

Documentation

{Epicture.}

Le 19 novembre 2018

`martin.januario@epitech.eu`

`sahel.lucas-saoudi@epitech.eu`

Langage de programmation :

Flutter

Présentation du projet :

Le but du projet était de réaliser une application mobile compatible avec Android reprenant les fonctionnalités de Imgur.

Imgur est une plateforme de partage de photo poussé sur la communauté.

Nous devons utiliser l'API Imgur pour la réalisation du projet : <https://apidocs.imgur.com/>

Présentation de la documentation :

Dans cette documentation, vous retrouverez toutes les fonctionnalités de l'application mobile ainsi que les étapes nécessaires pour à l'obtention de l'APK.

Vous retrouverez aussi une guide pour lancer les tests automatisés.

Sommaire :

1. Installation de Flutter et récupération de l'APK
2. Lancement des tests automatisés
3. Différentes pages
 - a. Page d'accueil
 - b. Page des tendances
 - c. Images / Albums
 - d. Recherche de contenu
 - e. Page de connexion
 - f. Page de profil
 - g. Favoris
 - h. Gestions des albums
4. Architecture du projet

1. Installation de Flutter et récupération de l'APK

L'installation de Flutter s'effectue en plusieurs étapes, vous pouvez retrouver toutes les étapes sur le site officiel de Flutter : <https://flutter.io/docs/get-started/install>

Pour récupérer l'APK de l'application, il faut tout d'abord vous rendre dans le dossier de l'application mobile via un interpréteur de commande.

Une fois dans le dossier, il faut télécharger tous les packages nécessaires au bon fonctionnement de l'application. Pour ce faire, rentrer la commande suivante :

flutter --no-color packages get

Il vous suffit plus qu'à "construire" l'APK de l'application avec la commande suivante :

flutter build apk --release

L'APK se trouvera dans le dossier : `/build/app/outputs/apk/` et se nommera `app.apk`

2. Lancement des tests automatisés

Les tests automatisés sont présents pour permettre aux développeurs de pouvoir tester des fonctionnalités rapidement avant de mettre à jour leur application.

Des tests automatisés sont disponibles, vous pouvez le lancer de 2 manières différentes.

La première méthode est d'utiliser la commande : **flutter test "nom du fichier"**

La deuxième méthode est d'exécuter le fichier **startTest.sh**, l'ensemble des test automatisés disponibles seront exécutés.

1. Différentes pages

a. Page d'accueil



Lors de l'ouverture de l'application, vous vous retrouvez sur la page d'accueil. Cette page répertorie les dernières images postées par les internautes.

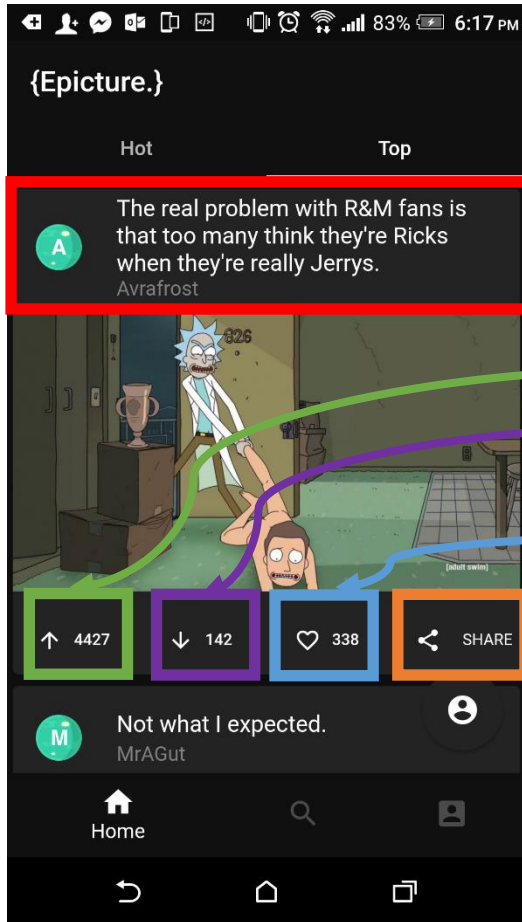
Redirige sur la page des tendances

Vous permet de voir plus d'information sur l'image comme les commentaires

Redirige sur le profil de l'utilisateur ou sur la page de connexion si aucun utilisateur est connecté

Voici la barre de navigation. Le 1^{er} icône vous permet de retourner sur la page d'accueil. Le 2^{ème} icône vous redirige sur une page de recherche de contenu. Le dernier icône Redirige sur le profil de l'utilisateur ou sur la page de connexion si aucun utilisateur est connecté

b. Page des tendances



Cette page est sur le modèle que la page d'accueil cependant le contenu y est différent puisque l'on affiche le plus de vote positif.

