



INICIO GRABACIÓN



SANJOSÉ
FUNDACIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



TEMA

3. Etapa de
ejecución y
control: La
planeación y
asignación de
recursos

Procesos de gestión Proyectos



Procesos gestión calidad
Demming:
Planear- Hacer
Revisar - Actuar

Planificación

- La planificación o planeación del proyecto es la ordenación sistemática de las tareas para lograr un objetivo, donde se expone lo que se necesita hacer y cómo debe llevarse a cabo. (Unir, 2020)

“

La razón del fracaso de los proyectos es la improvisación

”





Riesgos en la planificación

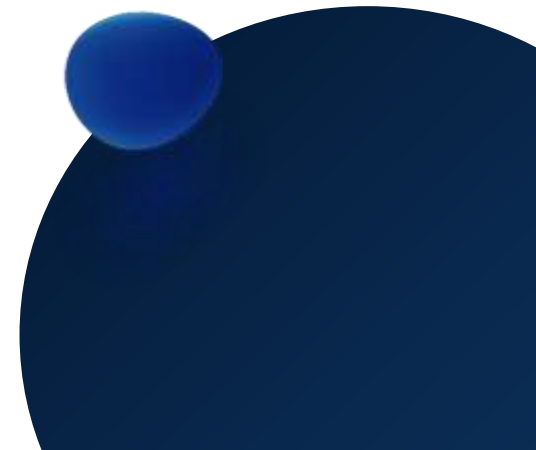
1. Desconocimiento de requisitos
2. Presiones externas
3. No tener en cuenta los riesgos
4. Falta de comunicación entre la dirección de proyecto y los equipos de trabajo
5. Inadecuada asignación de roles y responsabilidades
6. Exceso de optimismo





Proceso para planificar un proyecto

1. Análisis de viabilidad y definición de objetivos ✓
2. Definición de Alcance (WBS / EDT) ✓
3. Identificación de costes y recursos ✓
4. Elaboración del plan de trabajo integral
 - a) Plan de proyecto
 - b) Plan de comunicación
 - c) Plan de gestión de recursos
 - d) Plan de gestión financiera
 - e) Plan de gestión de calidad
 - f) Plan de gestión del riesgo
 - g) Plan de aceptación
 - h) Plan de compras y gestión de proveedores





Elaboración del Plan de Trabajo Integral

Plan de Proyecto

Proceso de elementos críticos del proyecto

Contiene:

1. WBS/EDT ✓
2. Diagrama de red ✓
3. Cronograma (Recurso Tiempo) ✓
4. Presupuesto (Recurso Económico) ✓
5. Personal (Recurso Humano)
6. Metodología de proyecto
7. Metodología de registro y control del cambio
8. Identificación de Riesgos y Supuestos
9. Definir las limitaciones del proyecto
10. Plan de comunicación
11. Plan de gestión de la calidad
12. Plan de adquisiciones



LISTA DE DESVIACIONES

**Punto de
partida de
proyecto**

PROYECTO			FECHA	
CLIENTE			REVISIÓN	
Nº PEDIDO			HOJA	____ de ____
AUTOR				

ITEM	DESCRIPCIÓN	SOLICITADO	FECHA	VALOR

TOTAL

Punto de partida de proyecto

DICCIONARIO WBS



PROYECTO	
CLIENTE	
Nº PEDIDO	
AUTOR	

FECHA	
REVISIÓN	
HOJA	____ de ____

DENOMINACIÓN DEL PAQUETE DE TRABAJO	
CÓDIGO EN LA WBS	

DESCRIPCIÓN

DESCRIPCIÓN DEL CRITÉRIO DE ACEPTACIÓN

APROVADO POR:

DESCRIPCIÓN DE LOS ENTREGABLES

DESCRIPCIÓN DE LOS RECURSOS O RESPONSABLE

COSTE ESTIMADO	
DURACIÓN ESTIMADA	
PREDECESORES	
ANTECESORES	
FECHA LÍMITE	

NOMBRE	
FIRMA	



Punto de partida de proyecto

REGISTRO DE STAKEHOLDERS

PROYECTO:	REVISIÓN:
CLIENTE:	
AUTOR:	PÁGINA: DE:

IDENTIFICACIÓN				DEFINICIÓN			
ID	NOMBRE	ORGANIZACIÓN	CONTACTO	REQUERIMIENTOS Y EXPECTATIVAS	GRADO DE INFLUENCIA	POSICIONAMIENTO	COMENTARIOS

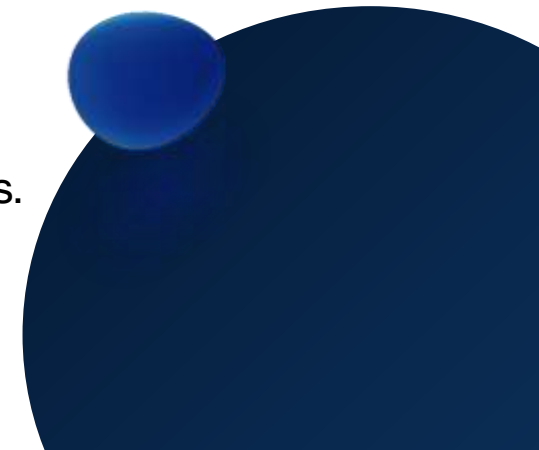
¿Cómo le gusta la comunicación?



