

INICIO GRABACIÓN



SEMANA 8

INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES — MÉTODO SIMPLEX CON PENALIZACIÓN

Ing. GEORGE ANDERSON MOJICA SERRANO INGENIERO INDUSTRIAL

UNIVERSIDAD DISTRITAL FRANCISCO JOSE DE CALDAS







INDICE

- PENALIZACIÓN EN EL MÉTODO SIMPLEX
- 2 CARACTERÍSTICAS
- 3 EJERCICIOS
- 4 CONCLUSIONES



MÉTODO M O PENALIZACION El Método M se inicia con la P.I en forma de ecuación. Si la ecuación no tiene una holgura (o una variable que pueda desempeñar el papel de una), se agrega una VARIABLE ARTIFICIAL, Ri, para formar una solución inicial procede a la solución básica de total holgura.

Sin embargo, las VARIABLES ARTIFICIALES en formar parte del problema original, y se requiere un "Artificio" de modelado para IGUALARLAS A CERO en el momento que se alcance la iteración OPTIMA (suponiendo que el problema tenga una solución factible)

La meta deseada se logra PENALIZANDO estas variables en la función objetivo utilizando la siguiente regla:

$$3x_1 + x_2 + R_1 = 3$$

$$4x_1 + 3x_2 - x_3 + R_2 = 6$$

$$x_1 + 2x_2 + x_4 = 4$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, R_1, R_2, \ge 0$$







Coeficiente Objetivo de la Variable Artificial -M, en problema de

Maximización

M, en `problema de

Minimización

PENALIZACION

PARA VARIABLES

ARTIFICIALES:



LOS PASOS BÁSICOS DEL MÉTODO M O PENALIZACION SON LOS SIGUIENTES:

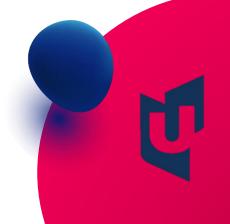
- 1. Exprese el problema en forma estándar transformando las inecuaciones en ecuaciones introduciendo variables de holgura.
- 2. Agregue variables no negativas al lado izquierdo de cada una de las ecuaciones correspondientes a las restricciones de tipo (>=) o (=). Estas variables se denominan variables artificiales y su adición hace que las restricciones correspondientes.

Esta dificultad se elimina asegurando que las variables sean 0 en la solución final. Esto se logra asignando una penalización muy grande por unidad a estas variables en la función objetivo. Tal penalización se designará como –M para problemas de maximización y +M para problemas de minimización.



Esto se logra asignando una PENALIZACION muy grande por unidad a estas VARIABLES en la función Objetivo.

Tal Penalización se designara como –M para problemas de MAXIMIZACION y+M para problemas de MINIMIZACION.



3. Utiliza las variables artificiales en la solución básica inicial; sin embargo la función objetivo de la tabla inicial se prepara adecuadamente para expresarse en términos de las variables no básicas únicamente. Esto significa que los coeficientes de las variables artificiales en la función objetivo deben ser 0 un resultado que puede lograrse sumando múltiplos adecuados de las ecuaciones de restricción al renglón objetivo.

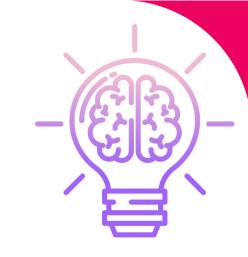
Esto significa que los
coeficientes de las VARIABLES
ARTIFICIALES en la función
objetivo deben ser o un
resultado que puede lograrse
sumando múltiplos adecuados
de las ecuaciones de restricción
al reglón objetivo

4.-Proceda con los pasos regulares del metido simplex.



