

Python: Comandos Básicos

Primeiros passos em programação

- Até agora só vimos como computar algumas expressões simples
 - Expressões são escritas e computadas imediatamente
 - Variáveis podem ser usadas para valores temporários
- Um programa típico entretanto usa vários tipos de construções tais como:
 - Comandos condicionais
 - Comandos de repetição
 - Definição e uso de procedimentos (subprogramas)
 - Definição e uso de classes e objetos (programação OO)

Primeiros passos em programação

```
>>> # Série de Fibonacci
```

Comentário

```
... a,b=0,1
```

Atribuição dupla

```
>>> while b < 10:
```

Comando de repetição

```
...     print b
```

```
...     a,b=b,a+b
```

Expressão booleana

```
...
```

```
1
```

```
1
```

```
2
```

```
3
```

```
5
```

```
8
```

Indentação

Bloco do
comando de repetição

Resultado

Programas armazenados

- À medida que os programas vão se tornando mais complicados, é mais interessante guardá-los em arquivos e executá-los quando necessário
- Arquivo `fibonacci.py` (use um editor de textos como o do IDLE):

```
# Série de Fibonacci:  
a, b = 0, 1  
while b < 10:  
    print b  
    a, b = b, a+b
```
- Para executar o programa,
 - Digite `python fibonacci.py` no seu shell ou
 - Clique no ícone do arquivo, ou
 - De dentro do editor IDLE, selecione *Run Module (F5)*

print

- Forma geral: **print *expr,expr,...***
- Os valores das expressões são escritos um após o outro sem pular de linha:


```
>>> print "1.001 ao quadrado é ",1.001**2  
1.001 ao quadrado é 1.002001
```
- Se o comando terminar com vírgula, o próximo print escreverá na mesma linha. Por exemplo:

```
>>> a, b = 0, 1  
>>> while b < 1000:  
...     print b,  
...     a, b = b, a+b  
...  
1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377 610 987
```

input

- O programa que computa elementos da série de Fibonacci termina quando atinge um elemento com valor superior a uma constante
- Podemos tornar o programa mais flexível se ao usuário for permitido estipular o valor máximo
- O comando `input` permite perguntar ao usuário um valor (normalmente é atribuído a uma variável)
 - Formato: **`input`**(*pergunta*)
 - onde *pergunta* é uma string opcional que será exibida para indicar o valor que se espera (i.e., *prompt*)
- Exemplo:

```
>>> a = input("Entre com um numero: ")
Entre com um numero: 19
>>> print a
19
```



Input

- O comando `input` espera que se digite algo que faça sentido do lado direito de um sinal de atribuição. Ex:

```
>>> print a
```

```
19
```

```
>>> b = input()
```

```
a
```

```
>>> b
```

```
19
```

```
>>> c = input("entre com uma cadeia de caracteres: ")
```

```
entre com uma cadeia de caracteres: abc
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
  File "<stdin>", line 1, in ?
```

```
  File "<string>", line 0, in ?
```

```
NameError: name 'abc' is not defined
```

```
>>> c = input("entre com uma cadeia de caracteres: ")
```

```
entre com uma cadeia de caracteres: "abc"
```

```
>>> c
```

```
'abc'
```

raw_input

- É semelhante ao `input`, mas não tenta interpretar o que foi digitado como uma expressão
 - O resultado é simplesmente uma string com o texto digitado
- Ex.:

```
>>> nome = raw_input ("Entre seu nome: ")
Entre seu nome: Claudio Esperança
>>> print nome
Claudio Esperança
>>> nome
'Claudio Esperan\xe7a'
```


while

- Repete uma sequência de comandos enquanto uma dada expressão booleana é avaliada como verdadeira

- Formato:

```
while expressão:  
    comando  
    ...  
    comando
```

- Exemplo:

```
>>> a = 10  
>>> while a>8:  
...     print a,  
...     a = a-1  
...  
10 9
```

Laços Infinitos

- Como em todo comando de repetição, é importante evitar os chamados “laços infinitos”

- Ex.:

```
>>> a = 10
>>> while a>8:
...     print a,
...     a = a+1
...
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26
27 28 29 30 31 32 33 ...
```

if

- É o comando condicional por excelência

- Formatos:

- **if** *expressao*:
 comandos

Executa comandos apenas se expressão for verdadeira

- **if** *expressao*:
 comandos1

Executa seq de comandos 1 caso expressão seja verdadeira.