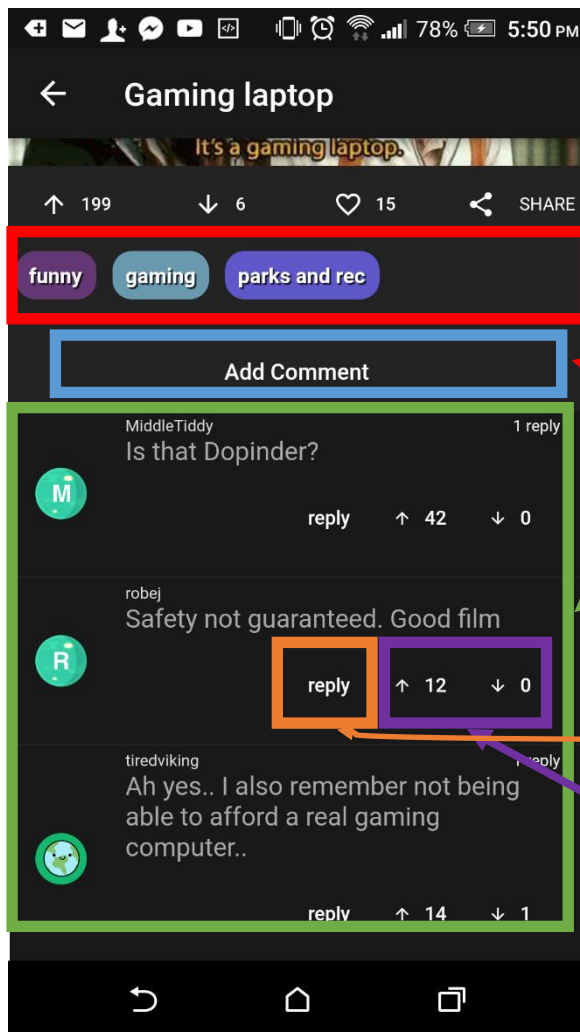
En-tête du post, il contient l'utilisateur à l'origine de la publication, son avatar et le titre du post.

Permet d'ajouter un vote positif à la publication ou négatif.

Permet d'ajouter à vos favoris le post

Permet d'ajouter à vos favoris le post

c. Images / Albums



Lorsque vous cliquez sur une image, vous êtes redirigé sur une page contenant plus d'information sur celle-ci. De même pour les albums ou on retrouvera toutes les images qui y sont contenu, visible grâce à un carrousel.