EJEMPLO 1:

1.-Realizar en siguiente ejercicio por el Método M :



Maximizar Z = 4x1 + x2

sujeto a :

$$3x1 + x2 = 3$$

$$4x1 + 3x2 >= 6$$

$$x1 + 2x2 <= 4$$



SOLUCIÓN:



1º Iniciamos analizando las restricciones y agregando variables a cada uno de ello :

$$Maximizar Z = 4X1 + X2 + MR1 + MR2$$

$$Z = 4X1 + X2 + 0X3 + MR1 + MR2 + 0X4$$

$$Z - 4X1 - X2 - 0X3 - MR1 - MR2 - 0X4 = 0$$

Sujeto a :

$$3X1 + X2 = 3$$
 $4X1 + 3X2 - X3 = 6$
 $X1 + 2X2 + X4 = 4$
 $X1,X2,X3,X4 >= 0$

•X3___Variable superávit

•X4___Variable de Holgura







$$3X1 + X2 + R1 = 3$$

$$4X1 + 3X2 - X3 + R2 = 6$$

$$X1 + 2X2 + X4 = 4$$

$$X1,X2,X3,X4 >= 0$$

$$R1,R2 >= 0$$



2. COLOCAMOS LOS DATOS EN LAS TABLAS:

BASICA	X1	Х2	ХЗ	R1	R2	X4	SOLUCION
z	-4	-1	0	-100	-100	0	0
R1	3	1	0	1	0	0	3
R2	4	3	-1	0	1	0	6
X4	1	2	0	0	0	1	4

Nueva Fila Z = anterior fila +100 (fila X1 + filaX2)



BASICA	X1	Х2	ХЗ	R1	R2	Х4	SOLUCION
Z	696	399	-100	0	0	0	900
R1	3	1	0	1	0	0	3
R2	4	3	-1	0	1	0	6
X4	1	2	0	0	0	1	4



Escogemos el valor mínimo:

BASICA	X1	SOLUCION	DIVISION
→ R1	3	3	3/3=1
R2	4	6	6/4= 1.5
X4	1	4	4/1=4



BASICA	X2	SOLUCION	DIVISION
→ x1	1/3	1	1/1/3= 3
R2	5/3	2	/25/3= 1.2
X4	5/3	3	3/5/3= 1.8



BASICA	♦ X1	Х2	ХЗ	R1	R2	Х4	SOLUCION
Z	0	501/3	-100	-100	0	0	204
X1	1	1/3	o	1	0	0	1
→ R2	0	5/3	-1	0	0	0	2
X4	0	5/3	0	0	1	1	3





BASICA	X1	Х2	ХЗ	R1	R2	X4	SOLUCION
z	0	0	0	-493/5	-500/5	-1/5	17/5
X1	1	0	0	2/5	2/5	-1/5	2/5
Х2	0	1	0	-1/5	-1/5	3/5	9/5
ХЗ	0	0	1	1	1	1	1

$$Z = 3.4$$

 $X1 = 0.4$
 $X2 = 1.8$
 $X3 = 1$





EJEMPLO 2:

Minimizar

$$Z = 3X_1 + 2X_2 + 4X_3$$

$$2X_1 + 2X_2 + 3X_3 \ge 15$$

 $2X_1 + 3X_2 + X_3 \le 12$
 $X_1, X_2, X_3 \ge 0$





$$Z = 3X_1 + 2X_2 + 4X_3 + 0S_1 + 0S_2$$

$$2X_1 + 2X_2 + 3X_3 = 15 + S_1$$

 $2X_1 + 3X_2 + X_3 + S_2 = 12$
 $X_1, X_2, X_3 \ge 0$





$$Z = 3X_1 + 2X_2 + 4X_3 + 0S_1 + 0S_2$$

$$2X_1 + 2X_2 + 3X_3 = 15 + S_1$$

 $2X_1 + 3X_2 + X_3 + S_2 = 12$
 $X_1, X_2, X_3 \ge 0$





$$Z = 3X_1 + 2X_2 + 4X_3 + 0S_1 + 0S_2 + MR_1$$

$$2X_{1} + 2X_{2} + 3X_{3} - S_{1} + R_{1} = 15$$
$$2X_{1} + 3X_{2} + X_{3} + S_{2} = 12$$
$$X_{1}, X_{2}, X_{3} \ge 0$$





$$Z = 3X_1 = 2X_2 = 4X_3 = 0S_1 = 0S_2 = MR_1$$

Sujeto a:

$$2X_{1} + 2X_{2} + 3X_{3} - S_{1} + R_{1} = 15$$
$$2X_{1} + 3X_{2} + X_{3} + S_{2} = 12$$
$$X_{1}, X_{2}, X_{3} \ge 0$$

Nota.