- else**:
 comandos2

Caso contrário, executa seq de comandos 2

- **if** *expressao1*:
 comandos1

Executa seq de comandos 1 caso expressão1 seja verdadeira.

- elif** *expressao2*:
 comandos2

Caso contrário, testa *expressao2* e executa seq de comandos 2 se verdadeira

- else**:
 comandos (N)

Vários desses...

Caso contrário, executa seq de comandos N

if

■ Exemplo 1

```
■ a = input("Entre com um numero:")  
  if a < 0:  
      print a, " é negativo"  
  print "Obrigado!"
```

```
■ Execução 1:  
  Entre com um numero:2  
  Obrigado!
```

```
■ Execução 2:  
  Entre com um numero:-2  
  -2 é negativo  
  Obrigado!
```

if

■ Exemplo 2

```
■ a = input("Entre com um numero:")  
  if a < 0:  
      print a, " é negativo"  
  else:  
      print a, " é zero ou positivo"  
  print "Obrigado!"
```

```
■ Execução 1:  
  Entre com um numero:2  
  2 é zero ou positivo  
  Obrigado!
```

```
■ Execução 2:  
  Entre com um numero:-2  
  -2 é negativo  
  Obrigado!
```

if

■ Exemplo 3

```
■ a = input("Entre com um numero:")  
  if a < 0:  
      print a, " é negativo"  
  elif a==0:  
      print a, " é zero"  
  else:  
      print a, " é positivo"  
  print "Obrigado!"
```

```
■ Execução 1:  
  Entre com um numero:0  
  0 é zero  
  Obrigado!
```

```
■ Execução 2:  
  Entre com um numero:2  
  2 é positivo  
  Obrigado!
```

Exercício: algarismos romanos

- Fazer um programa que escreva a representação em algarismos romanos de um número inteiro positivo
 - O usuário deve entrar com um número (*input*)
 - O resultado deve ser impresso no console (*print*)
- Exemplo de execução:
Entre com um numero positivo: 1985
Em algarismos romanos: MCMLXXXV

Exercício: algarismos romanos

■ Algoritmo

- A representação em romanos é uma string à qual é acrescentada uma letra por vez
 - Inicialmente, uma string vazia
- Examinar as sucessivas potências de 10
 - Por exemplo, a letra 'M' corresponde à casa dos milhares
 - Se o número é 2200, sabemos que teremos dois M's na representação em romanos
 - Sabemos que há M's se o número é maior ou igual a 1000
 - Sempre que um milhar for computado, subtrair 1000 do número
- Um processamento semelhante é feito para outros algarismos romanos, por exemplo:
 - Se o número é maior ou igual que 500, acrescentar 'D'
 - Se o número é maior que 900, acrescentar 'CM'

Exercício: algarismos romanos

- DICA: processando um número entre 1 e 9

```
if num >= 9:
    romano = romano + "IX"
    num = num-9
if num >= 5:
    romano = romano + "V"
    num = num-5
if num >= 4:
    romano = romano + "IV"
    num = num - 4
while num >= 1:
    romano = romano + "I"
    num = num - 1
```

Exercício: números primos

- Fazer um programa que decida se um número positivo dado é primo ou não
 - Entrada: número inteiro positivo
 - Saída: diagnóstico de primalidade do número
- Exemplos de execução:
 - Entre com um número inteiro positivo: 169
169 é múltiplo de 13
 - Entre com um número inteiro positivo: 983
983 é primo

Exercício: números primos

- Um número natural é primo se é divisível apenas por si mesmo ou pela unidade
- Isto sugere o seguinte algoritmo:
 - Se o número é 1 ou 2, então é primo
 - Caso contrário,
 - Seja d um possível divisor, cujo valor é inicialmente 2
 - Repetir
 - Se o resto da divisão do número por d é zero, então o número não é primo
 - Caso contrário, incrementar d
 - Se d é igual ou maior que o número, então terminar repetição diagnosticando o número como primo