d
Liste des tags du post

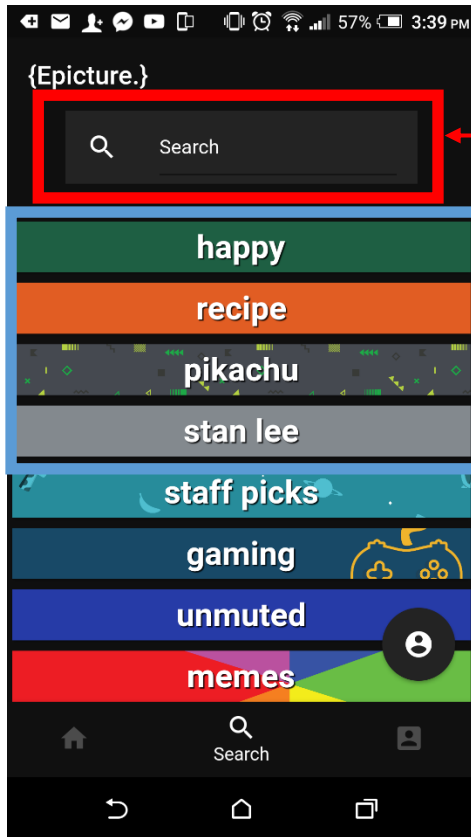
Ajoute un commentaire à ce post

Liste des commentaires des posts

Permet de répondre à un commentaire

Permet de voter positivement ou négativement un commentaire

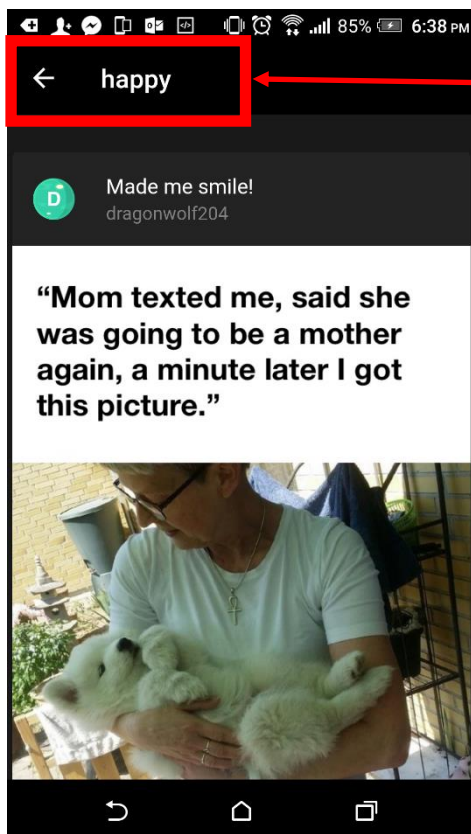
d. Recherche de contenu



Cette page permet de pouvoir faire des recherches par rapport à des mots clés. Des rubriques sont présentes ordonnées par popularités.

Barre de recherche

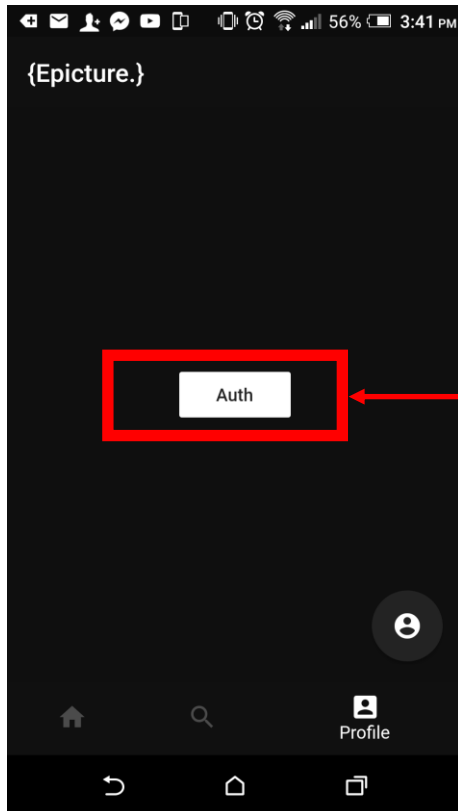
Les différentes rubriques



La flèche vous permet de retourner sur la page précédente. Vous pouvez aussi y retrouver la recherche ou le nom de la rubrique.

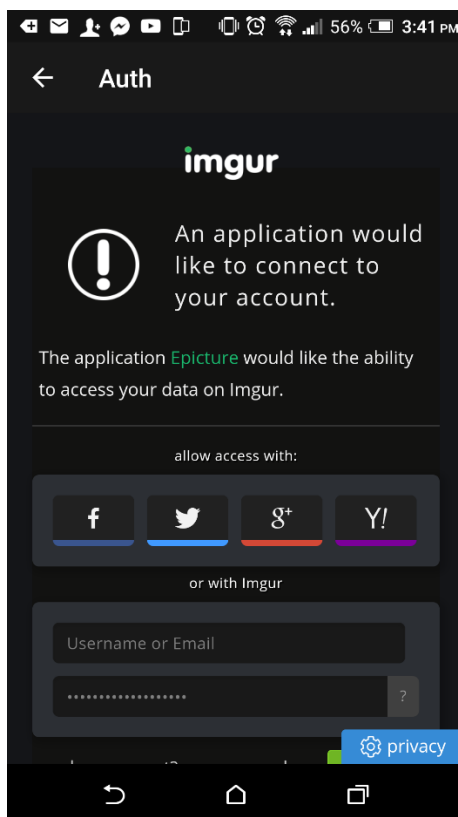
Redirige sur une page semblable à celle de l'accueil comprenant tous les posts lié à la rubrique ou recherche.

e. Page de connexion



Cette page de connexion apparaît sur la page de profil lorsque aucun utilisateur n'est connecté.

