Documentation

{Epicture.}

Le 19 novembre 2018

martin.januario@epitech.eu sahel.lucas-saoudi@epitech.eu

Langage de programmation :

Flutter

Présentation du projet :

Le but du projet était de réalisé une application mobile compatible avec Android reprenant les fonctionnalités de Imgur.

Imgur est une plateforme de partage de photo poussé sur la communauté.

Nous devions utiliser l'API Imgur pour la réalisation du projet : https://apidocs.imgur.com/

<u>Présentation de la documentation :</u>

Dans cette documentation, vous retrouverez toutes les fonctionnalités de l'application mobile ainsi que les étapes nécessaires pour à l'obtention de l'APK.

Vous retrouverez aussi une guide pour lancer les tests automatisés.

Sommaire:

- 1. Installation de Flutter et récupération de l'APK
- 2. Lancement des tests automatisés
- 3. Différentes pages
 - a. Page d'accueil
 - b. Page des tendances
 - c. Images / Albums
 - d. Recherche de contenu
 - e. Page de connexion
 - f. Page de profil
 - g. Favoris
 - h. Gestions des albums
- 4. Architecture du projet

1. Installation de Flutter et récupération de l'APK

L'installation de Flutter s'effectue en plusieurs étapes, vous pouvez retrouver toutes les étapes sur le site officiel de Flutter : https://flutter.io/docs/get-started/install

Pour récupérer l'APK de l'application, il faut tout d'abord vous rendre dans le dossier de l'application mobile via un interpréteur de commande.

Une fois dans le dossier, il faut télécharger tous les packages nécessaires au bon fonctionnement de l'application. Pour ce faire, rentrer la commande suivante :

flutter --no-color packages get

Il vous suffit plus qu'à "construire" l'APK de l'application avec la commande suivante :

flutter build apk --release

L'APK se trouvera dans le dossier : /build/app/outputs/apk/release/ et se nommera app.apk

2. Lancement des tests automatisés

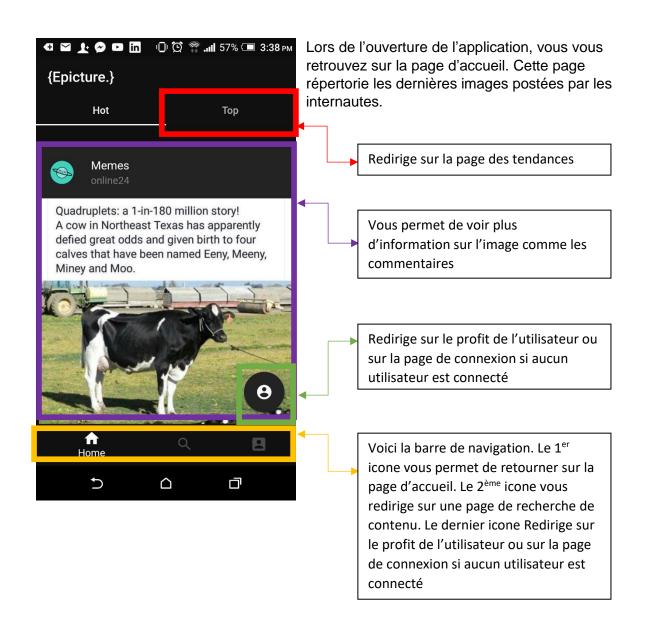
Les tests automatisés sont présents pour permettre aux développeurs de pouvoir tester des fonctionnalités rapidement avant de mettre à jour leur application.

Des tests automatisés sont disponibles, vous pouvez le lancer de 2 manières différentes.

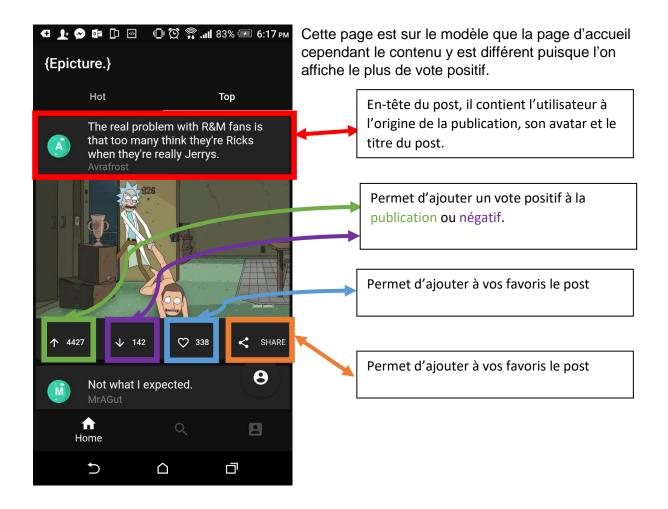
La première méthode est d'utiliser la commande : flutter test "nom du fichier"

