



INICIO
GRABACIÓN



SANJOSÉ
FUNDACIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



INDICE

- 1 PRESENTACIÓN DEL TEMA
- 2 CONCEPTOS
- 3 EJEMPLOS APLICADOS
- 4 PREGUNTAS Y RESPUESTAS
- 5 CONCLUSIONES



**Viniste a estudiar y a
aprender cosas positivas,
nunca lo olvides.**



SANJOSÉ
FUNDACIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

**DISEÑO Y
MEJORAMIENTO DE
UN ALGORITMO**



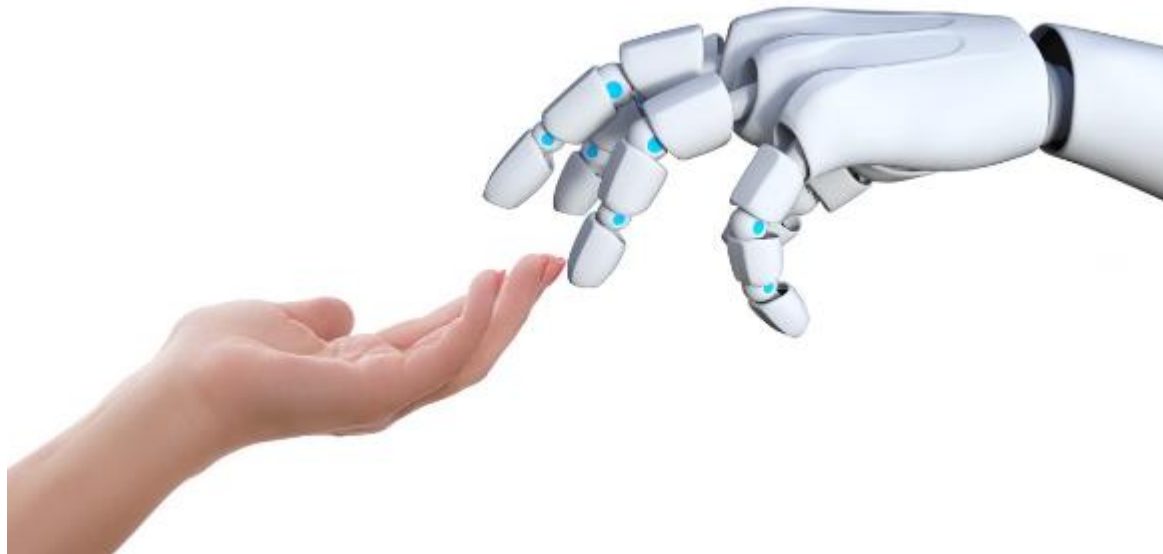
CONCEPTOS

- Dentro de la implementación de un programa también esta el poder comprenderlo, conocer las partes que lo componen como es **su estructura base (librerías, variables), las funciones a cumplir (formulas, valores iniciales) y el desarrollo del proceso (parte principal y secundaria de un proceso).**

Es importante conocer de estos detalles para poder desarrollar un buen programa con la posibilidad de mejorarlo en algún momento.

¿QUE ES LA AUTOMATIZACIÓN?

- La automatización de pruebas se resume en generar eficiencia en los procesos relacionados a las pruebas de software, utilizando herramientas, modelos y estrategias que brinden mayor velocidad a la ejecución, teniendo en cuenta la regla de negocio, los requisitos funcionales y no funcionales y calidad en la construcción de los scripts preservando netamente lo necesario para suplir la necesidad.





CONCEPTOS

- Cuando se habla de un desarrollo principal se hace referencia a los datos que serán usados continuamente en el proceso. Datos que no se pueden omitir o modificar, los datos secundarios son datos que posteriormente o durante el proceso pueden sufrir cambios con el fin de mejorar los resultados.

Dentro del algoritmo de una RNA el proceso de desarrollo principal se presenta cuando se inicia el proceso de aprendizaje, el desarrollo secundario se presenta al principio e intermedio del programa cuando se esta buscando los valores de los pesos o el umbral.