Ce bouton permet de débiter la connexion à [Imgur](#).



f. Page de profil

Cette page ne s'affiche lorsque vous êtes connecté à Imgur (Via la page de connexion).



The screenshot shows the Imgur mobile app interface for a user's profile. At the top, a status bar shows the time as 3:47 PM and 54% battery. The app header includes the text "{Epicture.}" and a logout icon (an arrow pointing out of a square). The profile header features a green circular avatar with a white 'V', the username "Velo6Raptor", the status "Neutral • 1 Points", and the creation date "Created 10/29/2018". Below this is a navigation bar with four tabs: "Posts", "Favorites", "Albums", and "Images". The main content area displays a list of posts, with a circular button containing a white plus sign overlaid on the bottom right. The bottom of the screen features a standard Android navigation bar with icons for home, search, and profile.

Ce bouton permet de vous déconnectez

En-tête de la page profil, vous y retrouverez votre avatar, pseudo, votre nombre de points (déterminé par Imgur) et la date de création de compte.

Barre de navigation. Chaque partie correspond à une page (Post de l'utilisateur, Gestion des favoris, Gestion des albums, gestion des images).

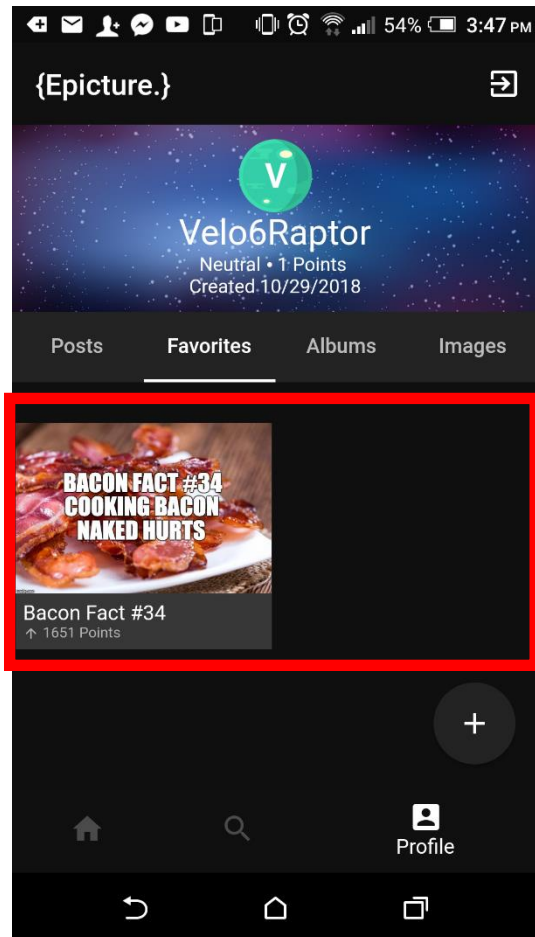
Liste des posts de l'utilisateur, les posts sont modifiables en cliquant dessus

Permet d'ajouter une image à la galerie d'image de l'utilisateur

g. Favoris

Cette page ne s'affiche lorsque vous êtes connecté à Imgur (Via la page de connexion).

Cette page vous permet de gérer vos favoris.