- ≥ → Se introduce a la restricció n variable de holgura y variable artificial . (S y R)
- = → Se adiciona una variable artificial (R)
- ≥ → Variable de holgura introducid a a la ecuación. (S)



V.B.	Z	X ₁	X ₂	X ₃	S ₁	S ₂	R ₁	Solución
Z	1	-3	-2	-4	0	0	-M	0
R ₁	0	2	2	3	-1	0	1	15
S ₂	0	2	3	1	0	1	0	12



V.B.	Z	X_1	X_2	X ₃	S_1	S ₂	R_1	Solución
Z	1	-3+2M	-2+2M	-4+3M	-M	0	0	15M
R ₁	0	2	2	3	-1	0	1	15
S ₂	0	2	3	1	0	1	0	12



Criterio para seleccionar la variable entrante:

Maximización : El valor mayor negativo del renglón Z. Minimización : El valor mayor positivo del renglón Z.

V.B.	Z	X ₁	X ₂	X ₃	S ₁	S ₂	R ₁	Solución
Z	1	-1/3	2/3	0	-4/3	0	4/3-M	20
X ₃	0	2/3	2/3	1	-1/3	0	1/3	5
S ₂	0	4/3	7/3	0	1/3	1	-1/3	7

V.B.	Z	X ₁	X ₂	X ₃	S ₁	S ₂	R ₁	Solución
Z	1	-5/7	0	0	-10/7	-2/7	10/7-M	18
X ₃	0	2/7	0	1	-3/7	-2/7	3/7	3
X ₂	0	4/7	1	0	1/7	3/7	-1/7	3



Solución óptima:

$$X_1 = 0$$

$$X_2 = 3$$

$$X_3 = 3$$

$$Z = 18$$



EJEMPLO:



Maximizar

$$Z = 4X_1 + X_2$$

$$3X_1 + X_2 = 3$$

 $4X_1 + 3X_2 \ge 6$
 $X_1 + 2X_2 \le 3$
 $X_1, X_2, X_3 \ge 0$





Maximizar

$$Z = 4X_1 + X_2 + 0S_1 + 0S_2$$

$$3X_1 + X_2 + R_1 = 3$$

 $4X_1 + 3X_2 = 6 + S_1$
 $X_1 + 2X_2 + S_2 = 3$
 $X_1, X_2, X_3 \ge 0$





Maximizar

$$Z = 4X_1 + X_2 + 0S_1 + 0S_2 - MR_1 - MR_2$$

$$3X_1 + X_2 + R_1 = 3$$

 $4X_1 + 3X_2 - S_1 + R_2 = 6$
 $X_1 + 2X_2 + S_2 = 3$
 $X_1, X_2, X_3 \ge 0$





Maximizar

$$Z - 4X_1 - X_2 - 0S_1 - 0S_2 + MR_1 + MR_2 = 0$$

$$3X_{1} + X_{2} + R_{1} = 3$$

$$4X_{1} + 3X_{2} - S_{1} + R_{2} = 6$$

$$X_{1} + 2X_{2} + S_{2} = 3$$

$$X_{1}, X_{2}, X_{3} \ge 0$$



V.B.	Z	X ₁	X ₂	S ₁	S ₂	R ₁	R ₂	Solución
Z	1	-4	-1	0	0	M	M	0
R ₁	0	3	1	0	0	0	0	3
R ₂	0	4	3	-1	0	1	1	6
S ₂	0	1	2	0	1	0	0	3

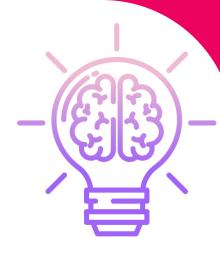
-((((((((((((((((((((((((((((((((((((((

V.B.	Z	X ₁	X ₂	S ₁	S ₂	R_1	R ₂	Solución
Z	1	-4-7M	-1-4M	M	0	0	0	-9M
R ₁	0	3	1	0	0	0	0	3
R ₂	0	4	3	-1	0	1	1	6
S ₂	0	1	2	0	1	0	0	3



