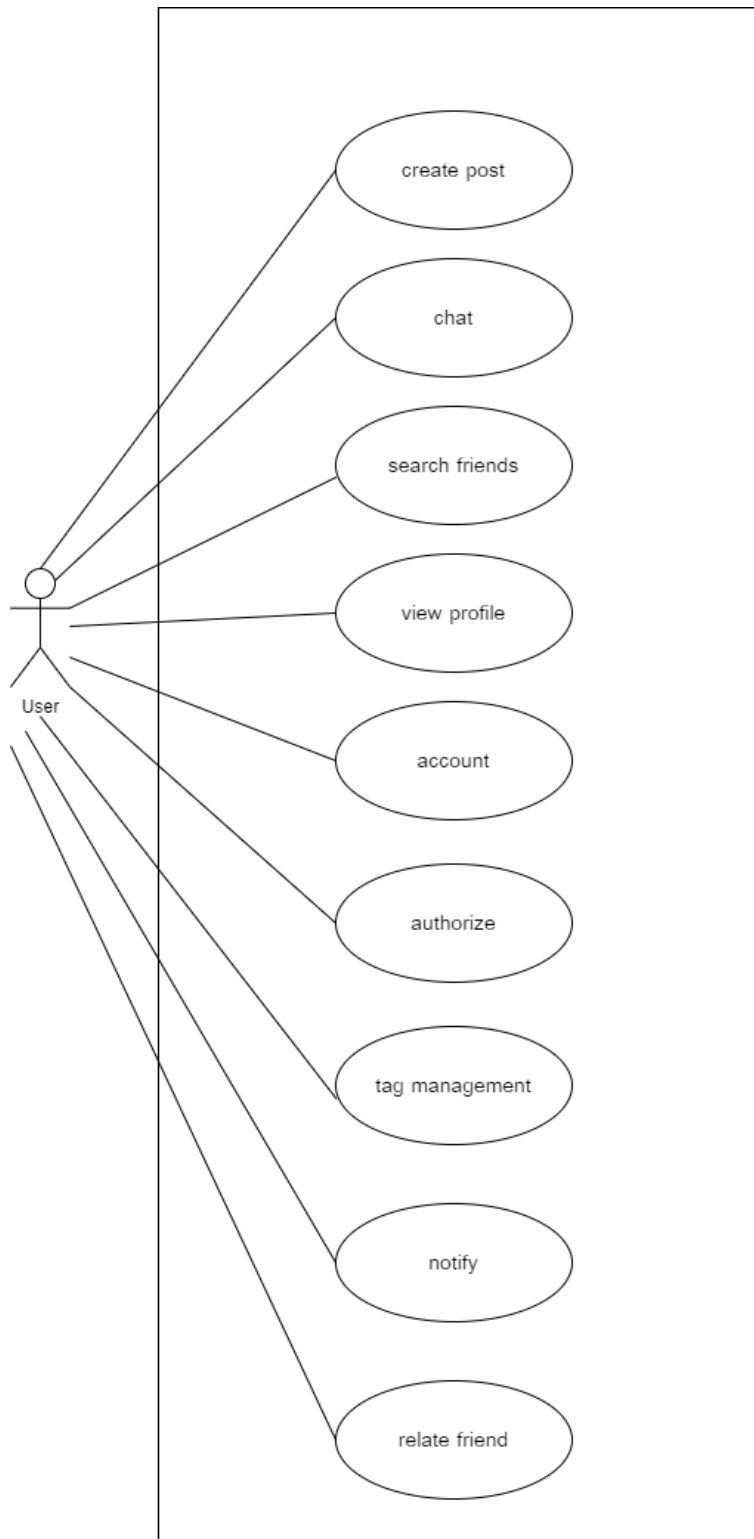
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ได้รู้จักสังคมที่มีแนวทางเดียวกันอย่างกว้างขวาง
2. ได้ทักษะการสื่อสารเช่นภาษาอังกฤษและภาษาท้องถิ่น
3. การแลกเปลี่ยนความรู้ใหม่ ๆ จากต่างถิ่น

การออกแบบแอปพลิเคชัน

Use-case

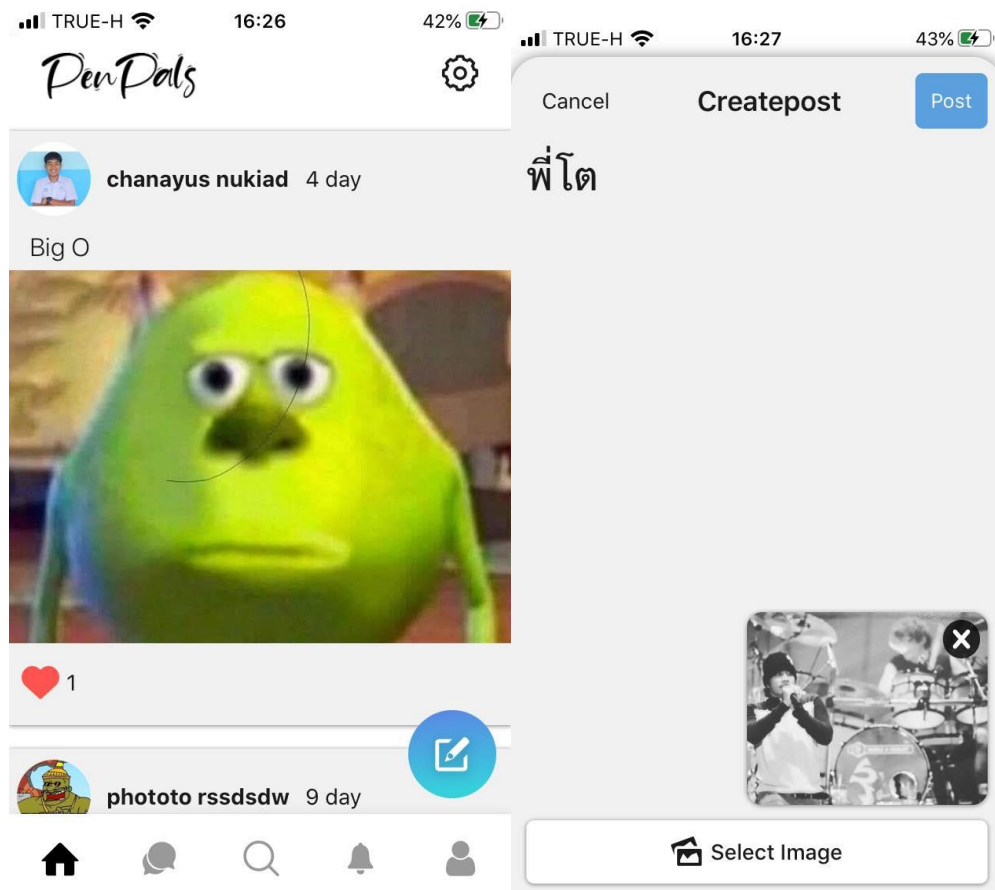
1. create post
2. chat
3. search friends
4. view profile
5. account
6. authorize
7. tag management
8. notify
9. relate friend



