









 El cierre es la etapa final de un proyecto, donde ya se han concluido todas las entregas parciales y solo falta la entrega de reporte final del proyecto, documentación requerida, aceptación final por el cliente y facturación final.









Cierres parciales previos

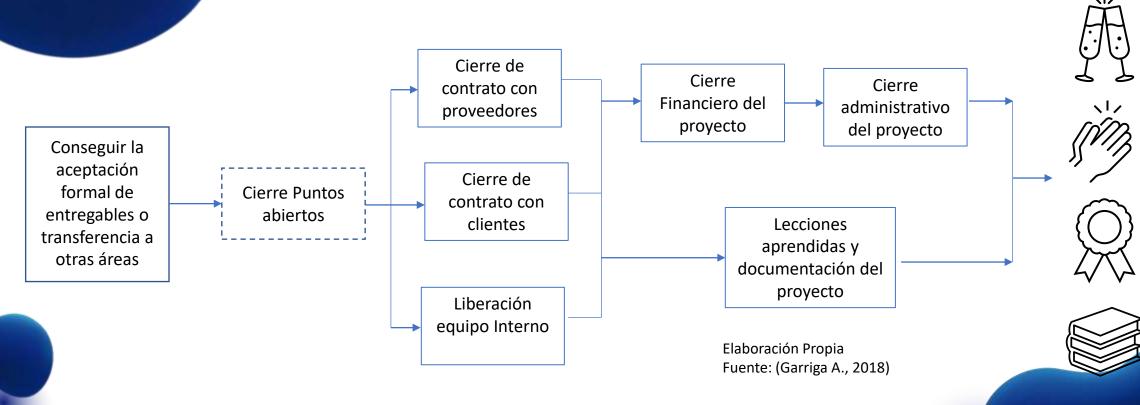
Certifica y oficializa el cumplimiento de objetivos.

Libera los recursos dispuestos para el proyecto.

Cierre
administrativo
y financiero
(Interno/
Externo).







NOTA: Las garantías, suministros, pagos a proveedores en producción regular, se revisan aparte.





Recomendaciones

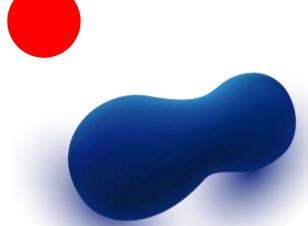
- Asegurar el cierre de pendientes como pagos, tareas, entregables.
- Asegurar la entrega de todos los documentos y reportes correspondientes al proyecto.
- Asegurar la comunicación a todos los niveles.
- Hacer el cierre formal ante la junta directiva, cliente y oficina de proyectos.
- Al cerrar el proyecto, comienza la fase productiva.



U

Cierre del proyecto

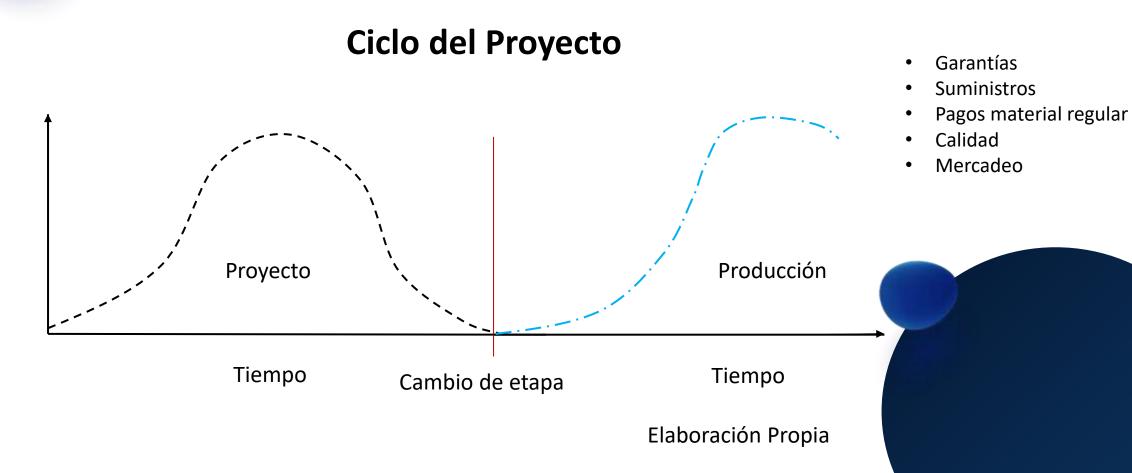
"Si se acaba el presupuesto o sale un problema critico que afecte el cumplimiento del alcance u objetivos, siempre se debe cuantificar los sobrecostos, inconvenientes, recursos invertidos y revisión legal (contrato) para entrar en conversaciones con el cliente."













