

```

#include <stdio.h>
#include <stdbool.h>

//iniziare una nuova partita
int main() {
    bool continua = true;
    int punteggio;
    char NomeGiocatore[30];
    // Frase Intro
    printf("Benvenuto nel mio gioco\n");
    printf("Dovrai rispondere correttamente, sperando che tu non sia un sasso\n");

    // Scelta inizio
    char scelta;
    printf("Vuoi fare un gioco con me? (A) Si (B) No\n");

    do{
        scanf("%c", &scelta);
        // Scelta A
        // || significa or
        if (scelta == 'A' || scelta=='a') {

            //punteggio
            short int scelta;
            bool cretino = false;
            punteggio = 0;

            printf("Come ti chiami?: ");|
            scanf("%s", NomeGiocatore);
            printf("Quindi ti chiami: %s\n", NomeGiocatore);

            do {
                printf("Il trapezio entra?\n");
                printf("1 - Impossibile\n");
                printf("2 - Forse\n");
                printf("3 - Si\n");
                scanf("%hd", &scelta);

                if (scelta == 1) {
                    printf("Impossibilissimoooo\n");
                    //aggiungi 1 punto
                    punteggio++;
                    cretino = false;
                } else if (scelta == 2) {
                    printf("Dipende da quanto ti allontani\n");

```

```

    cretino = false;
} else if (scelta == 3) {
    printf("Sbagliato\n");
    cretino = false;
} else {
    printf("1, 2 o 3... simpaticone...\n");
    cretino = true;
}
} while (cretino);

do {
    printf("Qual è la via più famosa di napoli?\n");
    printf("1 - Spaccanapoli\n");
    printf("2 - Brombeis\n");
    printf("3 - Toledo\n");
    scanf("%hd", &scelta);

    if (scelta == 1) {
        printf("pff....\n");
        cretino = false;
    } else if (scelta == 2) {
        printf("Spero te sappia il perchè\n");
        //aggiungi 1 punto
        punteggio++;
        cretino = false;
    } else if (scelta == 3) {
        printf("Certo che no\n");
        cretino = false;
    } else {
        printf("1, 2 o 3... simpaticone...\n");
        cretino = true;
    }
} while (cretino);

do {
    printf("Qual è uno dei migliori artisti musicali contemporanei?\n");
    printf("1 - Lil Parchetto\n");
    printf("2 - J-Ax\n");
    printf("3 - Caparezza\n");
    scanf("%hd", &scelta);

    if (scelta == 1) {
        printf("Ovvio che si!!!\n");
        //aggiungi 1 punto
        punteggio++;
        cretino = false;
    } else if (scelta == 2) {
        printf("Non proprio\n");
        cretino = false;
    }
} while (cretino);

```





└─\$ ./gioco

Benvenuto nel mio gioco

Dovrai rispondere correttamente, sperando che tu non sia un sasso

Vuoi fare un gioco con me? (A) Si (B) No

a

Come ti chiami?: Riccardo

Quindi ti chiami: Riccardo

Il trapezio entra?

1 - Impossibile

2 - Forse

3 - Sì

1

Impossibilissimoooo

Qual è la via più famosa di napoli?

1 - Spaccanapoli

2 - Brombeis

3 - Toledo

1

pff....

Qual è uno dei migliori artisti musicali contemporanei?

1 - Lil Parchetto

2 - J-Ax

3 - Caparezza

3

Proprio no, mi spiace per te

Chi è la persona più boomer e antipatica del gruppo?

1 - Padre Pio

2 - Gigi o' zozzone

3 - Flavia, chiamata Maria

1

Se lo conosci dije che andiamo al campetto sabato

Se Giovanni ha 3 mele e ne mangia due, quanto consuma in lt la Tesla?

1 - Pianoforte

2 - Sei serio?

3 - Falegname

2

Ok non ce stai a capì più niente

Il tuo punteggio finale è: 2

Vuoi fare una nuova partita? (A) Sì (B) No

b

Va bene lo stessooooooooo