หน้าตาของโปรแกรม

1. หน้าฟีด (Use-case Post)

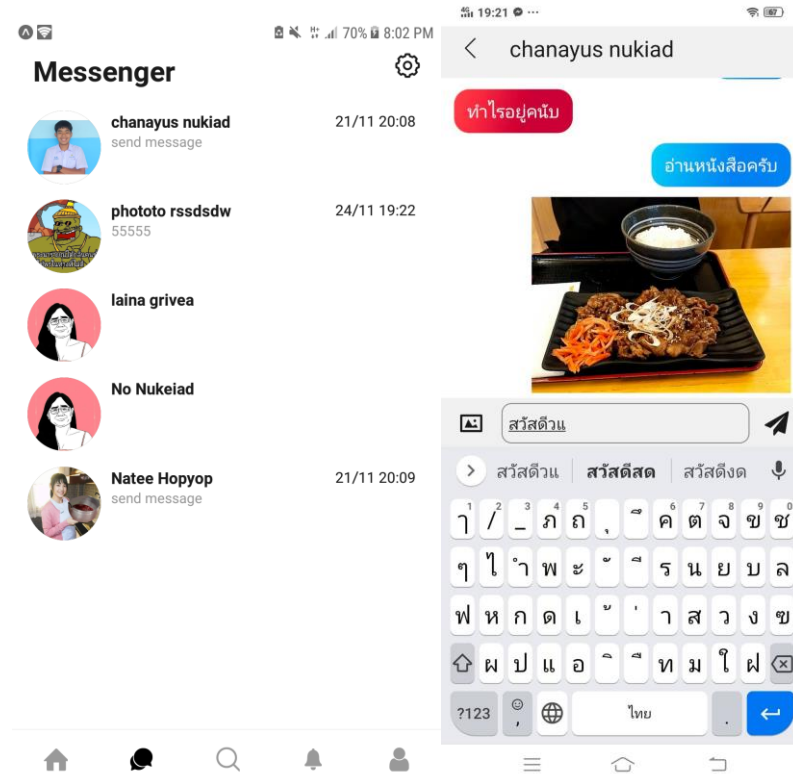
หน้า Feed หรือ หน้า Home จะเป็นหน้าที่คอยทำการจัดการเกี่ยวกับการ Post หรือ Activity ต่าง ๆ ของเพื่อนเราไม่ว่าจะเป็นเขียนสถานะหรือลงรูปภาพต่าง ๆ เราสามารถ reaction กับมันได้ไม่ว่าจะเป็นการกด Like



ภาพ 1.1 และ 1.2 หน้าฟีด ที่เป็นหน้าเริ่มต้นหลังจาก login และ pop up modal สำหรับสร้างโพส

2.หน้าข้อความ (Use-case chat)

จะเป็นหน้าส่วนของการสนทนาในหน้านี้เราสามารถสนทนากับคนเป็นเพื่อนหรือไม่เป็นเพื่อนก็ได้ ซึ่งสามารถส่งภาพกับข้อความแบบ Real time กับคู่สนทนาได้

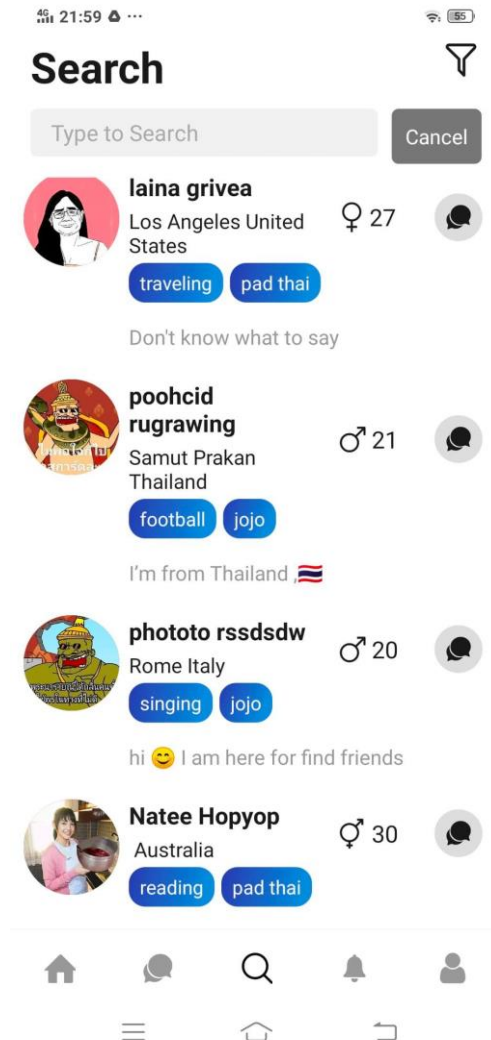


ภาพ 2.1 Messenger page และ ภาพ 2.2 Chatting page

หน้าสนทนาเข้าไปอีกหน้าเพื่อให้เห็นความชัดเจนขึ้นในส่วนของ Develop นั้นในภาพ 2.1 จะเป็นหน้าที่แสดงรายละเอียดของประวัติการสนทนาหรือหน้าที่แสดงบุคคลที่เราสนทนาเมื่อล่าสุดซึ่งจะใช้ API กำกับข้อมูลและทิศทางการแสดงผลและส่งผ่าน Navigation ไปแสดงผล ซึ่งในหน้านี้นี้ก็ประกอบด้วย Components หลัก ๆ คือ Homebar, Chat จะมีส่วน Chat ที่แสดงผลการคุยกับผู้อื่น ส่วนในหน้าถัดไปภาพ 2.2 คือหน้าการสนทนาหน้านี้จะเป็นการสนทนาแบบหนึ่งต่อหนึ่งซึ่งมี Components หลัก ๆ คือ barMessage จะเป็น bar ที่ทำให้ผู้ใช้งานกดย้อนกลับได้และเข้าไปดู Profile คู่สนทนา, boxMessage จะแสดงผลข้อความและรูปภาพของผู้ใช้งาน, Keyboard แสดงผลแถบด้านล่างที่เป็นการกรอกข้อความและเลือกรูปภาพได้

