

Документ: QuickLaunch – Платформа для быстрого запуска магазина (аналог Shopify)

Цель проекта: Создать платформу, аналогичную Shopify, но ориентированную на мгновенный запуск и максимальную простоту.

Для пользователя (предпринимателя):

Мгновенная регистрация и создание магазина через email или соцсети. После регистрации магазин автоматически создаётся с уникальным URL вида `myname.quicklaunch.com`.

Каталог товаров:

- Добавление товара: название, описание, цена, одна фотография (обязательно). Загрузка перетаскиванием.
- Просмотр списка товаров: простая таблица или сетка.
- Редактирование и удаление товара.
- Пока без вариантов (размеров, цветов), инвентаря и скидок.

Конструктор магазина (3 шаблона):

- Всего 3 адаптивных, максимально простых HTML-шаблона на выбор.
- Редактор: пользователь кликает на любой элемент на превью магазина (название, описание товара, цвет кнопки) и меняет его прямо там. Без сложных панелей.
- Базовая кастомизация:
 1. Название магазина.
 2. Основной цвет (из палитры), применяется к кнопкам и заголовкам.

Корзина и оформление заказа:

Простая корзина. Форма заказа: имя, email, адрес доставки.

Стек технологий:

- Frontend: Vue 3 + TypeScript + Vite + Pinia + Vuetify 3 + Vue Router
- Backend: Gin + PostgreSQL + Redis

Проблемы Shopify, которые мы решаем:

- Сложный интерфейс с сотнями настроек, из-за чего пользователь тратит дни на настройку вместо продаж.
- Скрытые комиссии: платежные сборы, платные приложения.

- Отсутствие встроенного обучения и поддержки.

Улучшения в QuickLaunch:

- **Умные шаблоны:** 3 адаптивных шаблона, сгруппированных по нишам (одежда, цифровые товары, услуги). Каждый шаблон оптимизирован под свою категорию и заполняется демо-контентом автоматически.
- **Обучение внутри платформы:** контекстные советы (например, «Добавьте еще 2 фото для лучшей конверсии»), голосовой помощник для базовых операций, встроенные чек-листы.
- **Прозрачная ценовая политика:** единая цена без скрытых комиссий.

Сравнение с конкурентами:

Платформа	Простота и скорость	Цена	Управление	Тех требования	Обучение	Процесс запуска
Shopify	Дни/недели	Сложная система тарифов и комиссий	Разрозненные настройки + приложения	Базовые техзнания	Требует изучения	Многоэтапная сложная настройка
LPMotor	Сложная многоэтапная настройка	Комиссия с оборота + доплаты	Разрозненные настройки + приложения	Требует техзнаний	Сложный интерфейс	Многоэтапная сложная настройка
QuickLaunch	Запуск за 20–30 минут	Прозрачная единая цена	Единый интуитивный интерфейс	Полностью по-code	Почти нулевая	3 шага: шаблон → товары → публикация

Требования к MVP:

- Мгновенная регистрация и создание магазина.
- Каталог товаров с добавлением, просмотром, редактированием, удалением.

- Конструктор магазина с 3 шаблонами и базовой кастомизацией.
- Простая корзина и форма заказа.

Целевая аудитория:

1. **Начинающие предприниматели**, которые хотят открыть магазин, но:
 - a. Не имеют технических знаний (пугаются слов «хостинг», «домен», «HTML/CSS»).
 - b. Имеют ограниченный бюджет.
 - c. Хотят запуститься быстро и тестировать спрос.
 - d. Боятся сложности администрирования.
2. **Владельцы малого бизнеса**, которые уже имеют магазин, но:
 - a. Тратят много времени/денег на управление и техподдержку.
 - b. Имеют медленный сайт.
 - c. Ищут простое и современное решение.

Суть проблемы:

Существующие решения либо слишком сложны и требуют технических знаний, либо финансово недоступны на старте, либо отнимают много времени на освоение.

Наше решение — простой, интуитивный и быстрый конструктор, позволяющий запустить рабочий магазин буквально за несколько часов.

Команда проекта:

- **Русанов Александр Юрьевич** – тимлид и аналитик: распределение задач, разработка структуры, аналитика, организация сбораний.
- **Аднагулов Адель Ильясович** – Backend-разработчик: система регистрации, создание пользовательского сайта, подключение БД.
- **Одибоев Имран Фарухжонович** – дизайнер: весь дизайн проекта.
- **Авдюков Семён Алексеевич** – Frontend-разработчик: основные страницы и основной функционал редактора.
- **Шушарин Вячеслав Павлович** – Frontend-разработчик: вторичный функционал редактора и исправление ошибок.