Plan de Proyecto

¿Cómo escoger el método correcto?

1. Averiguar qué método funcionó en el pasado para otros proyectos.
2. Definir necesidades y expectativas del cliente. Requisitos pueden ser fijos o dinámicos.
3. Trazar metas de organización, teniendo en cuenta costos del proyecto.
4. Los equipos son presenciales o virtuales.
5. ¿Hay procesos subcontratados?
6. Adoptar lo mejor de las metodologías que maneje o ha trabajado y que le pudieran ayudar a direccionar esfuerzos.





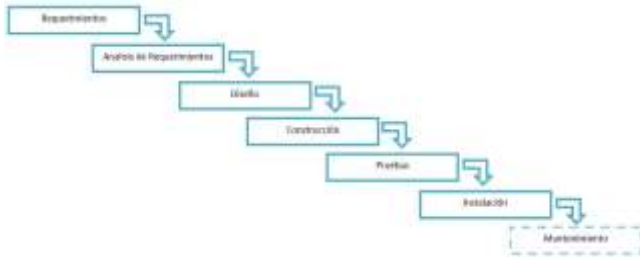
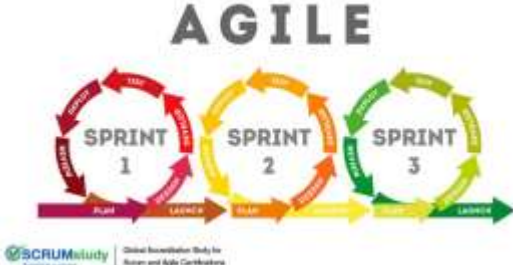
Plan de Proyecto

Metodologías en proyectos

1. PRINCE 2
2. Cascada (Waterfall) / PMI PMBOK
3. eXtreme Programming (XP)
4. Scrum
5. Scrumban
6. KANBAN
7. Agile
8. PERT



Metodologías en proyectos

METODOLOGÍAS EN GESTIÓN DE PROYECTOS					
NOMBRE	DESCRIPCION	SECTOR	VENTAJAS	DESVENTAJAS	MAPA DE PROCESO
WATERFALL / PMI	Metodología con un enfoque tradicional a la gestión de proyectos. El modelo toma un enfoque lineal hacia la gestión desglosando el proyecto en secuencias con el inicio de una fase dependiendo de la finalización de la anterior.	Manufactura o construcción.	<ul style="list-style-type: none">•El trabajo está detallado desde el comienzo.•Los objetivos son identificados antes de que comience el proyecto.	<ul style="list-style-type: none">•Fases toman mucho tiempo en diseño.•Producto puede terminar siendo obsoleto.•Los equipos estan controlados por el gerente de proyectos.•Uso y retroalimentación solo se dan hasta el fin del proyecto.•Problemas pueden surgir al final y causas impactos negativos.•Equipos trabajan en un producto final ha entregarse en cualquier momento.	
AGILE	Método de gestión de valor concentrado que permite procesar los proyectos en pequeñas fases o ciclos. La metodología es extremadamente flexible. Aquellos proyectos que se benefician de este proceso son los que exhiben características dinámicas, los gerentes de proyectos que trabajan en este entorno tratan los hitos como "sprints", siendo la meta adaptarse continuamente a los cambios abruptos de las reacciones de los clientes. Agile está mejor adaptado para proyectos pequeños compuestos de un equipo altamente colaborativo o un proyecto que requiere de una iteración frecuente.	Software / IT	<ul style="list-style-type: none">•Los equipos se autodirigen.•Se seleccionan libremente los objetivos ha alcanzar, siguiente reglas.•El proyecto se desarrolla dentro de un procesos de necesidades y usos emergentes.•Usuarios pruebas y retroalimentan constantemente.•Los equipos evaluan constantemente el alcance y direccion de entregables.	<ul style="list-style-type: none">•Las altas iteraciones requieren alto nivel de trabajo e intensidad.•Dificulta escribir un presupuesto de proyecto por el nivel de iteraciones y finalizaciones parciales.	

A hand holding a white marker is positioned on the left side of the frame, as if about to write on a dark grey chalkboard. The background is a chalkboard with several blue, liquid-like splashes of varying sizes. A dark blue diagonal band runs from the top right towards the bottom right. In the top right corner, there is a white logo consisting of a stylized 'E' and a 'J' combined. The overall color palette is dominated by dark greys, blues, and a touch of purple on the far left edge.

- Muchas Gracias



FUNDACIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

SAN JOSÉ

INSTITUCIÓN TECNOLÓGICA

FIN DE
GRABACIÓN

- <https://www.youtube.com/watch?v=9t0eJM-2zaQ>. BBVA
- https://www.youtube.com/watch?v=a33xOe9d_Dk. Scrum