3.หน้าค้นหา (Use-case search friends)

ทำหน้าที่ในการค้นหาและแสดงเพื่อนที่มีความชอบเหมือนกัน โดยมีส่วนประกอบคือ Component สำหรับการ Filter การค้นหา, component สำหรับป้อนคำค้นหา, component สำหรับแสดงเพื่อนจากผลการค้นหาโดยจะแสดงข้อมูลส่วนตัวแบบย่อพร้อม Tag สิ่งที่น่าสนใจกับความชอบของแต่ละคน โดยสามารถกดที่รูปโปรไฟล์เพื่อเข้าชม profile แบบละเอียดของผู้อื่นได้



ภาพ 3.1 search result page

ในหน้า search จะมี textInput ด้านบนสำหรับ quick search และปุ่มรูปกรวยสำหรับ filter search ส่วน content ด้านล่างคือผลของการ search

TRUE-H 16:29 44%

Cancel Filter Done

Age 15 - 30

Gender Any Male Female

Country Press to Select

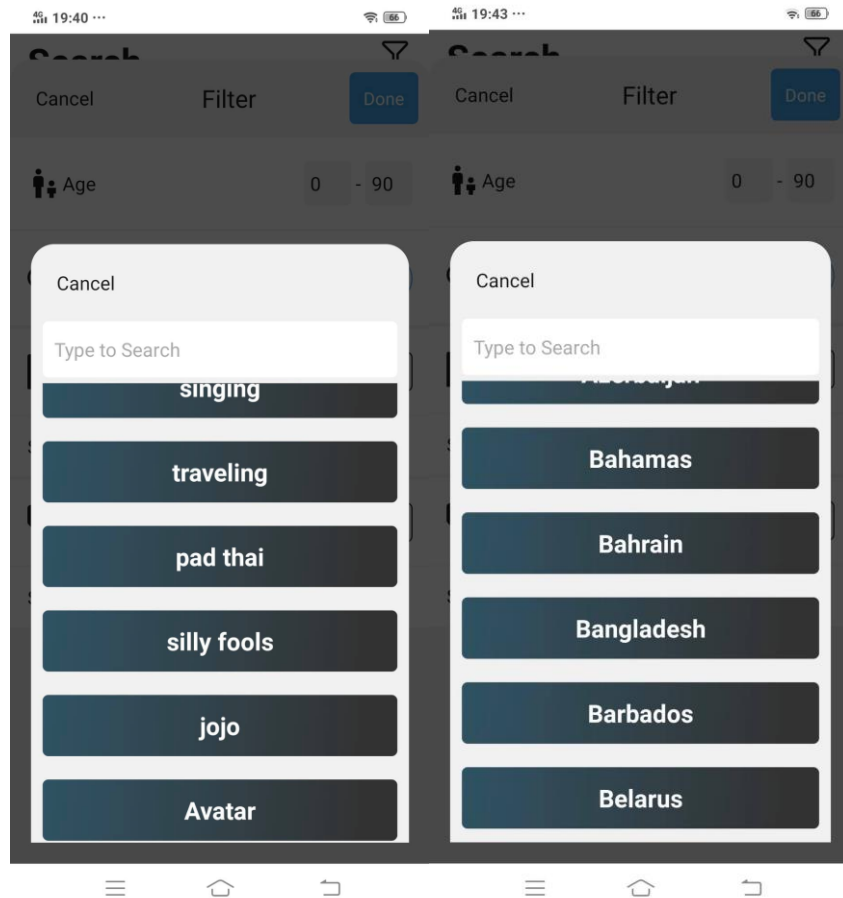
Selected : Argentina

Tag Press to Select

Selected : football liverpool

ภาพที่ 3.2 Filter Search page

เป็นหน้าสำหรับการใส่สิ่งที่ต้องการกรองหรือ keyword สำคัญในการค้นหา profile ผู้ใช้คนอื่น
เปิดใช้งานเมื่อกดปุ่มรูปกรวยจากหน้าในรูปที่ 3.2 ก็จะเข้าสู่หน้านี้ โดยจะระบุเป็นช่วงอายุ เพศ ที่อยู่ Tag
ต่าง ๆ ได้

