

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
// Dichiarazioni delle funzioni
void menu();
void moltiplica();
void dividi();
void ins_string();

int main()
{
    char scelta = '\0'; // Inizializzata la variabile 'scelta' con un carattere nullo, tolte parentesi graffe

    // Chiamata alla funzione menu per visualizzare le opzioni
    menu();

    // Correzione della scansione di un carattere anziché un intero
    scanf(" %c", &scelta); // Aggiunto uno spazio prima di %c per ignorare gli spazi bianchi

    switch (scelta)
    {
        case 'A':
            moltiplica();
            break;
        case 'a': // Aggiunta la possibilità di utilizzare una lettera minuscola
            moltiplica();
            break;
        case 'B':
            dividi();
            break;
        case 'b': // Aggiunta la possibilità di utilizzare una lettera minuscola
            dividi();
            break;
        case 'C':
            ins_string();
            break;
        case 'c': // Aggiunta la possibilità di utilizzare una lettera minuscola
            ins_string();
            break;
        default: // Aggiunto un caso predefinito per gestire input non validi
            printf("Scelta non valida.\n");
    }

    return 0;
}

```

```

void menu()
{
    // Aggiunti commenti per spiegare le funzionalità del menu
    printf("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
    printf("Come posso aiutarti?\n");
    printf("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una stringa\nScelta: "); // Aggiunta riga solo per motivi estetico
}

void moltiplica()
{
    float a, b = 0; // Corretto il tipo di dato da short int a float per la moltiplicazione di numeri anche con la virgola
    printf("Inserisci il primo numero da moltiplicare: ");
    scanf("%f", &a); // Corretta la scansione di un numero in float
    printf("Inserisci il secondo numero da moltiplicare: "); // Aggiunta una funzione printf per motivi estetici per la selezione del secondo numero
    scanf("%f", &b); // Corretta la scansione di un numero in float

    float prodotto = a * b;

    printf("Il prodotto tra %.2f e %.2f e': %.2f\n", a, b, prodotto); // Aggiunto un carattere di nuova riga alla fine e aggiunte due cifre decimali
}

void dividi()
{
    float a, b; // Corretto il tipo di dato da short int a float per la divisione ddi numeri con la virgola
    printf("Inserisci il numeratore:");
    scanf("%f", &a);

    // Aggiunta gestione di denominatore uguale a zero
    do {
        printf("Inserisci il denominatore diverso da zero:");
        scanf("%f", &b);
    } while (b == 0); // Ripeti finché il denominatore è uguale a zero

    float divisione = a / b; // Corretto l'operatore per ottenere la divisione invece del resto

    printf("La divisione tra %.3f e %.3f e': %.3f\n", a, b, divisione); // Aggiunto un carattere di nuova riga alla fine e aggiunte tre cifre decimali
}

void ins_string ()
{
    int lunghezza;
    char stringa[10];

    printf ("Inserisci la stringa:");

```

```
do
{
scanf ("%s", &stringa);
lunghezza = strlen (stringa);

if (lunghezza < 11) //mostrare solo 10 caratteri
{
//Aggiunto un messaggio per mostrare all'utente la stringa inserita
printf ("La stringa inserita e': %s", stringa);
}
else
{
printf ("La stringa che hai inserito supera il valore massimo consentito. Rinserisci: ");
lunghezza = 12;
}
}
while (lunghezza > 10);
}
```

Il codice completo modificato segnando con i commenti le modifiche.
Di seguito vedremo quello originale

```
#include <stdio.h>

void menu ();
void multiplica ();
void dividi ();
void ins_string();

int main ()

{
    char scelta = {'\0'};
    menu ();
    scanf ("%d", &scelta);

    switch (scelta)
    {
        case 'A':
            multiplica();
            break;
        case 'B':
            dividi();
            break;
        case 'C':
            ins_string();
            break;
    }

    return 0;
}

void menu ()
{
    printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
    printf ("Come posso aiutarti?\n");
    printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una stringa\n");
}
```

```
void moltiplica ()
{
    short int a,b = 0;
    printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");
    scanf ("%f", &a);
    scanf ("%d", &b);

    short int prodotto = a * b;

    printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto);
}
|

void dividi ()
{
    int a,b = 0;
    printf ("Inserisci il numeratore:");
    scanf ("%d", &a);
    printf ("Inserisci il denominatore:");
    scanf ("%d", &b);

    int divisione = a % b;

    printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione);
}


void ins_string ()
{
    char stringa[10];
    printf ("Inserisci la stringa:");
    scanf ("%s", &stringa);
}
```