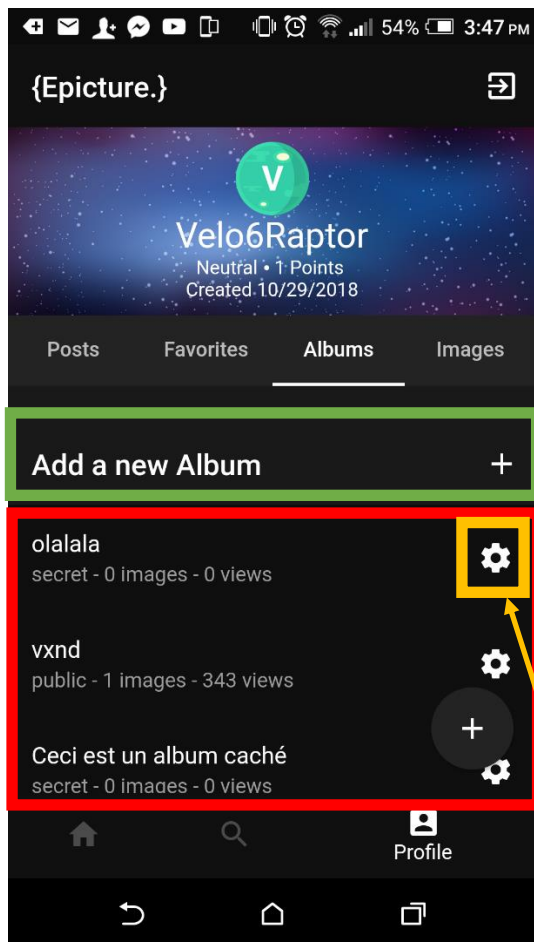


Liste de vos favoris, en cliquant sur l'image vous pourrez décider de garder cette image en favori ou non.

h. Gestion des albums

Cette page ne s'affiche lorsque vous êtes connecté à Imgur (Via la page de connexion).

Cette page vous permet de gérer vos albums.



Permet d'ajouter un nouvel album nécessitant uniquement un titre.

Liste de vos albums, vous y retrouver les informations basiques comme le nombre d'images contenu ainsi que le nombre de vu par exemple.

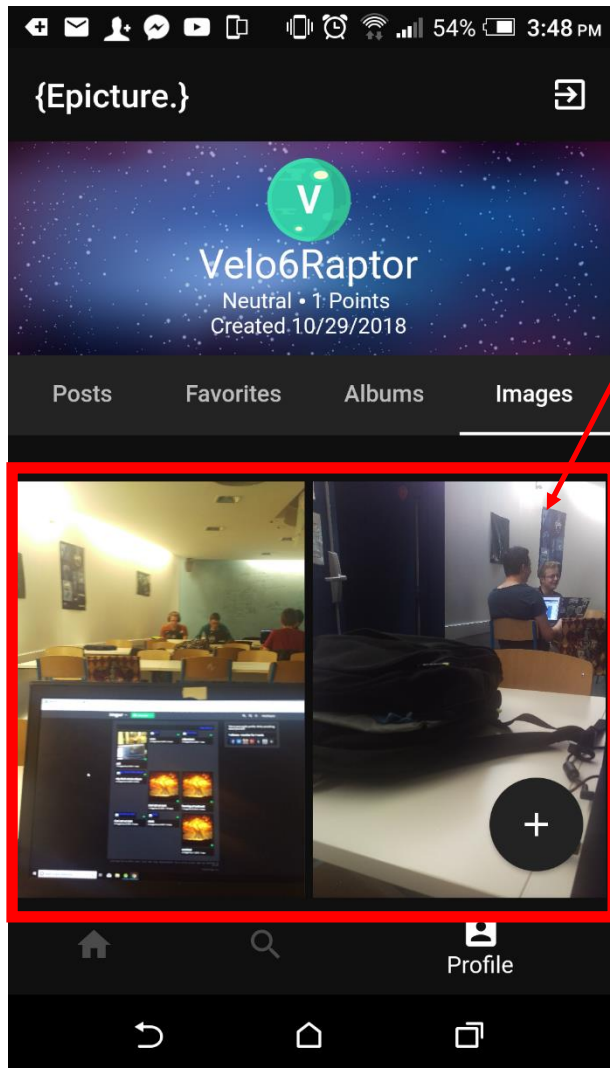
Lorsque vous cliquez sur un album, vous êtes redirigé vers une page semblable à la page d'accueil contenant uniquement les images de l'album en question.

Permet de modifier les paramètres de l'albums

i. Gestion des images

Cette page ne s'affiche lorsque vous êtes connecté à Imgur (Via la page de connexion).

Cette page vous permet de gérer vos images.



Liste de vos images, en cliquant sur l'image vous pourrez la gérer en l'ajoutant à des albums ou bien de le post pour que la communauté Imgur puisse la voir.

4. Architecture du projet

Tous les fichiers pour les tests automatisés sont dans le dossier **test**.

Les fichiers nécessaires au développement de l'application se trouvent dans le dossier **lib**.

Dans ce même dossier vous retrouverai :

- **auth** pour les fonctions lié à l'authentification
- **functions** pour les fichiers globaux
- **pages** pour la gestion des différentes pages
- **widgets** pour la création des différents widgets