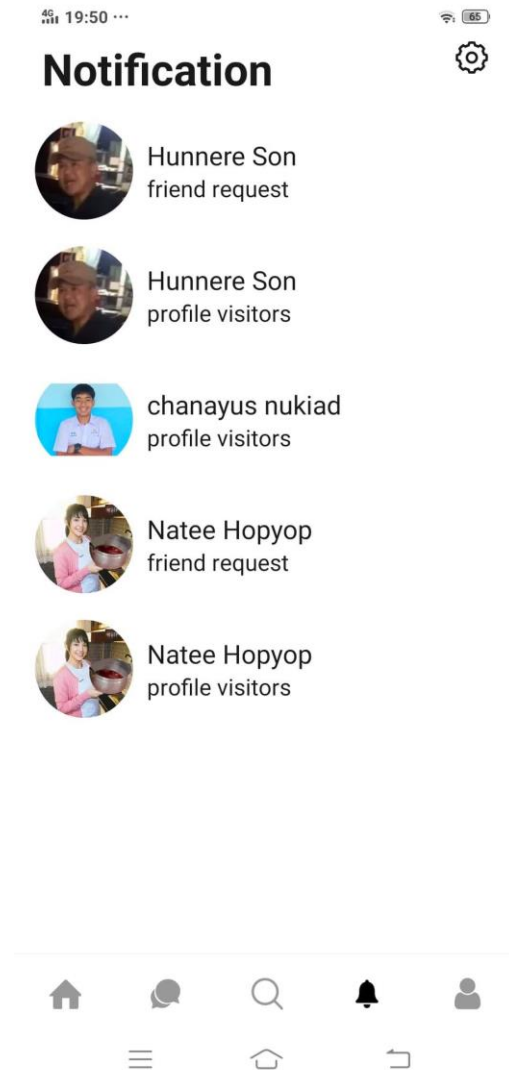


ภาพที่ 3.3 Add Tag page และ ภาพที่ 3.4 Add Country pop up modal

เมื่อกดปุ่ม + เพิ่ม tag จะเข้าสู่หน้าเพจในรูป 3.4 โดยในหน้านี้จะให้เราพิมพ์ชื่อ tag ลงไป พร้อมกับ search tag ที่ใกล้เคียงกับคำที่เราพิมพ์อยู่ด้วย กดปุ่ม done เมื่อเสร็จสิ้น

4.หน้าการแจ้งเตือน (Use-case notify)

ทำหน้าที่แสดงการแจ้งเตือน โดยมีส่วนประกอบคือ Header, Component สำหรับการแสดงผลการแจ้งเตือนและ navigationbar

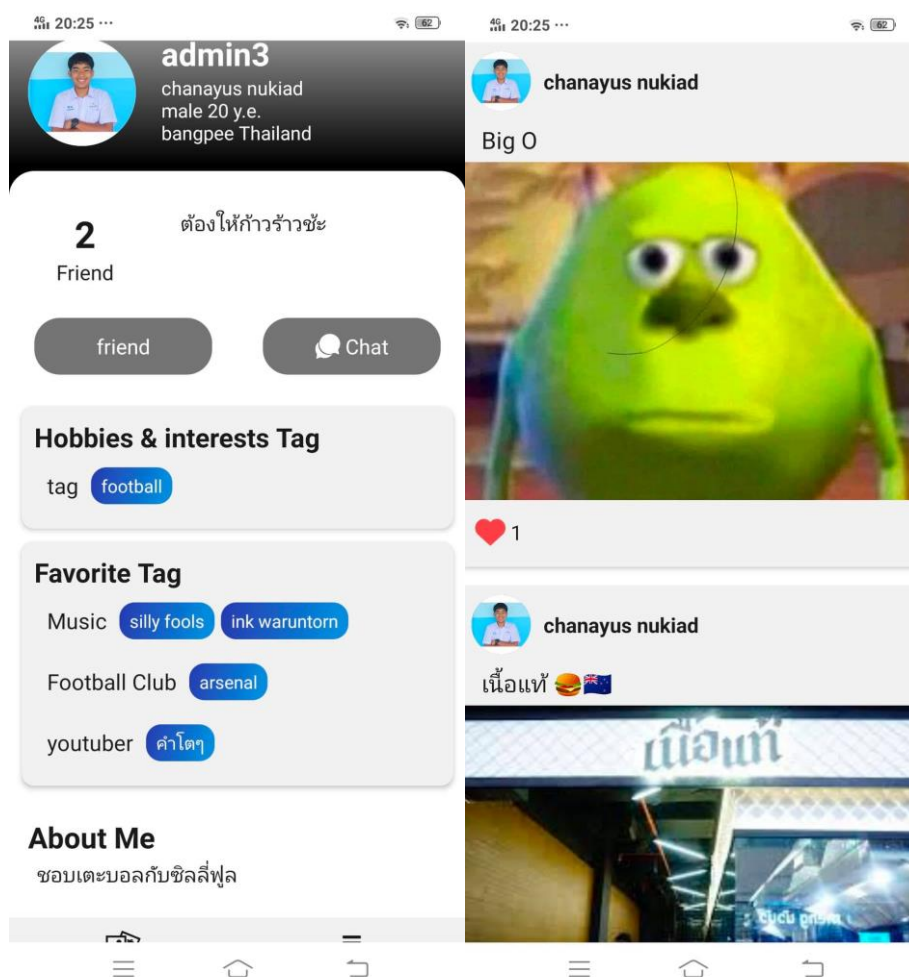


ภาพที่ 4.1 notification page

หน้าแจ้งเตือนต่าง ๆ โดยถ้ามีใครเข้ามาชม profile ของเราและการขอเพิ่มเพื่อน ก็จะมีการแจ้งเตือนมายังหน้านี้ด้วย

5.หน้าโปรไฟล์ (Use-case View profile และ Relate friend)

หน้าการแสดงผล Profile ในส่วนของหน้านี้จะแสดงผลข้อมูลต่าง ๆ ของ User คนนั้น ๆ เพื่อให้รู้จักคนนั้นมากขึ้นไปอีก Tag ที่ User เก็บจะบ่งบอกถึงความชอบหรือความสามารถก็ได้เช่นกัน Components ส่วน Boxinfo จะแสดงผลข้อมูลด้านบนของผู้ใช้งานต่อมา Userlist จะเป็นการแสดงผลจำนวนคนที่ เป็นเพื่อนของผู้ใช้นั้น ๆ, Contract จะเป็นปุ่มที่ขึ้นอยู่กับว่าผู้ใช้เป็นใครเป็นเพื่อนเราหรือเป็นเราเองก็จะแสดงแตกต่างกันไป ListTag จะแสดง tag ต่าง ๆ ของสิ่งที่ผู้ใช้คนนั้นชอบหรือทำ AboutAcc จะแสดงข้อมูลที่ใช้ต้องการจะระบุอย่างละเอียด



