

INICIO GRABACIÓN



MÉTODOS NUMÉRICOS





INDICE

1 PRESENTACIÓN DEL TEMA

CONCEPTOS

3 EJEMPLOS APLICADOS

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

5 CONCLUSIONES



"Por más lejos que estén tus sueños nunca dejes de perseguirlos."



ALGORITMOS DE INTERPOLACIÓN



¿QUE ES LA AUTOMATIZACIÓN?

La automatización de pruebas se resume en generar eficiencia en los procesos relacionados a las pruebas de software, utilizando herramientas, modelos y estrategias que brinden mayor velocidad a la ejecución, teniendo en cuenta la regla de negocio, los requisitos funcionales y no funcionales y calidad en la construcción de los scripts preservando netamente lo necesario para suplir la necesidad.



OTRAS DEFINICIONES DE LA AUTOMATIZACIÓN...

✓ Las automatizaciones no sustituye la mano de obra de los analistas.

✓ La automatización es un complemento para las ejecuciones reduciendo el tiempo de regresiones, pruebas funcionales y no funcionales.

✓ La automatización de pruebas consiste en usar un software especial de acuerdo a la necesidad de la regla de negocio para para comparar los resultados obtenidos y los esperados.





CONCEPTOS

Con el estudio que se a realizado sobre los métodos de interpolación, se puede entonces crear algoritmos que permitan dar solución a un problema que plantee una solución por uno de los métodos estudiados.

como ya se conoce la característica que se encuentra en un sistema que trabaja por métodos numéricos, entonces se puede aprovechar los algoritmos para crear una base.



CONCEPTOS

La interpolación como medio para la solución de una muestra permite encontrar los valores mas relevantes para el estudio y la solución, de esta manera la interpolación actúa como un filtro que estudia los datos mas importantes dentro de un conjunto de valores obtenidos por una función.

En el caso de la interpolación para hallar la raíz, se observa que los valores obtenidos están relacionados al plano real de dicha función y tratan de encontrar el punto de la raíz y su origen. En la interpolación de la función se busca los limites que pueden ser mas importantes en una solución.

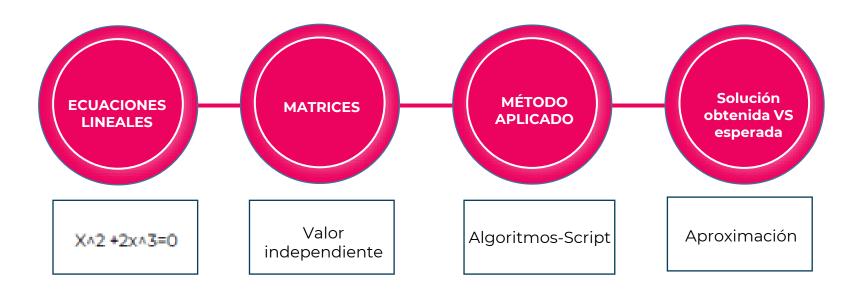




CONCEPTOS

Al estudiar todos los procesos de interpolación y viendo que algunos requieren un estudio de interacciones mas alto, se ve necesario construir un algoritmo que permite la solución de esos casos. Facilitando el estudio de una función de mayor grado y que en consecuencia tenga mas interacciones.

EJEMPLOS APLICADOS





EJEMPLOS APLICADOS

Se desarrollará algoritmos y script en la herramienta JMETER utilizando el aplicativo POSTMAN para dar solución a ejercicios planteados, utilizando los métodos de interpolación aprendidos y así obtener una respuesta y análisis de acuerdo a regla de negocio.



CONCLUSIONES



- Con el conocimiento de los algoritmos es probable aplicar funciones de mayor complejidad y poder encontrar una respuesta rápida.
- Los algoritmos aplican diferentes procesos que se pueden analizar y tener presente cual de todos ellos es el mejor para cierto problema.
- Comprender las características y funcionamiento de la herramienta Jmeter aplicando métodos numéricos para entender y analizar los resultados del ejercicio planteado.