Reunión de retrospectiva del proyecto

- Se determina las formas de colaboración y eficacia del equipo que podrían mejorar.
- Puede ser presencial o virtual.
- Todos los miembros del equipo participan.
- Se documentan lecciones aprendidas y se buscan oportunidades de mejora.









Explorador – Comprador – Vacacionista – Prisionero (ECVP)

Speed Boat

Parámetros y técnicas de medición





De forma anónima al inicio de la reunión se solicita opiniones y lidera el PM

- Explorador: Participa y aprende en la retrospectiva
- Comprador: Escucha y elige lo que entiende
- Vacacionista: Se relaja y escucha
- Prisionero: Quiere estar en otro lugar y está por obligación









Speed Boat

Objetivo: llegar a la Isla

Identificar:

· Viento / motores

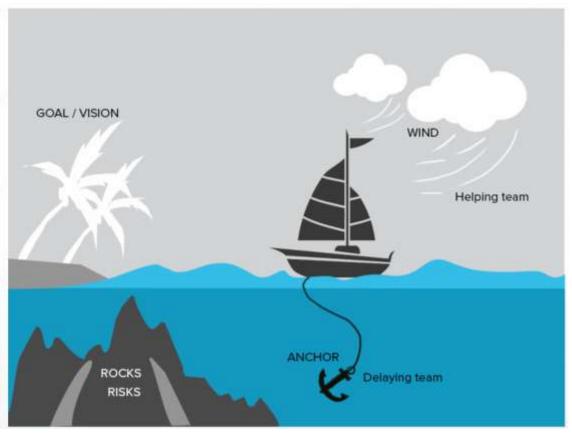
Lo que nos ayuda

Anclas

Lo que nos detiene

Rocas

Los riesgos





Fuente: (SCRUM practico en Proyectos de desarrollo de software, Bravo H., 2020)



T

Parámetros y técnicas de medición

- Velocidad del equipo
- Tasa de satisfacción
- Eficacia de estimación
- Retroalimentación de revisiones
- Moral del equipo
- Retroalimentación compañeros
- Eficiencia en recursos

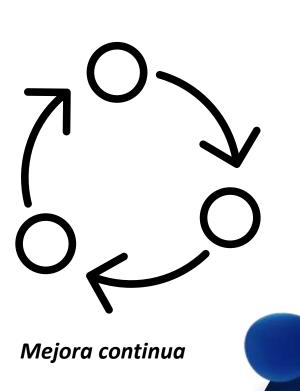




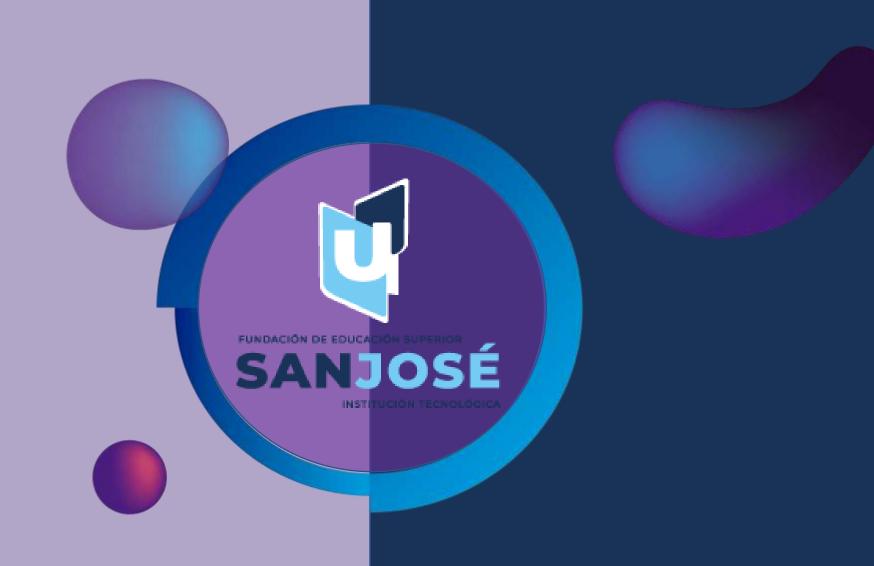


Resultados

- Lecciones aprendidas
- Mejoras accionables
- Asignados para implementar mejoras para nuevos proyectos
- Fechas y tiempos de implementación







FIN DE GRABACIÓN