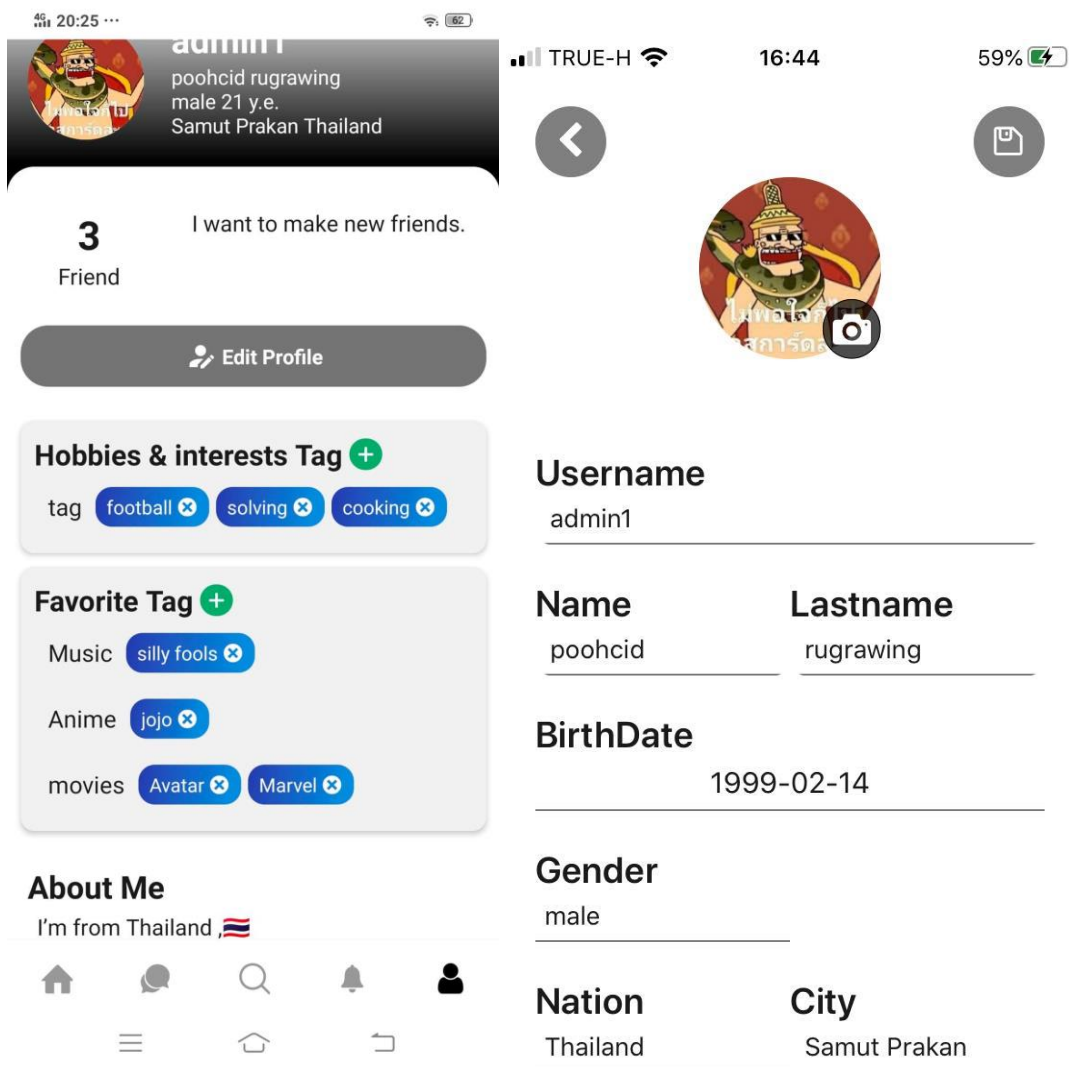
ภาพ 5.1 Profile page(ข้อมูลส่วนตัว) และ ภาพ 5.2 Profile page(โพสส่วนตัว)

จากภาพ 5.1 และ 5.2 เป็นหน้าเมื่อเราเข้าชม Profile ผู้อื่น โดยจะมีข้อมูลส่วนตัว Tag ต่าง ๆ ปุ่มเพิ่ม/ลบเพื่อนและปุ่มส่งข้อความ และยังสามารถดู Post ของ Profile นั้นได้

6. หน้าแก้ไขโปรไฟล์ (Use-case Account)

หน้าส่วนของการแก้ไขโปรไฟล์ตัวเองและการตั้งค่าผู้ใช้งาน ประกอบไปด้วย component พื้นฐาน InputSelectType ช่องเลือกข้อมูลต่าง ๆ, InputText ช่องกรอกข้อมูลถูกทำขึ้นมาใหม่, InputProfile หน้าจัด Layout, Navigation, ProfileHeader ส่วนด้านบนไม่ว่าจะเป็นเปลี่ยนรูปภาพหรือกด Save component ที่แยกแต่ละส่วนและตัวกรอกแต่ละอย่างออกมาเพื่อนำมาใช้ต่อได้

ในส่วนของหน้านี้จะเป็นการแก้ไขเปลี่ยนรูป Profile และอื่น ๆ ภายในหน้านี้



ภาพ 6.1 My account page และ Edit profile page

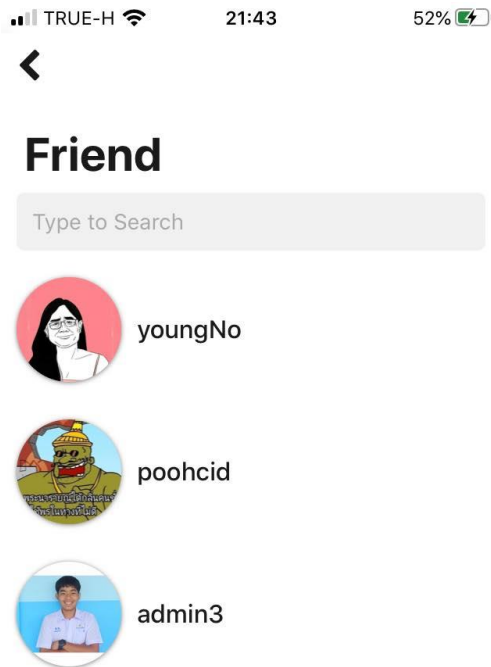
ในหน้าแก้ไขโปรไฟล์แบ่งเป็น 3 ส่วนหลักๆ คือ ปุ่มแก้ไขข้อมูลส่วนตัว ปุ่มตั้งค่า ปุ่มเพิ่ม/ลบ Tag

