```
#include <stdio.h>
#include <stdbool.h>
//iniziare una nuova partita
int main() {
        bool continua = true;
       int punteggio;
       char NomeGiocatore[30];
       printf("Benvenuto nel mio gioco\n");
        printf("Dovrai rispondere correttamente, sperando che tu non sia un sasso\n");
       // Scelta inizio
       char scelta;
       printf("Vuoi fare un gioco con me? (A) Si (B) No\n");
       scanf("%c", &scelta);
       // Scelta A
       // || significa or
       if (scelta == 'A' || scelta=='a') {
           short int scelta;
           bool cretino = false;
           punteggio = 0;
               printf("Come ti chiami?: ");
               scanf("%s", NomeGiocatore);
               printf("Quindi ti chiami: %s\n", NomeGiocatore);
            do {
               printf("Il trapezio entra?\n");
               printf("1 - Impossibile\n");
               printf("2 - Forse\n");
               printf("3 - <u>Si</u>\n");
               scanf("%hd", &scelta);
               if (scelta == 1) {
                   printf("Impossibilissimoooo\n");
                   //aggiungi 1 punto
                   punteggio++;
                   cretino = false;
                } else if (scelta == 2) {
                    printf("Dipende da quanto ti allontani\n");
```

```
cretino = false;
      } else if (scelta == 3) {
          printf("Sbagliato\n");
          cretino = false;
      } else {
          printf("1, 2 o 3... simpaticone...\n");
          cretino = true;
  } while (cretino);
      printf("Qual è la via più famosa di napoli?\n");
      printf("1 - Spaccanapoli\n");
      printf("2 - Brombeis\n");
      printf("3 - Toledo\n");
      scanf("%hd", &scelta);
      if (scelta == 1) {
         printf("pff....\n");
          cretino = false;
      } else if (scelta == 2) {
          printf("Spero te sappia il perchè\n");
          //aggiungi 1 punto
          punteggio++;
          cretino = false;
      } else if (scelta == 3) {
          printf("Certo che no\n");
          cretino = false;
      } else {
          printf("1, 2 o 3... simpaticone...\n");
          cretino = true;
} while (cretino);
      printf("Qual è uno dei migliori artisti musicali contemporanei?\n");
     printf("1 - Lil Parchetto\n");
      printf("2 - J-Ax\n");
      printf("3 - Caparezza\n");
      scanf("%hd", &scelta);
      if (scelta == 1) {
        printf("Ovvio che si!!!\n");
        //aggiungi 1 punto
        punteggio++;
       cretino = false;
    } else if (scelta == 2) {
        printf("Non proprio\n");
        cretino = false;
```

```
} else if (scelta == 3) {
         printf("Proprio no, mi spiace per te\n");
          cretino = false;
      } else {
         printf("1, 2 o 3... simpaticone...\n");
          cretino = true;
} while (cretino);
do {
        printf("Chi è la persona più boomer e antipatica del gruppo?\n");
        printf("1 - Padre Pio\n");
        printf("2 - Gigi o' zozzone\n");
        printf("3 - Flavia, chiamata Maria\n");
        scanf("%hd", &scelta);
        if (scelta == 1) {
            printf("Se lo conosci dije che andiamo al campetto sabato\n");
            cretino = false;
        } else if (scelta == 2) {
            printf("Non se infama chi ti da da mangiare alle 2 di notte\n");
            cretino = false;
        } else if (scelta == 3) {
            printf("Avevi dubbi??\n");
            //aggiungi 1 punto
            punteggio++;
            cretino = false;
        } else {
            printf("1, 2 o 3... simpaticone...\n");
            cretino = true;
} while (cretino);
do {
        printf("Se Giovanni ha 3 mele e ne mangia due, quanto consuma in lt la Tesla?\n");
        printf("1 - Pianoforte\n");
        printf("2 - Sei serio?\n");
        printf("3 - Falegname\n");
        scanf("%hd", &scelta);
        if (scelta == 1) {
        printf("In testa hai la segatura veramente\n");
        cretino = false;
        } else if (scelta == 2) {
            printf("Ok non ce stai a capi più niente\n");
            //aggiungi 1 punto
            punteggio++;
            cretino = false;
        } else if (scelta == 3) {
```

```
printf("Non rispondo nemmeno\n");
              cretino = false;
          } else {
              printf("1, 2 o 3... simpaticone...\n");
              cretino = true;
} while (cretino);
} // Scelta B
if (scelta == 'B' || scelta == 'b') {
    printf("Va bene lo stessooooooooooooon");
//Stampa punteggio
printf ("Il tuo punteggio finale è: %d\n", punteggio);
// Controlla se l'utente vuole continuare a giocare
printf("Vuoi fare una nuova partita? (A) Sì (B) No\n");
scanf("%c", &scelta);
while (continua);
뇐
```

```
└$ ./gioco
Benvenuto nel mio gioco
Dovrai rispondere correttamente, sperando che tu non sia un sasso
Vuoi fare un gioco con me? (A) Si (B) No
Come ti chiami?: Riccardo
Quindi ti chiami: Riccardo
Il trapezio entra?
1 - Impossibile
2 - Forse
3 - Sì
Impossibilissimoooo
Qual è la via più famosa di napoli?
1 - Spaccanapoli
2 - Brombeis
3 - Toledo
pff....
Qual è uno dei migliori artisti musicali contemporanei?
1 - Lil Parchetto
2 - J-Ax
3 - Caparezza
Proprio no, mi spiace per te
Chi è la persona più boomer e antipatica del gruppo?
1 - Padre Pio
2 - Gigi o' zozzone
3 - Flavia, chiamata Maria
Se lo conosci dije che andiamo al campetto sabato
Se Giovanni ha 3 mele e ne mangia due, quanto consuma in lt la Tesla?
1 - Pianoforte
2 - Sei serio?
3 - Falegname
Ok non ce stai a capì più niente
Il tuo punteggio finale è: 2
Vuoi fare una nuova partita? (A) Sì (B) No
Va bene lo stessooooooo
```