La deuxième méthode est d'exécuter le fichier **startTest.sh**, l'ensemble des test automatisés disponibles seront exécutés.

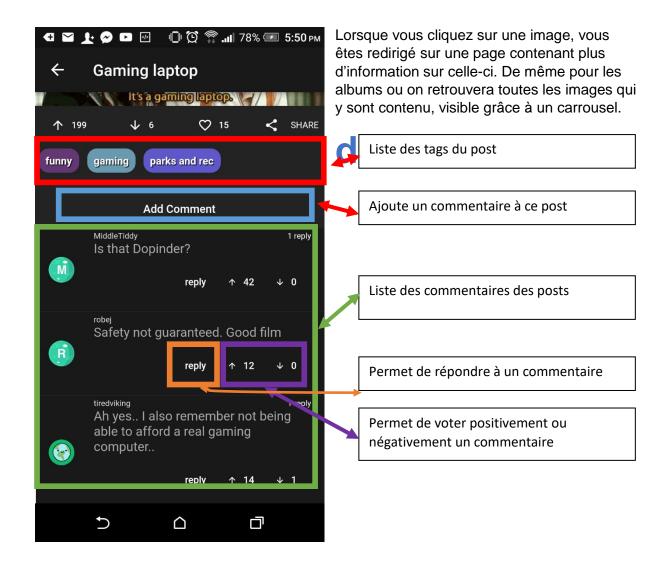
Différentes pages a. Page d'accueil



b. Page des tendances

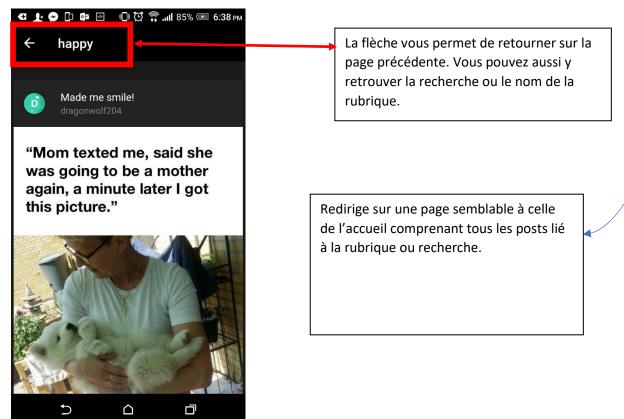


c. Images / Albums

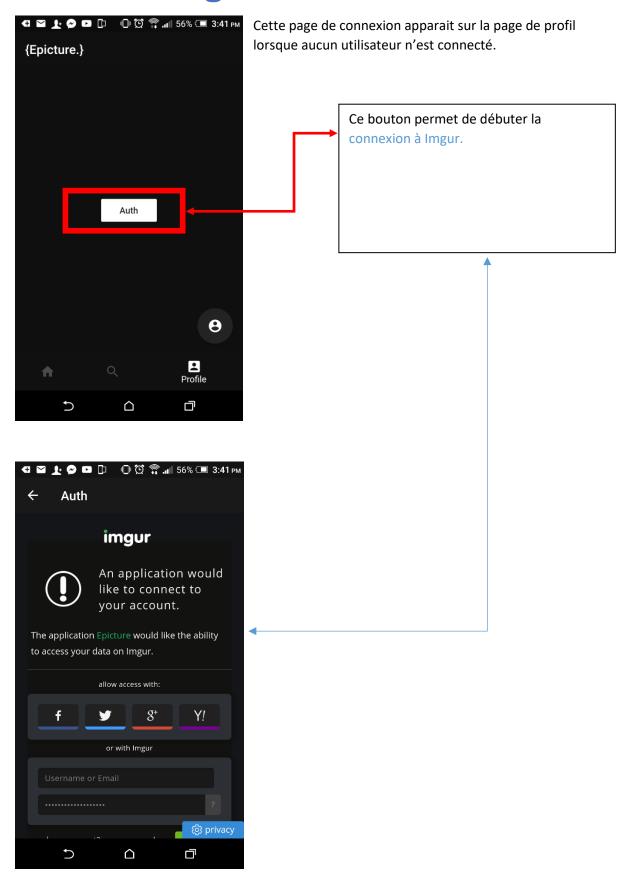


d. Recherche de contenu





e. Page de connexion



f. Page de profil

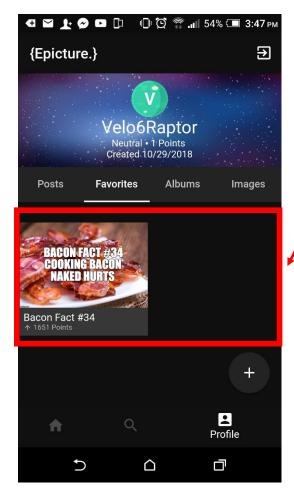
Cette page ne s'affiche lorsque vous êtes connecté à Imgur (Via la page de connexion).



g. Favoris

Cette page ne s'affiche lorsque vous êtes connecté à Imgur (Via la page de connexion).

Cette page vous permet de gérer vos favoris.

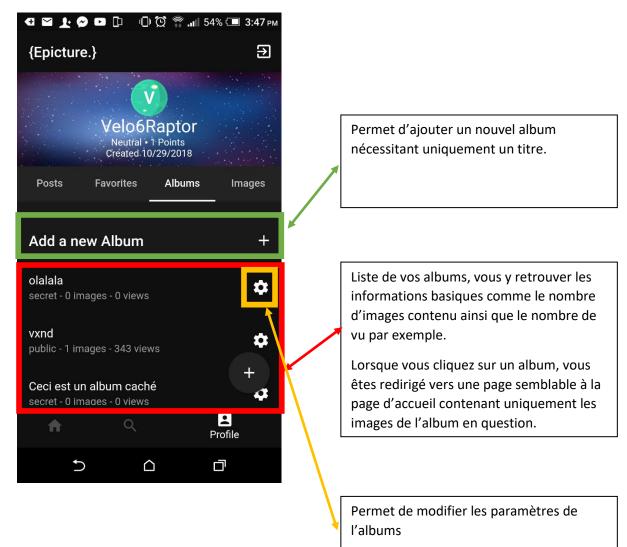


Liste de vos favoris, en cliquant sur l'image vous pourrez décidé de gardé cette image en favori ou non.

h. Gestion des albums