ในภาพที่ 6.2 เป็นหน้าที่เมื่อกดปุ่ม Edit Boxinfo

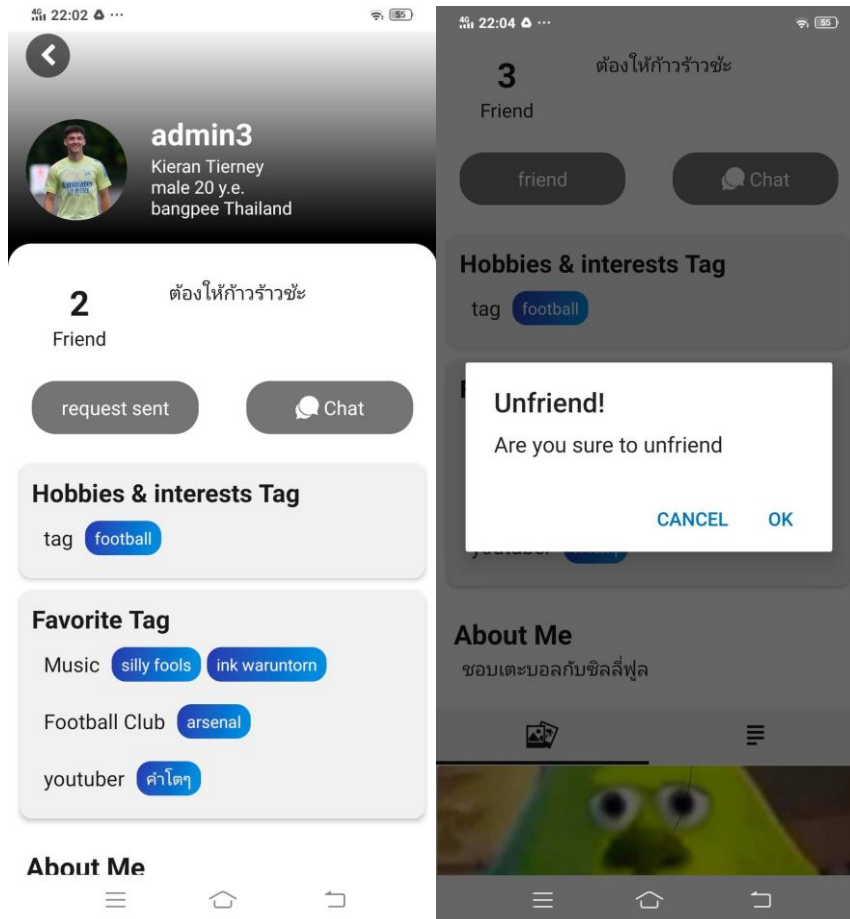
จะเข้าสู่หน้าฟอร์มสำหรับแก้ไขข้อมูลส่วนตัวและคำพูดแนะนำตัวเอง

7. หน้ารายชื่อเพื่อนและการเพิ่มเพื่อน/ตอบรับ/ลบเพื่อน (Use-case search friends และ Use-case relate friend)

หน้านี้จะแสดงรายละเอียดของคนที่เป็นเพื่อนใน Profile
นั้นสามารถกดเข้าไปส่องจากหน้านี้ได้อีกที่หนึ่ง Components หลัก ๆ friendListConetent
แสดงข้อมูลเพื่อนออกมา และ friendListHeader จะทำการ search เพื่อนภายในนั้น



ภาพ 7.1 Friend list page

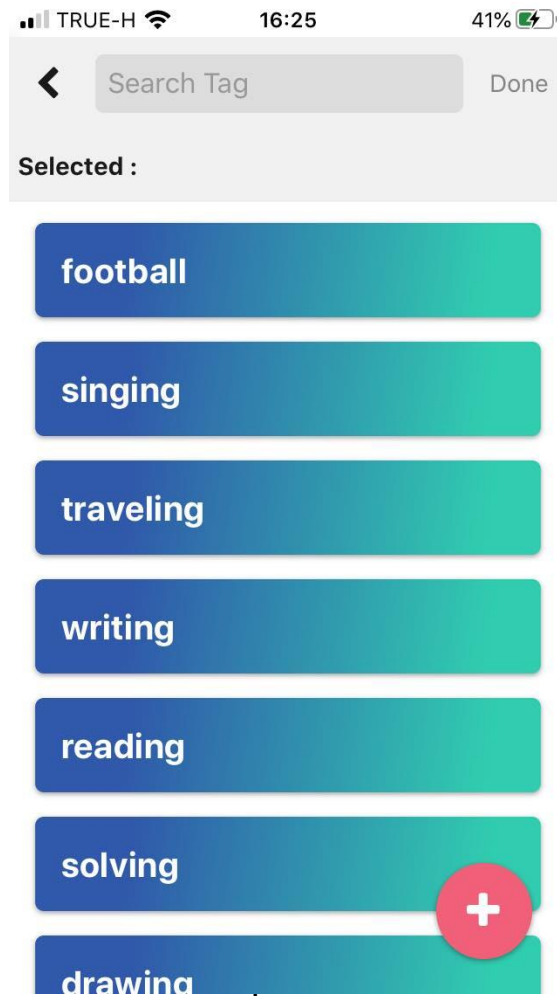


ภาพ 7.2 แสดงการกดขอเป็นเพื่อน และ ภาพ 7.3 ยืนยันการลบเพื่อน

เวลาที่เราส่องโปรไฟล์คนอื่น สามารถกดขอเป็นเพื่อนได้กรณีที่ยังไม่เคยส่งคำขอกันจะเป็นสถานะ not friend และปุ่มจะแสดงคำว่า Add friend เมื่อกดไปแล้วปุ่มจะเปลี่ยนเป็นคำว่า request sent ถ้ากรณีที่ถูกรับขอเป็นเพื่อนปุ่มจะแสดงคำว่า friend request เมื่อกดตอบรับจะขึ้นสถานะว่า friend กรณีที่กดอีกครั้งในสถานะเป็นเพื่อนแล้ว จะเข้าสู่การยืนยันการลบเพื่อนเมื่อกด ok การลบเพื่อนจะถือว่าสำเร็จ