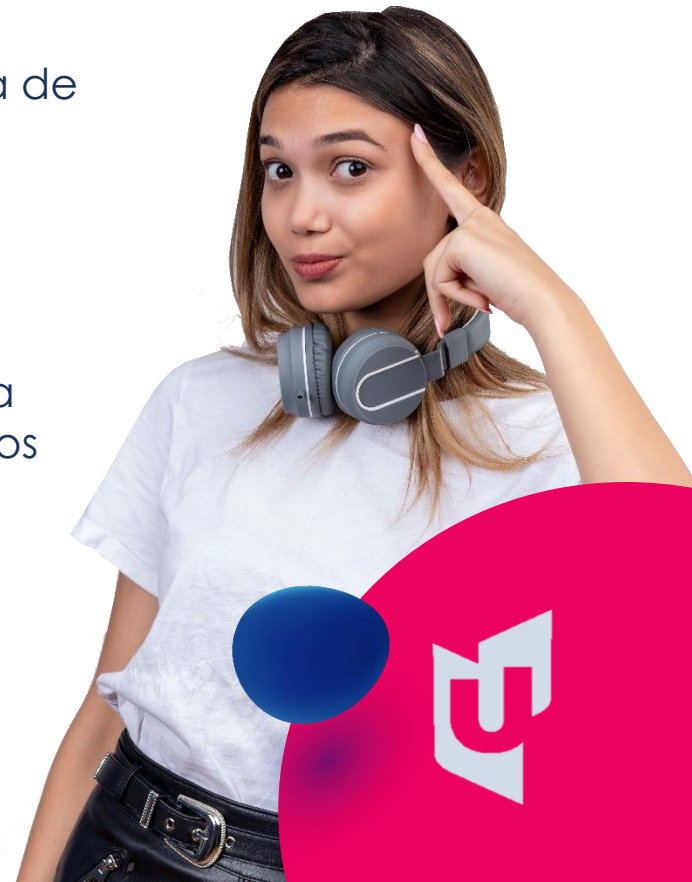
CONCEPTOS

Con el conocimiento de un algoritmo de aprendizaje es posible poder mejorar su diseño para que este presente mejoras que sean buenas para el desarrollo del programa, como por ejemplo opciones de diseño que permitan una interfaz cómoda entre usuario y maquina o la eliminación de partes del algoritmo que no sean importantes o que se consigan de otra forma.

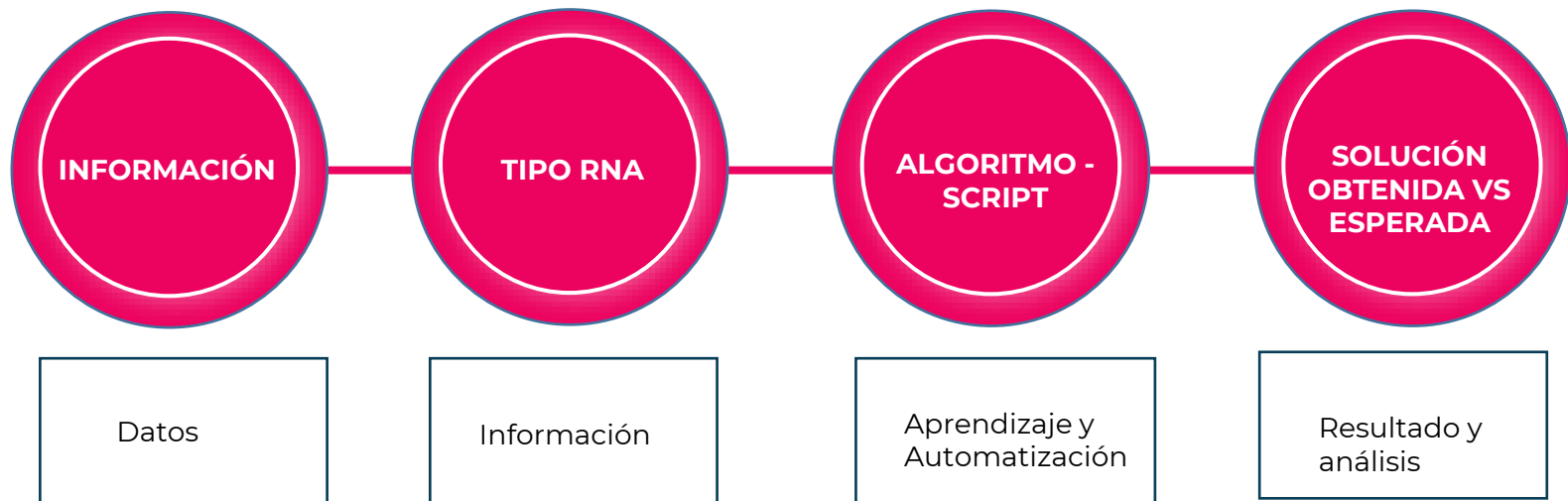
En el caso de las RNA su estructura básica se mantiene, pero se puede hacer ligeros cambios para presentar una mejoría en su interfaz.

OTRAS DEFINICIONES DE LA AUTOMATIZACIÓN...

- ✓ Las automatizaciones no sustituye la mano de obra de los analistas.
- ✓ La automatización es un complemento para las ejecuciones reduciendo el tiempo de regresiones, pruebas funcionales y no funcionales.
- ✓ La automatización de pruebas consiste en usar un software especial de acuerdo a la necesidad de la regla de negocio para para comparar los resultados obtenidos y los esperados.



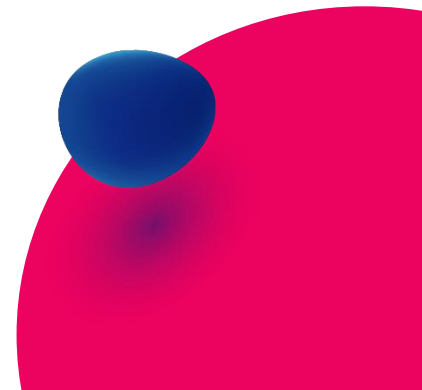
EJEMPLOS APLICADOS





EJEMPLOS APLICADOS

Desarrollo de un nuevo **algoritmo (Script)** en la herramienta **JMeter** para analizar los resultados de las nuevas neuronas e interacción del servicio.





PREGUNTAS Y RESPUESTAS





CONCLUSIONES

- Con el desarrollo de nuevas líneas dentro del algoritmo básico del perceptrón se puede continuar desarrollando nuevos modelos de **RNA**.
- Se observó un ligero cambio en el diseño del algoritmo, pero que da un gran cambio en la comunicación de usuario y **programa que beneficia el desarrollo de nuevos estudios**.
- La herramienta JMeter permite diseñar un proceso de automatización (**script - algoritmo**) para analizar sus respuestas de acuerdo al planteamiento de una iniciativa y su regla de negocio.



**FIN DE
GRABACIÓN**