Cette page ne s'affiche lorsque vous êtes connecté à Imgur (Via la page de connexion).

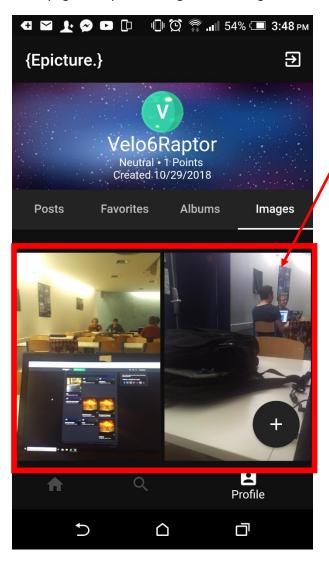
Cette page vous permet de gérer vos albums.



i. Gestion des images

Cette page ne s'affiche lorsque vous êtes connecté à Imgur (Via la page de connexion).

Cette page vous permet de gérer vos images.



Liste de vos images, en cliquant sur l'image vous pourrez la gérer en l'ajoutant à des albums ou bien de le post pour que la communauté Imgur puisse la voir.

4. Architecture du projet

Tous les fichiers pour les tests automatisés sont dans le dossier test.

Les fichiers nécessaires au développement de l'application se trouvent dans le dossier lib.

Dans ce même dossier vous retrouverai :

- **auth** pour les functions lié à l'authentification
- functions pour les fichiers globaux
- pages pour la gestion des différentes pages
- widgets pour la création des différents widgets