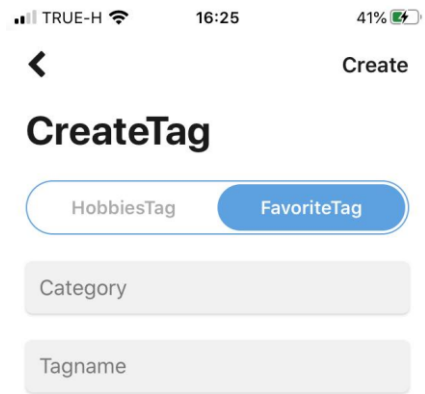
8. หน้าสร้างและเพิ่ม tag (Use-case tag management)

tag คือการระบุสิ่งที่สนใจของผู้ใช้งาน โดยจะต้องมีหน้าสำหรับการเพิ่ม tag พร้อมการค้นหาหรือถ้าไม่มี tag ที่สนใจก็สามารถสร้าง tag ใหม่พร้อมระบุ กลุ่มของ tag ที่เป็น favorite tag ได้ Component หลัก ๆ selectTag, tagResult เป็นการเลือก tag และ render หน้า tag ต่างๆ ออกมา



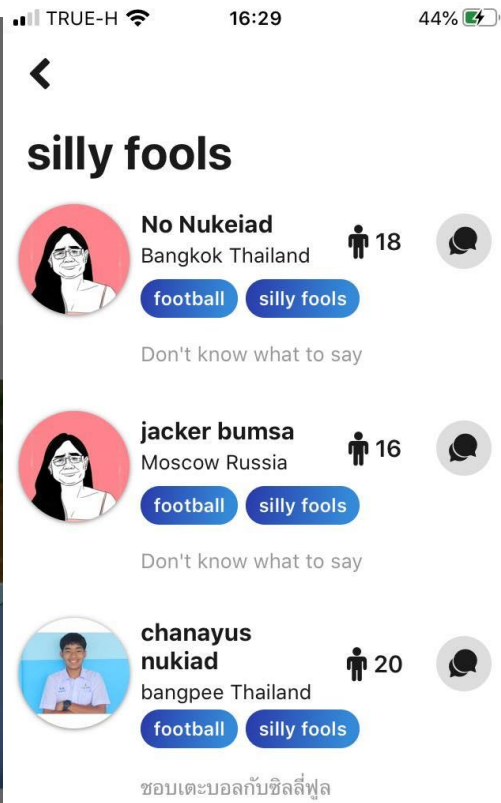
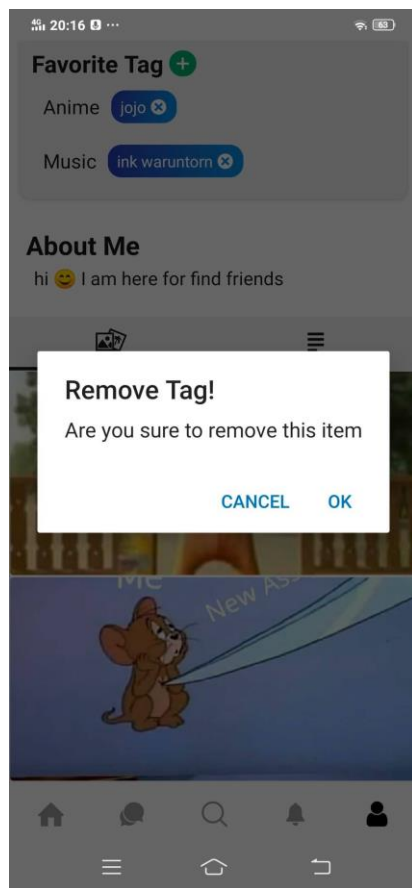
ภาพ 8.1 หน้าเพิ่ม tag ให้กับโปรไฟล์

เมื่ออยู่หน้าโปรไฟล์ของตัวเองแล้วกดปุ่ม + ข้าง ๆ ชื่อ tag จะเข้าสู่หน้าเพิ่ม tag อัตโนมัติ



