

Albion Economic Supremacy Engine (AESE)

O AESE é um sistema integrado de apoio à decisão, projetado para analisar e dominar a economia de Albion Online.

Este projeto nasceu da necessidade de automatizar a complexa análise económica necessária para alcançar a riqueza no jogo. Em vez de depender de planilhas complexas e cálculos manuais demorados, o AESE atua como um "mestre de planilhas numa caixa", identificando as atividades económicas mais lucrativas em tempo real e fornecendo conselhos estratégicos para guiar o crescimento do seu império financeiro.





Filosofia Central

A filosofia do AESE baseia-se no princípio de que o lucro máximo é derivado do **encadeamento estratégico de múltiplas atividades económicas**. A ferramenta modela e otimiza cadeias de valor inteiras: desde a aquisição de matérias-primas, passando pelo refino e fabrico com eficiência de foco, até à venda final nos mercados mais lucrativos, incluindo o Mercado Negro de alto risco e alta recompensa.

O objetivo não é ser apenas uma calculadora, mas sim um **conselheiro financeiro e estratégico** que democratiza o acesso a táticas económicas de ponta.

Funcionalidades Principais

O AESE é composto por uma suíte de módulos interligados que fornecem uma análise 360° da economia do jogo:

-  **Calculadora de Lucratividade:**
 - **Refino & Fabrico:** Calcula o lucro líquido e a métrica crucial de **Prata por Ponto de Foco** para todas as atividades de produção.
 - **Arbitragem & Flipping:** Varre todos os mercados (incluindo o Mercado Negro) em busca de discrepâncias de preços para lucros rápidos.
-  **Otimizador de Logística:**
 - **Análise de Risco:** Calcula uma pontuação de risco dinâmica (1-100) para rotas de transporte perigosas, considerando a hora do servidor e as "Janelas de Segurança" do Assalto de Bandidos.
-  **Gestão Empresarial:**
 - **Análise de ROI:** Foca-se em investimentos de longo prazo, como trabalhadores, e calcula o **Retorno sobre o Investimento (ROI) em dias**, evitando más decisões financeiras.
-  **Motor de Inteligência Estratégica:**

- **Conselheiro de Riqueza:** Fornece recomendações de investimento personalizadas com base no seu capital disponível (semente, crescimento ou empresarial).
- **Feed de Inteligência Acionável:** A principal saída do AESE. Uma lista classificada de ações simples e diretas para maximizar os seus lucros imediatamente.



Como Funciona

1. **Coleta de Dados:** O AESE conecta-se à API do [Albion Online Data Project](#) para obter dados de preços em tempo real de todos os mercados.
2. **Cache Inteligente:** Os dados são armazenados localmente num cache (SQLite) para minimizar as chamadas à API e acelerar as análises subsequentes.
3. **Análise Multicamadas:** Os dados são processados pelos módulos de cálculo de lucro, risco e ROI.
4. **Síntese Estratégica:** Os resultados são analisados pelos módulos de recomendação e inteligência.
5. **Apresentação Clara:** O utilizador recebe um painel de controlo limpo no terminal, com as ações mais importantes e conselhos estratégicos.



Como Começar

Requisitos

- Python 3.7 ou superior
- Bibliotecas: requests, pandas

Passos

1. **Clone o repositório:**
`git clone https://github.com/SEU-NOME-DE-UTILIZADOR/AESE.git`
`cd AESE`
2. **(Recomendado)** Crie e ative um ambiente virtual:
Windows
`python -m venv venv`
`venv\Scripts\activate`

macOS / Linux
`python3 -m venv venv`
`source venv/bin/activate`
3. **Instale as dependências:**

```
pip install -r requirements.txt
```

4. **Execute o AESE:**

```
python main.py
```

O programa irá guiá-lo, pedindo o servidor, o seu capital e o número de personagens alternativos.



Disclaimer

O Albion Economic Supremacy Engine é uma ferramenta de **análise e apoio à decisão**. Ele **NÃO** interage diretamente com o cliente do jogo, não lê a memória nem automatiza qualquer ação dentro do jogo. O seu uso está em conformidade com os Termos de Serviço do Albion Online, pois apenas consome dados de uma API pública.

Licença

Este projeto está licenciado sob a Licença MIT. Veja o ficheiro LICENSE para mais detalhes.