V.B.	Z	X ₁	X ₂	S ₁	S ₂	R ₁	R ₂	Solución
Z	1	0	1/3-5/3M	M	0	4/3+7/3M	0	4-2M
X ₁	0	1	1/3	0	0	1/3	0	1
R ₂	0	0	5/3	-1	0	-4/3	0	2
S ₂	0	0	5/3	0	1	-1/3	1	2

V.B.	Z	X ₁	X ₂	S ₁	S ₂	R ₁	R ₂	Solución
Z	1	0	0	1/5	0	8/5+M	-1/5+M	18/5
X ₁	0	1	0	1/5	0	3/5		3/5
X2	0	0	1	-3/5	0	-4/5	3/5	6/5
S ₂	0	0	0	1	1	1	-1	1



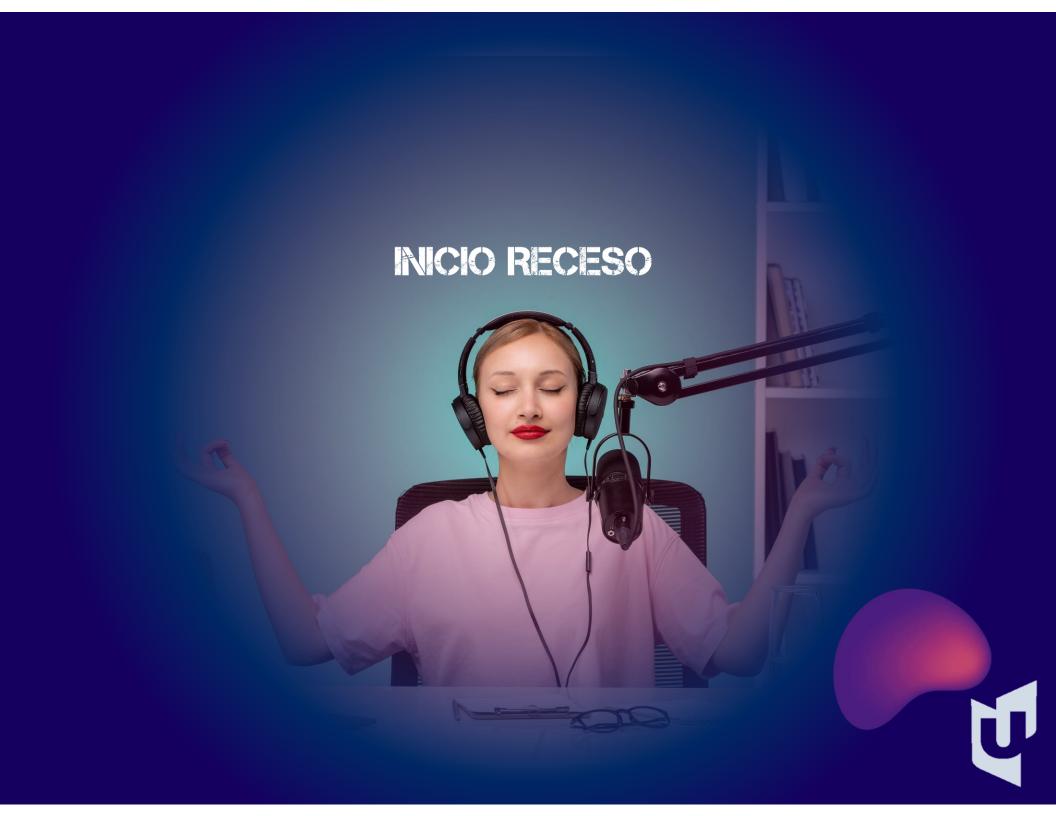
Solución óptima :

$$X_1 = 3/5$$

$$X_2 = 6/5$$

$$Z = 18/5$$













Para acceder a este video diríjase a la etiqueta de material de apoyo