ภาพ 8.2 Create tag page

ส่วนของการเพิ่ม tag ซึ่งสามารถเลือกประเภทของ tag ได้

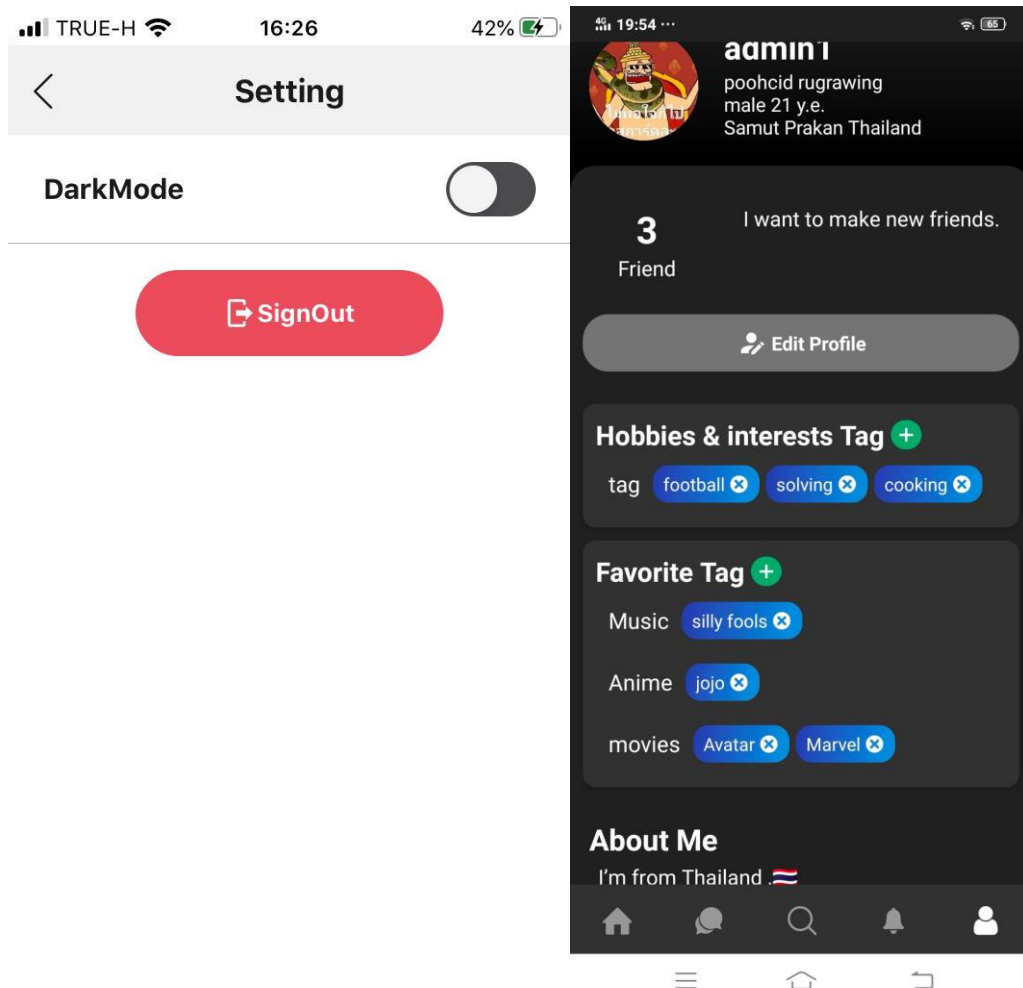


ภาพ 8.3 remove tag และ ภาพ 8.4 Tag search page

tag เป็น component ที่เป็น touchableopacity เมื่อกดค้างที่หน้าโปรไฟล์ของตัวเองจะเป็นการเอา tag ออก แต่ถ้าเป็นการกดธรรมดา จะเข้าสู่หน้าการค้นหา tag โดยจะได้ผลลัพธ์เป็นผู้ใช้ที่มี tag ตรงกับ tag ที่เรากดไปนั่นเองโดยวิธีนี้สามารถใช้กับหน้าค้นหาหลักได้เมื่อมี tag ปรากฏขึ้นมาดังภาพ 8.4

9. หน้าตั้งค่า (Use-case Authorize)

จะเป็นหน้าที่สามารถในการ Logout และเปลี่ยน Mode ของตัว Application ได้ Component หลัก ๆ คือ Setting ซึ่งเป็นตัว Page เนื่องจากไม่ได้มีการนำมาใช้ซ้ำ



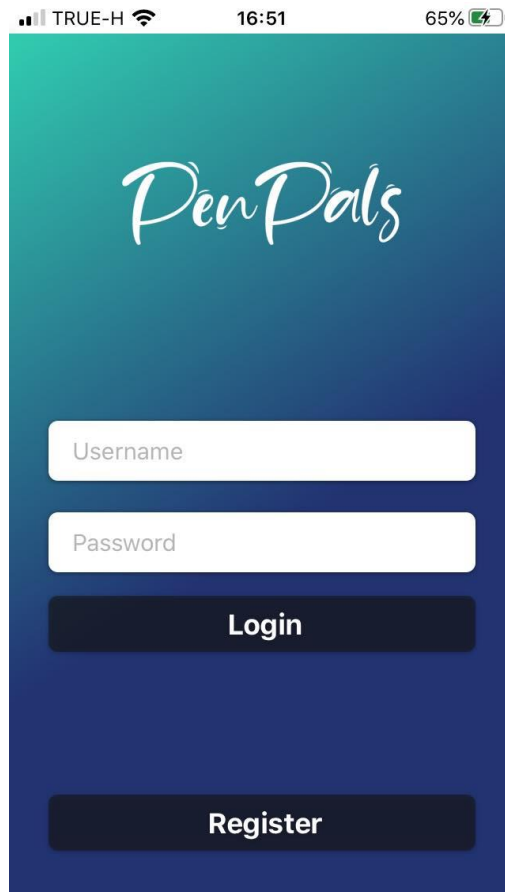
ภาพ 9.1 Setting Page และ ภาพ 9.2 Dark mode theme

ภาพ 8.2 คือภาพที่เกิดจากการกดเปลี่ยน Mode แล้ว ซึ่งก็จะเปลี่ยนให้ทุกหน้าเป็น Theme สีดำทั้งหมด

10. หน้า Login (Use-case Authorize)

จะเป็นหน้าที่ให้กรอก Username กับ Password และนำเข้า Redux เพื่อยืนยันตัวตน จาก Backend ใช้ Passport library ในการช่วยเหลือ Components หลัก ๆ conditionText

จะตรวจสอบว่าข้อมูลที่กรอกนั้นผิดพลาดหรือไม่ inputWithLabel จะเป็นช่องกรอกข้อมูล



ภาพ 10.1 Login page

11. หน้า Register (Use-case Authorize)

จะเป็นหน้าใช้สมัครสมาชิก Components หลัก ๆ conditionText
จะตรวจสอบว่าข้อมูลที่กรอกนั้นผิดพลาดหรือไม่ inputWithLabel จะเป็นช่องกรอกข้อมูล

TRUE-H 16:51 65%

Register

Username

Password

Comfrim Password

Register

Back to Login

ภาพ 10.1 Register page

การปรับเปลี่ยนแนวคิดจากแบบเสนอหัวข้อ (Stage 1)

1. หลักการทำงาน ข้อที่ 5

มีการปรับปรุงนิยามของการติดตามเป็นคำว่าเพื่อนแทนเพื่อให้เข้าใจรายละเอียดของระบบมากขึ้น

2. หลักการทำงาน ข้อที่ 5 ปรับจากแสดงโพสของเพื่อนของเพื่อน
เปลี่ยนเป็นการแนะนำเพื่อนของเพื่อนแทน

การปรับเปลี่ยนแนวคิดจากแบบเสนอหัวข้อ (Stage 2)

1. ตัดความสามารถในการ Comment ออกจากหลักการทำงานข้อที่ 3
2. ตัดความสามารถในการ Block เพื่อนออกจากหลักการทำงานข้อที่ 4
3. เพิ่มการส่ง Profile ไปในหลักการทำงานข้อที่ 5